Dungeon Keeper - Red Baron 2 - Jedi Knight - Conquest Earth - Quake 2 - Dark Reign - LBA 2
Outpost 2 - X-Wing vs Tie-Fighter - Blood - Ecstatica 2 - Redneck Rampage - Interstate'76...

Grâce à Infonie, un second jeu gratuit du catalogue Infogrames. > Voir détails page 23

GÉNÉRATION 4

GEN4 ERATION

Le meilleur des jeux PC

N°100 - Juin 1997 - 49 F

INCLUS

MDK
Le plan
SOLUCE

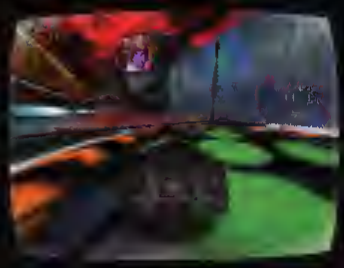
DUNGEON KEEPER
enfin...

Spécial N° 100

Les meilleurs produits de l'année et de la décennie !

Canada : 10 $CAN • Suisse : 15,50 FS • DOM/TOM 70 FF •
Luxembourg : 340 FLUX • Portugal : 1000 Pts Cont

L 9825 - 100 - 49,00 F



VOUS NE SEREZ

Un Pentium 120* SUFFIT
*avec ou sans la technologie MMX™

PLUS JAMAIS SEUL A JOUER !

POD, c'est le must du mode multijoueur. Défiez jusqu'à 7 autres concurrents : 2 joueurs sur un PC en écran splitté, 4 en link et jusqu'à [illegible] en réseau, en modem ou sur internet*. Internet ? [illegible] : vous pourrez télécharger [illegible] de concurrents [illegible]. [illegible] nouveaux circuits tous les 15 jours et des voitures inédites tous les mois. Prêt à relever le défi ? Choisissez un [illegible] mis à votre disposition et customisez-le selon votre style de conduite. Et c'est parti pour la course la plus explosive de votre vie. [illegible] à plus de 300 km/h, 16 circuits en 3D [illegible] pièges, embûches [illegible]. Prenez garde à ne pas vous laisser hypnotiser par la fluidité et les graphismes [illegible] en 65 000 couleurs ou par la [illegible] Sam [illegible].

POD est le jeu le plus rapide jamais vu sur PC : 32 images/seconde, [illegible] images avec un accélérateur de carte graphique. Une partie se joue en ce moment même quelque part sur internet, alors n'attendez pas que vous [illegible] : téléchargez dès maintenant le [illegible] de POD sur le site Ubi Soft [illegible]. Ils vous attendent....

[illegible] 3615 Ubi Soft [illegible]

Ubi Soft

MICROMANIA L'UNIVERS DU PC CD ROM

MOTO RACER

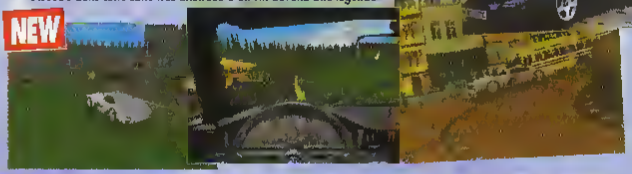
NEW

Réveillez le «Biker» qui sommeille en vous en enfourchant l'une des puissantes motos de route ou de cross de Motoracer. Les programmeurs ont optimisé au maximum, **rapidité et finesse des graphismes** même sur un DX2 66. C'est indéniablement la **course de moto la plus complète et la plus fouillée** à ce jour sur PC. Merci Delphine Software !

NEED FOR SPEED II

Offrez-vous la **voiture de vos rêves** grâce à Electronics Arts, qui, une fois encore a su allier **finesse des graphismes et vitesse** dans cette suite très attendue d'un Hit devenu une légende.

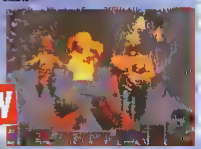
NEW



BLOOD

Membre déchu d'une **secte maléfique** vous poursuivez et éliminez vos anciens acolytes à travers **morgues, cimetières** et autres lieux sordides. **Magie noire et rites vaudous** pour ce shoot en 3D à la sauce Lovecraft dont les nombreux pièges et l'intelligence artificielle élaborée des ennemis font de ce soft un **dangereux élixir**.

NEW



Jonah Lomu Rugby

NEW

Vous avez toujours souhaité participer au **tournoi des 5 nations** ! Votre PC vous offre **le meilleur jeu de rugby**. Un environnement en 3D, des joueurs plus féroces que jamais. Soyez tactique et peut être marquerez-vous **votre premier essai** !

X Wing Vs Tie Fighter

NEW

Choisissez votre camp entre l'Empire ou les Forces Rebelles et retrouvez l'ambiance mythique de la célèbre **Trilogie Star Wars** dans ce superbe **simulateur en 3D texture** qui ne manquera pas de vous donner **LA FORCE** grâce à ses **nombreuses missions** que vous soyez seul ou en réseau.

theme HOSPITAL

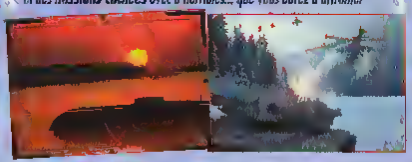
Suivez les prescriptions de Médecin : une bonne dose de stratégie, un peu d'économie et beaucoup d'humour. Résultat garanti ! Tout est question de gestion, de potions et de pognon. Le jeu le plus **contagieux** depuis Theme Park !

NEW

OPERATION TAIGA

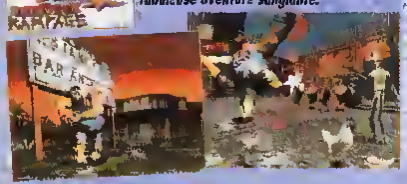
HIT

Alerte Rouge. **16 nouvelles missions** inédites à côté allié et 8 autres côté russe testeront vos **talents de stratège**. Plus de **100 cartes** multi-joueurs et des **missions cachées** avec d'horribles... que vous aurez à affronter.



NEW

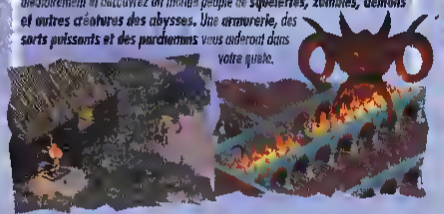
Revivez les **fortes émotions** que vous avez eues dans Duke Nukem 3D. Votre mission : **tuer, massacrer, décapiter** des habitants d'une petite **province américaine** qui vous a volé votre **cochon** ! Soyez prêts à rentrer dans **cette fabuleuse aventure sanglante.**



DIABLO

HIT

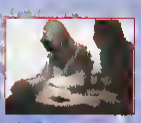
Affrontez les **forces des ténèbres** dans un univers gothique étonnant ! Parcourez les **labyrinthes** de donjons générés aléatoirement et découvrez un monde peuplé de **squelettes, zombies, démons et autres créatures des abysses.** Une armurerie, des **sorts puissants et des parchemins** vous aideront dans votre quête.

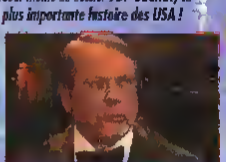


Pandora Directive

HIT

Vous avez toujours rêvé d'être **détective privé** ! Vous ne craignez pas le **surnaturel** ? Alors vous êtes prêts à jouer le rôle de **Tex Murphy, détective privé**. Faites travailler vos cellules grises afin de rassembler tous les indices qui vous conduiront au cœur même du dossier **TOP SECRET, la plus importante histoire des USA !**

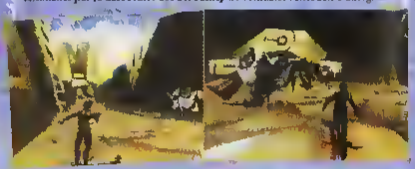




MDK

HIT

Bienvenue dans le **monde fou** de Shiny ! MDK est incontestablement le jeu le plus original dans le genre shoot'em up depuis bien longtemps. Le scénario est à l'image de Perry **Totalement déjanté.** Attachez vos ceintures ça va secouer. Tout a commencé par la découverte des **Streams,** de véritables ruisseaux d'énergie...

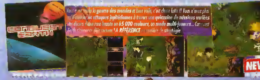


4 nouveaux Micromania !

1. Toulouse
2. Avignon
3. Les Arcades
4. Villiers-en-Bière

4 nouveaux Micromania !

1. Toulouse | 2. Avignon | 3. Les Arcades | 4. Villiers-en-Bière



Vous avez voulu la guerre des mondes et bien voilà, c'est chose faite !! Vous n'avez plus qu'à repousser les attaques jupitériennes à travers une quinzaine de missions variées. Des décors d'une rare beauté en 65 000 couleurs, un mode multi-joueurs... Conquest Earth s'annonce déjà comme LA RÉFÉRENCE en matière de stratégie.

NEW

NEW

Atlantis

Immergez vous dans un univers de légendes, et retrouvez outre l'**Atlantide** des **mythes** issus de **l'imaginaire pre-celtique**, sur le Spitzberg, dans l'île de Pâques... Une aventure realisée par **Cryo** très intéressante et aux **graphismes somptueux.**

Jouez en réseau de chez vous

NET STADIUM

- Duke Nukem 3D
- F1 Grand Prix 2
- Quake
- Warcraft 2
- Command & Conquer...

Logiciel d'accès au réseau GRATUIT disponible dans les Micromania et sur Internet :
http//www.ozursoft.fr/stadium

GRATUITE avec le 1er achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

MICROMANIA
LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

OUVERTURE EN JUIN — NEW

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31120 PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA AVIGNON — OUVERTURE EN JUIN — NEW
Espace Soleil
84130 LE PONTET

MICROMANIA LES ARCADES — NEW
Centre Commercial Les Arcades
Niveau Bas
93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE — NEW

MICROMANIA BELLE ÉPINE — NEW
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas
94561 Thiais - Tél. 01 46 87 30 71
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285
RER C Choisy - Bus TVM Belle Épine

MICROMANIA ST-QUENTIN — NEW
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour - Tél. 01 30 43 25 23
78000 St-Quentin-en-Yvelines

MICROMANIA CERGY — NEW
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
Tél. 01 34 24 88 81 - 95000 CERGY

MICROMANIA CRÉTEIL — NEW
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - 94016 CRÉTEIL
Tél. 01 43 77 24 11
Mo Créteil Préfecture - Bus 117/181/104/308

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES

MICROMANIA BD DES ITALIENS

OUVERTS TOUS LES DIMANCHES

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél.

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél.

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110

MICROMANIA VÉLIZY 2

MICROMANIA MONTPELLIER

MICROMANIA GRAND-VAR

MICROMANIA CAP 3000

MICROMANIA NICE-ÉTOILE

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU

MICROMANIA EURALILLE

MICROMANIA LILLE V2

MICROMANIA STRASBOURG

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F la minute)

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS - Tél. 04 92 94 36 00 - OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 30 juin 97 * Sauf sur les Consoles · Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F

Conformément à la loi informatique et libertés n°78.17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant

Sommaire 100

Dungeon Keeper

Le premier Six étoiles de 97, gratifié d'un gen4 d'or de la rédac' est en test complet en page 168.

CD-Rom P. 10

Pour la centieme, trois disk Des demos, Commander Blood en version complete et une surprise

Courrier P. 18

Le Teignard s'est refait la façade Est-il plus aimable pour autant ?

News P. 26

Les actualités sont boulimiques Pour fêter le numero 100, elles ont engouffre les previews au petit dejeuner

Hors-sujet P. 92

La quintessence du bon goût littéraire, distille avec parcimonie par la creme redactionnelle Vous aussi faites partie de l'élite

Multiplayer P. 96

La rubrique reseaux devient internationale et change de nom Ceci dit, les ferus du multijoueur trouverons toujour leur bonheur Et les autres aussi

Reportages P. 120

Les 10 ans ! Gen4 fête ses 100 numeros p. 120
Cryo fait peau neuve p. 144

Tests P. 158

Dungeon Keeper p 160
Pandemonium p 172
LBA 2 p 180
X Wing vs Tie Fighter p 188
Blood p 198
Ecstatica 2 p 208
Redneck Rampage p 214
Birthright p 218
Formula One p 222
Lomax p. 226
Cyclone p 230
Star Trek Generations p 232
FPS Golf p 105
GT Racing p 105

Test Hard P. 242

Yarg ! Mini, mini, le hard ce mois-ci. Mais le matos testé reste le must du moment

10 ANS DE GEN 4, TROP COOL !

CONSTRUCTION

Acclaim®

Les services Micro Boulanger

Le conseil Boulanger.

Professionnels et formés aux produits, nos conseillers sont à votre écoute, quelque soit votre niveau de compétence. Spéciolistes en motériel et en logiciels, ils vous orienteront vers la solution correspondont le mieux à vos besoins octuels et futurs.

Les services en magasin.

Nos professionnels sont à votre disposition pour :

- Vous aider à la mise en œuvre de votre micro-ordinateur,
- Evaluer vos besoins en espace disque et mémoire, et vous orienter vers un nouveau confort d'utilisation,
- Procéder à l'installation d'extensions mémoire, disque dur, overdrive, cédérom, carte son, etc...,
- Installer vos logiciels, pilotes d'impression et utilitaires,
- Diagnostiquer la présence ou l'absence de virus dans votre machine et leur nettoyage si nécessaire

Voir conditions en magasin

"L'Assurance Tranquillité"

Ce service vient en complément des garanties Constructeurs et éditeurs de logiciels. Sous forme de contrat personnalisable en fonction de vos besoins et de vos usages, vous avez accès aux services de notre Support Technique téléphonique.

- Celui-ci s'assure, autant de fois que nécessaire, du bon fonctionnement de votre configuration complète (ordinateur, moniteur, imprimante, sconner, accessoires). Vous choisissez le jour et l'heure ***où vous souhaitez*** être appelé et c'est notre Support technique qui vous contacte

- **Nouveau et exclusif Boulanger :** si vous possédez un modem, nous vous assistons par Télémointenonce ! Finis les discours techniques téléphoniques, nous intervenons sur votre machine à distance.
  Un gain de temps et de performance au moment que ***vous ourez choisi***
- Notre équipe spécialisée réglera le plus souvent vos problèmes ou téléphone. Si nécessaire, nous dépêcherons un technicien à domicile

Voir conditions en magasin

Fans de logiciels, la Carte Microshop est faite pour vous.

"Boulanger sur Internet"

http://www.boulanger.fr

APPELEZ-MOI ARTHUR

Boulanger

Donnez une nouvelle dimension à vos jeux !

Carte son

CREATIVE LABS SB AWE64 GOLD

Le Nec Plus Ultra des cartes son !

Pour les musiciens semi professionnels et pour tous ceux qui ne se satisfont que du meilleur .. La carte Sound Blaster AWE64 Gold se distingue par le réalisme, le dynamisme et le relief de la reproduction sonore
Par un seul port MIDI, vous accédez à une polyphonie 64 voix, à l'échantillonnage EMU8000 WavEffects et à la synthèse sonore Creative WaveSynth/WG pour des simulations d'instruments d'un réalisme inégalé Livré avec microphone, câble midi et le logiciel Cubasis Audio de Steinberg

1490 FRANCS

Enceintes

YAMAHA YST-M20 DSP 10W

Découvrez une qualité et une richesse du son que vous n'oviez jamais osé imoginer !

La gamme d'enceintes Yamaha repose sur une technologie exclusive permettant d'offrir la meilleure reproduction sonore. Utilisant un DSP (Processeur d'Effets Numériques) Stéréo, les YST-M20DSP génèrent un relief sonore des plus réalistes. Compactes, équipées d'un blindage magnétique et auto-alimentées, les YST-M20 sont particulièrement adaptées à la nouvelle génération de cartes son et de jeux utilisant de nombreux effets sonores

670 FRANCS

Egalement disponible en version 6 watts - YST-M5 **390F**

Venez découvrir chez Boulanger un large choix de périphériques et accessoires multimedia... !

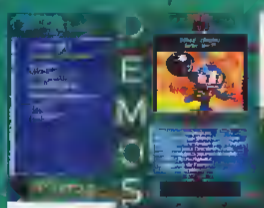
BOULANGER

Vous ne le *regretterez* jamais.

• l'image • le son • la micro • l'électroménager •

le cd-rom

Pour célébrer le centième numéro de Gen4, allez hop, une nouvelle interface et trois CD-Rom pleins à craquer ! Avec des tas de démos bien sûr (Pandemonium, Interstate'76, X-Com 3, etc.) mais également un jeu complet. De quoi se souvenir de l'événement !



Avec la nouvelle interface, tout paraît plus simple ! Déposez le premier CD-Rom Gen4 dans votre lecteur puis, après avoir sélectionné un affichage en 65536 couleurs sous Windows 95 (parce que c'est plus beau), lancez **GEN4.EXE** à la racine du CD-Rom : c'est parti ! Cliquez ensuite sur « Aide » pour comprendre la philosophie de l'interface puis sur « Install ». Sélectionnez alors les applications qui vous manquent (Video for Windows, Motion Pixel, etc.) ou effectuez un clic droit pour choisir directement entre les différentes rubriques proposées : patchs, démos, liste des éditeurs (avec leurs coordonnées), vidéos (une seule ce mois-ci), Quizz « spécial n°100 », intégrale du premier numéro... Il suffit ensuite de cliquer par-ci, parlà pour que ça marche ! À noter qu'en lançant Gen4.exe sur le deuxième CD-Rom, vous accéderez directement au making of de Dungeon Keeper, après la nécessaire installation de Motion Pixel bien sûr.
Quant aux démos de jeux fonctionnant sous Dos (quatre grosses démos sur le premier CD-Rom et une douzaine de « petites » sur le second), placez-vous à la racine de votre lecteur CD-Rom et lancez l'exécutable **Go.bat**. Il suffit ensuite de taper le chiffre correspondant à la démo choisie pour qu'elle s'installe sur votre disque dur et/ou se lance immédiatement. Dernière précision, nous avons joint sur le premier CD-Rom un petit utilitaire zippé permettant de ralentir d'anciens jeux trop rapides sur Pentium. Le nom du répertoire dans lequel il se trouve ? Moslov ■

INFONIE
L'Internet + ...

Un mois gratuit en connexion illimitée à Infonie et en cadeau, un CD-Rom complet Infogrames à choisir à la première connexion. En plus de l'accès à tout Internet et de 5 adresses e-mail, Infonie vous offre plus de 350 programmes multimédia qui vous permettront de communiquer, de vous informer, de jouer et de vous simplifier la vie.

AOL

Explorez AOL (America On Line) et surfez sur le Net. Un mois d'abonnement gratuit à la clé.

Pandemonium (Win95)

Éditeur : Crystal Dynamics • Genre : plates-formes. • Version démo limitée : un personnage (sur deux), un niveau de jeu (sur 18). • Version complète : disponible • Config mini : Pentium 120 avec 3Dfx (P166 sans), 16 Mo Ram, CD 4X • Place sur le disque dur : 6 Mo • Site Internet : www.crystald.com.

Gros plantage ! En effet, si vous souhaitez découvrir ce merveilleux jeu de [illegible] ■

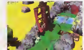
Interstate'76 (Win95)

Éditeur : Activision • Genre : car crash • Version démo limitée : [illegible] à un seul véhicule. • Version complète : septembre 97 • Config mini : Pentium [illegible], 16 Mo [illegible] • Place sur le disque dur : [illegible] Mo • Site Internet : www.activision.com.

[illegible] ■

3D Mini Golf (Win95)

Éditeur : Sierra • Genre : mini golf • Version démo limitée : à 3 trous (sur 18) • Version complète : disponible • Config mini : 486DX2 66, 8 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : aucune • Site Internet : www.sierra.com



Ce mini golf entièrement en 3D texturée, parcouru de nombreuses et distrayantes animations, se lance automatiquement. Ensuite, l'interface ressemble à celle d'un jeu de golf professionnel genre Links, mais en plus sommaire ; orientez d'abord le club autour de la balle puis effectuez un clic gauche en maintenant la pression plus ou moins longtemps selon la puissance désirée. Relâchez... et hop vous venez encore de prendre un point de pénalité ! Pas si simple que ça, finalement. ■

Atomic Bomberman (Win95)

Éditeur : Interplay • Genre : arcade. • Version démo limitée : au jeu multijoueur (mode écran) • Version complète : courant juin • Config mini : Pentium 60, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : aucune • Site Internet : www.interplay.com

Reprise d'un jeu console appelé plus sobrement « Bomberman », ce soft prend toute sa dimension en multi joueur... et c'est tant mieux puisque cette démo ne vous permet de jouer qu'à deux ! Le but ? Éliminer votre adversaire en faisant en sorte qu'il soit pris dans la déflagration d'une de vos bombes. Dirigez votre personnage avec les touches fléchées, déposez vos bombes avec la barre espace... et découvrez les ressources insoupçonnées de ce jeu très simple ! ■

Cyclone (Win95)

Éditeur : Sierra • Genre : aventure • Version démo limitée : à quelques lieux • Version complète : courant juin • Config mini : 486 DX2 66, 12 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 20 Mo • Site Internet : www.sierra.com

Cette démo ne vous ouvrira que quelques lieux du jeu... mais elle donne déjà un bon aperçu de l'interface. Celle-ci est simplissime : déplacez le curseur sur les bords de la fenêtre graphique pour regarder dans toutes les directions (haut/bas, gauche/droite), cliquez lorsque le curseur se transforme en flèche pointée vers l'avant et vous avancerez, cliquez également lorsque le cercle situé au centre du curseur devient vert et vous pourrez ainsi utiliser ou actionner un objet. Facile. ■

FPS Golf (Win95)

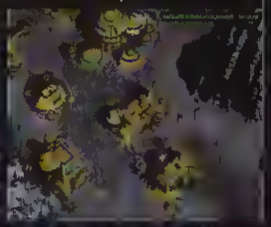
Éditeur : Sierra • Genre : golf • Version démo limitée : 3 trous (sur 18), si réseau ni Net • Version complète : disponible • Config mini : Pentium 60, 16 Mo Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 36 Mo • Site Internet : www.sierra.com

Un golf entièrement en 3D, golfeur compris ! Et ce n'est pas la seule originalité de ce jeu puisque vous tapez dans la balle non pas en cliquant plus ou moins longtemps mais en jetant votre souris en avant. Comment faire ? Et bien, orientez d'abord votre golfeur en regardant l'icône de balle qui se trouve en haut de la fenêtre de jeu (point d'impact du club), puis lancez la souris en avant. Poum, ziou, plouf... Mulligan ! Ben oui, au début l'interface perturbe un peu... ■

Dans l'espace,
le pouvoir ne se partage pas.

Sortie été 1997

Fonder votre colonie dans l'espace.



Gérer en temps réel chaque étape de la construction de votre colonie.
Vous devez affronter pirates électriques, émeutes, météorites volcaniques, épidémies, virus mortel, bombes à retardement, mais aussi la colonie désertée.

Il vous faudra relever tous les défis.

Quelque soit le scénario ou le mode choisi (seul ou multi-joueurs en réseau local, modem ou internet), les règles sont simples, le danger permanent.
Chaque vaisseau vous pose la seule question :
Vous êtes le créateur, saurez-vous vaincre le monstre?

Recevez gratuitement le CD-Rom Sierra

Coupon à compléter et à retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à :
SIERRA - 25, rue Jeanne Braconnier Immeuble "Le Newton" 92366
Mentionnez "Astrocolonies"

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code Postal :
Ville :
Pays :

SIERRA
http://www.sierra.fr

Titanic (Win95)

Éditeur : GTE Interactive • Genre : aventure • Version démo limitée : à une série de screen saver • Version complète : disponible • Config. mini. : ceeme • Place sur le disque dur : negligeable • Site Internet : www.im.gte.com

Des tonnes d'economiseurs d'écran inspirés du jeu... peut on véritablement parler de demo ? Non, mais que cela ne vous empeche pas de les installer sur votre PC ! La procedure a suivre est aisee : apres avoir choisi un ou plusieurs screen saver, passez dans le panneau «propriete pour l'affichage» puis «ecran de veille». Selectionnez alors «GTE Titanic» dans la liste d'economiseurs d'ecran et cliquez sur «aperçu»... juste pour voir. C'est beau, hein ? Oh oui c'est beau ! ■

Tetrinet (Win95)

Éditeur : Storm Cat • Genre : arcade reseau • Version complète : shareware sur le CD Gen4 ! • Config. mini. : 486 DX2 66, 8 Mo Ram, CD 2x, modem • Place sur le disque dur : moins d'1 Mo • Site Internet : www.uscoa.net/~kosm/tetrinet/

Tout le monde connaît Tetris, mais y avez vous deja joue a plusieurs ? Non ? Et bien, c'est rapide, stimulant, exaltant, bref, c'est le bonheur ! Mais peut-etre voulez vous savoir comment on s'adonne a cette petite merveille ludique ? Très simple... allez voir l'article de Thierry consacré a ce titre page 102 ! Il vous dit tout sur la connexion Internet (avec système de serveur) et sur les principes de jeu... mais reste muet sur les stratègies a mettre en oeuvre. Surpris ? ■

Bust a Move 2 (Dos)

Éditeur : Acclaim • Genre : arcade • Version démo limitée : jeu sans [illegible] • Version complète : courant juin • Config. mini. : 486 DX33, 8 Mo de Ram • Place sur le disque dur : 11 Mo • Site Internet : www.acclaimnation.com

[illegible] ■

X-Com Apocalypse (Dos)

Éditeur : Microprose • Genre : stratégie • Version démo limitée : une seule mission tactique. • Version complète : juillet 97 • Config. mini. : 486 DX4 100, 8 Mo de Ram, CD 4x • Place sur le disque dur : 25 Mo • Site Internet : www.microprose.com.

[illegible] nettoyer un bâtiment infesté d'aliens. Ça, pas de problème, [illegible] ! Ceci dit, quand l'écran de jeu apparaît, aïe, à quoi ser[illegible] ? Et bien, vous ne le saurez pas avant d'avoir essayé ! [illegible] évident, nous nous contenterons de vous livrer [illegible] vous pourrez vous référer au README.TXT [illegible]. Vous dirigez plusieurs unités. Si vous voulez [illegible] d'abord dessus, directement à l'écran [illegible] la carte. Pour la faire tirer, cliquez [illegible] puis cliquez sur la cible. C'est tout. [illegible] coûte un nombre de points d'action et [illegible] 0 point, elle ne peut plus rien faire, ni à ce [illegible] (interventions, déplacements, etc.). Il est là le [illegible] toutes vos unités, vous devrez cliquer sur [illegible] aux aliens de s'amuser un peu ! ■

Carmageddon (Dos)

Éditeur : Interplay • Genre : car crash • Version démo limitée : une voiture, une course, pas de multijoueur • Version complète : fin juin • Config. mini. : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 4x • Place sur le disque dur : 76 Mo • Site Internet : www.interplay.com

Un autre car crash mais sous Dos ! Ce n'est d'ailleurs pas la seule difference avec Interstate'76 puisque, si vous devez toujours occasionner moult dommages a vos adversaires, il vous faudra egalement ecraser le plus de piétons possibles. Tout pieton accidenté vous rapporte en effet des crédits que vous pourrez utiliser pour reparer ou upgrader votre bolide ! Vous trouverez un descriptif de l'interface dans le tableau «Contrôles» du menu «Options». ■

Dark Earth (Dos)

Éditeur : Kalisto • Genre : aventure/action • Version demo limitée : non jouable • Version complète : août 97 • Config. mini. : 486 DX2 66, 8 Mo de Ram, CD 4x • Place sur le disque dur : aucune • Site Internet : www.kalisto.com.

Que pouvons-nous dire de ce jeu d'aventure/action que nous n'ayons deja précédemment évoqué dans nos pages ? Ben, pas grand-chose. Nous attendons maintenant sa sortie. Apparemment elle est imminente mais si le temps vous parait long, je vous suggère de regarder cette longue vidéo pour patienter un peu. Elle mêle si parfaitement scenes cinematiques et extraits de jeu qu'en tapotant les touches de votre clavier, vous aurez presque l'impression de jouer ! Genlaaal, non ? Non ? Ah, bon... ■

Commander Blood (Dos)

Éditeur : Cryo • Genre : aventure • Version complète : sur le CD-Rom ! • Config. mini. : 486 DX2 66, 8 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : négligeable. • Site Internet : www.cryo-interactive.fr.

Vous vous souvenez de L'Arche du Capitaine Blood, un ancien jeu d'aventure dont l'action se déroulait dans l'espace intersidéral [illegible]

STOP

BONNES AFFAIRES

ABONNEZ-VOUS

Recevez GEN4 Abonnement 1 an 290 F au lieu de ~~418~~ F + 1 CD-Rom chaque mois

Recevez GEN4 Abonnement 6 mois 149 F au lieu de ~~228~~ F + 1 CD-Rom chaque mois

Bon ou photocopie à retourner accompagné du règlement à l'ordre de Pressimage

GÉNÉRATION 4 - Service Abonnement
55, route de Longjumeau 91387 Chilly Mazarin cedex. Tél : 01 64 54 76 89

- ☐ Abonnement 1 an (11 numéros) **290 F** (étranger & Dom-Tom 370F)
- ☐ Abonnement d'essai 6 mois **149 F** (étranger & Dom Tom 209F)
- ☐ Cheque ☐ Mandat-Lettre
- ☐ Carte bancaire ⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴ Exp. : . ./. .

Adresse de réception de l'abonnement :

☐ M. ☐ Mme

Nom : ....

Prénom : ....

Société : ....

Adresse : ....

Code Postal : ....Ville : ....

Pays : ....Tél :.....................

Date :........................Signature :

K100B

EURO-TECH

De la rencontre du service et de la qualité est née

EURO-TECH

Pour obtenir votre confiance, nous avons créé le contrat Assurance-Qualité

Qualité du conseil :

400 conseillers EURO-TECH à votre écoute
au sein des rayons micro-informatiques de nos distributeurs

***

Qualité des produits :

Norme ISO 9002 :
La garantie du sérieux de la marque
Norme MIL :
Elle impose un taux de retour inférieur à 0,65 %

***

Qualité du service :

Une hot line répondant à vos besoins

Une maintenance sur site performante et rapide

DISTRIMAX - 17 rue Lalande - 33510 Andernos-les-Bains
Service commercial : 05 56 03 83 43 - Fax : 05 56 03 83 48

le teignard

Jusqu'à présent, le Teignard se limitait à l'agression scripturale mais, est-ce l'été ou le numéro 100, il semble désormais très désireux de passer de la parole au geste... bref, de se battre vraiment. Ce type est complètement dispersé de la tête...

Provocation contrariée

Salut, ô Teignard,

les raisons qui m'ont poussé à composer cette joyeuse mais sérieuse missive sont multiples : de nombreuses éloges sincères à l'égard de Gen4 , d'autres, moins sincères au tien ... mais aussi d'innombrables interrogations métaphysiques, philosophiques, ou simplement Peristiques.

Tout d'abord, cela m'enerve de lire chaque mois dans l'editorial «le Teignard enfin agressif» ou autres mensonges chontés de la même veine. Je ne suis pas lecteur de ton mag' depuis longtemps, à peine plus d'un an, mais si tu penses être mechant envers tes lecteurs, je ne suis pas de ton avis. Tu es tout juste désagréable.... En fait, les rares fois où l'on sent une certaine perfidie dans tes propos, tu t'en excuses en fin de lettre : on croit rêver ! Bon je sais, je m'expose à un clouage de bec scriptural retentissant, mais je préfere un vrai Teignard déchaîné qu'un Geignard frileux osant à peine repondre à ses lecteurs.

Dans le même et belliqueux ordre d'idées, Crikeur le «polémiqueur» vous avait conseillé dans le numéro 96 de reprendre votre légendaire et épique bataille contre les redacteurs de Manette. Comme tu avais, cette fois ci, magnifiquement réagi, lançant un défi aux «Trolls d'en face», je me suis empressé d'acquérir le dernier *Joystick*, non par trahison mais pour voir s'ils en avaient eux aussi suffisamment dans le calbute pour vous provoquer de la même manière. Résultat : rien, pas une ligne, pas une insulte, alors que Crikeur avait dit qu'il avait envoyé la même lettre aux deux rédactions ! Pire encore, depuis cette louable tentative, plus un seul mot dans Gen4 non plus ! D'où la question suivante : que s'est-il passé ? Un pacte avec l'ennemi, le souci dans les deux clans de ne pas faire fuir les lecteurs ? Si tel est le cas, dis aux Trolls que si la guerre renaissait, je ne raterais aucun des deux magazines, tandis qu'habituellement, je n'achète que très rarement Manette . A l'inverse, peut-être que des suppôts de Manette jetteraient eux aussi un coup d'œil régulier sur Gen4 ? À mon avis ce ne peut être qu'un échange enrichissant, dans tous les sens du terme, même s'il doit passer par des insultes du genre $&£§µ !

Un tout autre sujet. Je suis depuis peu en possession d'un modem et je me suis lancé dans l'utilisation de l'excellent réseau multijoueur qu'est Net Stadium , pas d'abonnement, de nombreux adversaires et jeux possibles, bref le pied ludique total ! Mais voilà, j'habite près de Strasbourg et la communication à Paris, Lille, Nice ou Lyon : ben ça coûte cher. Ça fait un bout de temps que j'entends parler de la future installation d'un serveur dans la capitale alsacienne, mais jamais de date. Pas d'infos ? À part ça : si tu connais un moyen efficace de trouver un possesseur de modem pour jouer par liaison directe, en dehors des petites annonces : tu seras gentil de m'en faire part.

En dehors de cela, vaut-il mieux attendre le DVD ou investir dans un lecteur CD-Rom rapide, sachant qu'un tel achat ne serait envisageable qu'à l'automne, en raison des restrictions budgétaires draconiennes imposées par mes principaux sponsors : à savoir mes parents (et oui, je suis lycéen).

Etant donné ton sens de l'observation hors du commun, je suis certain que tu as remarqué que ces derniers temps, toute la presse informatique ludique semble avoir pour principal centre d'interêt les cartes acceleratrices 3D. Si, je t'assure ! Alors, en qualité d'éternel neophyte, je te serais gré de m'expliquer les differences principales entre les divers modèles existants et surtout si l'on va assister à l'avènement d'un standard. Comme je sais que la place dans ton courrier est chere, je ne râlerai pas trop si tu me donnes simplement les références d'un ancien Gen4 contenant ces infos.

Voilà, je crois que j'ai fait le tour. En espérant t'avoir vexé au début de la lettre, je te souhaite tout de même de joyeuses vacances, à toi et à toute la rédac.

Tendrement, Cacomaniaque.

Slough !

Eh dis donc, sale petite scrofule purulente, j'hallucine ou tu me traites quasiment d'enfant de cœur ? La, tu es allé trop loin dans la grossiereté, tu m'insultes ! Personne ne m'a jamais craché un «enfant de cœur» à la tête sans finir au fond d'une riviere avec des charentaises en béton. Ici, c'est encore pire : tu m'agresses en public, devant les lecteurs, sans le moindre scrupule : et ce n'est pas bien. C'est même imprudent puisque mon code d'honneur intrinsèque à moi-même veut que je te provoque immediatement en duel ! Je te laisse bien sûr le choix des armes : la mandale plombée ou le coup de latte dévastateur : tu es entierement libre. Viens egalement avec le témoin de ton choix : mais dis-lui de venir avec un imperméable et des bottes parce que tes molaires vont jaser dans le décor accompagnées

Jusqu'ici tout va bien...
... la MAXI Gamer 3D fx
n'a pas fini de vous souffler !
Gamer 3D fx
MAXI
3Dfx
MAXI Gamer 3D fx, vos jeux gagnent
maximale, une vitesse vertigineuse et
réalisme hallucinant. Cette carte accélératrice
RAM, dope votre carte graphique et métamorphose
borne d'arcade.
Interactive vous apporte tous les derniers
ssage, morphing, brouillard,
1490 Fttc
pod
FRANCE · GUILLEMOT INTERNATIONAL · BP2
Tél 02 99 0 1 71
Fax 02 99 08 94 17 · http://www.guille
SUISSE LOGICOSOFTWARE
GUILLEMOT INTERNATIONAL

de leur coulis d'hémoglobine, bref, ça va être furieusement gore. Car si, comme tu le dis, je ne suis pas fondamentalement méchant, il faut néanmoins éviter de me piétiner consciencieusement les nougats sinon je donne dans le féroce ! En plus, la disquette que tu m'as envoyé contenait non seulement ta lettre mais également un gros virus dégueulasse nommé « Party Boot », un nom qui - tu en conviendras avec moi - suggère déjà le reformatage du disque dur. Bref, un colis piégé envoyé par tes soins qui justifie déjà que je te taule la tronche sans retenue ! Ah euh pour le virus tu ne savais pas ? Ben c'est dommage pour toi, alors. Tiens, du coup, j'ai presque pitié ! J'invite ainsi nos lecteurs à t'accorder une minute de silence en mémoire des centaines de Mega-octets que tu as peut être déjà perdu (Minute de silence). Dans mon infinie bonté, et parce que je ne suis pas rancunier, je vais même répondre à tes multiples interrogations. À commencer par la soi-disant polémique Gen4/Joystick qui, relancée, pourrait selon toi donner quelques couleurs à un courrier trop mollasson à ton goût. Ton erreur fut de croire que ma phrase - poétiquement proférée à l'encontre des « Trolls d'en face » - avait pour but de provoquer une riposte des rédacteurs de « Manette ». La majorité de nos lecteurs (ainsi que les p'tits gars de chez Joystick) n'y ont vu qu'un clin d'œil au passé .. et ils ont eu raison. Car, vois-tu, pour qu'il y ait polémique, encore faut-il qu'il y ait matière à polémiquer. À l'époque, il était question de l'affaire Doom 2 ... mais aujourd'hui ? Alors bien sûr, nous pourrions nous adonner à quelques joutes scripturales pour le plaisir, mais sans réelle divergence, celles-ci tourneraient vite court pour sombrer dans du n'importe quoi. Or si j'ai personnellement une appétence particulière pour le vide, je ne crois pas que nos lecteurs nous suivraient sur ce terrain là sans éprouver rapidement une énorme lassitude. Voilà, voilà. Passons maintenant à tes questions techniques. Tout d'abord, nous n'avons eu aucune info concernant l'installation d'un serveur en Alsace donc pour l'instant tes connexions au Net vont rester onéreuses. Ceci dit, si tu souhaites trouver des petits camarades pour jouer en liaison directe, il faudra à l'occasion de tes passages sur Net Stadium, que tu repères les joueurs qui habitent ta région pour leur demander leur numéro de téléphone : la connexion directe te coûtera nettement moins chère ..., mais en contrepartie vous ne pourrez jouer qu'à deux. Quant au DVD, achète plutôt un lecteur CD-Rom plus rapide, en particulier si tu ne possèdes qu'un budget limité, le DVD ne sera vraiment abordable que dans un an ou deux. Pour les cartes 3D, par contre, l'émergence d'un standard risque d'être plus rapide, les cartes accélératrices à base de 3Dfx semblant en effet prendre le dessus sur celles architecturées autour du Power VR (voir lettre « Accélération 3D »). Dernière précision : ta lettre ne m'a pas vexé mais énervé. D'ailleurs, si tu veux toujours en découdre, sache que je reste à ta disposition pour une séquence de bonne vieille façon western (sous réserve, bien sûr, que tu sois de morphologie chétive).
Grumph !

Cédérom ou pas ?

Mesdames et Gentlemen,
je vous écris car je suis choqué ! Ces derniers temps, dans les articles, pubs ... on voit partout le mot Cédérom. C'est quoi un Cédérom ? Je connais le mot CD-Rom mais pas l'autre. Alors, quel est le $£#@ qui veut qu'on dise Cédérom ? Le CD-Rom a une signification pour ceux qui ne le savent pas : Compact Disc Read Only Memory. Dès lors, que viennent faire les deux « é » dans ce mot ? Probablement l'idée fumeuse d'un fanatique de la francisation tous azimuts ... qui va sans doute nous refaire le coup pour le Dévédé (Digital Video Disk) ! Je suis presque étonné que l'abréviation « PC » (Personal Computer) n'ai pas été rebaptisé « Pécé ». C'est quoi cette idée de mettre tous les mots étrangers à la sauce française ! J'en fais une indigestion ! Pas vous ? « Clown » est un mot anglais qui signifie bouffon en français, alors que le clown arrête de nous faire c... !
Frédéric (ouais, moi je suis obligé de mettre deux « é » sinon cela donne « Frdric » et c'est bizarre)

Bonjour,

allons, tout doux, calme-toi mec, ce n'est rien ... tu sais, une chtite question d'orthographe ne vaut pas qu'on se mette dans des états pareil. Voilà, assieds-toi et respire profondément, cela devrait passer. Ça va mieux ? Bon alors, maintenant, écoute-moi ... le type qui a fait ça n'était pas seul ... ils étaient plusieurs. Ben oui, cela paraît difficile à croire mais il faut au moins une dizaine de ramollis de la touffe pour décider que désormais CD-Rom s'écrirait Cédérom, pas moins ! Un tas de types qui pensent que tout n'est qu'histoire de décrets, de lois et d'arrêtés : je dois, tu dois, il doit, nous devons, etc. En l'occurrence, nous devrions désormais écrire « Cédérom » sous peine de transgression orthographique. C'est effectivement crétin. D'abord parce que le sens originel de l'abréviation est perverti, ce que tu dis très bien. Ensuite, et cette fois sur le principe, parce que le langage est le produit d'une histoire dans laquelle interviennent, entre autres, des rapports de domination économiques et culturels. Or il est complètement illusoire de penser lutter contre cette domination par un moyen aussi risible que la francisation de mots « made in US ». Y a-t-il d'autres moyens, je l'ignore (et à la limite, je m'en bats les sboubs), mais ça c'est ... c'est ... ouahahaha, trop drôle ! Pour notre part, nous continuerons à écrire CD-Rom, non par bravade mais parce que nous ne sommes pas tenus d'entrer dans les délires schizophréniques d'un aréopage de « penseurs », fussent-ils énarques.
Allez, salut

Accélération 3D

Salut à tous !
Surtout au Teignard, qui aura tout naturellement la gentillesse de publier ma lettre.
Une fois les salutations passées, j'aborde le vif du sujet. Je vous préviens, c'est très technique. En fait, j'envisage d'acheter très bientôt une carte à base de 3Dfx. Voilà. Mais comme je ne suis qu'un misérable inculte, il me faudrait un peu plus de précisions. Ouais, parce que « bonjour monsieur le vendeur, je voudrais une 3Dfx ! », ça manque cruellement de charme. Du coup, il faudrait que quelqu'un réponde à mes questions qui sont...
1. Quels sont les noms exacts des cartes à base de 3Dfx ? Je connais simplement la Monster 3D de Diamond, mais je sais qu'il y en a d'autres. Et sans vouloir faire de pub, pourriez-vous me conseiller la meilleure de toutes ?
2. Combien ça coûte, une 3Dfx ?
3. Comment ça se passe, une fois que je l'ai achetée ? Est-ce qu'elle se met à la place de l'ancienne carte, ou au contraire vient-elle la seconder ?
4. Si elle s'ajoute à la carte actuelle, peut-il y avoir un problème de compatibilité ? J'ai, pour ma part, une ALI de 1 Mo qui transforme le noir en rouge et le blanc en bleu en VGA, et qui fait des traces en SVGA.
5. Y a-t-il beaucoup de jeux qui en tirent parti ? Les jeux en shareware, comme Quake, qui l'exploitent peuvent-ils le faire dans leur version bridée ?
6. Même si un jeu ne profite pas directement de la 3Dfx, y aura-t-il quand même un gain en vitesse et en qualité d'affichage par

TÉLÉGRAMMES

À DDK,
un freeware permet de ralentir certains anciens jeux Dos devenus trop rapides sur un Pentium : Moslo. Tu le trouveras sur Internet ou sur le CD-Rom Gen4 ... si il reste un peu de place.

À Thierry,
quelque soit le système d'exploitation (Windows 95 ou Dos), un P166 + Cyrix fonctionne toujours à 166 Mhz ! Vous posez des questions bizarres, parfois ..

À Stéphane,
Lands of Leurre 2, comme tu le dis si bien, devrait sortir en août/septembre... si tout va bien.

Notre sélection

Cyrix
Quantum
CAPACITY FOR THE EXTRAORDINARY™

7990 F

ORDINATEUR DE BUREAU COMPLET
ALPHACOM P 200+/2

...esseur CYRIX 6X86 P200+, mémoire RAM 16 MO EDO, mémoire cache 256 KO, disque dur ... GO, lecteur de CD ROM 8 X, vitesse de transfert 1,2 MO/sec., carte son stéréo ... bits, carte vidéo 1 MO PCI, 2 enceintes 4 watts RMS, 1 baie disponible en façade, ...lots disponibles 2 ISA/3 PCI, 2 ports séries / 1 port parallèle, écran SVGA ...ouces, Norme Energy Star et MPRII, livré avec windows 95, garantie gratuite ... à domicile, 2 ans supplémentaires à domicile : 1250 F.

...e processeur CYRIX P200+ dispose d'un Benchmark mis au point par ...IFF-DAVIS lui conférant un indice de performance de 359, ce qui en ...ait un des processeurs les plus rapides du marché.

...ez vous, composez le 08 36 68 42 68 (2F23 la minute)

Géant. J'ai envie

rapport à ma carte actuelle ?
7. Quels sont les bienfaits que peut apporter la carte à un jeu qui en exploite à fond les possibilités (Pod pour ne citer que lui) ?
8. La carte demande-t-elle une configuration minimale ? Pour information, je possède un Pentium 90 avec 16 Mo de Ram.
9. Combien l'installation logiciel, si installation logiciel il y a prend-elle de place ? En ce moment, mon disque dur ne possède que 25 Mo de libres.
10. En fonction des cartes, y a-t-il des jeux fournis dans les boîtes ? Si oui, lesquels ?
11. Enfin, dernière question, est-ce que cela vaut vraiment le coup d'en acheter une, de 3Dfx ?
Voilà, j'en ai donc fini. Il ne me reste donc plus qu'à remercier le Teignard, qui aura bien voulu répondre à mes questions.
Salut à tous !
Ange François.

Angellooo,

mais oui, je vais répondre à toutes tes questions sur la 3Dfx ! Et plus vite que ça encore !
1. Il existe aujourd'hui trois cartes à base de 3Dfx : la Diamond Monster 3D (environ 1700 F sans jeu), l'Orchid Righteous 3D (environ 1900 F avec trois jeux complets) et la Guillemot Maxi Gamer 3Dfx (environ 1600 F avec Pod). Précision importante : toutes les cartes à base de 3Dfx offrent exactement les mêmes performances.

MORCEAUX

Les « morceaux choisis », ce n'est pas très gentil…
Forest Gump existe, nous l'avons rencontré !

J'ai acheté votre numéro spécial Star Wars et en m'y glissant à l'intérieur…
Oooh, il pouvait également servir de sac de couchage ? @C#&, nous aurions pu le vendre plus cher !

En fait, j'ai lu le Diablo sans savoir que c'était lui.
Homicide involontaire : 5 ans.

Pourriez-vous faire appel sur les programmeurs ?
Non, ils sont trop fragiles… nous en avons déjà cassés des tas (dans nos tests).

Pourrais-tu m'envoyer une photocopie de la police du jeu ?
Bien sûr… et puis si tu veux une arme ou un faux passeport, n'hésite surtout pas à me le demander !

J'embrasse le Teignard bien fort…
Si tu t'approches à moins de deux mètres, je te retourne une beigne !

2. Pour les prix, voir ci-dessus.
3. La carte accélératrice se surajoute à ta carte graphique, un petit câble (fourni) les reliant l'une à l'autre.
4. Aucune incompatibilité n'a été constatée avec les cartes 3Dfx, cela devrait donc marcher. Puis-je néanmoins te suggérer d'acheter une carte graphique un peu moins nulle que la tienne sans te vexer ? Oui ? Bon alors, achète-en une autre !
5. Pod, Pandemonium, Moto Racer, Mechwarrior 2… et cela va continuer ! Il existe également des jeux qui n'ont pas été initialement programmés pour la 3Dfx mais peuvent néanmoins l'utiliser moyennant l'installation d'un patch, c'est le cas de Quake, Tomb Raider ou Toshinden. Pour ces jeux là, inutile d'espérer obtenir une accélération 3D pour la démo ou la version shareware, même avec un patch. À noter la sortie de Jedi Knight qui devrait décoiffer…
6. Non, aucun gain en vitesse d'affichage n'est à espérer.
7. Nombre d'images/seconde alléchissant (vitesse et fluidité de l'affichage), esthétique des textures 3D, anti-aliasing (lissage des formes), lens flare (effets d'irisation, contre-jour), bilinear filtering (pas de pixélisation lorsqu'on se rapproche d'un mur, comme dans Quake par exemple)… bref, tout ce qu'il faut pour transformer ton PC en borne d'arcade !
8. Un Pentium 60 suffira (aucune contrainte de mémoire Ram).
9. Les pilotes pour la 3Dfx occuperont de 1 à 2 Mo sur ton disque dur, par contre les jeux récents (3Dfx ou non) nécessitent souvent une trentaine de Megas pour l'installation. Gros problème pour toi ça !
10. Oui il y a souvent des jeux fournis avec les cartes, complets ou (plus souvent) en démo. Lesquels ? Et bien, tu n'as voir toi-même chez ton revendeur !
11. Oui sans hésiter. Ceci dit, tu peux attendre que les prix baissent encore un peu, la concurrence devrait bientôt faire rage. Ça y est, tu sais maintenant tout sur la 3Dfx ! Merci qui ? Atchao bye !

Présumé coupable

Cher Teignard,
je prends ma plume pour réagir à propos de l'article sur Pod du mois de mars. Pod est un jeu élitiste, je suis d'accord. Par contre, dire que cette « élite » est composée de « ceux qui sont suffisamment passionnés pour mettre de l'argent dans leur PC », je trouve que ce n'est pas très sympa pour ceux qui se saignent aux quatre veines pour pouvoir s'acheter un PC bas de gamme. En plus c'est complètement faux et je le prouve !
À peu près 90 % des jeux tournent correctement sur un PC à 6000 F. Les 10 % qui restent, dont Pod, ne tournent que sur des PC à 12000 balles. Jusque là, nous sommes d'accord ? Maintenant si je suis un vrai passionné de jeux, vais-je acheter le PC qui me permettra de jouer à Pod ou acheter le PC à 6000 F et dépenser les 6000 qui restent pour m'acheter des tonnes d'autres jeux ? Élémentaire, mon cher Watson !
Conclusion : les vrais passionnés de jeux ne joueront pas à Pod. Puissent-ils être nombreux !
Allez, sans rancune. J'adore votre magazine.
Guilhem

'lut,

ça y est c'est bon, tu as fini de crier ? Non parce que tu accuses quand même Thierry d'un crime qu'il n'a pas commis ! Le pire c'est que, comme toi, nous avons d'abord cru à sa culpabilité ! Ainsi, après avoir lu le passage incriminé, nous lui avons immédiatement balancé quelques grosses claques dans la tronche pour qu'il nous avoue ce qu'il avait voulu signifier par cette phrase ambiguë, et cela jusqu'à ce qu'il crache enfin la vérité (et quelques prémolaires) : il n'avait jamais écrit ça, quelqu'un avait touché à son texte, c'était un scandale, il se plaignait ! Selon lui, la phrase originale était la suivante : « je moins politique n'irais pas investissant dans leur bécane, privilégier cette minorité excluant l'élite les joueurs fortunés régulièrement discuter pour les joueurs passionnés de la ceux », une proposition qui ne veut strictement rien dire mais qui nous a paru tout de suite beaucoup plus conforme à son style rédactionnel. En lisant ensuite son avis, dans lequel il est écrit « on regrettera simplement qu'il faille une carte accélératrice 3D ou un processeur MMX pour apprécier Pod à sa juste valeur », nous avions déjà suffisamment d'éléments pour le disculper. Mais ce n'est que lorsque nous nous sommes souvenu que Thierry quoique passionné de jeu (comme nous tous), ne possédait lui même qu'un modeste 486 DX2 66 (pas comme nous tous), que nous avons été convaincus de son innocence. La honte quoi ! Et par ta faute ! Bon, mais on ne t'en veut pas trop parce qu'on s'est quand même bien défoulé. Merci pour tout.

Installez immédiatement le cédérom Génération 4 et découvrez gratuitement* INFONIE et tout Internet pendant 1 mois !

Connectez-vous vite et recevez gratuitement un cédérom complet Infogrames® de votre choix.**

Plus de 350 programmes multimédia exclusifs en français ! Jouez, communiquez, simplifiez-vous la vie et informez-vous comme vous l'aimez ! Insérez le cédérom dans votre ordinateur, installez Infonie : vous êtes connecté ! Vos coordonnées*** seront demandées, elles nous permettront de vous envoyer rapidement le kit complet Infonie.

INFONIE

Début (An 2000-3)

CRYO concevait déjà pour vous...

DÉJA DISPONIBLE

VERSAILLES, *Complot à la Cour du Roi Soleil*

Un grand classique !

Nouvelle version pour Windows 95

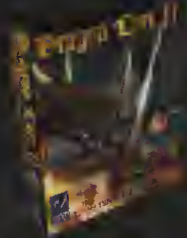
2 CD-Rom PC ou MAC

Plongez dans le célèbre chef-d'œuvre et déjouez un complot qui menace le roi Soleil. Ce classique est un événement... Un jeu saisissant. *Le Monde de l'aventure 1997*

Dragon Lore II

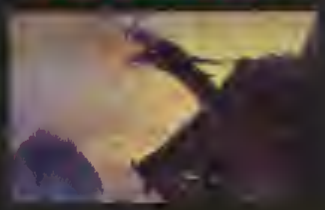
Le grand jeu d'aventure médiéval

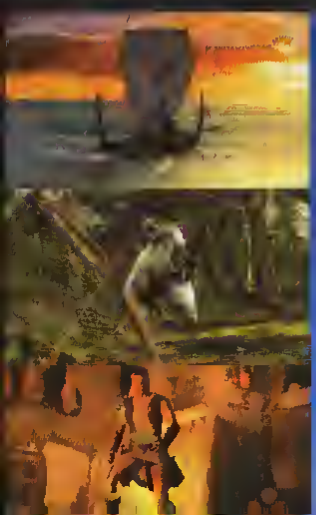
Nouvelle version pour Windows 95



3 CD-Rom PC

Partez à la recherche du Dragon Mirabach, afin de votre famille, afin de vos enfants, votre royaume.
Un tel jeu vous donne qui soit émerveillé par son univers et impressionné par son intrigue... Joystick, Janvier 1997





Atlantis

LE JEU D'AVENTURE DE L'ANNÉE !

4 CD-Rom PC ou MAC

OMNI OMNI SYNC

BIENTÔT

CD-Rom PC

Le 3ème Millénaire

L'avenir de la terre est entre vos mains.

Le 3ème Millénaire est un jeu de stratégie passionnant : en 500 ans, vous allez avoir la rude tâche de mener les pays du monde entier vers l'unification et la paix.

CD-Rom PC et 3Dfx

RIVERWORLD

Le premier jeu de stratégie en 3D temps réel !

Ramené à la vie dans monde hostile, vous allez devoir bâtir un empire, combattre et acquérir des technologies afin de traverser 11 âges et découvrir la raison de votre présence et de l'existence de ce monde, Riverworld.

CD-Rom PC et Internet

INTERVENTION DIVINE

Être Dieu n'est pas toujours aussi facile qu'on le dit !

Intervention Divine est un jeu de stratégie au concept original (vous êtes Dieu et vous recherchez l'adoration) qui se joue seul à plusieurs (1 à 4) en réseau local, ou sur Internet (1 à 4 joueurs).

AUTOMNE 1997

DREAMS

Et si soudain vos rêves devenaient réalité ?

CD-Rom PC
3Dfx
Playstation

Prenez votre envol pour le monde en 3D temps réel le plus fantastique jamais créé et osez affronter l'inconnu où l'action vous mettra hors d'haleine.

UBIK

Action-Stratégie dans l'univers de Blade Runner

New York 2019 : une guerre d'espionnage industriel, où des gangs s'affrontent pour le pouvoir, l'argent et l'information.
Gérez votre équipe d'agents et maîtrisez vos pouvoirs psychiques. Pourquoi se cacher quand l'envoûtement sait où vous êtes...

CD-Rom PC
Playstation

Cryo Interactive Entertainment
24, rue Marc Seguin
75018 Paris, France
www.cryo-interactive.fr

Il y a 10 ans dans un garage de 20 m2 qui servait de base pour un mensuel nomme *ST Magazine*, une bande de jeunes fanatiques de jeux video abordaient l idee de lancer un magazine plus branché que la référence de l'époque *Tilt* (paix a son âme) En octobre 87, naissait Generation 4 Tranquillement Humblement Gen4 (pour les intimes), en 100 numeros, aura tout de même invente les previews, les avis multiples, la disquette puis le CD demo, et aura regulierement innove en matière de nouvelles rubriques et de look Souvent imite, regulierement totalement pompe mais jamais egale, Génération 4 est aujourd'hui le plus ancien magazine du milieu ce qui ne l'empêche pas d'évoluer avec son temps La preuve en est ce numéro 100, qui en dehors d une epaisseur exceptionnelle et de la presence tout aussi occasionnelle de 3 CD Rom a connu un relookage assez fort ! Nous espérons de tout cœur que vous l'apprécierez, et continuerez a nous être fidèles pour les 100 prochains numeros au moins D'autant plus que les annees à venir nous reservent bien des surprises montee en puissance du jeu en reseau, microprocesseurs surpuissants cartes accelératrices 3D Qui peut dire a quoi ressembleront les jeux de 2007 ? Car a revoir dans ce numero (ou via le Quizz de notre CD-Rom) les jeux de la fin des annees 80 on perçoit mieux le chemin parcouru d un BreakOut a Dungeon Keeper En attendant, nous repartons tout de suite au travail pour un numéro 101 d'ete qui s'annonce riche en produits d'exception Encore merci de votre fidelite !

Stéphane Lavoisard

PS Et un grand merci à Bullfrog d avoir attendu notre numéro 100 pour lancer Dungeon Keeper On ne pouvait espérer plus beau cadeau d anniversaire !

Au-delà des limites

Les choses commencent a se préciser pour le prochain simulateur de vol de **Looking Glass Flight Unlimited II** Cette fois-ci, les programmeurs ont l intention d'entrer en concurrence directe avec le poids lourd du genre, Flight Simulator Déjà, ce sont 8500 miles carrés de la région de la baie de San Francisco qui sont fidelement reproduits, au point que les graphismes devraient permettre aussi bien de voler a vue que de reconnaître la maison de votre oncle d'Amérique Et au-dela des petites acrobaties ridicules vous aurez à apprendre les ficelles qui font qu'un vrai pilote civil ne se fait pas retirer sa licence par la Police de l Air apres chaque envolée Pour mettre quand même un peu de piment, vous aurez droit aux classiques «aventures» allant d'un atterrissage sur un porte-avions au pilotage en pleine tempête Aux commandes d'unCessna, d'un Piper Arrow, d'un Beech Baron, d'un hydravion Beaver ou du fameux P-51D Mustang, attendez-vous à découvrir dès cet été un environnement ultra-réaliste et riche en surprises ■

Tatata tsouin tsouin

Vous entendez-la le son des trompettes annonçant la prochaine sortie de **Beasts & Bumpkins** *que distribuera* **Electronic Arts** *courant septembre (si tout va bien) Vous incarnerez un noble dechu dont l'histoire se déroule a une epoque médiévale et vous plongerez dans le management d'un village et de ses paysans Vous devrez gérer vos ressources, developper votre cité, buter les méchants, faire de la magie et tout et tout Très tourné vers la dérision, vous devrez decouvrir des sorts tels que «attirer les femmes», créer des mages avec des paysans intelligents sans faire sombrer votre population dans la debilite profonde ou encore apprendre a abandonner vos terres avec votre femme en cas d'attaque Bref, on va rire* ■

AU PLUS BAS DES CIEUX

Le probleme avec La (enieme) Bible de l'utilisateur PC de chez Micro Application, c'est qu'il s'adresse a un public étrange. On oscille entre une vague resucee du PC pour les Nuls et le manuel pour que les pros soient encore meilleurs Bon, on trouvera intéressant tous les raccourcis Win 95 reunis en deux pages, un panel récapitulatif des pannes et comment les reparer, et puis on s'arrêtera la. On parle du CD ? Non, même pas. Et qu'il vaut environ 150 balles ? Non plus, de toute façon, j'ai un Picsou a terminer ■

Notre séléction

replay

A vous de jouer !

6 HITS à prix Top

3615 GT Interactive*
Ligne GT : 03 38 68 14 11*
Infos
Astuces
Cadeaux

GT INTERACTIVE

Géant. J'ai envie

*2,23 F/min.

Replay™ is a trademark and Replay Logo ® is a registered trademark of GT Interactive Software Europe. All other trademarks are property of their respective companies

amanic

COUP DE GUEULE

Début 1997, nous nous frisions une joie du débarquement en force des cartes accélératrices 3D, permettant à moindre coût (une 3Dfx coûte actuellement environ 1300 F) de bénéficier de jeux 3D aux textures lissées, fluides en SVGA et en 65000 couleurs. Mais voilà, après s'être reposés sur l'évolution des processeurs pour faire tourner leurs jeux dans un futur toujours plus proche et onéreux, certains développeurs font de même avec les cartes accélératrices. Ce mois-ci nous avons eu droit à Formula One, le premier jeu dont l'animation n'est pas fluide sur un P166 équipé d'une 3Dfx ! Tenacide, clone lisse de Descent, ainsi que la pré-version 3Dfx/PowerVR de Resident Evil, permettent également de pointer un doigt accusateur sur une autre tendance. Celle consistant à développer à la va-vite des jeux accélérés 3D ne présentant aucune innovation valable, ni même d'améliorations notables quant il s'agit d'une conversion ! Heureusement des jeux comme Pandemonium et surtout Pod, font là pour nous rassurer sur l'avenir des cartes 3D.

Thierry Falcoz

Le péché capital des joueurs

Après s'être illustré dans le monde PC ludique avec les deux add-ons officiels de Quake, **Hipnotic** continue sur sa lancée avec l'annonce du développement d'un nouveau jeu d'action en 3D subjective toujours basé sur le moteur de l'omniprésent Quake. Son nom est **Sin**, et ce quake-like prévu pour le début de 98 devrait vous projeter dans un futur anarchique du 21e siècle, où vous incarnez le leader d'une unité d'élite chargé de mener une guerre sans merci aux criminels proliférant dans la ville. Et c'est à peu près tout. Sur leur site Web, Hipnotic vous livre des crayonnés des différents personnages proposés pour le jeu, et demande aux joueurs de s'en inspirer pour leur donner les armes et autres joyeusetés qui pourraient les équiper. Il ne vous reste plus qu'à leur laisser votre petite batouille en allant sur le site, à l'URL **www.hipnotic.com**, et qui sait, peut-être retrouverez-vous dans la version finale (prévue pour 98 quand même) le rouleau à pâtisserie que vous aviez imaginé ! ■

LE COMMANDANT REND LA BARRE

Face à l'accueil assez mitigé de la Presse Micro, comme de nombreux acheteurs de son dernier bébé, Larry Holland monte au créneau pour défendre X-Wing vs. Tie Fighter. Interviewé par notre confrère américain *PC Gamer*, Holland a promis pour très bientôt un patch qui améliorera la qualité du jeu multijoueur via Internet, et d'ici deux ou trois mois un autre patch Direct3D pour cartes 3Dfx et Rendition. Côté jeu solo, Holland reconnaît que cette facette de XvT ne faisait pas partie des priorités à la sortie du jeu, mais un premier add-on prévu pour la période de Noël devrait rectifier le tir. En attendant, il va falloir décider LucasArts, qui tire les ficelles, de permettre la sortie d'un éditeur de missions.. ■

Retour aux sources

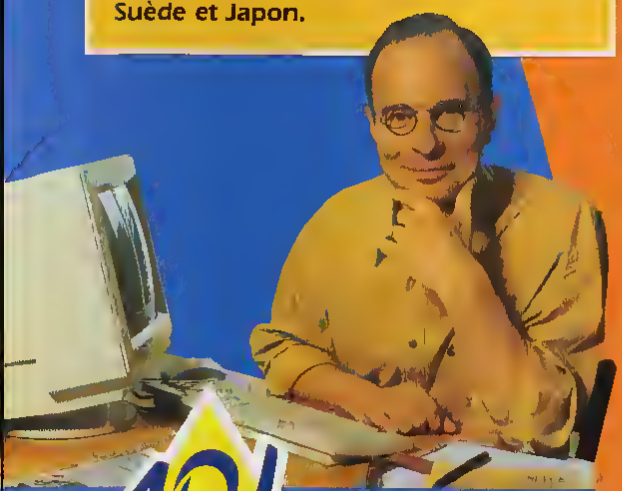
*Peut-être jaloux du succès d'Activision avec sa série des MechWarrior, **FASA** a récupéré sa licence et décidé de développer les prochains jeux basés sur l'univers **MechWarrior** tout seul, comme un grand. Pour l'instant, le scénario devrait opposer les clans Kurita et Smoke Jaguar. Au commandement d'une lance de quatre mechs du clan Kurita, vous êtes débarqué sur la planète Yamarovka sur les arrières des Smoke Jaguar pour leur porter un coup fatal. Pour une fois, l'enchaînement des missions ne devrait pas être séquentiel, et offrir plusieurs fins différentes selon la qualité de vos exploits. Vous aurez aussi à gérer vos quatre mechs de mission en mission pour les garder opérationnels. Mais inutile de faire chauffer les lasers, le jeu n'est pas prévu avant 98 !* ■

Découvrez AOL et l'Internet GRATUITEMENT*

pendant 1 mois !

Avec AOL, profitez de tous ces avantages :

- Le choix de votre adresse électronique personnelle.
- Un accès en communication locale dans toute la France métropolitaine.
- L'expérience du leader mondial avec plus de 8 millions d'abonnés.
- Des partenaires prestigieux tels que les Encyclopédies Bordas, le Nouvel Observateur, Sciences et Avenir, La Tribune...
- Des programmes originaux entièrement en français.
- Un service clientèle gratuit.
- Un accès depuis plus de 90 pays.
- 10 Mo pour créer et faire héberger gratuitement votre page Web.
- Pas de frais d'inscription.
- Un accès sans surcoût à AOL Etats-Unis, Grande-Bretagne, Allemagne, Canada, Suède et Japon.



AOL

L'Internet et bien plus encore...

*AOL est accessible de toute la France métropolitaine pour le coût d'un [illegible] tion téléphonique locale. Offre réservée aux non-abonnés, aux plus de [illegible] initial par foyer. Offre d'accès valable jusqu'au 31/12/97. Info [illegible] 01/01/97.

AOL - 4, rue de la Bastille 75002 PARIS RCS 402 [illegible]

Vous n'avez pas le Kit de connexion gratuit ? Appelez vite le **01 69 19 94 50** ou laissez vos coordonnées sur MINITEL **3615 AOL** (1,01F la minute).

GRATUIT* sur le cédérom de ce magazine

- **1 mois d'abonnement**
- **10 heures de connexion**

Dès disponibilité de la technologie X2, AOL offrira des accès à 56.000 bps sur lignes téléphoniques classiques

3Com Robotics X2

BIO
inez-vous jusqu'à dou
EIDOS
Pour plus d'informations
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*
PC
CD

mer le hôtre ?...
«Blood, la nouvelle référence ...»
—Joystick.
«L'après Duke... une plongée en enfer, au cœur d'un univers macabre et hyper violent.»
—Génération 4.
TYPE O NEGATIVE
ROADRUNNER

• Du 11 au 14 avril, se déroulait le **Pro Tour Magic : l'Assemblee** de Paris, une compétition internationale sur le célèbre jeu de cartes de **Wizard of the Coast**. Plus de 2000 joueurs de 24 nationalités différentes se sont affrontés et c'est finalement Michael Long, un américain de 22 ans, qui l'a remporté, empochant au passage le prix de 150000 F. Le fric, c'est Magic !

• **Warcraft II : les 70 Missions** est une nouvelle extension disponible depuis peu, mais je vous conseille surtout l'Édition Deluxe qui regroupe Tide of Darkness et Beyond the Dark Portal. Enfin, ne manquez pas notre hors série spécial Blizzard avec des centaines de scénarios inédits de Warcraft 2, dont ceux de la ligue française des jeux en réseau, deux cartes spécialement créée par Blizzard et une vidéo plus deux morceaux de la B.O. de **Starcraft**, le prochain jeu de stratégie Blizzard.

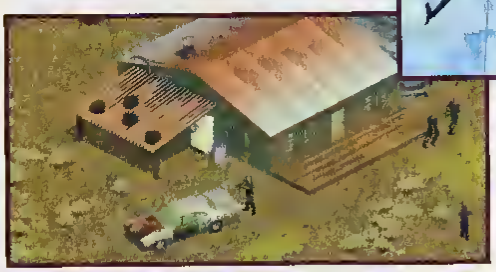
• **3Dfx** et **Sega** ont passé un accord dans le but d'intégrer la technologie **3D Voodoo** dans un nouveau chip pour une future console Sega.

L'EMPIRE RE-CONTRE-ATTAQUE

Si l'annonce d'une nouvelle carte 3D du constructeur Techworks, peut vous laisser de marbre, l'annonce d'un bundle avec des versions Direct 3D de MDK et de Shadow of the Empire sont plus interessantes ! Si le premier n'est pas une surprise, le deuxième produit, sorti uniquement sur la console Nintendo 64 chez LucasArts, devrait débouler cet automne sur PC. Au demeurant, devant le peu d'intérêt du produit sur Nintendo 64, si la version PC voit le jour, on espère un produit sérieusement remodelé !

Clerc et Net !

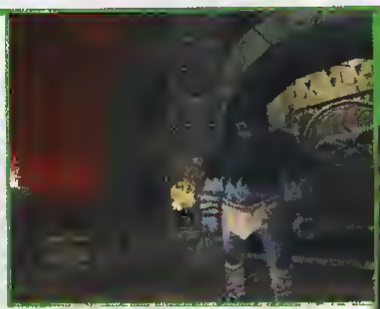
Edité par **Sierra**, **Conquest of Demon Isle** *devrait s'inscrire dans la lignée d'Ultima Underworld. Ce jeu de rôle mâtiné d'action en vue subjective vous proposera en effet d'accomplir diverses quêtes, de combattre des créatures démoniaques, d'acquérir de nouveaux sorts, d'obtenir des armes magiques... tout pareil ! Deux différences cependant : ce jeu sera entièrement en 3D texturée, décors et monstres (cartes accélératrices gérées), et il offrira une option multijoueur (jusqu'à seize en réseau ou sur le Net). Dans ces conditions, on ne s'étonnera pas que sont univers, parsemé de villes, villages, forêts et montagnes, soit particulièrement immense. Un futur concurrent pour Ultima On Line ?*

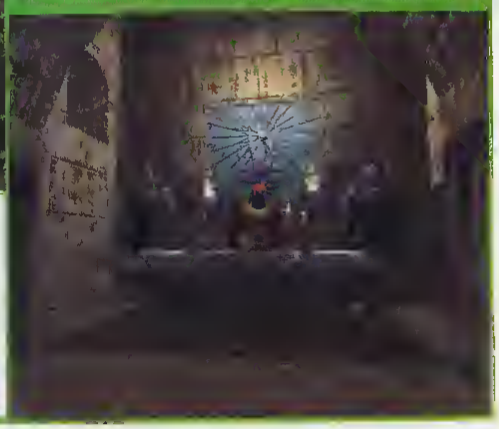


Vos papiers, SVP !

Sierra *s'apprête à sortir* **Police Quest : SWAT 2**, *dans lequel vous incarnez un chef d'une escouade d'intervention anti-terroristes de la police de Los Angeles (Unite SWAT). À travers 25 missions inspirées de faits réels, vous ferez la chasse au méchant ou même devenir l'un d'eux durant la partie. Vous pourrez également créer vos propres missions. Sierra semble avoir mis l'accent sur le développement de l'intelligence artificielle, qui s'annonce excellente. Le jeu se déroulera en temps réel et sera un habile mélange d'action et de stratégie. Réalisés en 3D, les graphismes ne seront pas en reste. Vous l'aurez donc compris, on attend re SWAT 2 avec impatience.*

Une fine lame





Nous continuons à poursuivre les news sur les éventuels concurrents aux futurs monstres que seront les Quake 2, Prey et Unreal. Voici donc de nouvelles images de **Blade**, qui s'éloigne du simple jeu d'action pour se rapprocher peut-être plus d'un Deathtrap Dungeon. Nous on aime bien les petits «david» face aux trop nombreux «goliath» ! A travers une quinzaine d'aventures (donc de niveaux), vous devrez mener à bien diverses quêtes, utilisant au passage une douzaine d'armes et quelques objets. Le joueur pourra en tait incarner un des quatre personnages proposés, en affrontant une quinzaine de types d'ennemis différents, mais il est aussi prévu de proposer une option réseau jusqu'a huit pour des Deathmatch sanglants. Avec une 3D superbe, des résolutions allant du 320x200 en 256 couleurs jusqu'au 1024x768 en couleurs 16 bits (65000 couleurs), des effets de lumières dynamiques et le soutien de diverses cartes 3D, on attend plus maintenant que de voir tourner tout cela. On en saura plus a l E3, mais en attendant admirez !

Formule hein

Alors que F1GP2 régnait en maître sur la discipline, **Ubi Soft** fait son entrée dans la F1 virtuelle avec **F1 Racing Simulation** qui vous proposera dès septembre un produit soutenu par la licence FIA et développé en collaboration étroite avec Renault. Avec les classiques options de championnat, de séances d'essais et de courses d'entraînement, les joueurs retrouveront deux modes de jeux, l'un arcade pour les novices et l'autre simulation, pour les puristes. Il sera en effet possible de modifier les réglages de votre bolide, et sans atteindre le réalisme de F1 GP2, cela influera tout de même sérieusement sur les performances de votre Formule 1. Le plus prometteur reste l'option réseau, qui fait cruellement défaut dans les jeux du même genre, et devrait permettre de jouer à deux sur un écran splitté et jusqu'à 8 en réseau. Reste l'éternelle question de la jouabilité et surtout de l'animation, mais d'ores et déjà, sont annoncées des versions utilisant les nouveaux standards 3D ! ■

MIRAGE DESTRUCTEUR

Vous vous souvenez peut-être de Bedlam, un jeu d'action/stratégie en 3D isométrique, dans lequel vous dirigez une escouade de soldats dans de nombreuses missions explosives. Avec des graphismes SVGA superbes, le jeu se caractérisait surtout par la possibilité de détruire quasiment tous les décors. La suite du jeu, annoncée pour l'automne, se nommera bien évidemment Bedlam 2, avec encore plus de missions, des robots que vous pourrez équiper comme bon vous semble, une option multijoueur et encore plus d'éléments de décor à faire péter ! ■

HYPER FUN

Et le monde virtuel sera à ta portée.

HYPER
QUAND ASSEZ N'EST PAS ASSEZ
MEDIA

• Pour satisfaire les joueurs se plaignant de l'impossibilité de sauvegarder une partie dans **MDK** avant la fin d'un niveau, un patch devrait sortir d'ici peu avec en outre la correction de quelques bugs de compatibilité avec certains matériels (pour tout renseignement, utilisez la Hot Line en Angleterre au 00-44 1628423723)

• **Ubi Soft** proposera prochainement **Diablo Version Définitive**, incluant en plus du jeu en américain, un manuel très détaillé en français, mais aussi des tonnes d'aides de jeu et la solution toujours en français. Sachez en outre qu'une nouvelle version de Diablo Shareware incluant deux niveaux est disponible sur le site **www.ubisoft.fr/jeux/blizzard/diablo/diablo.html**, avec laquelle on peut jouer en réseau

• Vous aimez Piggy et les cochons dans l'espace ? Vous avez tous les pin's parlant **Babe**, le petit porcelet qui voulait devenir berger ? Ne loupez pas le livre interactif Babe, développé par **Iona Software** pour grogner plus vrai qu'un cochon de lait !

Shadowrun : hors jeux ?

La société FASA, un des éditeurs leaders de jeux de rôles et de jeux de plateau sur papier, vient de renforcer son accord avec Spectrum Holobyte. Outre Mechwarrior III et Mechcommander, dont nous vous avons déjà parlé, développé eux par FASA Interactive, il serait question chez Spectrum de BattleTech : The Elementals et surtout de deux produits bases sur l'univers Cyberpunk de Shadowrun, intégrant bien évidemment des possibilités multijoueur !

Pour une bouchée de pain...

... ou presque, **Intel** *s'apprête à lancer son nouveau processeur* **Pentium II**, *un Pentium Pro MMX en gros, à des prix défiant toute concurrence ! En effet, les Pentium II à 233 et 266 Mhz devraient être moins cher qu'un Pentium Pro à 200 Mhz, qui du coup devrait connaître une baisse de prix spectaculaire. Ce n'est pas tout, Intel prévoit déjà pour août une nouvelle baisse significative de ses Pentium II, sans doute pour tenter d'étouffer la concurrence dans l'œuf. Cette dernière se matérialise pour l'instant surtout avec le* **K6** *à 233 Mhz d'AMD, qui a annoncé que ses chips, à vitesse égale, resteront de toute façon 25 % moins chers que ceux d'Intel. Et pendant ce temps, Cyrix se prépare à sortir le M2. Ça va chauffer sous les capots des PC !*

CYBER-NEU-NEUS

Pour ceux qui souhaitent se connecter sur le Net mais n'y pannent rien, mais vraiment rien, Eléfs éditions propose Internet sans stress, qui vous donne une première approche du Net pas à pas, par une série d'exercices pratiques. Abordant séparément les thèmes de la connexion, la navigation sur les sites Web, la messagerie électronique et les groupes de news, le bouquin bénéficie d'une présentation très aérée, tellement aérée d'ailleurs qu'elle risque de laisser un acheteur connaissant un peu le monde du Net sur sa faim. Mais bon, le bouquin coûte à peine moins de 100 F, et il est fourni avec un kit de connexion chez Billou en ligne.

Le ROI prend du VOLUME

On en sait maintenant un peu plus sur le prochain **King's Quest**, huitième du nom, qui devrait porter en France comme titre **Le Masque d'Éternité**. Outre le fait que le jeu sera entièrement conçu en 3D, offrant une totale liberté de mouvements, il vous sera possible de passer d'un point de vue en caméra externe à une vue subjective, à la Doom. Bien qu'orienté aventure, dans la tradition de la série, le héros pourra marcher, courir, sauter, nager et utiliser différents objets. En plus de l'interface 3D, Le Masque d'Éternité marque une nette coupure dans la saga King's Quest puisque vous incarnez un nouveau venu, Connor Mac Lyrr, «fils de pauvre pêcheur» de son état. Seul survivant à avoir échappé au sortilège qui a pétrifié tous les gens du royaume, Connor devra mettre la main sur les sept fragments du fameux masque, disséminés par des Vents Cosmiques qui passaient par là dans sept royaumes différents. Tout ça pour mettre fin au chaos qui s'est installé dans son propre monde. Maintenant, les quelques mois qui nous séparent de sa sortie (en décembre) vont sembler une éternité.

QUAND L'ESPRIT ET LE CORPS S'UNISSENT.

QUE L'ACTION LIBÈRE LES LIMITES DE

LA CONSCIENCE.

ALORS, JAILLIT LA FORCE VITALE

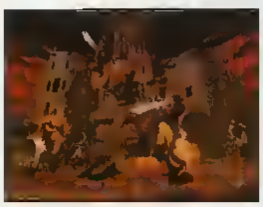
ET PUISSANTE.

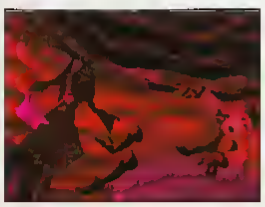
ET ÇA PEUT FAIRE MAL,

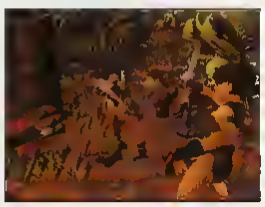
HORRIBLEMENT MAL!!!

ECSTATICA II

ECSTATICA II EST UN JEU À COUPER LE SOUFFLE ET FAIRE TOURNER LES TÊTES. UN SORCIER DÉMONIAQUE A BRISÉ L'ELDERSIGN, LE SCEAU SACRÉ, GARDIEN DES SECRETS DE LA VIE. RETROUVEZ SES FRAGMENTS. RESTAUREZ L'ORDRE. ANEANTISSEZ TOUS CEUX QUI SE TROUVERONT SUR VOTRE CHEMIN. MAIS, SOYEZ VIGILANT. LA MORT RÔDE ET IL VOUS FAUDRA UNIR VOTRE FORCE ET VOTRE ESPRIT POUR SURVIVRE. CAR N'EN DOUTEZ PAS, L'ENFER EXISTE VRAIMENT.







PC CD ROM

ANDREW SPENCER STUDIOS

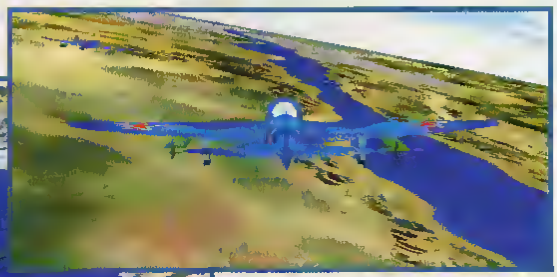
PSYGNOSIS

DEVELOPED BY ANDREW SPENCER. ©1997 ANDREW SPENCER. PUBLISHED UNDER EXCLUSIVE LICENCE BY PSYGNOSIS LTD. PSYGNOSIS AND THE PSYGNOSIS LOGO ARE TRADE MARKS OF PSYGNOSIS LTD. ECSTATICA II IS A TRADE MARK OF ANDREW SPENCER. ALL RIGHTS RESERVED.

Les SONS dans l'espaaace !

Apres les cartes video accelératrices 3D, ça commence à bouger dans le domaine du son sur PC, et en 3D en plus ! D'un côté, **Diamond** ouvre la danse avec sa nouvelle carte **Monster Sound**, qui devrait doter tous les jeux compatibles (pour l'instant on retiendra surtout Outlaws de LucasArts et SimCopter de Maxis) de leur nouvelle technologie audio « 3D positionnelle ». En clair, cette technique vous permet, bien que la carte accepte la connexion de quatre haut-parleurs, de recevoir du son en 3D a partir de deux haut-parleurs seulement ! Mais c'est comment qu'il font alors ? Ben on sait pas trop, sinon qu'ils jouent sur différents niveaux d'amplification du son, mais comptez sur nous pour en faire le test dans un prochain numéro ! Diamond n'est pas le seul dans la course puisque **VLSI Technology** sort aussi une puce audio appelée **SongBird** proposant des fonctions audio 3D comparables, mais il faudra encore attendre un peu avant de voir ce chip integré sur une carte. En tout cas, d'ici quelques mois vous risquez d'en prendre plein les oreilles ! ■

Bons baisers de Corée



Virgin *s'attaque à la simulation de vol avec pour une fois un theme original, puisque leur prochain titre* **Sabre Ace** *reprendra le conflit de la guerre de Corée. Vous pourrez ainsi voler du côté americain ou coreen sur les premiers jets comme le F-86 ou le Mig-15, à moins que les bons vieux chasseurs a helice comme le P-51 ou le Yak 9 soit plus a votre goût. Développé par des vétérans du Viêt-nam, dont un contre-amiral de l'U.S. Navy s'il vous plaît, Sabre Ace sera conçu pour satisfaire autant les amateurs de réalisme que les débutants. Prévu pour septembre 97, le jeu sera optimisé pour tirer parti des cartes accelératrices 3D, et sera multijoueur via Internet, réseau et câble null modem. Le bonheur, quoi !* ■

TOUT SUPPORTER POUR LANDS OF LORE 2

Oui, nous sommes prêt a tout gober, même une compilation CD audio **Virgin**, *qui a plongé le pauvre Cedric dans un état de méditation transcendantale aigue ! Dessus, on retrouve tous les tubes de Worlds Apart, de Backstreet Boys, de Spice Girls, de 2 BE 3, de G Squad... En plus, on a même droit a des petits autocollants de ces gentils garçons et gentilles fifilles ! Débrouillez vous tout de même pour que votre sœur cadette l'achète illico presto car vous pourrez lui piquer discretement et découvrir dessus une preview non interactive de* **Lands of Lore 2** ! ■

PowerVR se réveille

Même si la carte accélératrice 3D de chez NEC et Videologic, la Power VR, n'est pas mauvaise du tout, on commençait à désesperer de voir des titres compatibles commencer à fleurir sur le marché. Car pour l'instant, a part Mechwarrior, Ultimate Race, et Pod incessamment sous peu, la PowerVR fait un peu figure de désert ludique. Heureusement, une premiere oasis vient d'apparaître à l'horizon sous la forme d'un communique de presse annonçant les produits suivants pour la PowerVR, version 1 ou 2 : Resident Evil de Capcom, Flight Unlimited de Looking Glass, Flying Nightmares 2, Team Apache d'Eidos Interactive, et CyberGladiators de Sierra. Maintenant, il ne reste plus qu'a attendre le communique de presse de leur disponibilite ! ■

STAR TREK®
GENERATIONS™

DEUX CAPITAINES. UNE MENACE. QUELS SONT VOS ORDRES?

Par les auteurs du best-seller
STAR TREK®: THE NEXT GENERATION™ : FINAL UNITY

Embarquez-vous pour une aventure au-delà de l'imagination. Incarnez les capitaines **Kirk** et **Picard** ainsi que les personnages de ***Star Trek®: The Next Generation™*** et traversez, à travers le temps et l'espace, à la poursuite de **Soran**, le docteur fou.

Frayez-vous un chemin à travers des environnements remplis en 3-D, affrontez des vaisseaux extraterrestres dans des combats spatiaux, utilisez la carte stellaire pour diriger le ***U.S.S. Enterprise NCC-1701-D™*** vers la victoire et sauvez des millions d'innocents.

CD-ROM

MICROPROSE

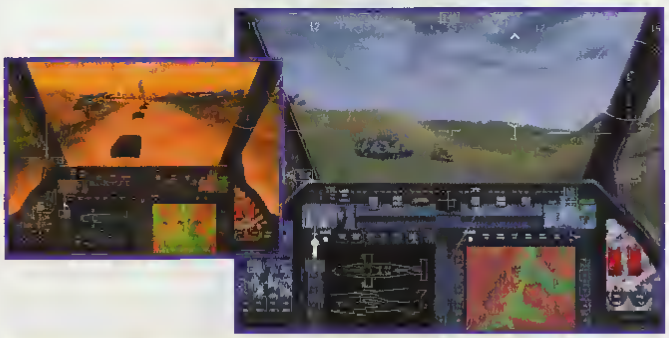
http://www.microprose.com

Il faut avouer que si Novalogic nous avait certifié que la version fournie dans le numéro 98 était « testable », Comanche 3 souffrait de quelques incohérences pour le moins suspectes de la part de tels veterans du jeu vidéo. Après ce revirement, nous avons donc attendu la version finale dans sa boîte et-tout pour voir ce qui avait pu changer. Eh bien, à notre grande surprise, beaucoup de problèmes relevés lors du test ont été corrigés. D'une part, le jeu tourne beaucoup plus vite, et cette fois nous avons été capable d'obtenir une vitesse d'affichage descente, sinon époustouflante, en 640x480 avec un bon niveau de détails sur un P166. Novalogic est un peu revenu sur terre car la résolution en 800x600 a carrément disparue des options d'affichage, et les niveaux de détails ont été un peu revus à la baisse pour mieux accommoder les ordinateurs actuels. D'autre part, le jeu s'avère finalement quasiment aussi rapide sous Dos que Windows 95, fait assez rare pour être souligné. Malheureusement, on rencontre toujours le même manque de souplesse au niveau des réponses de différents joysticks, surtout sous Windows 95. Mais au niveau de la réalisation, le progrès est vraiment sensible.

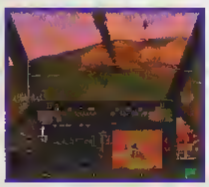
Une difficulté simplifiée

En revanche, au niveau de la jouabilité, c'est le jour et la nuit ! La difficulté a vraiment été revue à la baisse, et vous pouvez enfin espérer réussir les missions en jouant en solo. La portée de vos armes, en particulier des missiles Hellfire, se voit considérablement accrue, et vous pouvez maintenant locker des ennemis en vue à plus de 1500 m, sans vous faire détecter, comme un vrai Comanche est censé le faire. La principale déception reste votre allier, toujours aussi crétin, qui opère de manière incontrôlable comme un kamikaze fou, quand il ne vous plombe pas par derrière si vous êtes dans sa ligne de mire ! Mais même une fois qu'il s'est fait descendre, vous gardez une chance de ramener des médailles à la maison. Par contre, le mode coopératif devient du coup presque trop facile, même si la difficulté est légèrement ajustée en fonction du nombre de joueurs impliqués. Mais en résumé, Comanche 3 n'aurait finalement pas volé ses 4 étoiles, au lieu des 3 accordées lors du test. ■

Frédéric Marié



« Un Comanche peut en cacher un autre » semble être la nouvelle devise de Novalogic, qui après nous avoir envoyé la version « testable » il y a deux mois, a entièrement revu le code et apporté de nombreuses modifications significatives à son jeu... pour notre bonheur.



Coupez, on la refait !

Comanche 3, le retour

Félicitations

Génération 4

pour ce numéro

100

COOL

Tous nos vœux

pour les 100 suivants

L'Equipe Electronic Arts

ELECTRONIC ARTS

NEWS

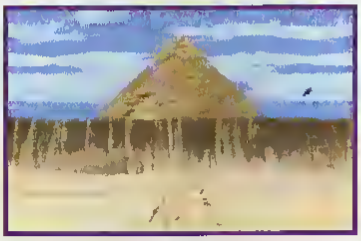
• Dans la serie, raz de-maree **Eidos** continue a inves tir massivement dans de nou-veaux labels Ce sont ainsi 25 % des parts de **Black Dragon Production Inc** (Riana Rouge avec l ex playma te Gillian Bonner) et 25 % de **Sport interactive** une autre societe anglaise de developpe-ment qui ont ete acquis le mois dernier

• Apres Red Baron et Betrayal in Krondor, gratuite ment telechargeable sur le site Sierra, c'est **Legend Entertainment** qui propose maintenant **Gateway** un jeu d aventure futuriste de qualite en chargement libre sur leur site **http ://www legen-dent.com.**

• Le **PC Theater**, issu de la collaboration de **Compaq** et de **RCA** sortira fin mai pour environ 5000 $! Outre un P200 MMX, un lecteur de CD 16x un disque dur de 3,8 Go et 40 Mo de memoire EDO, il aura comme avantage d'avoir un temps de mise en route egal a zero, grâce a une sorte de systeme de veille qui evitera les longues secondes de charge ment de votre fenêtre 95 !

Pour quelques [illegible]

*Dans la série je continue à faire mumuse sur l'herbe rase avec un bâton et une baballe, c'est au tour d'***Electronic Arts** *de s'y coller En effet, apres SimGolf de chez Maxis ou FGPS Golf de chez Sierra, c'est* **Jack Nicklaus 4** *qui va débarquer prochainement sur vos moniteurs N'ayant pas vu les pre-cedentes versions, je pourrai simplement vous dire que vous aurez ici droit à 10 jeux differents (avec handicap, pour du pognon, etc.) à travers cinq circuits de 18 trous, la possibilite de faire jouer tout un tas d'options comme les intempéries, les adversaires, et j'en passe Et comme le jeu est possible en reseau, que son apprentissage est facile et qu'il est chou comme tout, et bien on l'attend avec impatience*



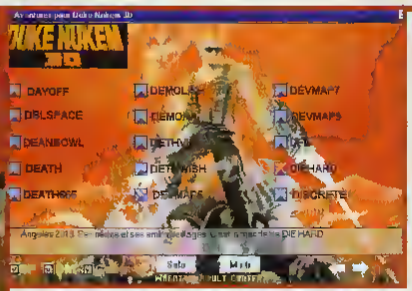
BOURSES VIRTUELLES

Developpe par une nouvelle societe multime-dia (de surcroît française), Monte Cristo, Trader 97 nous invite a se plonger dans le monde de la bourse Le soft est un hybride puisqu'il partage la double ambition d'être un jeu et un «educatif». Il tient d'ailleurs sur deux CD-Rom : le premier contenant le jeu alors que l'autre est un guide interactif Apres une installation laborieuse, l'interface de Trader 97 apparaît somme toute reduite, limitee à quatre écrans en tout et pour tout, pour illustrer les differents aspects de la ges-tion des marches, etc

Indy, c'est vous !

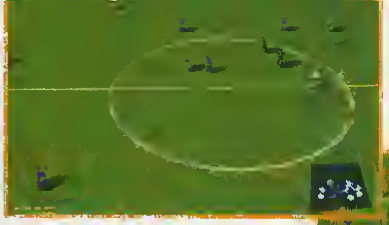
Edusoft *vient de lancer un educatif d'une beauté éblouissante* **Pyramide** *va vous emmener dans l'Egypte antique afin de vous faire découvrir les us et coutumes des égyptiens a travers quelques puzzles Même si les enigmes s'adressent plus au 6-15 ans qu'a nous autres, séniles de la micro, les plus ages risquent d'en apprendre enormement Avec des graphismes somptueux, une durée de vie conséquente (deux CD-Rom), une ambiance bien recreée, Pyramide se révèle être un excellent investissement, et pas seulement pour les amoureux du pays ou les hommes n'ont qu'une moitié de visage Et puis, un peu de culture supplementaire ne fait de mal a personne (c'est ce qu'on se tue a dire à Thierry)*

RePiquaGe



Les aficionados de Duke 3D vont a nouveau pouvoir s'adonner aux joies delétères de la dispersion de viscères en Technicolor ! **Univers parallèles - Duke Nukem 3D**, un CD Rom edite par **Sybex**, vous propose en effet 300 niveaux à jouer en solo et/ou en reseau Alors vous vous en doutez, toutes ces maps proviennent du Net mais elles ont été sélectionnées, classées par catégories (125 solo 40 cooperatif et 270 deathmatch des niveaux etant jouables en differents modes) et succinctement décrites au sein d'un menu Ce même menu vous permettra d ailleurs, de lancer directement le jeu ... du moins en solo, parce qu'en reseau vous devrez copier les maps sur votre disque dur puis lancer ensuite le traditionnel Setup Bien sûr il vous faudra la version integrale de Duke pour profiter de ces niveaux et ce soft vaut quand même pas loin de 100 balles, mais l'initiative est heureuse. d autant que les niveaux proposés en solo, souvent difficiles, devraient vous tenir en haleine quelques temps

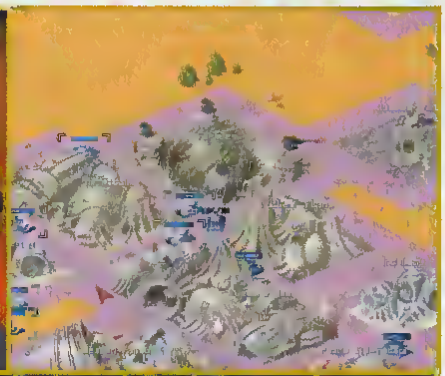
ODDWORLD
ABE'S ODDYSEE
GT INTERACTIVE
ODDWORLD INHABITANTS
Abe et GT Interactive
Félicitent Génération 4 pour
son numéro 100



se met en short

Après avoir distribué Kick Off 97 de chez Maxis, **Virgin Interactive** *s'est révélé avoir une grande passion pour la baballe ronde, le terrain rectangulaire plein d'herbe et les minets en short. À tel point qu'ils vont bientôt nous servir un* **4-4-2 Soccer**, *réalisé par ARC. Alors d'accord, vous aurez droit à près de trois cents équipes internationales ou nationales, d'accord ce sera extrêmement jouable, d'accord on pourra y jouer en réseau, d'accord il nécessitera une toute petite configuration, mais ça s'annonce très moche et quelques doutes nous étreignent quant à l'intelligence artificielle. En somme, il y a du boulot avant sa sortie mais si ces petits inconvénients sont corrigés, 4-4-2 pourrait être une bonne surprise* ■

Ambition galactique



GT Interactive se prépare à sortir un jeu pour le moins ambitieux puisqu'il s'agit d'un jeu de stratégie en temps réel à l'échelle galactique ! **Imperium Galactica** vous projette simple lieutenant à bord d'un destroyer minable pour patrouiller dans l'espace et maintenir l'ordre impérial. Mais comme vous avez les dents longues, vous ne tarderez pas à gravir les échelons au fil des différents scénarios qui vous seront présentés, jusqu'à devenir Grand Amiral et par la même Calife à la place de l'Empereur. Le jeu combine gestion, recherche et stratégie, avec des combats spatiaux ou à la surface des planètes en temps réel, mais il vous sera heureusement possible d'arrêter le temps pour préparer vos prochains mouvements à tête reposée. Comprenant plus de 100 planètes à conquérir et gérer, 200 bâtiments différents à construire, de nombreuses technologies à découvrir, sept races alien et deux empires humains renégat. Imperium Galactica s'annonce peut-être comme le mélange parfait entre un Command & Conquer et un Master of Orion II ! ■

DÉLICIEUSEMENT POD

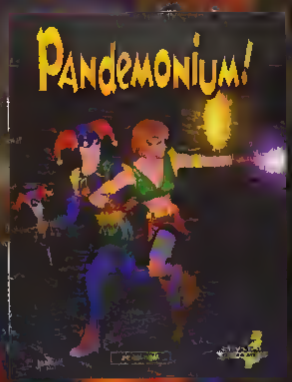
Amateurs de friandises et plus spécialement de petits gâteaux au chocolat DéliChoc, vous devriez être sensible à l'opération marketing menée par divers partenaires dont Ubi Soft, dans les paquets actuels. Vous pouvez, grâce à un système de coupon, bénéficier de quelques avantages, dont une réduction de 50 F sur le jeu CD-Rom Pod, à condition bien sûr de tomber sur le chequier Musique Video ! Vous avez du bol, les gâteaux sont bons et en plus, mathématiquement parlant, l'investissement dans trois paquets vous reviendra moins cher ■

l'ombre du passé

À peine a-t-il claqué la porte d'id Software pour créer sa boîte, Ion Storm, que **John Romero** *nous donne une idée des produits à venir sous ce nouveau label, centrés sur la jouabilité plutôt que l'avancée technologique, selon ses dires. Dans un futur aussi lointain que pas proche, on devrait s'attendre à un jeu de rôle appelé* **Anachronox**, *base sur le moteur 3D de Quake, au hasard. En attendant, Romero travaille sur un jeu d'aventure et d'action à la Quake, mais cette fois avec un vrai scénario et une vraie histoire comportant trois protagonistes. Devinez quoi ? Daikatana (c'est son nom) utilisera le moteur 3D de Quake. Et il aura un aspect jeu de rôle. Elle est facile, mais on sent Romero vaguement à court d'id...* ■

Il a semé le chaos sur PlayStation, il va "tohu-bohuter" votre PC !

PANDEMONIUM!



"Un jeu de la même qualité que ce qui se fait de mieux sur PlayStation... Drôle, beau, inventif, onirique, caustique" (Joystick)

"Un jeu de plates-formes en 3D texturée comme jamais on aurait espéré en voir sur PC" (Gen 4)

"Une sublime sensation de liberté" (PC Mon Loisirs)

Pandemonium, le m... Syn. Tohu-bohu : «Chaos infernal. Grand désordre, avec une idée de mouvements et de bruits confus.

Disponible sur CD ROM PC, PlayStation, SEGA SATURN

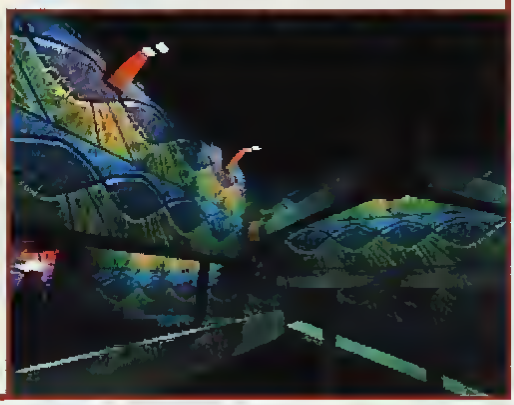
Services consommateurs* 08 36 68 90 39 3615 BMGI

CRYSTAL DYNAMICS

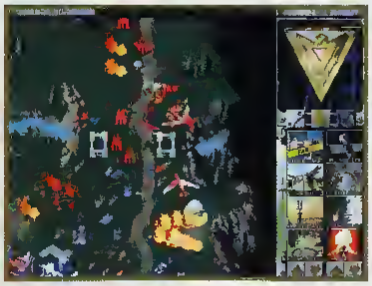
BMG INTERACTIVE

Duke se paye un Quake

GT Interactive 3D Realms (Apogee) et **id Software** ont crée fin avril la surprise en annonçant leur rapprochement autour de **Duke Nukem Forever**, la suite officielle de Duke Nukem. Prévu pour mi-98 et développée par 3D Realms, cette suite utilisera le moteur 3D de Quake 2 (outils et technologie). Vous savez peut être déjà qu'Apogee travaille sur Prey, un titre censé faire passer les programmeurs d'id Software pour des rigolos. On peut donc s'étonner, voire s'inquiéter du fait que Duke Nukem Forever n'utilise pas le moteur de Prey, ce qui semblait être l'évidence même. George Broussard, à la tête de 3D Realms, s'est donc empressé de dissiper les rumeurs naissantes en expliquant que l'utilisation du moteur de Prey l'aurait limité aux cartes accélératrices 3D et l'aurait amené à sortir son jeu fin 98, entrant ainsi en concurrence avec Prey. Pas de panique donc, Prey devrait être aussi impressionnant que prévu. Il se destine simplement aux cartes Rendition et 3Dfx, ce qui n'est pas le cas de Duke Nukem Forever, même si l'utilisation du moteur de Quake 2 lui permettra d'être optimisé pour ces mêmes cartes. ■



Chasse gratuite



*Vous vous rappelez du premier add on non officiel d'***Alerte Rouge** *? Nommé* **Are you Ready & Alert** *et présenté en rubrique Réseaux dans le numéro 97, ce CD, mis au point par Action Computer Entertainment (ACE) et distribué par Ubi Soft contenait plus de 1000 cartes Alerte Rouge collectées sur le Net. Sorti avant l'add on officiel* **Mission Tanga**, *au grand (ram)dam de* **Virgin** *(distributeur officiel de Westwood Studios), cette compilation vient d'être retirée du commerce et ACE condamné au paiement de dommages et intérêts pour tous les exemplaires du produit vendus en Europe. Virgin est en effet parvenu à prouver devant les tribunaux que Ready & Alert contenait des copies de fichiers originaux du jeu Alerte Rouge... « It's the laaaaaaaw of the west » ■*

Roméo a CD à Juliette

Au vu du succès du film Roméo & Juliette, version moderne réalisée par Baz Luhrmann, vous vous êtes sans doute jeté sur la bande originale qui, il faut bien l'avouer, est aussi séduisante que le film. Mais avez-vous remarqué que ce CD disposait d'une plage extra, autrement dit lisible par votre ordinateur ? Vous pourrez, tout en écoutant les morceaux du disque, visionner quelques photos tirées du film au travers d'une interface déconcertante. Un petit plus bien agréable et que l'on devrait retrouver plus souvent ■

Toujours Plus ! (Petit-rédacteurs)

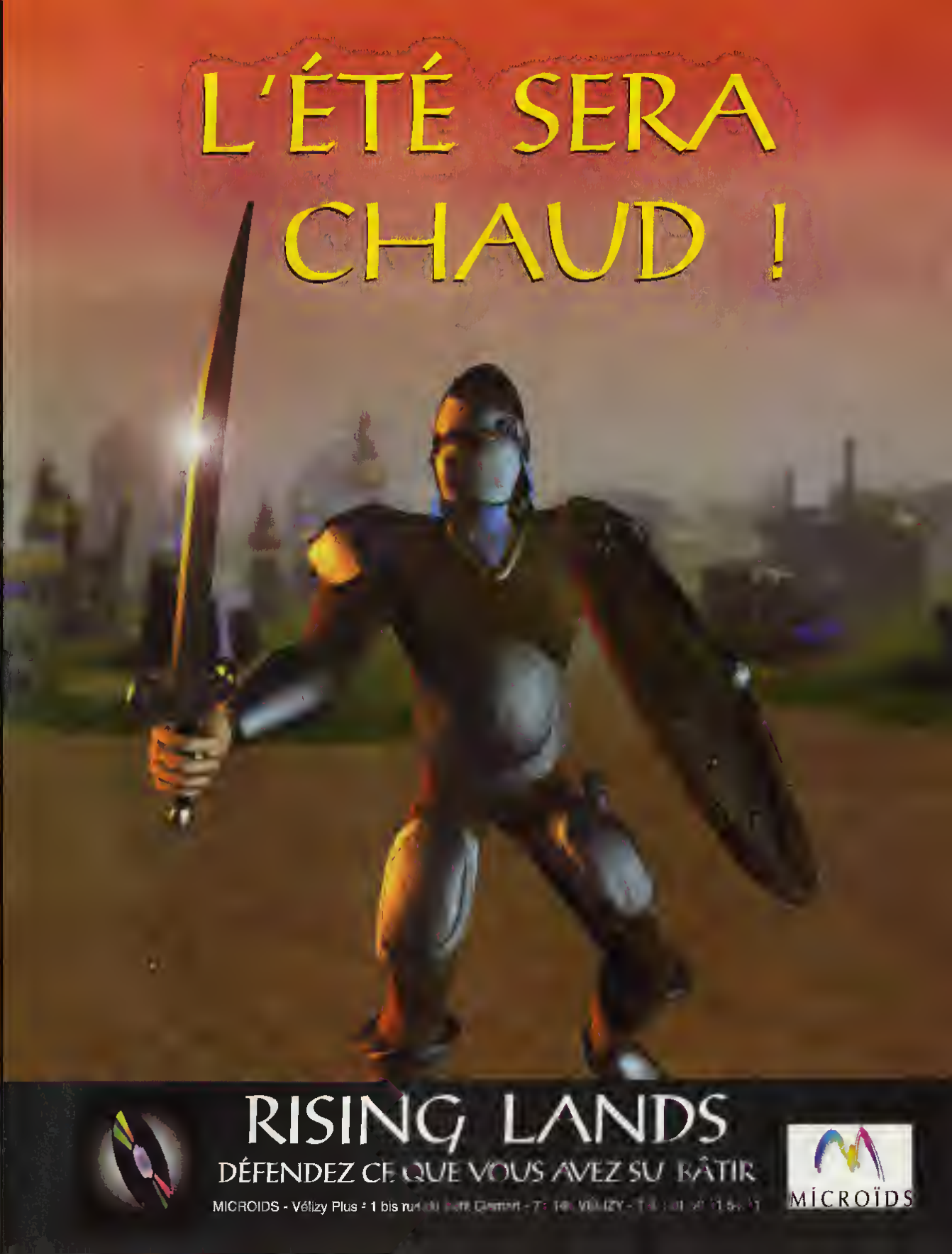
Pour l'été, **CD Consoles** *s'offre une nouvelle formule et consacre toujours autant de pages aux tests de jeux. Ce sont eux qui nous font vibrer et nous procurent des sensations inégalables. Des titres comme V-Rally nous le prouvent encore ce mois-ci sur PlayStation et sur 12 pages du magazine. Il offre enfin l'équivalent de Sega Rally à la PlayStation. Au paddle, les joueurs partageront les mêmes impressions que des pilotes du championnat du monde des rallyes. Côté simulation de foot, ISS Pro a mis le feu à la rédaction, qui a vécu une coupe du monde avant l'heure. ISS Pro est un jeu à forte accoutumance, une référence du genre et c'est pour des joyaux de cet acabit que nous aimons les jeux vidéo ! ■*

C'est dans le N° 29 de CD Consoles disponible en kiosque ou sur minitel au : 08 36 29 25 63*

Envoi très rapide sans autre frais.

*9,21 F TTC la minute.

L'ÉTÉ SERA CHAUD !


RISING LANDS
DÉFENDEZ CE QUE VOUS AVEZ SU BÂTIR
MICROIDS - Vélizy Plus - 1 bis rue [illegible]
MICROÏDS

BREVES

• Il semblerait que dans le module **Direct X** de **Microsoft** pour son Win95, soit integre la technologie de compression video True Motion. En clair, les possibilités de votre PC en matière de vidéo risquent de faire un séneux bond en avant !

• Selon une etude américaine realisee par Jon Peddie Associates, le marche de la 3D accelérée devrait plutôt bien se porter. Ils estiment que les chips accelérateurs 3D devraient se vendre à 42 millions d'unites cette annee, le double en 98 et dépasser les 142 millions d'unites en l'an 2000 !

• Si vous êtes entiche de votre lave-linge, du genre à lui decocher tous les dimanches matin un «t'as un beau tambour tu sais !», vous ne pourrez que vous precipiter sur le premier CD **SKIP** ! Non, il ne s'agit pas d une blague, mais bel et bien d'un CD-Rom pour tout savoir sur l'entretien du linge et l utilisation des lessives

• La carte 3Dfx de Diamond la **Monster 3D**, vient de passer a 1300 F environ. On veut pas avoir l'air de faire de la pub éhontee, mais à votre place, je serais deja parti l'acheter

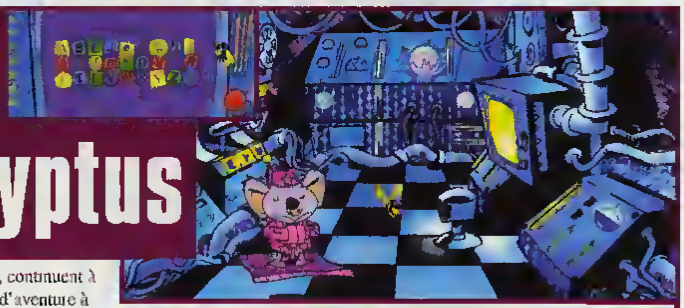
Annonce de la destinée !

Alors que **Lands of Lore 2** *continue à être annoncé pour le mois d'août (quatre CD-Rom, 4 heures de vidéos et scènes cinématiques, SVGA sous Dos et Win95...), clôturant ainsi près de trois ans et demi de travail, Brett Sperry (président de Westwood Studios) devient le directeur général de Virgin Interactive Entertainment. Une belle promotion pour une des figures de proue de Westwood Studios, qui devrait permettre à VIE d'aborder plus sereinement la bataille de titans que se livrent actuellement les éditeurs majeurs.*

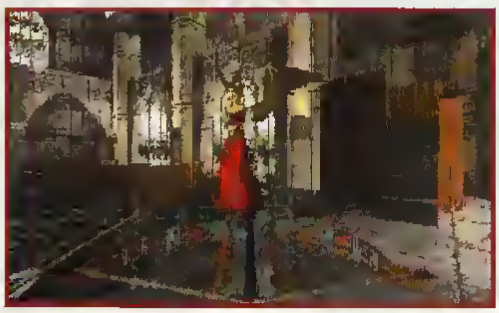
WIN 95 PÉNARD

Bon d'accord, Micro Application n'a pas fait que des merveilles, seulement leur petit Optimiseur va vous réconcilier avec ces programmes qui manipulent votre Windows 95 en y collant une pagaille pas croyable. Bon, il n'y a certes pas à crier au genie, mais vous y trouverez quelques petites utilites, surtout si vous êtes novices. Vous pourrez avoir des renseignements sur des fichiers, ne pas afficher les petits nuages Windows au démarrage, augmenter votre mémoire ou encore changer les icônes facilement, créer des raccourcis en un clic, sans compter toutes les autres options et les astuces qui vous sont décrites avec soin. Bon, ça ne pète pas cinq pattes à un gnou mais c'est bien pour les débutants.

Senteurs d'eucalyptus



Broderbund, les createurs de Myst, continuent à faire ce qu'ils font de mieux, le jeu d'aventure à p'tits casse tête, avec un nouveau titre : **Koala Lumpur**. Rien a voir cependant avec l'univers onirique de leur soft mythique car, si les graphismes dégagent un charme certain, on se situe cette fois ci du côté delire «dessin animé» avec une large palette d'animaux anthropomorphes. Idée originale : votre curseur est en fait une grosse mouche noire (au look extra) servé aider un koala, le héros. Graphismes et animations sympathiques, interface amusante (avec gestion d'inventaire, quand même...), ce jeu d'aventure serait presque recommandable si il n'était pas définitivement reservé aux petits jeunes : enigmes assez simples, doublages français façon Inspecteur Gadget, blagues légèrement pipi-caca-prout et schéma de progression hyperclassique : ceux qui attendent du «mature» n'y trouveront pas leur compte. Ceci dit, si vous avez 13 ans (ni plus, ni moins), pourquoi pas ?



Licence to kill

L'heure est au bilan chez **id Software**. *Mais attention, pas au «dépôt» de bilan, bien au contraire. Six jeux supportent actuellement le moteur 3D de Quake 2, a commencer par... Quake 2 (rentree 97), Hexen 2 (Raven Software/rentrée 97), Daikatana (ION Storm/fin 97), Duke Nukem Forever (3D Realms/mi-98), Anachronax (ION Storm/fin 98) et un jeu des auteurs du pack 1 de Quake dont le titre reste pour l'instant a déterminer (Hipnotic Interactive/98). Ça nous fait donc cinq licences plus quatre accords signes avec autant de developpeurs differents, et id escompterait recolter plus de 5 millions de dollars uniquement grâce a sa politique de licence sur les deux prochaines années.*

FUEL FUTURS
Quelques images pour le numéro 100 de GEN 4
Microfolie's
http://www.microfolies.com
Trucks - Zero Zone - Single Peak - Valérian

BREVES

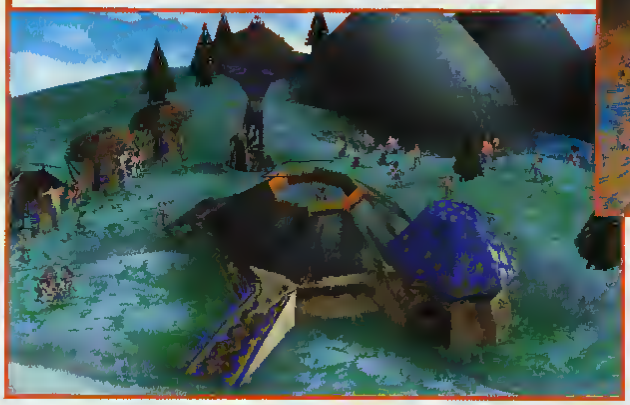
• **Sir-Tech** vient de signer un accord de distribution avec **Telstar E. S.** et devrait donc s'occuper des prochains produits de l'éditeur, à savoir Wrecking Crew, Excalibur 2555, Demetia et Virus.

• **Sierra** poursuit sur sa poissonneuse lancée avec un nouveau simulateur de pêche : **Trophy River**, suite de Trophy Bass. Indispensable pour convertir grand papy aux joies de l'informatique et de Win 95, cette nouvelle excentricité signée Sierra est prévue pour octobre et vous proposera de tâter de l'hameçon dans cinq des plus belles rivières à poissons des Etats-Unis. Ils sont quand même forts ces américains.

• D'après la firme privée **NPD Group**, les ventes de jeux micro des mois de janvier, février et mars seraient de 38 % supérieures aux chiffres de l'année précédente, et la tendance ne devrait pas s'infléchir avec la sortie prochaine d'un hit potentiel tel que la suite de Myst (Riven). Ces données concernent bien sûr le marché américain où Myst s'est vendu à plusieurs millions d'exemplaires.

Jamais dieu sans trois

C'est fou comme tout peut s'imbriquer parfois (je m'en suis aperçu pour la première fois en jouant aux Lego). On consacre dix pages à un «revival» nostalgique où bien sûr l'on cite Populous, et quelques pages plus loin, comme par l'odeur alléchées, les premières images de **Populous 3** sont dévoilées en news... C'est fou non ? Doté d'une présentation en 3D isométrique dans les deux premiers épisodes, le troisième profite apparemment d'une évolution du moteur 3D temps réel de Magic Carpet. Bien sûr, vous incarnez toujours Dieu, dont le pouvoir est cette fois-ci relayé par un Shaman. Par son intermédiaire vous regroupez des hommes, afin qu'ils prospèrent jusqu'à former une légion d'égorgeurs, ou évoluent pour devenir une escouade de puissants mages guerriers qui défendront votre Nom face aux divinités concurrentes. Limité par la dévotion de vos fidèles, il vous incombe d'aiguilloner leur foi par des manifestations de votre Puissance (tornade, volcan, marais, tremblement de terre, etc.) ■



VIRGIN TIRE SUR LES AMBULANCES

En partenariat avec le circuit du Professional SportsCar Racing, Virgin s'apprête à rogner sur les plates-bandes d'E.A. et de son Need for Speed en développant une simulation automobile du même acabit. Prévu pour fin 98, Professional SportsCar Racing (titre provisoire) met en compétition une pléiade de bolides de rêve : Corvette, Porsche, Ferrari, McLaren F1, Acura NSX, etc., et Virgin nous promet un jeu varié (conduite de nuit, circuit non fermé) et réaliste (comportement des voitures). ■

Fantaisie, mon héros

***Sierra** continue dans le monde des jeux de stratégie en appliquant le moteur de Lord of Realms 2 à un nouveau volet prenant pour thème le médiéval-fantastique : **Lords of Magic**. Ce jeu promet des cartes sujettes à de grands bouleversements du fait de cataclysmes ou de la magie. Votre but est de faire prosperer votre Clan et de lui faire jouer un rôle prépondérant dans la bataille mettant votre monde face à face aux armées surnaturelles de l'immonde Balkoth-le-pas-bô. Comprenant huit écoles de magie vous permettant de découvrir de nombreux sorts, jouable en multi joueur via modem, e-mail et réseau, Lords of Magic devrait sortir du chapeau de Sierra aux alentours de septembre.* ■

Choisis ton arme

Microsoft® SideWinder™ 3D Pro

Plus d'un million d'entre vous en ont fait un succès !

Ida it lets tak plus vite et are ; ia. le préci i.' que les ..eter. standards. tati e 3D et Tech- l.. le système pliqué ..ssure une li'erté et u contrôle le jeu uniq..

Microsoft® SideWinder™ game pad

L'arme absolue, le contrôle total.

Contrôle parfait grâce aux 4 gâchettes d'action et aux 4 gâchettes programmables. L'art de jeu intégré permettant de relier jusqu'à 4 SideWinder™ game pad et de s'affronter et jouer à...

© 1... Microsoft Corporation. All rights reserved.
Microsoft, SideWinder, and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

HOT GAME

Microsoft

Les Chevaliers de Baphomet 2

Alors que le premier volet vient tout juste d'être récompensé d'un 4 d'Or du meilleur jeu d'aventure de la saison 96/97, la deuxième aventure de **Revolution Software** anciennement nommée The Smoking Mirror, est annoncée pour la fin d'année sous le nom des **Boucliers de Quetzacoatl**

L'histoire se déroulera en Amérique centrale, de nos jours et sera marquée par le retour d'une ancienne divinité maléfique maya. Mêlant enquête policière et aventure à la Indiana Jones, le jeu fait l'objet, tout comme son prédécesseur avec l'histoire des Templiers, d'un énorme travail de recherche et de design (personnages et décors), pour offrir encore une fois une aventure passionnante, réaliste et «historiquement correcte» ! En attendant voici, quelques roughs du produit ! ■

Mieux profiter de son PC ! Publi-rédactionnel

Ce mois-ci dans **PC Fun**, *le test complet d'un PC Pentium II 266 Mhz et la nouvelle génération des cartes 2D/3D. Qu'apportent les nouveaux processeurs Laguna 3D de Cirrus Logic ou Virge GX de S3 ? Nous les avons testés avec les derniers jeux Direct3D. Enfin, le tout nouveau Power VR 2 est essayé avec les jeux Direct3D, Pod et les soft dédiés. Vous lirez aussi un long article sur le premier kit Sony de développement PlayStation grand public. Avec un simple 486 et le kit Net Yaroze, vous pourrez développer sur la célèbre console 32 bits. Et si vous êtes curieux, vous apprécierez notre guide pratique de 32 pages couvrant des domaines aussi variés que le graphisme bitmap, la programmation, la musique, la 3D et Internet* ■

C'est dans le N°27 de PC Fun disponible en kiosque ou sur minitel au : 08 36 29 25 63

Envoi très rapide sans autre frais *9,21 F TTC la minute.

TOUT UN MONDE DE FRAGS

Le serveur Quake, qui permettait jusqu'ici de jouer à 16 en même temps, vient de subir de sérieuses améliorations. Outre des blocages de moins en moins fréquents, même lorsque les 16 joueurs sont dans la même pièce, il pourra surtout supporter jusqu'à 32 joueurs en simultané. Du coup, des équipes chez id Software travaillent déjà sur trois nouvelles cartes, spécialement étudiées pour les Deathmatch à 32. Voilà aussi une occasion pour les fans de prouver leur appartenance au Quakeworld ! ■

GAGNEZ avec Microsoft et GEN4

JUSQU'OÙ IREZ-VOUS ?

UN PACK COMPLET ANNIVERSAIRE

- 1er gagnant : 1 SideWinder 3 Pro + 1 SideWinder game pad + 1 jeu Flight Simulator + 1 jeu Monster Truck Madness

- du 2eme au 20eme gagnant : 20 SideWinder 3 Pro
- du 21eme au 40eme gagnant : 20 jeux Flight Simulator
- du 41eme au 60eme gagnant : 20 SideWinder game pad

GEN4 10ème anniversaire

Microsoft et GEN4

Oui, je souhaite participer au grand tirage au sort GEN 4 anniversaire. Bulletin de participation a renvoyer à : PRESSIMAGE /JEU CONCOURS GEN 4. 5/7 rue Raspail 93108 Montreuil Cedex. (renvoyer le bulletin avant le 1/07/1997 - le cachet de la Poste faisant foi)

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : ..... Code Postal : .....

Ville : ..... Pays : .....

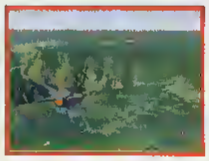
Reglement

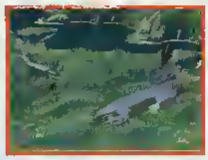
Jeu gratuit sans aucune obligation d'achat. Remboursement des frais d'envoi du règlement et de la participation au tarif lent en vigueur, sur simple demande à l'adresse du jeu. Le reglement du jeu est déposé chez Maître Venezia à Neuilly sur Seine

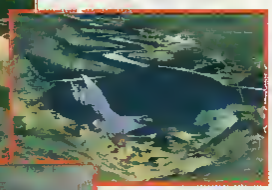
Le rapace de Microprose

Falcon 4

Tout comme Falcon 3 avait révolutionné le genre de la simulation de combat avec ses campagnes semi-dynamiques, ses modèles de vols très fouillés et ses graphismes (à l'époque) à couper le souffle, sa suite offre, sur le papier en tout cas, des caractéristiques à vous en éparpiller la mâchoire sur le coin de votre bureau ! Comme vous pouvez en juger d'après ces photos d'écran, alors que le jeu est encore loin d'être fini, Falcon 4 approche au même titre que Flight Unlimited II, du photoréalisme au niveau de la précision des textures. Sauf que pour le premier, la zone de jeu s'étend à un pays entier (la Corée), et non une simple région. Nous parlons ici d'un million de km² recrées fidèlement à partir de photos satellites ! Évidemment, pour obtenir une animation correcte avec une telle débauche graphique, il vous faudra au minimum un P90 équipé d'une carte 3Dfx, ou d'un P166 doté d'une carte vidéo excellente. À ce stade du développement, le jeu est censé tourner à 20 images par seconde en plein détails sur un P166 équipé d'une 3Dfx, ce qui paraît déjà très honorable.







Une intelligence redoutable

Mais Falcon 4 n'en a pas que pour les yeux, et les programmeurs semblent décidés à offrir un modèle de vol et des systèmes d'armement les plus précis jamais proposés, comme le radar et ses 10 modes d'opérations différents ! L'intelligence artificielle, déjà excellente dans Falcon 3, devrait doter vos alliés et ennemis de talents redoutables en combat, et les inciter à travailler en équipe. Et des plus gros points forts de Falcon 4 reste la campagne dynamique, qui se déroulera en temps réel, même pendant que vous êtes en train de préparer votre prochaine mission, mais aussi l'orientation multijoueur de l'ensemble. Vous pourrez ainsi vous joindre à la campagne de quelqu'un, via modem, réseau ou Internet, pour voler à ses côtés ou mener votre propre mission indifféremment de la sienne ! On espère vivement vous présenter le jeu plus en détail après l'E3, car cette fois Microprose semble bien décidé à le sortir pour Noël prochain. ■

Frédéric Marié

Format : CD-Rom PC / Éditeur : Microprose / Sortie : Noël 97

Ubi Soft
Ubi Soft et ses partenaires,
souhaitent un très bon anniversaire
à GEN 4.
10 Ans. Et déjà la Nouvelle Génération...

Pour cent balles...

... tout un choix de grands classiques s'offre à vous, qui même s'ils ne vous en mettent pas plein la vue, ne manquent pas d'intérêt ludique. Désormais, nous présenterons tous les mois les softs réédités à petits prix qui pourraient retenir votre attention.

Screamer

Virgin – The White Label

Dune & Dune II

Virgin – The White Label

Space Quest VI

Sierra SierraOriginals

Full Throttle

Ubi Soft LucasArts Collection

Tie Fighter CD Collector

Éditeur Ubi Soft / Collection LucasArts Collection

Si vous aimez l'ambiance de la Guerre des Étoiles ce petit dernier de la LucasArts Collection vous donne l'occasion de piloter les célèbres vaisseaux impériaux de la saga pour pas cher du tout. Basé sur le moteur amélioré de X Wing, Tie Fighter vous propose plusieurs campagnes et quelques missions secrètes à découvrir, en pilotant des vaisseaux comme les chasseurs, intercepteurs et bombardiers Tie, ainsi que le GunBoat ou le Tie advanced expérimental. Ce jeu est en fait une parfaite alternative à X Wing vs Tie Fighter, le dernier de la série, qui délaisse un peu tous ceux qui ne peuvent pas jouer en multijoueur.

Command : Aces of the Deep

Éditeur Sierra / Collection : Sierra Originals

Aces of the Deep reste après tant d'années de bons et loyaux services le classique incontournable de la simulation sous-marine de la Seconde Guerre mondiale. Cette version est optimisée pour Windows 95, avec des graphismes en SVGA et un module de reconnaissance de la parole pour vociférer vos ordres au micro. Avec sept sous-marins différents à commander, de nombreuses campagnes et missions historiques, et des interviews d'un ancien sous-marinier américain, Aces of the Deep est essentiel à tout amateur des grands fonds !

Steel Panthers

Éditeur : Ubi Soft / Collection : Collection Classique

Tout amateur de wargames qui se respecte ne peut ignorer ce jeu signé SSI, qui vous permet de revivre à peu près tous les combats possibles et imaginables de la Seconde Guerre mondiale à l'échelle tactique. Centré essentiellement sur les combats de tanks, Steel Panthers ne néglige pas pour autant les autres véhicules et fantassins regroupés dans une base de données exhaustive. Et en plus de nombreux scénarios et campagnes couvrant tous les théâtres d'opérations de l'époque, de l'Europe de l'Ouest au Pacifique, en passant par l'Afrique du Nord, un éditeur de missions lui confère une durée de vie quasiment infinie !

1942 The Pacific Air War & Scénarios

Electronic Arts PowerPlus

Monkey Island 2

Ubi Soft – LucasArts Collection

Heroes of Might & Magic

Ubi Soft Collection Classique

Transport Tycoon Plus World Editor

Electronic Arts - PowerPlus

La prochaine fois il faudra inventer un mur du son plus solide !

Carte Sound Blastar AWE64 Gold.

Depuis que le mur du son existe, jamais une carte son n'est allae aussi loin. Musiciens ou fanas du son en tout genre, voila celle qu'il vous fallait.

En 1989, Creative a imposé un nouveau standard a l'industrie du son sur PC Depuis, Creative n'était jamais allee aussi loin en matiere de reproduction et de realisme sonore La Sound Blaster AWE64 Gold est saisissante Ce qui jusqu'alors etait reservé aux produits professionnels haut de gamme, est maintenant a votre disposition, avec polyphonie 64 voix et echantillonnage de sons instrumentaux à ne pas en croire ses oreilles Et avec un seul port MIDI, SVP !

Plus a l'avant-garde ne cherchez pas, vous ne trouverez pas La carte Sound Blaster AWE64 Gold vous donne accès aux technologies audio de pointe, comme les fontes sonores SoundFont® et le son spatial positionnable en 3 dimensions E-mu® 3D Positional Audio

Egalement au sommet de la gamme, la carte Sound Blaster AWE64 elle possède de quoi satisfaire les joueurs invétérés ou les melomanes avertis, avec 64 voix de polyphonie pour se plonger dans un univers sonore decapant Amplitude, dynamisme fidelite de restitution des instruments echantillonnés et effets spécieux du 3ème type, sont au rendez-vous

Les cartes AWE64 et AWE64 Gold sont compatibles avec tous les produits Sound Blaster Au niveau de prix ou elles s'offrent a vous ne les ratez sous aucun pretexte L'AWE64 est proposee a 990 F TTC* et l'AWE64 Gold à 1490 F TTC*... Elles sont ce qui se fait de mieux chez Creative Le mur du son n'a qu'a bien se tenir !

Et pour ceux qui hesiteraient encore, notre toute derniere offre (dans la limite des stocks disponibles) : la carte Sound Blaster AWE64 Gold livree avec le logiciel Cubasis Audio, le plus celebre des sequenceurs Midi

** Prix public conseillé*

	Sound Blaster AWE64	Sound Blaster AWE64 Gold
Synthetiseur EMU 8000	oui	oui
Creative WaveSynth/WG	oui	oui
Architecture à faible bruit de fond	non	oui
Sortie numérique SP/DIF	non	oui (rapport signal / bruit 120 db)
Sortie RCA plaquée or	non	oui (rapport signal / bruit 90 db)
RAM interne	512 Ko (extensible à 8 Mo)	4 Mo (extensible à 12 Mo)

Et pour plus d'information, contactez le 01 39 20 86 03 ou composez le 3615 ou le 3617 CREATIVE Vous pouvez aussi visiter notre site Internet htpp //www creativelabs com/64fr

Les 4 d'or 1997 avec la participation de

CD TARGA SIDEWINDER

Comme tous les ans, voici donc la liste des prix qui récompensent les meilleurs jeux de l'année sur PC (juin 96/juin 97), avec exceptionnellement pour les 10 ans de Gen4, une remise de prix d'excellence pour les hits de la décennie !

L'année de la 3D

Jeu de rôle 97

Diablo (Blizzard/Ubi Soft)

Pas de concurrents sérieux cette année pour Diablo, mis à part Daggerfall de Bethesda Software et Albion de Blue Byte. L'an prochain sera sûrement plus concurrentiel (Lands of Lore 2, Ultima 9...)

Jeu d'aventure 97

Les Chevaliers de Baphomet (Virgin)

Le choix a été des plus difficiles, avec des jeux aussi exceptionnels que Zork Nemesis, Titanic, Discworld 2 et surtout The Beast Within (Gabriel Knight 2) de Sierra qui a bien failli l'emporter

Doom-like 97

Duke Nukem 3D (3D Realms/Eidos)

La bataille a fait rage au sein de la rédaction pendant de nombreux jours pour déterminer qui de Duke Nukem 3D ou de Quake devait l'emporter. D'un éclat de RPG, c'est 3D Realms qui a été finalement choisi !

Jeu de stratégie 97

Alerte Rouge (Westwood Studios/Virgin)

Là encore, le choix a été difficile entre Warcraft 2 : Beyond the Dark Portal et le soft de Westwood. Finalement, pour sa dimension réseau mieux exploité et son mode solo plus prenant, Alerte Rouge l'a emporté !

Simulation sportive 97

FIGP 2 (Microprose/Ubi Soft)

Malgré d'excellents jeux de golfs (Links LS) et des simulations de foot de qualité (Sensible World of Soccer) nous n'avons pas résisté une nouvelle fois à l'appel de la F1, avec ce titre de Microprose

Jeu de course 97

Pod (Ubi Soft)

Avec de légères déceptions pour Need for Speed 2 ou Screamer 2, et malgré l'agréable surprise que constitue Moto Racer (un des meilleur jeu dans son genre), notre choix a été rapide et sans appel

Simulateur de vol 97

Flying Corps (Empire/Ubi Soft)

La bataille fut sévère entre le génial AH64 Longbow de Jane's (Origin) et le simulateur d'Empire. Mais le charme désuet des duels aériens de la Première Guerre mondiale l'a emporte finalement.

Jeu d'arcade/action 97

Tomb Raider (Core Design/Eidos)

Comment en effet ne pas récompenser l'originalité et la jouabilité du produit de Core Design. La voluptueuse Lara Croft nous a définitivement séduits, et aux vues des ventes, vous aussi !

Jeu original ou innovateur 97

Spycraft (Activision)

Alors que Warner nous a conquit avec The Dark Eye, Creatures ou encore Organic Arts, nous avons fort finalement opté pour cette «simulation d'enquête FBI», deuxième six étoiles de Gen4 en 1996 !

10 ans d'excellence

Pour dix ans d'existence, prix exceptionnel ! Celui des meilleurs jeux de ses dix dernières années. Évidemment vous risquez de hurler « Quoi ? Ils n'ont pas mis untel ? » Il n'empêche que ces jeux, révolutionnaires en leur temps, nous semblent tous être dignes d'entrer dans ce prestigieux cercle, avec des mentions spéciales à tous ceux qui ont façonné le jeu vidéo comme nous le connaissons aujourd'hui en lui donnant ses lettres de noblesse.

Dungeon Master (FTL/1988)
Populous (Bullfrog/1989)
SimCity (Maxis/1989)
Prince of Persia (Broderbond/1990)
Civilization (Microprose/1991)
Lemmings (Psygnosis/1991)
Lands of Lore (Westwood Studios/1993)
Myst (Broderbond/1993)
Warcraft (Blizzard/1994)
Doom (ID Software/1994)
Alone in the Dark (Infogrames/1992)

Prix spécial à Richard Garriott

Nous voulions récompenser la série Ultima et l'élire comme meilleure saga de jeu de rôle de la décennie, mais il faut avouer que le personnage a l'origine de ce mythe est sans conteste Richard Garriott. Alors, voici un prix spécial pour tous les Ultima existants, mais aussi pour les futurs Ultima Online et Ultima 9 !

Prix spécial rédaction C& à Wing Commander

Comment ne pas récompenser cette fabuleuse saga initiée par Chris Roberts et Origin qui, pour de nombreux joueurs a été initie l'achat de leur premier PC. C'est la rédaction de nos amis de C& qui s'en charge.

Prix spécial à Geoff Crammond

Nous nous sommes retrouvés la encore avec deux titres «gigantesques» d'un même auteur, Stunt Car et F1 Grand Prix (sans même parler de F1GP2). Alors bravo a Geoff Crammond qui depuis 10 ans confirme son talent.

Prix Roberta Williams

Le monde du jeu d'aventure ne serait pas ce qu'il est sans Sierra et sa créatrice de génie Roberta Williams. De sa débordante imagination sont nés des classiques comme la fabuleuse saga des King Quest ou des jeux d'aventure comme Laura Bow. Et n'oublions pas la série des Phantasmagoria ni les aventures de Gabriel Knight...

Prix spécial Aventure à Lucasarts

Indiana Jones and the Fate of Atlantis, The Secret of Monkey Island, The Dig, Day of the Tentacles, etc. Cette liste à elle seule suffit à justifier ce prix, récompensant l'éditeur qui a su mettre le jeu d'aventure à la portée de tous !

Prix Mention spéciale à Electronic Arts

Après dix ans, seule une poignée d'éditeurs restent véritablement présents sur cette très longue période. On retrouve Psygnosis, Microprose, Virgin, Ocean, Ubi Soft... et Electronic Arts qui a été finalement choisi.

Meilleur éditeur

EIDOS

Eidos

Une année assez calme chez E.A. ou Virgin, et malgré le retour au top d'Activision ou de Psygnosis, c'est Eidos qui nous a le plus surpris, par la quantité et la qualité de ses titres (Duke 3D, Tomb Raider...)

Prix spécial Microsoft

Comanche 3

Voici un titre qui récompense en fait le jeu exploitant le mieux les périphériques Microsoft et en particulier le SideWinder Pro. Le vainqueur ne pouvait être qu'un simulateur et c'est celui de Novalogic.

Prix spécial rédaction Génération 4

Donjon Keeper

Reçu en dernière minute, ce fabuleux produit, que nous qualifions d'ores et déjà de mythique, se devait de figurer dans cette remise de prix. Lorsque vous le découvrirez vous serez a 100% d'accord avec nous.

Prix spécial innovation technologique

3Dfx

Le PC bénéficie tous les ans de nouvelles améliorations technologiques, mais la plus importante pour nous autres joueurs est sans discussion possible la technologie 3D accélératrice, la 3Dfx menant la course.

Cela fait maintenant sept ans que Red Baron faisait office de référence en simulation de combat aérien de la Première Guerre mondiale. Il aura fallu attendre jusqu'au début de cette année, avec la sortie de Flying Corps de Rowan Software, pour le voir enfin détrôné. Mais la contre-attaque de Dynamix promet d'être terrible, car Red Baron 2 dispose de nombreux atouts qui pourraient bien le replacer sur son piédestal. En développement depuis trois ans, sous la coupe de Gary Stottlemeyer, qui s'est illustré avec les add-ons de Falcon 3, Red Baron 2 n'en fini pas d'être peaufiné par une équipe de fous furieux, à notre grand désespoir, mais aussi pour notre plus grand plaisir une fois qu'ils se seront décidés à nous offrir leur bébé. De ce que nous avons pu voir du produit, deux mots caractérisent le travail accompli jusqu'ici : gigantisme et dynamisme. Au niveau des avions déjà, Red Baron 2 vous permettra de prendre votre essor à bord de 22 modèles différents, qui malgré leur nombre disposent tous de caractéristiques propres et réalistes en vol. Après avoir essayé quelques-uns de ces coucous en vol, nous avons été surpris par l'impression de réalisme dégagée par leurs réactions à chacune de vos commandes. Chaque partie des avions est gérée dynamiquement. Si, par exemple, vous prenez du plomb dans l'aile, vous sentirez distinctement un changement dans les réactions de l'avion, en fonction de la partie endommagée. Tout est si précis que même l'impact de balles aura pour effet de vous déporter légèrement ! Jamais un modèle de vol n'a jusqu'ici fait l'objet de tant d'efforts.

Un monde sous vos ailes

Mais un modèle de vol qui décoiffe ne suffit pas pour créer un simulateur passionnant, et on retrouve encore les deux maîtres mots au niveau de l'environnement de jeu. Red Baron 2 vous offre de survoler une surface de terrain énorme, allant de Verdun et sa région jusqu'à la Manche. Tous les éléments de terrain, bois, routes, gares et lignes de chemins de fer, aérodromes, villes et villages sont fidèlement représentés par rapport à des données d'époque, qui font de la navigation à vue une expérience très plaisante. Au ras du sol, on distingue

Alors que le Red Baron originait [illegible] les disques durs de bien des [illegible] de simulation de combat, Dynamix met la touche finale à une suite très attendue qui devrait combler les [illegible] de réalisme [illegible] très dynamique !

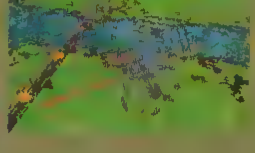
L'as du dynamisme !

Red Baron 2

[illegible] D-Rom PC [illegible] Sierra [illegible] fin septembre 97

parfaitement des détails comme une ferme et ses champs ou les batteries de DCA entourant des objectifs stratégiques. Les gares comme les aérodromes sont reproduits fidèlement avec zones de triage, baraquements, hangars, et différents véhicules parqués aux alentours. Pour une fois, les habitations ne se retrouvent pas perdues dans les textures appliquées au sol, mais sont représentés par des objets 3D texturés. On distingue même les traverses sur les lignes de chemins de fer et les traces laissées par les roues des avions sur les pistes gazonnées des aérodromes ! Et pour encore plus de crédibilité, tout cet univers foisonne d'activité. En effet, pendant les missions une intelligence artificielle gère le comportement de nombreux objets, qu'il s'agisse de convois de véhicules, de trains, de troupes, ou d'escadrilles partant accomplir leur mission. En fait, en montant dans votre coucou, vous ne savez jamais ce que vous pouvez rencontrer en vol. Vous pouvez par exemple croiser une formation de bombardiers ennemis en route vers leur cible, une patrouille de chasseurs, ou un as parti à l'aventure à la recherche de proies faciles. À vous de choisir entre les ignorer et poursuivre votre propre mission, ou de tenter d'ajouter quelques victoires supplémentaires à votre palmarès en saisissant l'occasion. Il y aurait encore beaucoup plus à dire sur toutes les caractéristiques propres à l'univers de Red Baron 2, mais nous attendront le mois prochain pour en voir encore un peu plus et vous dévoiler ce qui risque d'en faire un des grands hits de l'année ! ■

Frédéric Marié



Toutes les émissions et les logiciels

Tout comprendre en moins de 4 minutes

Familiarisez vous avec l'interface de l'application

Pour tout savoir, glissez dans votre PC le CD-ROM encarté, et cliquez !

CONFIGURATIONS

Configuration minimale :
Pentium (486)
16 Mo de mémoire vive (8 Mo)
carte SVGA 640X480 (milliers de couleurs)
environnement Windows 95 (Windows 3.11)
QuickTime 2.1.2 fourni dans le CD-ROM

La qualité des vidéos sera meilleure si votre machine est configurée en milliers de couleurs.

CONTENU DU CD-ROM

Le CD-ROM contient les dossiers suivants

1- "C95.exe" et "C311.exe" sont respectivement les exécutables qui lancent l'application du CD-ROM sur Windows 95 et Windows 3.11

2- Le dossier "QtInstall" vous y trouvez l'installation du logiciel QuickTime qui vous permettra de lire les vidéos du CD-ROM.
Si vous êtes sous Windows 95, lancez "QT32inst.exe"
Si vous êtes sous Windows 3.11, lancez "QtInst.exe"
L'installation de ce logiciel est préalable pour pouvoir lire les vidéos

Parlez-en à votre micro

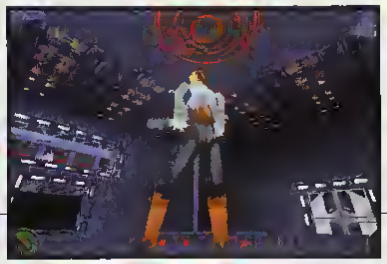
Prononcez "cé deux points", la seule chaîne de télévision pour vous et votre micro.

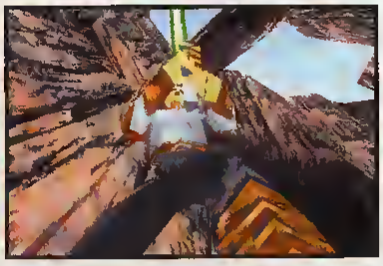
Pour vous, la seule chaîne de télé entièrement consacrée aux jeux vidéos, à la micro, à internet et à la cyber-culture

Pour votre micro, un service de téléchargement par satellite à haut débit, avec des centaines de logiciels chaque mois

sur CANALSATELLITE NUMERIQUE et LE CABLE NUMERIQUE

plus d'infos :
0803 - 056 058
www.c2.fr
3615 C2

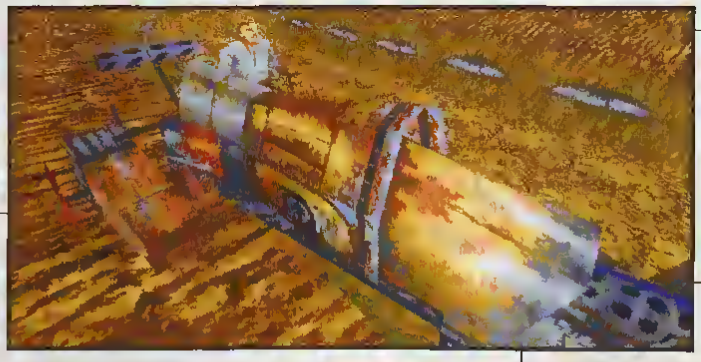


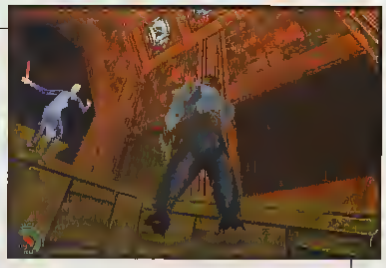


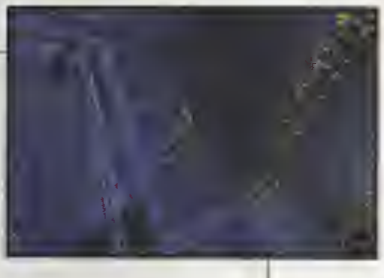
Alors que le produit est toujours annoncé pour cet été, voici les tous derniers écrans du jeu d'action en 3D de LucasArts, représentant en fait Dark Forces 2, basé sur l'univers de la Guerre des Étoiles. Ses particularités seront son mode multijoueur et surtout la possibilité de progresser dans la maîtrise de la Force pour gagner de nouveaux pouvoirs, tout en sachant que vous pourrez passer du côté obscur !

JEDI KNIGHT

Éditeur : LucasArts / Date de sortie : été 97







matrox

http://www.matrox.com/mga

200

JOYEUX ANNIVERSAIRES !

1997, l'année [illegible] ? [illegible] Cannes [illegible] ! Matrox fête ses 20 ans, le Festival de Cannes souffle ses 50 bougies et Génération 4 [illegible] [illegible] pour célébrer tous ces anniversaires [illegible] Matrox [illegible] vous invite à gagner plus de 50 cadeaux !

- les cartes graphiques Matrox Mystique, [illegible] la vitesse de vos jeux 3D et vous offrir les plus hautes performances Windows et vidéo
- les sacs de voyage Matrox pour faire un petit tour à Cannes
- les serviettes de plage Matrox pour jouer les stars à Cannes
- les T-shirts [illegible] pour [illegible] et vous transformer en Georges Lucas
- les [illegible] pour emporter vos jeux favoris avec vous !

Pour participer au grand tirage au sort qui vous permettra de gagner [illegible] d'anniversaire, rien de plus simple ! Il suffit de renvoyer le bulletin ci-dessous [illegible] sur papier libre en indiquant toutes les mentions ci-dessous, avant le 25 juin 1997 (cachet de la poste faisant foi) à l'adresse suivante : Joyeux anniversaire Gen4/Matrox, [illegible] 5/7, rue [illegible], [illegible] Montreuil Cedex.

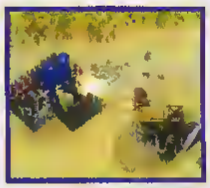
Joyeux Anniversaire et Bonne chance à tous les GENreaders !

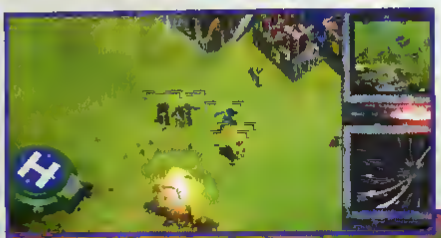
Règlement :
Jeu gratuit sans aucune obligation d'achat. Remboursement des frais d'envoi de ce règlement au tarif lent en vigueur sur simple demande à l'adresse du jeu. Le règlement complet est déposé chez Maître Venezia, huissier de justice, à Neuilly sur Seine.

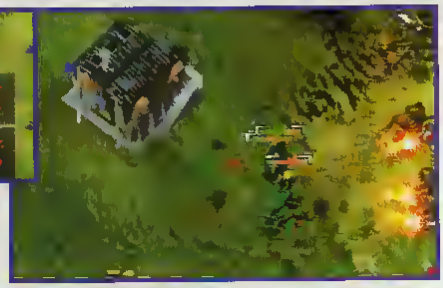
JOYEUX ANNIVERSAIRE GEN 4 !

Nom :	Prénom :
Adresse :	Code postal :
Ville :	Pays :

An 2015. Il fallait bien que ça arrive. À force de balancer tout un tas de ramassis métalliques dans l'espace soi-disant pour explorer l'infini, ça s'est retourné contre nous. Il faut aussi comprendre les aliens. Vous aimeriez recevoir des machins qui font un bip-bip agaçant sur le coin de la tronche, vous ? Alors ce qui devait arriver, arriva : une sonde de trop sur Jupiter et les Jupiterriens, ou Joviens si vous préférez, ont décidé de décimer la planète bleue. « Et comment qu'on fait nous alors si Goldorak il existe pas encore ? » me demandez-vous la larme à l'œil et la lèvre tremblante. Déjà, on se calme. Conquest Earth n'est pas une nouvelle rubrique à la Nostradamus, mais le prochain titre de chez Eidos. Ensuite, il se présente comme un jeu de stratégie à la Command & Conquer, mais en mieux. Et on l'explique. Jouable en 320x200, 320x480 ou 640x480, il propose de superbes graphismes en 256 ou 65 000 couleurs. Et même si certaines cartes sont plutôt bigarrées, le tout n'est pas trop brouillon et prouve que beauté et visibilité ne sont pas incompatibles. Vous jouez, seul ou en réseau jusqu'à huit (la version modem est prévue dans un futur add-on avec un éditeur de carte qui ne sera donc malheureusement pas disponible sur la version actuelle), les humains ou les ▶







On vous avait prévenu dans le reportage sur Eidos du mois d'avril, Conquest Earth risque de faire l'effet d'une vraie bombe. Crée ? des jeux comme Alerte Rouge. Et en attendant de la voir exploser sur votre cuisine, on vous l'amorce dès ce mois-ci.

Objectif prune

Conquest Earth

Éditeur : Eidos / Format : PC CD-Rom / Sortie : juillet

ROLAND GARROS 97 : **le jeu**

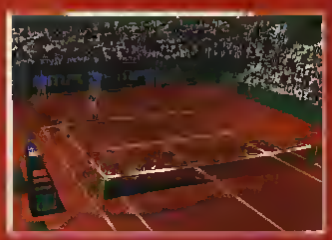
Entre deux matchs, restez sur le court !

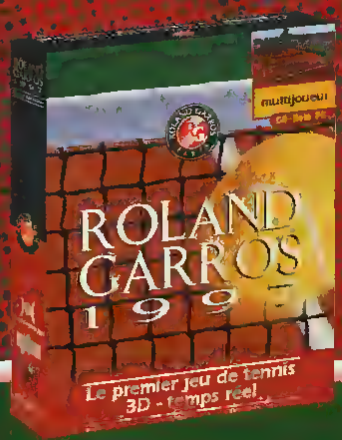
ROLAND GARROS PARIS

multijoueur

CD-Rom PC

Seul ou en réseau,
en simple ou en double,
affrontez vos adversaires
sur terre battue,
ciment, herbe
ou synthétique.
Compétition, simple entraînement
ou partie futuriste,
entrez dans **le jeu**
et que
le meilleur
gagne !





Disponible sur CD - ROM PC dès l'ouverture de Roland Garros

- En partenariat avec IBM -

Pour plus d'information, contactez
Havas Edition Electronique au 01 53 53 89 82

HAVAS EDITION ELECTRONIQUE

Microfolie's

RUNNY SOFTWARE

Conquest Earth

aliens. Le but du jeu est évidemment de foutre sur la gueule de l'autre. Mais il emploie pour cela des moyens novateurs. « Et lesquels ? » voulez-vous savoir ? Bien attendez trente secondes que je continue mon article et cessez de m'interrompre tout le temps.

Options à gogo

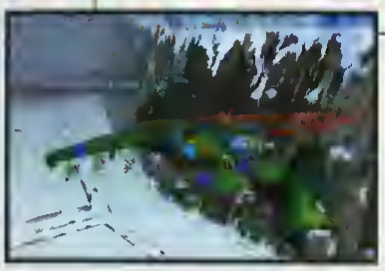
Déjà, deux modes de jeu s'offrent à vous. Le mode arcade génère les missions les unes après les autres tandis que le mode stratégie vous offre une vue complète de la Terre et vous permet de gérer vos troupes et vos ressources, à savoir ne défendre que les endroits les plus intéressants, transporter vos unités d'un lieu à l'autre, etc. D'ailleurs, en vous parlant des missions, sachez qu'elles sont au nombre de trente par camp, soit soixante au total, ce qui constitue en soi une petite révolution. Du jamais vu puisque les Alerte Rouge et consorts ne vous en proposaient qu'une douzaine par camp ! Côté unités, c'est le bonheur. Les aliens n'en ont apparemment qu'une sorte mais peuvent se transformer, seuls ou à plusieurs, en Jeep, tanks ou vaisseau spatiaux. Ils ont également la possibilité de se rendre invisibles ou de prendre l'apparence d'un humain. Pour les humains d'ailleurs, le choix est plus varié. Infanterie, lance-grenades, lance-roquettes, maçons ou encore purificateurs d'un air que les E.T. tentent de polluer, sans compter les chars, Jeep, hélicos, avions Harrier ou tanks disponibles. Les hélicos vous permettront aussi de parachuter des medikits à vos troupes tandis que les aliens doivent revenir à la base pour se régénérer. Il y a donc tout un tas d'avantages et d'inconvénients pour les deux camps (par exemple les aliens meurent moins vite mais les humains ont une plus grande portée de feu) qui offrira deux tactiques vraiment différentes selon que vous jouez les uns ou les autres.

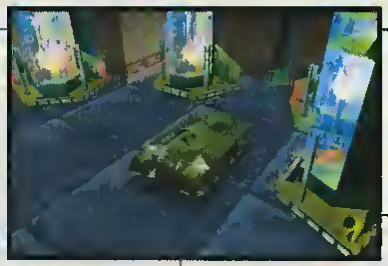
« Les avantages et les inconvénients offriront deux tactiques différentes selon le camp que vous jouez. »

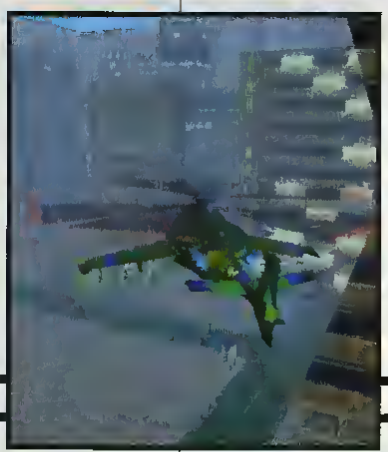
Vous pourrez également donner des ordres bien précis à vos troupes, comme garder un bâtiment, escorter d'autres hommes ou patrouiller dans un secteur. La douzaine de bâtiments qui constitueront votre base sont assez classiques (caserne, usine, aéroport, etc.) mais vous demanderont une bonne gestion des ressources puisque vous n'aurez pas la possibilité de trouver des minéraux ou autres choses... Mais la grande nouveauté de Conquest Earth est un système pratique de caméras qui vous permettent de voir certaines de vos unités pendant que vous vous occupez d'autres. Si d'ailleurs un événement important se produit (destruction d'un bâtiment par exemple), vous serez gratifié d'une scène cinématique en plein jeu ! Un vrai bonheur. Pour finir, ajoutons que l'intelligence artificielle semble excellente, pourvu que vous sachiez commander à vos troupes et mettre au point d'excellentes stratégies, indispensables pour vaincre. Bref, un grand jeu qui s'annonce. ■

Cedric Gasperini

PSYGNOSIS
"The Next Generation".
"pour GEN 4 et ses lecteurs,
joyeux anniversaire!"
PC CD ROM
* les jeux de demain



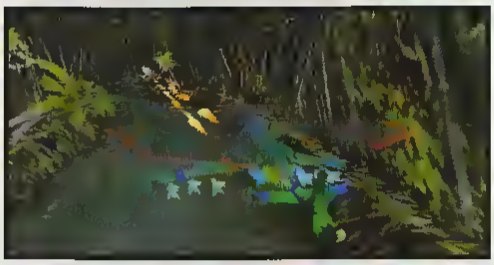


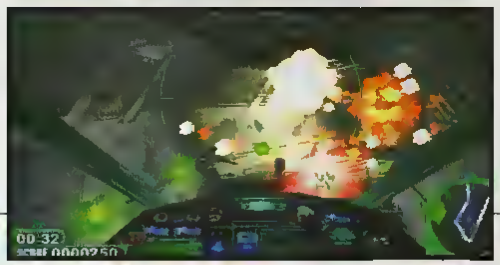


L'équipe allemande à l'origine d'Archimedean Dynasty confirme son talent avec Extreme Assault. Une cinquantaine de missions à bord d'un hélico ou d'un tank permettent d'admirer des décors 3D calculés en temps réel, dont la finesse ne doit rien à l'utilisation d'une carte accélératrice 3D. Ce shoot'em up futuriste propose en outre une tonne d'effets de transparence, de passages secrets, ainsi qu'une option multijoueur.

EXTREME ASSAULT

Développeur : Blue Byte / Date de sortie : été 97





COLLECTOR

Disponible en kiosque - 49F seulement

UN MAGAZINE + 1 POSTER + UN CD-ROM COLLECTOR

CADEAU ! UN CD-ROM COLLECTOR MAC, PC & AUDIO !

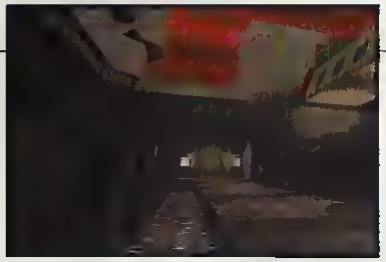
WARCRAFT II, un CD-Rom Mac et PC comprenant la déma jouable + 150 niveaux de la Ligue Française du jeu Réseau + 450 niveaux bonus + 2 cartes inédites.

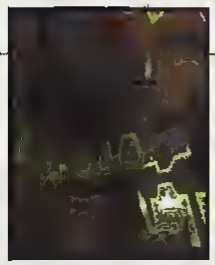
Un CD-Rom qui va changer la vie de tous les fans de jeux Blizzard !

En cadeau, des économiseurs d'écran, thèmes d'écran, icônes, fonds d'écrans, Sons, Musiques, Patches, Cheat-codes, Pages Internet...

Exclusif : 6 musiques CD de Diablo et Starcraft

Découvrez la déma jouable de Diablo sous windows 95. Explorez un niveau complet, différent à chaque nouvelle partie !



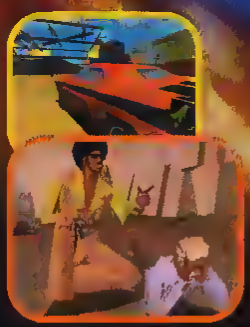


Sans prévenir, id Software vient de dévoiler les premières images de son prochain doom-like : Quake 2. Même si la parenté avec le premier reste évidente, Quake 2 sera doté d'un moteur 3D grandement amélioré. Et c'est tout, on en sait rien d'autre. Alors on se tait et on regarde.

QUAKE 2

Développeur : id Software / Date de Sortie : Plus tard un jour

DES FLAMMES, DE LA FUREUR ET DU FUNK



Interstate '76

Avec les voix françaises de Pulp Fiction

Des terrains de conduite sans contrainte, une ambiance 70's délirante, une option multi-joueur explosive...

Bientôt disponible sur PC CD-ROM Windows® 95 en Version Française Intégrale.

ACTIVISION

http://www.ubisoft.fr

Ubi Soft

On the road again

Interstate'76

Format : CD-Rom PC | Éditeur : Activision/Ubi Soft | Sortie : septembre en V.F.

Les héros de jeux d'action... compilations hétéroclites de clichés cinquants, sous-produits de l'imagination atrophiée d'une pléiade de scénaristes dépressifs, bridés par les limites d'un genre. Imaginez le choc que constitua la découverte d'Interstate'76 et de son personnage central : Groove Champion. Col de chemise largement ouvert sur une chaîne en or ornée d'une dent (de requin à n'en pas douter), cheveux blonds semi longs, bacchantes, lunettes de soleil, pattes d'eph... Bref, la virilité personnifiée, façon seventies décadentes. Passé le choc culturel, on s'aperçoit que le jeu ne lésine pas sur les personnages hauts en couleur : Taurus, à la coiffure afro, la démarche souple, le verbe swingeur ; Antonio Malochio, mafioso 100 % pur Brando, smoking blanc aux rayures noires verticales, lunettes noires, cheveux grisonnants, au sens de l'humour aussi développé que celui d'Éric et Skeeter (non, ce n'est pas un dauphin), mécano de génie visiblement plus à l'aise avec une clé à molette qu'avec une partition de Beethov'. Jamais un jeu d'action n'a réuni pareil casting. Road movie interactif, Interstate'76 ne ressemble à aucun autre jeu, et malgré les apparences, il n'est en rien un clone de Quarantine (oh que non !).

Sans doute lassée de faire joujou avec des robots géants, l'équipe de MechWarrior 2 s'est offert un trip sérentien en développant un jeu d'action à mi-chemin entre Mad Max et Starsky & Hutch. Un coup de vieux pour un coup de maître ? À vous de juger.

76, année mécanique

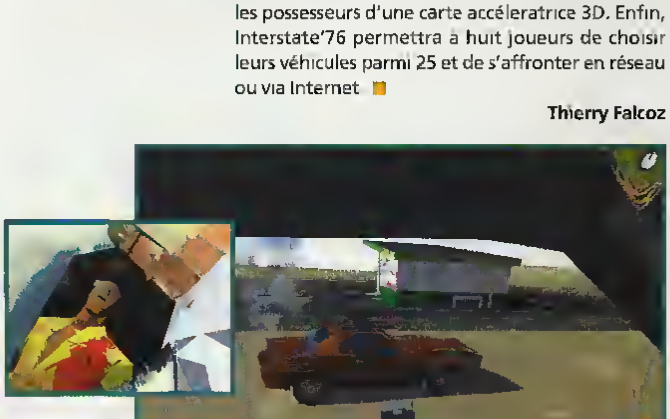
Portée par un scénario aux multiples rebondissements, émaillé d'une kyrielle de séquences cinématiques parfaitement intégrées au jeu, Interstate propose des missions dynamiques plus originales les unes que les autres. À bord du Piranha, véritable blockhaus sur roues au look similaire à la voiture du

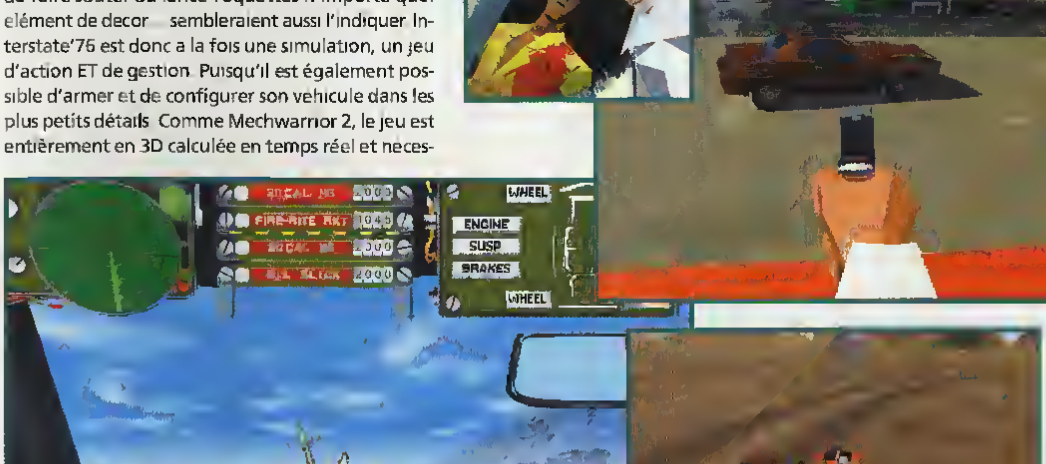
film Cherry 2000, vous évoluez dans les décors désertiques du Texas, de l'Arizona et du Nouveau Mexique, sur des routes fréquentées par la pire racaille motorisée. A l'écoute de votre CB, vous suivez les indications de votre pote Taurus afin de venger la mort de votre sœur Jade, assassinée pour une raison inconnue par l'infâme Malochio en personne. Dynamiques, les missions ont souvent tendance à ne pas se passer du tout comme prévu, d'où l'importance de la CB, Taurus ou Skeeter vous indiquant la démarche en cas de pépin ou de retraite précipitée. La version française d'Interstate sera d'ailleurs doublée par Michel Vignie et Thierry Des Roses, les voix de John Travolta et Samuel Jackson ! la fine équipe de Pulp Fiction !

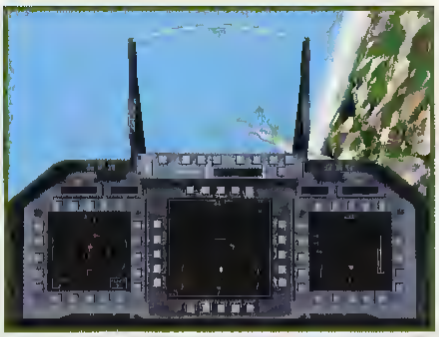
Conflit de genres

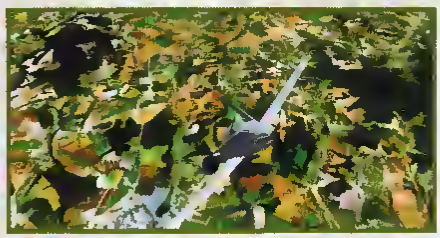
Mais qu'est donc Interstate'76 ? Une simulation ? L'abondance des vues proposées, un tableau de bord plus proche du cockpit de Mig29 que de l'intérieur d'une Clio (carte, carnet de bord, jumelles, radar, boussole, panneau de contrôle des dégâts) et la manière réaliste dont votre véhicule réagit à la moindre de vos exactions (sorties de piste intempestives, collisions brutales, franchissements de précipices à partir de tremplins, dérapages) sembleraient l'indiquer. Un jeu d'action ? La vingtaine d'armes disponibles, le fait de pouvoir tirer au 45 par les fenêtres latérales et d'abattre ainsi un pilote pour récupérer la carcasse intacte de sa voiture, la possibilité de semer ses poursuivants en larguant mines et flaques d'huile, de faire sauter au lance-roquettes n'importe quel élément de décor... sembleraient aussi l'indiquer. Interstate'76 est donc à la fois une simulation, un jeu d'action ET de gestion. Puisqu'il est également possible d'armer et de configurer son véhicule dans les plus petits détails. Comme Mechwarrior 2, le jeu est entièrement en 3D calculée en temps réel et nécessite au minimum un P166 pour tourner à peu près correctement en 640x480. Différentes résolutions intermédiaires sont néanmoins disponibles pour les plus petites bécanes (P90 en VGA) et l'éditeur a annoncé le développement d'un patche Direct3D pour les possesseurs d'une carte accélératrice 3D. Enfin, Interstate'76 permettra à huit joueurs de choisir leurs véhicules parmi 25 et de s'affronter en réseau ou via Internet.

Thierry Falcoz









La prochaine génération

iF22-Raptor

Le Raptor 01, premier F-22 Raptor d'une série de neuf appareils, a été présenté le 9 avril lors d'une grande soirée inaugurale à Marietta (Georgie). Conçu par Lockheed, Boeing et Pratt & Whitney, ce chasseur multifonction est appelé à remplacer le F-15 au sein de l'US Air Force à partir de 2002. Le Raptor intègre des fonctionnalités de dernière génération. Un joli bébé de 11 milliards de dollars doté de l'option « first look/first kill ». Comprenez par là qu'il lui est possible de détecter et shooter un appareil ennemi avant que celui-ci ne le soupçonne. Pas étonnant donc qu'il soit appelé à devenir l'appareil le plus médiatisé des prochaines années. Et, dans la course que vont se livrer les grands pontes de la simulation de pointe, IM estime déjà avoir une longueur d'avance. Pour nous en convaincre, l'équipe de Bill Stealey nous a invité dans leur quartier général du Research Triangle Park de Raleigh (Caroline du Nord). iF22-Raptor est, en effet, réalisé en interne par Magic Labs, leur propre studio.

Mike McCoy, le designer de Bill Stealey, a déjà dû retourner plusieurs fois ses pénates dans son moteur ! Son projet travaille sur la simulation d'un zinc de 11 milliards de dollars bourré de gadgets à faire pâlir d'envie tous les Rex Luthor de la planète.

Only for yours eyes

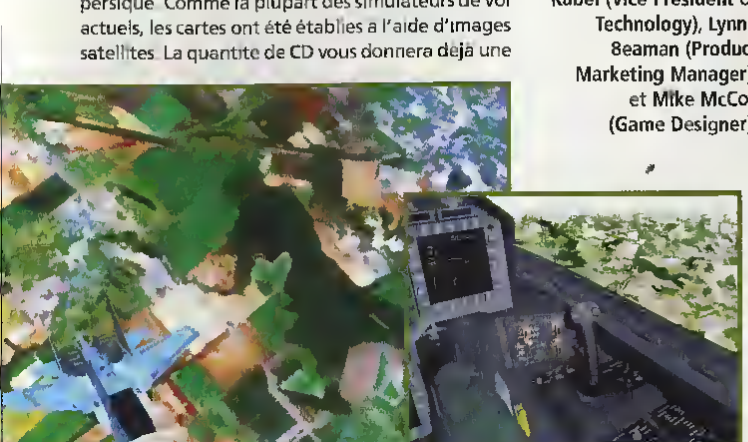
La plupart des données sur l'appareil étant classés secret-défense, vous vous doutez bien que bâtir un modèle de vol conforme et intégrer toutes les fonctionnalités est un long chemin de croix. Quoiqu'il en soit, cette confrontation ne semble pas avoir tourné au désavantage de Mike McCoy, le designer du jeu. Les concepteurs ont ainsi dû se servir de tous les documents « non sensibles » pour essayer de coller à la réalité. L'autre spécificité de cette simulation pro-

Format : CD-Rom PC / Éditeur : Sales Curve Interactive / Sortie : fin juin

Présentation officielle du Raptor

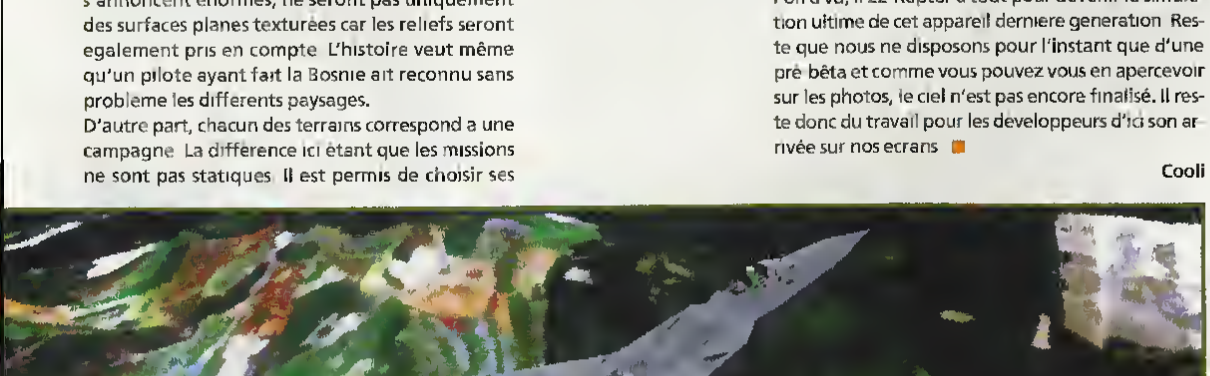
L'équipe de développement d'iF22-Raptor avant l'essai du simulateur officiel de Lockheed. De gauche à droite : Joe McClelland (Interactive Magic BoardMember), « Wild »Bill Stealey (CEO Interactive Magic), Doug Kubel (Vice President of Technology), Lynne Beaman (Product Marketing Manager), et Mike McCoy (Game Designer).

vient du fait qu'elle utilise la dernière mouture de leur moteur 3D, le Demon-1. Prévu sous Win95, il tirera parti de Direct3D. Une plutôt bonne nouvelle pour les possesseurs de cartes accélératrices 3D mais qui, malheureusement, signifie qu'il y a peu de chances qu'une version spécifique 3Dfx ou autre voit le jour. Le jeu occupant trois CD-Rom, proposera trois théâtres d'opérations de conflits « fictifs » qui sont autant de scénarios d'affrontements possibles en géopolitique : Bosnie, Ukraine et le golfe persique. Comme la plupart des simulateurs de vol actuels, les cartes ont été établies à l'aide d'images satellites. La quantité de CD vous donnera déjà une



indication de la taille de ces cartes : 250000 miles (plus ou moins 80000 chacune). Et les terrains, qui s'annoncent énormes, ne seront pas uniquement des surfaces planes texturées car les reliefs seront également pris en compte. L'histoire veut même qu'un pilote ayant fait la Bosnie ait reconnu sans problème les différents paysages.
D'autre part, chacun des terrains correspond à une campagne. La différence ici étant que les missions ne sont pas statiques. Il est permis de choisir ses propres objectifs en optant pour un type précis de mission. Cela aura pour effet d'influer sur le conflit en cours. Bref, le soft est doté d'un côté tactique particulièrement allechant. Surtout que chaque campagne est générée aléatoirement. Bien entendu, vous pourrez bénéficier de l'appui de Wingmen durant les différentes missions. Les quatre modes de communication permettront de multiples combinaisons. Exemple : si vous envoyez un membre de votre escadron à tel point, l'IFDL (In-Flight Data Link) permet de recevoir ses données et d'apercevoir sa « shooting list ». Outre les traditionnels modes « solos missions », « instant action » ou « campagne », il sera aussi possible de s'affronter en dogfight jusqu'à 8 mais aussi de voler en coopératif contre l'ordinateur via réseau local (IPX) ou Modem. Bref, tout ce qu'on aime ! Enfin, côté technique, iF22-Raptor offre le choix entre trois résolutions : 640x480, 800x600 et 1024x768. Sur le papier, et d'après ce que l'on a vu, iF22-Raptor a tout pour devenir la simulation ultime de cet appareil dernière génération. Reste que nous ne disposons pour l'instant que d'une pré bêta et comme vous pouvez vous en apercevoir sur les photos, le ciel n'est pas encore finalisé. Il reste donc du travail pour les développeurs d'ici son arrivée sur nos écrans ■

Cooli



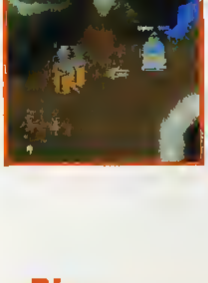
Décidément, entre Dark Colony, Dark Reign et Dark Earth, les prochains jeux ne nous proposent pas un avenir très lumineux : dans les mois à venir, les ténèbres s'abattront sur le monde de la micro-ludique ! Un climat idéal pour une guerre des éditeurs qui semblent tous y aller de leur clone d'Alerte Rouge en nous promettant monts et merveilles ! Parmi eux, Activision et son Dark Reign : The future of War. Tout un programme ! Le titre l'in-

Pour écraser les futurs jeux de stratégie en temps réel (dont ses concurrents potentiels), Dark Reign a misé sur la surenchère : il y a aussi plus de bâtiments, plus d'unités, plus d'options, plus de terrains... Bref, si on en croit Activision : plus de tout !

Ruses de sioux

Dark Reign

Format : PC CD-Rom | Éditeur : Activision | Date de sortie : fin juin



dique clairement, l'environnement sera futuriste et l'ambiance, guerrière ! On ne s'étendra pas trop sur le scenario, peut-être encore plus minimal que d'habitude : l'Empire s'effondre et les gardiens de la liberté comptent bien le renverser. Point. Ceci dit, vous pouvez vous lancer tout seul dans la bataille ou vous confronter jusqu'à huit en multijoueur.

Toujours plus

Pour rivaliser avec Warcraft ou Alerte Rouge, Dark Reign compte bien innover dans le domaine du jeu de strategie en temps réel en proposant de nombreuses options afin de donner plus de profondeur au genre. Il comporte un grand nombre d'unités (36) et de bâtiments (34) différents pouvant être upgradés, ainsi que certaines innovations : possibilité de creuser des tunnels, de se téléporter, ou de morpher (à défaut de morfler). Comme dans le hit de Westwood, la configuration du terrain sera un élément important dans la résolution des combats puisque les lignes de tirs seront déterminées par les positions : collines, plateaux, souterrains, arbres, rochers, édifices seront autant d'éléments de decor pouvant être exploités stratégiquement ou détruits ! Certaines unites bénéficient de pouvoirs speciaux et les munitions ont été prises en compte : il ne faudra donc pas ouvrir le feu de manière inconsidérée afin d'eviter des ravitaillements retardateurs. La gestion des moyens n'a pas été oubliée puisque l'eau et les minerais sont les deux seules ressources. On pourra donc toujours tenter de couper les fonds d'un adversaire pour entraver son développement, technique de combat bien connue ! Pour une fois, le comportement de chaque type d'unite pourra être determiné par le joueur : suicidaire, audacieux, ou prudent. Ajoutons à cela la possibilite d'établir des « way points », et des patrouilles et nous obtenons un contrôle très détaillé de ses troupes. Plus question de lancer tout le monde a l'attaque, puisque plus les manœuvres seront astucieuses, plus les chances d'ecraser l'ennemi seront grandes.

Dark Reign sera bien entendu en 640x480, garantissant ainsi la finesse des graphismes qui ne semblent pour l'instant pas être revolutionnaires. Ils sont en effet plus proches de Red Alert que de K K N D. : les unites et les bâtiments sont effectivement assez petits, privilégiant ainsi le champ de vision à la qualité graphique. Une option multijoueur très intéressante a egalement été incorporée : la possibilité de partager ressources et unités avec ses alliés, comblant ainsi une lacune frequente dans ce type de jeu. La longueur et l'intérêt des parties devraient donc être influencés puisque la mise en commun des biens pourrait entraîner la mobilisation d'une force de frappe conséquente. En solo, ce

« Plus les manœuvres seront astucieuses, plus les chances d'écraser l'ennemi seront grandes. »

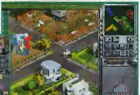
sont 33 types de missions regroupées en campagnes et un mode d'entraînement qui seront disponibles. Il sera même possible de garder des unités de veterans particulierement performantes d'un scénario à l'autre. Finalement, Dark Reign semble très prometteur car très riche. Son fonctionnement semble effectivement assez proche de celui d'un wargame qui lui, laisse au joueur plus de temps pour prendre ses décisions. Notons enfin que Ron Millar, transfuge de Blizzard ayant travaille sur Warcraft 2 et Starcraft a rejoint les développeurs pour dispenser ses bons conseils. ■

Luc-Santiago Rodriguez

Développé par System 3 (Silly Putty, Last Ninja), Constructor appartient à cette veine de jeux qui titillent notre ego en nous donnant les pleins pouvoirs sur un univers (Megalomania), une planète (SimEarth), une ville (SimCity), une fourmilière (SimAnt), un peuple (Populous) ou. . un quartier. Je sais, c'est pas terrible, question ego on a vu mieux. Comme dans la plupart des jeux de gestion, Constructor vous alloue une portion de terrain et un peu de tunes qu'il vous importe de faire fructifier (pour à la fin avoir BEAUCOUP de tunes). Pour cela les moyens mis à votre disposition sont assez impressionnants et je vous assure qu'après avoir joué à Constructor vous regarderez votre quartier d'un autre œil. On n'imagine pas combien d'ouvriers, de contremaîtres, de réparateurs, de mafieux et de zombies il faut pour faire vivre son quartier et dépérir les autres. Et oui, c'est qu'il faut bien se défendre. Les promoteurs des quartiers voisins ne vous feront pas de cadeaux. Ils vous enverront des pervers pépères mater aux fenêtres de vos locataires, des clowns jouer aux allumettes sous votre charpente, des plombiers ravager l'intérieur de luxe de vos maisons japonaises, bref ils ne reculent devant rien ! Après avoir fait construire un petit bungalow avec un grand jardin, vous aménagez l'intérieur (salon, salle de bain, chambre à coucher, cuisine) pour séduire une catégorie de locataires. Car ces derniers n'ont pas tous les mêmes goûts, certains ont même des goûts de luxe. Tenez, les anglishs bien propres sur eux qui payent rubis sur l'ongle, et bien jamais vous ne les ferez aménager dans un bungalow, même si vous l'equipez tout confort !

De mal en pis

Une fois installés, vous décidez de leur mode de paiement, soit ils vous versent un loyer, soit ils font des mômes pour qu'ils deviennent plus tard des apprentis ouvriers ou de bons p'tits flics (en fonction



J'espère que vous aimez le pétillement et les situations de crise car Constructor ne vous épargnera ni les premiers, ni les deuxièmes ! Vous pensiez que rien n'était pire qu'une vie de chien ? Attendez de voir ce que donne une vie de quartier !

Pas de quartier !

Constructor

CD-Rom PC | Éditeur System 3/Acclaim | Sortie été 97

de leur classe sociale et de leur « habilite » a faire des galipettes apres le film de 20h30), soit ils versent une aide substantielle à vos amis. Quels amis ? Mais la « Famille, la Mafia quoi, qui permet de maintenir une certaine discipline, une vie de quartier saine et équilibrée, vous voyez ? Et il vaut mieux qu'elle soit satisfaite la Famille, sinon elle se met en greve et la, c'est la panade. Car en plus des vacheries envoyees par vos voisins et du banquier qui vous tombe dessus en fin d'annee, les locataires vous donneront aussi du fil a retordre. Pour commencer il y en a qui meurent (de vieillesse en plus), alors il faut vite trouver de nouveaux locataires pour que la maison ne dépérisse pas. Ensuite, et la c'est une constante, ils se plaignent tous. Et v'la ti pas que je veux des arbres, que je vois de gros cafards chez les voisins, que l'usine d'à côte fait trop de bruits, que je veux un systeme d'alarme, une console de jeux, un nain de jardin, etc. Et pour finir ils ne s'entendent pas entre eux. Si dans un même pâté de maisons vous essayez de faire cohabiter des punks et des hippies, ils ne tardent pas a se taper dessus et à mettre le feu au quartier ! Intenables je vous dis ! Graphiquement bien supérieur à tout ce qui s'etait fait jusque la dans le jeu de gestion, Constructor est en outre bourré d'animations hilarantes et de mini scènes cinematiques apparaissant dans un coin de l'écran lorsque vous sélectionnez un personnage. Toujours en équilibre instable, vos quartiers necessitent une attention de tous les instants, facilitee par une interface relativement intuitive. Seule la gestion de vos effectifs semble un poil delicate (mais nous n'avons eu qu'une version Alpha). Tous vos ouvriers, contremaîtres, mafieux, etc., ont un nom, un état de sante et une jauge de performance evoluant en fonction de leur expérience. Alors il faut les chouchouter, les bichonner (les envoyer se reposer ou se faire soigner à l'hôpital pour les remettre sur pied au plus vite) pour éviter de les perdre. Riche et beau (pas comme vos locataires), Constructor pourra en outre réunir quatre joueurs en reseau.

« Si vous essayez de faire cohabiter des punks et des hippies, ils mettront le feu au quartier. »

Thierry Falcoz

Sachez que je ne pourrais jamais vous énumérer toutes les options ni toutes les unités d'Age of Empires sur deux malheureuses pages. Imaginez qu'il nous faudrait presque un hors série uniquement pour vous décrire tout ce que vous pourrez faire. Enfin brièvement, tout commence par une cabane et deux ou trois péquenots qui décident d'aller couper du bois pour construire des maisons (et ainsi se reproduire), une caserne pour l'armée et bien d'autres structures encore. L'un d'eux abandonne soudain son état de bûcheron pour aller chasser la gazelle, l'éléphant, le crocodile, le lion ou aller ramasser des baies, histoire de pouvoir casser la croûte tranquille. Vous en êtes à l'âge de Pierre. Peu à peu, vous développez donc votre petite nation jusqu'à passer rapidement à l'âge de « l'Outil ». Alors, de nouveaux bâtiments et de nouvelles unités seront disponibles. Bon, inutile de vous en dire plus, Age of Empires est sur le fond très similaire à Civilization puisque vous vous développez peu à peu jusqu'à pouvoir créer de nombreuses et nouvelles unités. Mais ce développement se fait à la manière de Warcraft, c'est-à-dire en assignant diverses tâches à vos « peons » tandis

Microsoft [illegible] dans le monde des [illegible] qu'il en est [illegible] tels qu'Alerte Rouge, [illegible] Warcraft sur Age of Empires [illegible] !

Raide Alerte

Age of Empires

que vos armees vont latter les voisins. Côté stratégie de combat, il est vrai que beaucoup semble avoir été emprunté à Command & Conquer. Vous pourrez toujours tomber sur votre ennemi à la « va comme j'te pousse », mais si vous n'avez pas de tactique vous risquez de vous faire botter l'arrière-train même à deux contre un.

Un futur grand

Age of Empires a donc pris le meilleur de ces trois jeux pour finalement arriver à un résultat extraordinaire. Pensez donc, un jeu jouable en réseau à huit ou vous choisirez parmi plus de dix civilisations différentes, de l'égyptienne à la hittite en passant par la grecque ou la babylonienne, chacune ayant son propre type d'unités et de bâtiments donc ses avantages et ses inconvénients. Vous disposerez aussi de quelques quatre-vingt scénarii prévus, sans compter ceux qui seront disponibles sur le Net (donc dans tout bon Cybercafé qui se respecte) ou que vous pourrez créer avec l'éditeur de scénario. Je pourrai également vous dire que cinq âges sont prévus, celui de Pierre, l'âge de l'Outil, celui de Bronze et celui du Fer (le cinquième n'étant pas encore défini), que les unités militaires vont du soldat de base avec sa masse à l'éléphant de guerre en passant par le prêtre dont la particularité est de convertir vos ennemis (pratique dans une bataille), sans parler des catapultes, des chars, des archers, j'en passe et j'en oublie. Côté bâtiments, les temples, les navires, les archeteries, les casernes, les universités, les fermes, les centres de gouvernements, et là aussi je ne fais qu'énumérer une infime partie des disponibilités offertes dans ce qui s'annonce comme le meilleur jeu jamais crée dans le genre.

Une animation extraordinaire

Et la fête ne serait pas complète si vous n'aviez pas des graphismes fins et somptueux tout en 3D dotés d'une animation à vous couper littéralement le souffle. Si le hasard est toujours présent, puisque votre rapidité d'évolution dépendra de l'environnement près duquel vous commencez (bois, or, nourriture, pierres, eau), il a néanmoins été éliminé au maximum pour laisser parler l'habilité du joueur. Mais l'habilité n'est pas tout comme le prouve la cruelle déception vécue par Éric et ses troupes préhistos face à mes valeureuses légions. Les parties se déroulent en général sur une durée d'une heure à une heure et demie en réseau et trente à quarante minutes par scénario en moyenne. Bref, une durée de vie extraordinaire compte tenue des différentes civilisations et de chacune de leur particularité. Vous voulez un dernier avis ? Age of Empires pourrait bien exploser tout ce qui s'est jamais fait sur PC et devenir un grand grand classique du genre. Mais pour le savoir, il faudra attendre le test... Pour ma part, ce sera très dur ! ■

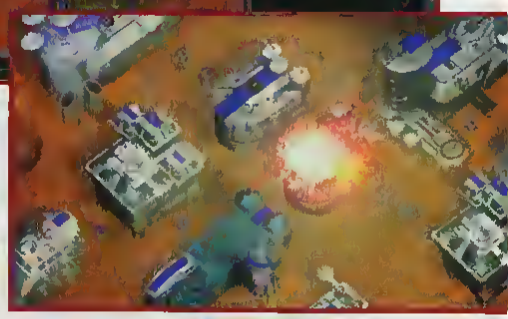
Cedric Gasperini

L'Eden artificiel

Outpost 2

Format : CD-Rom PC / Éditeur : Sierra / Sortie : septembre

La Terre n'est plus. Les survivants ont émigré dans l'espace et se sont installé sur NewTerra, une planète inconnue au bataillon, qui a été rendue habitable grâce au « terraforming » et à l'exploitation de différentes ressources. La colonie Eden a donc été construite, administrée fermement par un grand chef despotique qui impose à son peuple un travail stakhanoviste et un mode de vie peu réjouissant. Fatigués d'être exploités et traités comme des machines, des rebelles ont fuit Eden pour établir une nouvelle colonie sur la même planète : Plymouth. Moins avancée technologiquement mais beaucoup plus libérale, cette collectivité d'hommes libres qui refusent obstinément d'être des numéros (merci Le Prisonnier) est néanmoins viable et prospère. Malheureusement, la sagesse n'étant décidément pas une qualité humaine très privilégiée (même dans l'espace), on se doute bien que les deux nations dissidentes ne vont pas tarder à s'écharper joyeusement à grand coups d'engins de guerre.



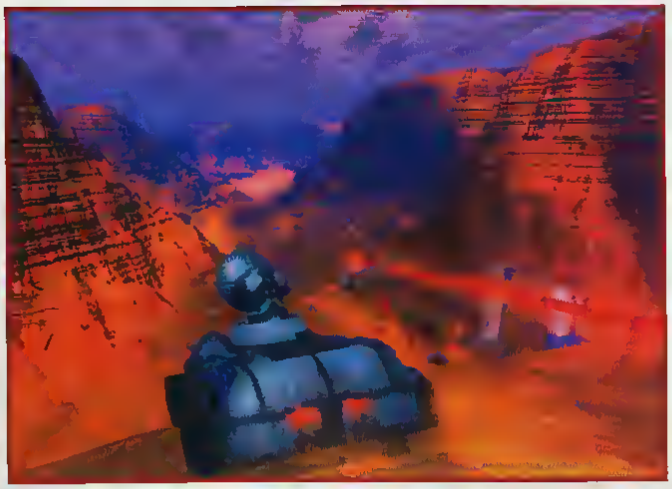
Quelques années après un Outpost qui n'avait pas marqué grand monde, Sierra s'apprête à en sortir une suite prometteuse. À programme : de la gestion de stratégie en temps réel : gestion complexe, recherche, combats et course effrénée au développement !

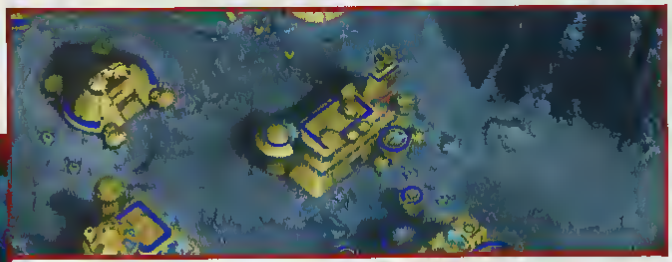
Bougez avec l'Outpost

Même si Outpost 2 s'inscrit *a priori* dans la lignée des warcraft-like, il y a des chances pour que ses nombreuses possibilités le distinguent de ses concurrents. La gestion sera effectivement aussi importante que les combats stratégiques, tandis que l'exploitation des sols, la recherche ou l'établissement de chantiers devront également être judicieusement contrôlés. On peut donc s'attendre à une grande variété d'action qui ne devrait pas se limiter à « je collecte de l'or et du bois, je fais neuf ogres-bloodlust et je tape sur le voisin ». De plus, les victoires seront de plusieurs types puisque dépendant de plusieurs objectifs : atteindre un certain niveau de développement, être le premier à découvrir une technologie, lancer un vaisseau spatial, collecter un maximum de ressources, ou plus prosaïquement, éradiquer le voisin. Rien n'est en plus jamais gagné puisque des événements exté

rieurs aleatoires peuvent bouleverser le fonctionnement d'une colonie comme des orages électriques, des tornades magnetiques, des tremblements de terre ou des éruptions volcaniques. Il ne faudra d'ailleurs pas oublier de prendre soin de ses colons en subvenant à leurs besoins... nourriture, eau, etc... Tout cela évoque pêle-mêle pas mal de bons jeux et il est donc légitime que les développeurs affirment fierement qu'Outpost 2 sera un savant mélange de Warcraft, de Command & Conquer, de Sim City et de Civilization... Ça va les mollets ? Graphiquement, on peut s'attendre a être agréablement surpris puisque tout sera en 16 bits et 65000 couleurs (SVGA bien sûr). Le jour et la nuit etant gères, des effets d'ombre et de lumiere permettront de nuancer les éclairages et d'ameliorer l'affichage. Les cartes devraient être assez grandes, et s'étendront même à la planete entière pour les parties en multijoueur ! Oui, car il n'est effectivement pas question de jouer uniquement seul. Des scénarios pourront donc accueillir jusqu'à six participants qui s'affronteront ou joueront en mode coopératif. Les deux colonies sont assez distinctes pour que chacune d'entre elles dispose de sa propre identite et de capacités d'évolution differentes. Si Eden est plus avancée que sa rivale (capable de produire davantage mais aussi plus lourde à gerer), Plymouth benéficie de trouvailles technologiques amusantes comme la possibilite de s'emparer d'unités ennemies pour les reprogrammer. Elle gagne donc en astuce et en finesse ce qu'elle perd en puissance de feu et en rendement. Pour gagner il ne suffira donc pas d'être un excellent gestionnaire ou un tacticien hors-pair, il conviendra également de se montrer rapide, puissant et malin ! Même si avant sa sortie, le premier Outpost s'annonçait extrêmement prometteur pour finalement s'avérer très decevant, Outpost 2 est encore plus chargé d'espoirs. Alors... Quelle surprise nous attend ? ■

Luc-Santiago Rodriguez





Depuis Quarantine et RoadWarriors de Gametek, les jeux de courses de voitures complètement orientés action et violence s'étaient fait plutôt rares, les éditeurs préférant se concentrer sur des courses de véhicules plus classiques. Avec Carmageddon, SCI y revient et le but des 36 courses proposées est bien simple. Il s'agit de marquer un maximum de points, en écrasant le plus de victimes possible et en malmenant les autres véhicules. Commençant à la 99e place, vous pourrez petit à petit gravir les marches ensanglantées du podium et accéder à des courses de plus en plus difficiles. De même, vous pourrez acheter divers matériels pour améliorer les performances de votre bolide, tout en sachant que mis à part vos pare-chocs renforcés, vous n'aurez pas d'autre armes que les quelques tonnes de ferraille que vous piloterez. Les circuits se décomposent en fait en plusieurs genres, certains privilégiant votre position à l'arrivée, d'autres ne prenant en compte que le nombre de piétons ou d'animaux écrasés, et la façon dont vous le faites. Arriver ainsi en dérapage et écraser une vieille dame contre un mur rapportera beaucoup plus de points que de rouler en marche arrière sur une vache ou de simplement passer sur un piéton en plein milieu de la route. Le must est bien sûr de prendre un tremplin et de retomber sur un malheureux bipède inconscient.

La course au plasma

Le jeu utilise bien sûr la représentation en 3D, avec la possibilité de jouer en vue extérieure ou intérieure, sans omettre l'option ralenti, qui permet d'ailleurs de revoir la course sous des angles assez inédits. Si les véhicules et les futures victimes sont plutôt bien modélisés, les décors sont eux un peu plus « brut », avec des textures parfois grossières, mais sachez qu'il vous sera possible de régler divers facteurs de détails graphiques et qu'une version

Amis du bon goût et de la poésie, au revoir ! Passez vite vos deux pages, qui risquent encore d'attirer les foudres des bonnes consciences. Avec cette course de voitures très particulière, SCI propose une épreuve plutôt édifiante : le lancer de piétons !

Tatie Danièle's Requiem

Carmageddon

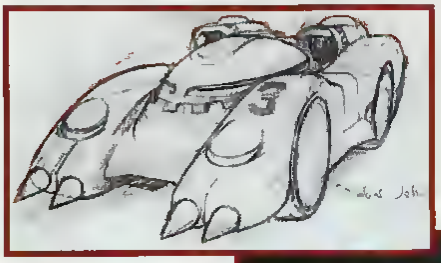
Format : CD-Rom PC / Éditeur : Sales Curve Interactive / Sortie : fin juin

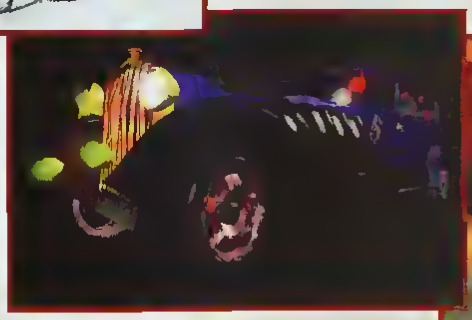
3Dfx est prévue pour plus tard. Le retroviseur est pour une fois present, mais de toute façon, très rapidement, vous vous retrouverez les yeux rivés sur votre pare-brises, dans une recherche frénétique de «points-à-deux-jambes». Vous pourrez alors admirer les gerbes de sang, les membres arrachés et bien d'autres details d'un goût pour le moins douteux. Les courses sont vraiment très variées, avec des tunnels, du relief, des tremplins, des loopings... et le joueur peut sans aucun problème s'écarter de la route principale. Il est d'ailleurs à noter que selon la nature du terrain sous vos pneumatiques, vous aurez plus ou moins d'adhérence. D'autre part, de très nombreux bonus (et malus) seront disséminés, pour gagner du temps, obtenir l'option turbo et declencher de nombreux délires, dont le mode flipper. Avec ce dernier, votre véhicule rebondira violemment des qu'il touchera un obstacle, alors gére comme un bumper !

Rassurez-vous, vous pouvez bien evidemment ôter l'option «piétons», transformant alors le jeu en une course effrenée et tout aussi spectaculaire, votre agressivite latente pouvant alors se dechaîner contre les autres vehicules. Au niveau de la jouabilite, les auteurs ont fait attention à bien retranscrire les sensations de conduite. Vous pourrez ainsi realiser des dérapages contrôlés, faire patiner vos roues et tourner sur vous-même dans des nuages de fumée, vous retourner si vous prenez un tremplin de travers, etc. Le tout semble donc plutôt prometteur, avec une bonne dose d'humour, qui devrait logiquement suffire à faire passer la pilule rouge vermeil qui ensanglantera a priori la sortie du produit ■

Didier Latil

« Même en mode non sanglant, le jeu devrait procurer de fortes sensations, pour un mélange d'acrobaties et de stock-car. »





La guerre des Mondes

Dark Colony

Format : PC CD-Rom / Editeur : Gametek / Date de sortie : septembre

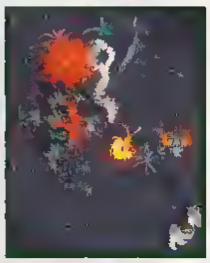
Décidément, la guerre des jeux de stratégie en temps réel continue à faire rage : Gametek s'apprête à rejoindre le conflit martien-terrien avec un titre très orienté action qui pour l'instant semble prometteur...

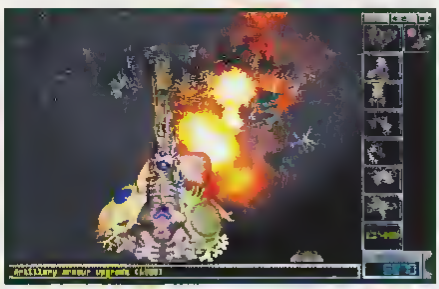
On ne peut décemment plus coloniser tranquille : au 21e siècle, Mars a effectivement été «terraformé» par les humains pour devenir habitable et exploitable. On y a même découvert un nouveau type de ressource, le Petra 7. Tout se passe bien jusqu'au jour où les vestiges d'une ancienne race inconnue sont découverts : c'est le coup d'envoi d'une contre-attaque extraterrestre dévastatrice. Bien décidés à bouter l'envahisseur hors de leur planète, les petits gris vont mettre à profit leur avance en matière de recherche génétique qui leur permet de créer des unités bio-tech assez bizarres. Les terriens quant à eux, seront heureux de pouvoir utiliser des machines robotiques et cybernétiques très perfectionnées.

Course à l'upgrade

Bon c'est vrai, les warcraft-like se multiplient comme des petits pains et les développeurs ont intérêt à proposer un soft suffisamment jouable (à défaut d'être novateur) pour intéresser les joueurs. Les quelques missions que nous avons pu découvrir sont assez encourageantes : contrairement à la concurrence, Dark Colony semble avoir mis de côté la construction des bâtiments pour se focaliser sur la fabrication en série et l'upgrade de très nombreuses unités. Les graphismes sont magnifiques (65000 couleurs), les sprites détaillés et imposants (un peu comme dans K.K.N.D.) et le tout est en 3D. Comme d'habitude, le nerf de la guerre reste la collecte de ressource (le Petra 7 donc) que l'on extrait en exploitant des mines (dynamiques, c'est-à-dire que de nouvelles apparaissent en cours de jeu). Puisque seulement deux races seront disponibles, l'accent a été mis sur un nombre conséquent d'unités différentes, terrestres et aériennes, lourdes ou légères. Elles pourront toutes être upgradées plusieurs fois (armes, boucliers, talents particuliers) et sélectionnées avec des raccourcis clavier. Après quelques heures de jeu, une constatation s'impose : Dark Colony sera violent et riche en combats, la gestion du Petra 7 se réduisant uniquement à l'exploitation de mines par des plates-formes. Grâce à une certaine originalité graphique et à une grande variété d'unités, le petit dernier de chez Gametek pourrait fort bien être un challenger de taille face à Dark Reign et autres Rising Lands. ■

Luc-Santiago Rodriguez





HYPER FUN
Et le monde virtuel sera à ta portée.
369F
THE LAST EXPRESS
Paris en 1914. La guerre va bientôt être déclarée, votre vie va subitement changer. Vous serez bientôt immergé dans une aventure où le suspense, l'amour, les mystères, les complots internationaux et les meurtres ne vous laisseront pas une seconde de répit.
399F
LE CD
COMMANCHE 3
CONQUEST EARTH
FORMULA ONE 3D
99F
YODA STORIES
Revivez la formidable epopée "Star Wars" dans de multiples aventures pour sauver la galaxie
1590F
MAXI
GAMER 3DFX
FOURNI AVEC LE JEU POD EN 3 D
Cette carte PCI additionnelle transforme votre PC en une véritable borne d'arcade. Dotée de 4 mo de Ram dédiées, elle accélère les animations, les rend plus fluides et ajoute les textures, filtrages et autres éléments graphiques qui rendent les jeux encore plus réalistes.
2790F
PHILIPS
GRAVEUR CDD 2600
500 F de reprise sur votre ancienne carte + processeur
3790F
CARTE MERE + PROCESSEUR P166 MMX
Donnez de la puissance à votre PC. Carte Gigabyte HX 512 512 Ko de cache - Processeur Intel P166 MMX - Reprise de 500 F de votre carte mère et processeur - Installation possible - Voir conditions en magasin
GARANTIE 1 AN
Pourquoi ce jeu plante ?
HYPER MEDIA
QUAND ASSEZ N'EST PAS ASSEZ
IMAGE - HIFI - MUSIQUE - MULTIMEDIA - COMMUNICATION - ELECTROMENAGER
GIE MEDIA CONCORDE SIRET
jusqu'au 1 juin 1997

Jouez en 3D sur votre télévision

3D PC 2TV MULTIMÉDIA
11550 F TTC
9577 HT

NSI Computer

T&T QUALITY CHOICE CERTIFIÉ CE

3DPC2TV Multimédia

3D PC 2TV MULTIMÉDIA
11650 F TTC
9660 HT

- Processeur Intel Pentium® 200 MHz ou Processeur Intel Pentium® 166 MHz avec technologie MMX™
- Carte mère Kaïwin Chipset Intel 430HX 512 Ko cache Pipelined Burst Bios Plug'n Play
- Disque dur 2,5 Go E-IDE
- 16Mo RAM EDO
- Lecteur disquettes 3"1/2
- Carte graphique ATI 3D Xpression PC2TV 2Mo
- Carte Son Sound Blaster 16 PnP
- Lecteur CD ROM 12X/16MAX IDE
- Moniteur Philips 15" 1055
- Boîtier Moyenne Tour 230 Watts
- Haut-parleurs BDWatts
- Clavier Keytronic Phoenix 105 touches
- Souris IntelliMouse Microsoft
- 7 logiciels Microsoft y compris Windows 95 CD + Microsoft Plus !
- Jeu Microsoft HELLBENDER
- Garantie 4 ans (1 an PMO + 3 ans MO), retour atelier

Mystel ST

- Processeur Intel Pentium® 166 MHz ou Processeur Intel Pentium® 166 MHz avec technologie MMX™
- Carte mère Kaïwin 512Ko cache Pipelined Burst Plug'n play
- Disque dur 2,1 Go E-IDE
- 16 Mo EDO RAM
- Lecteur disquettes 3"1/2 1,44 Mo
- Lecteur CD ROM 12X
- Carte Graphique 3D ATI 2Mo
- Carte Son 16 PnP Compatible
- Moniteur 14" Philips 1045
- Boîtier Moyenne Tour 230 Watts
- Clavier 105 touches pour Windows 95
- Souris Compatible
- Haut-parleurs + Windows 95 et Money 97
- Garantie 4 ans (1 an PMO + 3 ans MO), retour atelier

TOUTES LES CONFIGURATIONS T&T BÉNÉFICIENT D'UNE "HELP LINE" (1 AN)

TOUTES LES CONFIGURATIONS T&T SONT CERTIFIÉES CE.

Offre spéciale étudiant pack Office Pro 97. Nous consulter.

T&T MYSTEL 166 MMX
8790 F TTC
7289 HT

T&T MYSTEL 166
8290 F TTC
6874 HT

MMX intel inside pentium PROCESSOR

intel inside pentium

Station Multimedia

Station PAO

T&T UW 166 Processeur Intel Pentium avec technologie MMX
16890 F TTC
14005HT

NSI Computer

Ultrawin

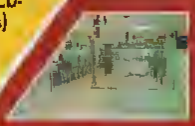
- Processeur Intel Pentium® 166 ou 200 MHz avec technologie MMX™
- Carte mère KAÏWIN GIGABYTE TX, 512Ko cache Pipelined Burst
- Disque Dur 3,8 Go E-IDE
- 32 Mo EDO RAM
- Lecteur disquettes 3"1/2 - 1,44Mo
- Lecteur CD ROM 12X/16MAX IDE
- Carte graphique ATI 3D PC2TV Pro Turbo 4Mo SGRAM ext. à 8MO
- Carte Son AWE64 On Line PnP Sound Blaster Plug'n Play
- Fax/Modem Olitec Self Memory 33600
- Moniteur SONY 100SF 15" ou NOKIA 15" (0,25 pitch)
- Boîtier Moyenne Tour 230 Watts
- Haut-parleurs 180 watts
- Clavier Microsoft Natural Keyboard
- Souris IntelliMouse Microsoft
- Pack de Works 95 + Words (en option mise à jour vers MS Office)
- Windows 95 + Microsoft Plus ! (Version en CD-Rom + licence + manuel en français)
- Logiciel Money 95
- Garantie 4 ans (1 an PMO + 3 ans MO), retour atelier

T&T UW 200 Processeur Intel Pentium avec technologie MMX
18590 F TTC
15415 HT

T&T QUALITY CHOICE CERTIFIÉ CE

Pour les configurations en format ATX nous consulter

Mettez vous en conformité avec la loi, par souci de qualité, achetez des produits aux normes CE



intel inside pentium PROCESSOR

MMX intel inside pentium PROCESSOR

Parce qu'il faut le voir pour le croire, nous découvrir le samedi 14 Juin 1997 chez NSI Superstore Voiture un monde de plaisir avec CANON et les appareils photos numériques CANON. Un cadeau surprise vous sera offert pour l'achat d'une imprimante CANON durant la journée.

Le Groupe NSI Computer

hors-sujet

VIDÉO-BELIN

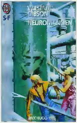
Hacker vaillant...

Après l'inoubliable *Wargame*, le romantique *Electric Dream*, et quelques autres films d'intérêt variable, le dernier-né de la famille des films «d'ordinateur» s'intitule **Hackers**. Si la représentation de l'univers informatique en images de synthèse (très esthétique à défaut d'être réaliste) et une certaine volonté de ne jamais se prendre trop au sérieux constituent les deux attraits principaux du film, on retiendra surtout une certaine lourdeur, et un manque total de savoir-faire dans le développement d'une intrigue qui aurait mérité plus de pêche.
Hacker - MGM/UA Home Video.

BOUQUIN

L'anti-Tolkien

Après le Seigneur des Anneaux, Elric constitue la seconde saga que vous devez impérativement avoir lu pour approcher un peu plus le genre heroic fantasy. Rien à voir cependant avec l'œuvre édifiante de Tolkien puisque, pour sa part, Moorcock verse gaillardement dans le tragique, le violent et l'épique... et cela sans une once de manichéisme. Excellent !
Le Cycle d'Elric - Michael Moorcock - Pocket.



CYBER-LIVRE

01010110

Programmes, crackers, virus, univers virtuels et prothèses cybernétiques... en un bouquin, cet auteur a posé les bases d'un nouvel univers romanesque. Depuis, de nombreux livres, BD, jeux de rôles, jeux micros, et même un jeu de cartes (Netrunner) se sont directement inspirés de son œuvre. Et si vous effectuiez un petit retour à l'œuvre fondatrice ? Mmmm ?
Neuromancien - William Gibson - J'ai Lu.

BANDE DESSINÉE

Morts à l'appel

Tardi est peut-être le seul dessinateur que l'on puisse qualifier de «littéraire». Il est en effet difficile de dissocier l'œuvre de Léo Malet de ses bandes dessinées. Sa guerre des tranchées fait penser à Edgar Poe dans ses errances surréalistes et au film *Les Sentiers de la Gloire* par sa gravité et sa somptueuse utilisation du noir et blanc.
C'était la guerre des tranchées - Tardi - Casterman.

DEMAIN, J'ARRÊTE...

...cette [illegible] de rubrique ! Ouais, on se fait [illegible] que parler de livres, de vidéos et de jeux [illegible], ça peut vous plaire. On diffuse des [illegible] de produits, profits hautement [illegible] Nous pensions de [illegible]. On doit en essayant de faire autre chose que de la critique «officielle». Bref, on se décarcasse pour vous... et vous vous en tapez dans des proportions cosmiques. C'est marrant ! Inutile de nier, j'ai devant moi les résultats du sondage lecteur. Hors-sujet n'a changé la vie que de 15 % d'entre vous. Allez mais dites carrément que vous n'aimez [illegible] et puis non, ne dites rien, de toute façon on la garde cette rubrique... mais uniquement pour vous embêter !

Éric Ernaux

L'île des Gauchers

Alexandre Jardin est surtout connu pour Le Zèbre, roman porté au cinéma par Poiret. Et c'est bien dommage. Car L'île des gauchers va encore plus loin dans l'analyse des rapports amoureux hommes/femmes. Lord Cigogne, héros de ce superbe ouvrage, veut reconquérir sa femme en découvrant et réalisant ses fantasmes les plus profonds. Une merveilleuse ode à l'amour qui ne devrait pas vous laisser indifférent... à lire et pourquoi pas à vivre ?
Alexandre Jardin/ Gallimard

La petite fille aux araignées

CINÉ-CULTE

Sans les nains !

Lyrique, cynique, visuellement splendide, **Brazil** est ce qu'on appelle communément un chef d'œuvre. Son auteur, Terry Gilliam (ex-Monty Python), est parvenu avec ce film à imposer une vision tenant plus du cauchemar que du rêve américain, un tour de force ayant vite acquis le statut d'œuvre culte. On y retrouve avec bonheur De Niro en Spiderman de la plomberie, ainsi que Jonathan Price et Michael Palin. Et la musique !
Brazil - Terry Gilliam - Universal.

VIDÉO-TUNES

Classé X

Si vous larguez plus de 500 balles pour ce coffret comportant l'intégrale de la première saison (24 épisodes), vous allez faire rire. Oui, parce que si hier, il était de bon ton d'apprécier **X-Files** (cette série étant effectivement remarquable), la mode est désormais aux sarcasmes. Inutile donc de vous justifier (pas de pub, interview de Chris Carter, ordre chronologique respecté), dites simplement merde à ceux qui ricanent, vous gagnerez du temps.
The X-Files, première saison - 20th Century Fox.

BIJOUTERIE

Au commencement...

Il y eut les légendes, avec lesquelles Tolkien créa un monde mythique qui a établi les fondations du genre médiéval-fantastique. Cette trilogie est un monument que l'on se plaît à revisiter, pour s'abîmer avec toujours autant de bonheur dans un rêve où le mal côtoie la beauté avec une candeur que seule la Nature sait engendrer.
Le Seigneur des Anneaux - J. R. R. Tolkien - Christian Bourgois Editeur.

POCHE TIMBRÉ

Lucy, Sky & Diamonds

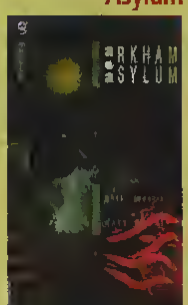
L'important reste de bien connaître son auteur fétiche pour aborder cette trilogie. À cet instant même de sa vie il est en pleine parano, rongé par la drogue et les problèmes financiers.
En clair ces trois tomes sont hermétiques au commun des mortels et trouveront donc légitimement leur place dans le rayon « penseurs de ce siècle » de votre bibliothèque.
La trilogie divine - P. K. Dick - Denoel.

Pari Mortel

Certes, ce livre de poche peu épais possède une faible espérance de vie (deux heures maximum). D'accord, son intrigue horrifique n'est pas d'une folie originalité, les surprises scenaristiques étant rares. Mais voilà, le style de l'auteur change tout ! Vif, distancié, ironique... ce roman est complètement jubilatoire, à tel point qu'une fois fini, vous aurez immanquablement envie de lire tous les bouquins de cette romancière, passés et futurs !
Anne Duguel/Denoel.

Alors je veux bien que cette collection « Peur bleue » s'adresse aux p'tits jeunes mais doit-on pour autant leur proposer ce genre de bouquins daubesques, sans scenario, sans style, sans autre contenu qu'une impressionnante série de clichés façon Arlequin mais avec un meurtre en prime (ouh, quel horreur !). Allons, allons, il existe sûrement des polars destinés aux 10-13 ans qui ne donnent pas à ce point dans le crétinisme triomphant !
R. L. Stine/Éditions J'ai Lu

Arkham Asylum



Une petite descente dans les entrailles visqueuses de la conscience humaine, ça vous dit ? Avec Dave McKean, dessinateur et orfèvre de l'effroi, aucune promesse de retour. Batman, super héros schizophrène, pris au piège par le Joker dans le labyrinthe d'un asile, offre ses démons au scalpel de McKean. Les morceaux de dentelle imbibés de sang s'enchevêtrent avec les épingles à sûreté dans un découpage narratif oppressant. Vertigineux.
Grant Morrison/ Dave Mc Kean/DC

POLAR

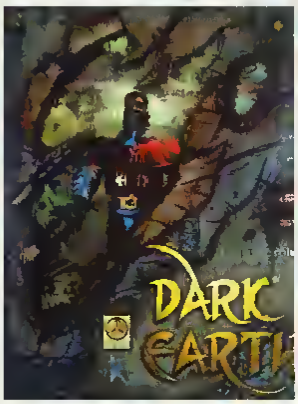
Plus noir, tu meurs !

Même si *a priori* le genre « polar » ne vous intéresse pas : lisez Jim Thompson ! Jamais auteur n'a été aussi loin dans le cynisme triomphant et l'humour noir jubilatoire ! Alors certes, **1275 âmes** n'est peut-être pas le meilleur de ses romans mais, comme beaucoup de ses bouquins, celui-ci a inspiré un film (*Coup de Torchon*, de Tavernier), d'où ce choix éclairé. De toute façon, si vous en lisez un, vous les lirez tous.
1275 âmes - Jim Thompson - Folio.

SCIENCE FICTION

Septième Dan

Écrit par Dan Simmons, à cent lieues de sa sympathique mais peu inventive trilogie de l'*Échiquier du Mal*, **Hypérion** vous permet de découvrir un univers complexe au travers des récits de sept pèlerins aux destins inextricablement liés. Fascinant, superbement écrit et d'une richesse incroyable, ce roman porte une véritable réflexion sur les limites d'un système auquel il initie progressivement un lecteur subjugué. Pas de doute, il ne l'a pas volé son prix Hugo.
Hypérion - Dan Simmons - Robert Laffont



PIONS ET DÉS

Doublé gagnant

Dark Earth, le jeu d'aventure/action qui devrait prochainement sortir sur PC, s'enrichit déjà d'un vrai jeu de rôle : trois livrets avec moult scénarios, tableaux et feuilles de personnage... la totale ! Conçu dans le prolongement du jeu micro, il reprend tout en le développant son univers fascinant, esthétique comprise (superbes illustrations). Une excellente idée !
Dark Earth - Multisim/Kabsto.

SAGA

Celte-service

Une épopée paraceltique sur fond de polar, voilà le concept central de la saga de Corwin. Roger Zelazny y raconte les périples d'une famille royale possédant plusieurs pouvoirs, comme la possibilité de se déplacer à volonté d'un bout à l'autre de l'univers. Fortes en rebondissements et en idées intéressantes, cette saga de 5 tomes constitue une référence.
Les 9 princes d'Ambre - Zelazny - Denoël.

Péchés et vertus

Très honnêtement ce recueil de nouvelles déclinées selon les sept péchés et vertus (soit 14 récits) n'est pas le meilleur des Scerbanenco. Ceci dit, il vous donnera un aperçu des polars psychologiques de cet auteur remarquable, dont les écrits s'inscrivent dans la lignée de Boileau-Narcejac... en plus de pouille, plus dur, plus cruel, plus désespéré quoi ! Du même auteur, Les Enfants du Mas sacre atteint même des sommets dans le sordide !
Giorgio Scerbanenco/ Éditions 10/18.

Les clefs du bonheur

Déjà, le style de l'auteur, plutôt « banlieue », pétarade à grand renfort de phrases courtes et c'est bien. Mais la grande qualité de ce recueil de nouvelles est ailleurs : il est poilant ! Le regard distancié, le solide matérialisme et l'ironie bienveillante de l'auteur n'épargnent personne, Ravalec écrase tout sur son passage ! Les credos communautaires, les mensonges qu'on fait et qu'on se fait, les « belles histoires d'amour »... rien ne résiste à son regard goguenard. Un peu genre « Bas les masques » mais sans brushing psychanalytique. À la sauvage ! Bon d'accord, tout cela fleure bon l'individualisme triomphant voire l'anarchisme (non révolutionnaire) mais p'tain, quelle rigolade ! Alors, certes, toutes ces nouvelles ne sont peut-être pas à se pisser dessus mais la première est un pur chef d'œuvre qui justifie à elle seul l'achat de ce recueil. La dernière nouvelle aussi d'ailleurs..., et puis une ou deux autres. Bref, un excellent bouquin !
Vincent Ravalec/Éditions Le Dilettante.

Micro FORMULE K

MICRO-ORDINATEUR
Kaïwin
VOUS EMMENE LOIN... TRES LOIN

Kaïwin, la sélection qui va plus loin.

PRIX PUBLIC CONSEILLE TTC

KAÏWIN FORMULE K K6-166	12 075 F
KAÏWIN FORMULE K K6-200	13 095 F

Kaïwin, sélection unique en son genre des produits de marques leaders, propose une gamme complète de PC, périphériques et accessoires micro-informatique certifiés CE, adaptés aussi bien à l'utilisateur averti que non averti.

Les produits Kaïwin sont étudiés, fabriqués et supportés par les grandes marques leaders :
AMD, ATI, CANON, GIGABYTE, IBM, INTEL, KEYTRONIC, MATROX, MICROSOFT, MITSUMI, OLITEC, PHILIPS, FLEXTOR, QUANTUM, SONY, US ROBOTICS, VIEWSONIC...

AMD K6 MMX PROCESSOR

Les équipements Kaïwin disposent d'une documentation en français, particulièrement bien adaptée aux néophytes soucieux de faire évoluer leur matériel en toute sécurité.

- CARTE MERE GIGABYTE FX 512 KO CACHE
- CPU AMD K6 - 166 ou K6 - 200
- 16 MO RAM EDO
- DISQUE DUR 2,5 GO E - IDE
- LECTEUR CDROM 12X / 16 MAX IDE
- LECTEUR DISQUETTES 3 1/2 - 1,44 MO
- CARTE GRAPHIQUE ATI 3D XPRESSION PC2TV 2MO
- CARTE SON SOUND BLASTER 16 PNP
- BOITIER MOYENNE TOUR 230 WATTS
- CLAVIER MITSUMI 105 TOUCHES
- PAIRE HAUTS-PARLEURS
- SOURIS MICROSOFT
- WINDOWS 95 CD, WORKS 95 CD, MONEY 95 CD, ARTISTE EN HERBE, INSTRUMENTS DE MUSIQUE, ANIMAUX DANGEREUX
- MONITEUR PHILIPS 1,55 MO
- UC GARANTIE 1 AN + MO RETOUR ATELIER
- HELP LINE 1 AN

Kaïwin, l'accès direct à la qualité au meilleur prix avec une certification CE garantie.

POUR OBTENIR PLUS D'INFORMATIONS :

VOUS ÊTES PROFESSIONNEL (revendeur, superstore) : CONTACTEZ LES GROSSISTES
ID COMPUTER AU **01 49 84 94 10** OU FAX : **01 46 68 10 20**
METROLOGIE AU **01 40 80 90 10** OU FAX : **01 47 91 12 02**

VOUS ÊTES PARTICULIER : CONTACTEZ VOTRE REVENDEUR, SUPERSTORE OU GRANDE SURFACE LE PLUS PROCHE.

VOUS POUVEZ EGALEMENT CONTACTER NOTRE BUREAU KAÏWIN AU **01 49 84 94 14**

multiplayer

Les salles réseau en test express

Ubi Soft organise a partir du debut de mois de juin et en partenariat avec un certain nombre de salles de jeux reseau une presentation des **jeux X-Wing vs Tie Fighter** (7 juin a partir de 14h) et Comanche 3 (28 juin). Sur Paris, les salles impliquees dans cette operation sont D@K, U-Boat et Crasy Mouse (Cf. page 106 pour les numeros de téléphone et adresses) et en province Defcon 1, Magic Café, Dimension 4, Next Generation Games ainsi qu'Arobace, auxquelles notre carnet d'adresses est consacre. N'hésitez pas à les appeler, certaines salles organisant des tournois et des concours autour de cet évenement (U-Boat par exemple). Toujours sur Paris, mais dans un cybercafé cette fois-ci (le Web Bar, 32 rue de Picardie - Metro Republique'ou Temple), les presentations auront lieu le 7 et le 14 juin a partir de 14 heures et seront consacrees à Outlaws et **X-Wing** vs Tie ■

- **Dimension 4**
11, rue des Balances
34000 **Montpellier**
Tél : 04 67 60 57 57
Créée le 12 fevrier 1996
15 PC (P133, écrans 17 pouces)
30 F/heure, 20 F/heure pour deux heures ou plus
Également : ecran TV 97cm, pour console de jeu, connexion Internet (Diablo, Kali, e-mail, etc.)

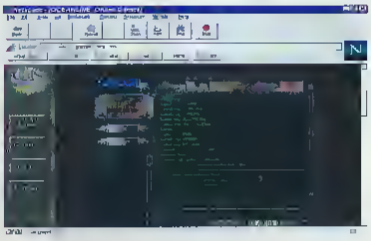
- **Oefcon 1**
118, cours Gambetta
69007 **Lyon**
Tel : 04 72 76 21 52
Existe depuis octobre 1996
8 PC (P133, ecrans 15 pouces)
40 F/heure, 25F/demi heure
Également : achat de carte annuelle au prix de 300 F ou 700 F pour beneficier tarif 35 ou 20 F/heure

- **Next Generation Games**
11 13, rue de Cerdagne
66000 **Perpignan**
Tel : 04 68 54 04 44
Existe depuis novembre 1996
6 PC (P150, écrans 15 pouces)
25 F/demi heure, abonnement pour obtenir des tarifs de 25 à 15 F/heure
Également : club JDR, initiation et tournois Magic, soirees jeux de plateau

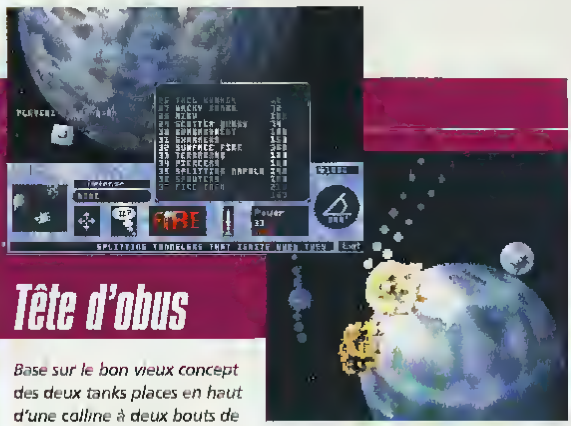
- **Arobace**
11, rue Poullain Duparc
35000 **Rennes**
Tel : 02 99 79 19 77
Existe depuis 15 mois
6 PC (P133 a P166, ecrans 15 pouces)
40 F/heure, adhesion Club 150 F/an pour 35 F/heure
Également : magasin, vente de matériel

- **Magic Café**
20, rue du Dr Escat
13000 **Marseille**
Tel : 04 91 13 75 46
8 PC (P133, ecrans 17 pouces)
30 F/heure, tarif dégressif a partir de deux heures
Également : abonnement pour obtenir un tarif de 20 F/heure.

Tatou compris

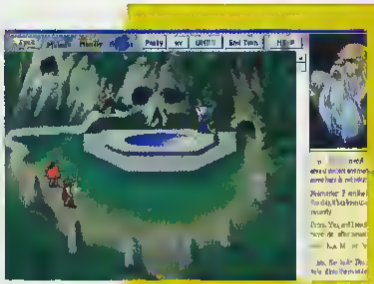


Actuellement en bêta-test, **Ocean Line**, *le site de jeux (forcement) OnLine d'***Infogrames**, *prevoit d'accueillir 15 titres originaux dont* **Dust'n' Blast**, *un jeu d'action en 3D auquel une news est consacrée un peu plus loin (a moins que ce ne soit un peu plus haut, ou plus bas),* **Battle of the Pirates**, *un jeu de strategie maritime jouable jusqu'a six, un mini-golf (1 à 16 joueurs), un jeu de tennis (jusqu'a 2), un supersprint (1 a 4), un arkanoïd (1 à 2), etc. Le tout est actuellement telechargeable sur le site Infogrames et accessible en bêta-test. L'interface de jeu est tres jolie et chaque produit présente de façon precise, les auteurs du site ayant ete jusqu'a preciser le ping minimum et recommande. À voir sur* **www.oceanline.com/** ■



Tête d'obus

Base sur le bon vieux concept des deux tanks places en haut d'une colline à deux bouts de l'écran s'essayant à tour de rôle a la balistique, **WarHeads** *est un jeu Ionos developpé par* **TotalPlay**. *Jouable jusqu'a 16 sur le Net, ce titre troque les tanks contre des vaisseaux interstellaires et les collines contre des planètes. Il élargit également le concept en permettant aux joueurs d'editer leurs propres armes et d'equiper leur vaisseau en puisant dans le budget de 1000$ alloué en début de partie. Une partie peut se dérouler sur une fourchette de 1 a 20 rounds, la galaxie et les planetes changeant à la fin de chaque round*
www.ionos.com/products/totalPlay/. ■



Realms of Gaia

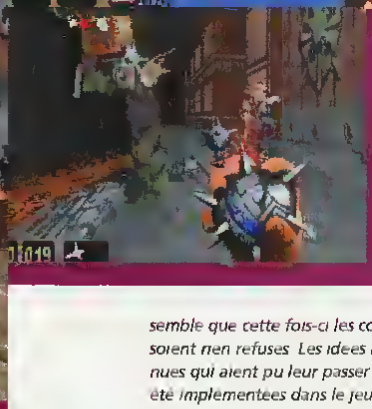
Le **Gameworld Internet Club** *(***www.gameworld.com***) est un nouveau site de jeux internet développé à partir de la technologie Java et mis en place par* **Adventure Online Gaming** *(AOG). Consacré aux jeux de rôles et de stratégie, ce site ainsi que son titre phare,* **Realms of Gaia**, *dont les monstres et les personnages resident seront joues par des maîtres de jeu humains, entreront bientôt en période de bêta-test* ■

La tête dans le Geddon

Sony Interactive vient de lancer **ArmoGeddon** en bêta-test gratuit sur le site **http ://armorgeddon.station sony.com/**, ou il est possible de charger la bêta-version du jeu. Les plus assidus d'entre vous se souviennent sans doute de ce jeu de strategie et de combats de chars futuristes édité par Psygnosis. Eh bien, voila, une version Online sera bientôt disponible et en plus elle supportera plusieurs types de cartes accélératrices 3D (comme Righteous 3D et la Monster 3D) ■

Faites leur mordre la poussière !

Accessible en bêta-test via le site www.oceanline.com/, **Dust'n' Blast** vous propose de monter à bord d'un buggy sur-armé et de survivre aux agressions de sept autres joueurs dans un monde post-apocalyptique. Il faudra également veiller à ne pas tomber à court d'essence, ni bien sûr de munitions (ce serait vraiment dommage et pour vous, et pour votre magnifique buggy). C'est beau, le jeu étant en 3D texturée avec ombrage Gouraud et en haute résolution. Jouable jusqu'à huit donc, le jeu offre en plus la possibilité de se connecter et se déconnecter à tout moment d'une partie en cours. ■



L'Ombra del Ducca*

Il est arrivé par une «morne» après-midi de bouclage, le mardi 13 mai pour être exact, et s'avère répondre à toutes nos attentes. **Shadow Warrior** *est le digne, l'unique et le véritable successeur de Duke. On comprend mieux que* **3D Realms** *n'est pas hésité à accorder la licence du moteur 3D de Duke à des éditeurs tiers. Leur jeu ne se contente pas d'améliorer un moteur ayant déjà fait ses preuves, ne table pas sur un univers hauts en couleur (films d'horreur, campagne profonde américaine, Egypte ancienne), non... Il approfondit ce qui avait été fait avec Duke, soit un jeu où chaque niveau recèle des surprises, de gags, de clins d'œil, d'éléments de décor interactifs et qui se prête à merveille au multijoueur. Le shareware ne propose que quatre niveaux, mais c'est amplement suffisant pour se rendre compte des progrès faits depuis Duke. Il semble que cette fois-ci les concepteurs ne se soient rien refusés. Les idées les plus saugrenues qui aient pu leur passer par la tête ont été implémentées dans le jeu. Lorsque l'on découpe un ennemi au sabre, celui se couvre de sang, et si vous traversez une étendue d'eau (léger effet d'inertie), le sang disparaît ! On peut désormais emprunter tout un tas de véhicules : tank, chariot, etc. Certains étant mobiles d'autres non. Les mécanismes et les animations sont innombrables, on peut ainsi activer une énorme foreuse qui percera un trou énorme dans le sol pour révéler la sortie du niveau, piloter des voitures radioguidées, libérer un couple de lapins dans un jardin japonais (avant de s'emparer des deux uzis placés à proximité pour s'entraîner !). L'ambiance sonore est également excellente, du système d'alarme d'une Ferrari se déclenchant au moindre contact, aux commentaires incessants du personnage que l'on incarne. Comme dans Duke, armes et bonus peuvent se révéler être à double tranchant... Bref, on ne s'ennuie pas une seconde et je ne saurais trop vous conseiller de vous procurer ce shareware auprès d'un ami connecté, dans une salle ou un cybercafé.* **www.shadowwarrior.com**. ■ ** (L'ombre du Duke.)*

• **Iron Wolves,** la simulation sous-marine multijoueur vous permettant de prendre les commandes d'un U-Boat, d'un tanker ou d'un destroyer, vient de terminer sa période de bêta-test. Pour pouvoir y jouer en accès illimité sur **www.online.co.uk**, vous devrez maintenant verser 20 $/mois.

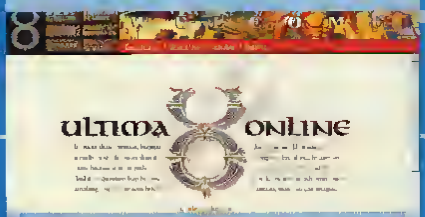
• Il s'appelle **Gilles Sauer,** il est rédacteur en chef du magazine *CD-Consoles* (nos «amis» et confrères consoleux), il adore pulvériser les Porsche lors des tours d'essai organisés par les éditeurs et il est l'heureux papa de Nicholas depuis le 9 avril. Une magnifique page web lui est consacrée à l'adresse suivante **www.planete.net/~dmsika/**. Tout nos vœux à la maman au poupon et au papa (bravo Gilou !).

Ultima OnLine

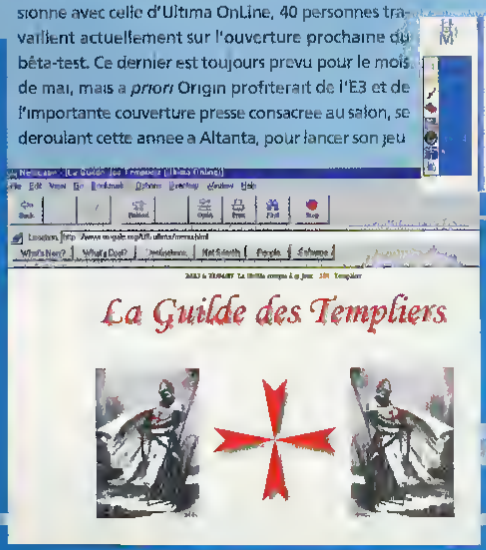
LA FOLIE DES GUILDES

Ultima OnLine n'est pas sorti que déjà plus de 180 guildes dédiées au jeu Origin sont répertoriées sur le Net ! Du jamais vu ! Jamais la sortie d'un jeu n'aura généré une telle effervescence ludique, faite d'anticipation et d'impatience canalisée.

Pris de vitesse, Lord British ne peut qu'assister a l'eclosion d'une plethore de sites consacres a son prochain jeu de rôle, le premier a miser sur Internet Capable d'accueillir 2000 joueurs par serveur, Ultima OnLine emploiera 27 serveurs a la gestion de son univers, permettant ainsi a une base de 50 000 joueurs de rejoindre regulierement Britannia



L'équipe de developpement d'Ultima IX ayant fusionne avec celle d'Ultima OnLine, 40 personnes travaillent actuellement sur l'ouverture prochaine du bêta-test. Ce dernier est toujours prevu pour le mois de mai, mais a *priori* Origin profiterait de l'E3 et de l'importante couverture presse consacree au salon, se deroulant cette annee a Altanta, pour lancer son jeu



En attendant cet evenement multijoueur majeur, de nombreux bêta testeurs inscrits (l'enregistrement etant clos depuis le mois de mars) se sont consacres a l'édification de guildes Une guilde est en fait un site Internet fonctionnant comme un fan-club ou une association de joueurs partageant une même optique du jeu Chaque guilde fonctionne un peu comme une extension personnalisee du site officiel consacre par Origin a Ultima OnLine (**http .//www.owo.com/**) Toutes les guildes sont au fait des dernières modifi

Pour en savoir plus

Voici quelques adresses utiles pour en savoir plus sur Ultima OnLine et ses guildes via le Net.

En français dans le texte :

La Guilde des Templiers :
http .//www.mygale.org/09/ultima/menu.html.

La Guilde de la Grande Armée :
http ://www.mygale.org/00/mindflay/index.htm.

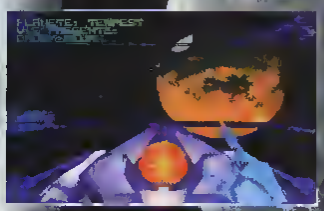
Site officiel :
http ://www.owo.com/.

Liste de Guildes :
http ://cnsii.com/jrdavis/guilds html.

Interview de Richard Garriott et Starr Long (06/05/95) :
http ://ogr.com/specials/ultima_online_interview.shtml

avec Gen 4 vous avez découvert

Commander Blood



Prolongez l'aventure avec

BIG BUG BANG

le retour de Commander Blood

Reprenez les commandes de l'Arche, retrouvez Monsieur Bob, Honk et Olga et découvrez enfin les mystères de la création de l'univers...

99 F SEULEMENT

un prix à faire pâlir tous les Gluxx de la galaxie...

BON DE COMMANDE

à retourner à **MICROFOLIE'S - SERVICE CLUB** 16/24, rue Cabanis - 2, Villa de Lourcine - 75014 Paris

NOM _____ **PRENOM** _____

ADRESSE _____ **C.P** _____ **VILLE** _____

❑ Oui, je commande **Big Bug Bang** au prix exceptionnel de **99 F TTC - frais de port compris**

❑ Oui, je souhaite recevoir **gratuitement** le catalogue Microfolie's

Je joins mon règlement : ❑ par chèque libellé à l'ordre de Microfolie's

❑ par carte bleue - N° de carte _____ _____ _____ _____

expiration le __ __

SIGNATURE OBLIGATOIRE

GEN-106 y

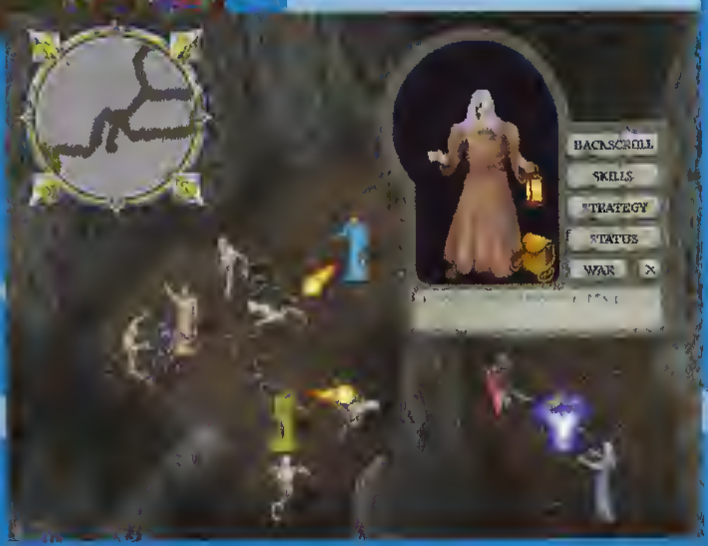
cations apportees a ce site officiel et se font l'echo de toutes les rumeurs (fort nombreuses) circulant sur l'univers du jeu et sa façon de fonctionner La plupart contiennent egalement des galeries d'images et permettent de constater de visu les evolutions successives du jeu (un vrai Work In Progress) Mais en plus d'être une source d'informations non négligeable, une guilde permet aux futurs

joueurs de lier connaissance et de former des alliances avant même que le jeu ne sort mis en route Les guildes possedent ainsi leur propre philosophie, un code de conduite, un alignement, des objectifs majeurs, voire un centre d'interêt commun n'ayant rien a voir avec le jeu (auteur fantastique, par exemple) L'une d'elles est meme consacrée à la decouverte et au maintien d'un repertoire de toutes les tavernes de Britannia ainsi qu'au test de toutes les boissons alcoolisees du jeu (Brotherhood of Drunken Revelry) ! Si vous les partagez, alors rien ne vous empêche d'y adherer pour commencer a jouer ! L'initiateur d'une guilde s'autoproclame « grand gourou » et demande aux candidats potentiels de lui communiquer son nom, prenom, e mail, classe de personnage, numéro de carte de crédit (non, la j'plaisante), etc Certains vont meme jusqu'à exiger une lettre de motivation et un C V avant de prendre en compte une candidature dont l'acceptation fera par la suite l'objet d'une news (sous forme de message de bienvenue) ! C'est completement fou La découverte d'une guilde est en soi une veritable source d'amusement les joueurs rivalisant d'originalite pour rendre

leur site unique Ils s'inventent ainsi des armes, illustrent leur site de leurs propres compositions, de photos de Richard Garriot (alias Lord British, soit le concepteur de la série Ultima) ou d'images heroic fantasy collectees un peu partout, voire issues d'autres jeux multijoueur comme Diablo Univers gigantesque (il vous faudra 10 heures pour traverser à pied Britannia d'un bout a l'autre, en temps reel bien sur), évolutif (de nouvelles quêtes seront regulierement ajoutees par Origin, tandis que d'autres seront générees par l'univers lui même), ces guildes participeront

activement a la vie d'Ultima OnLine Diplomatiquement, ces dernieres sont déja tres actives et tiennent a jour la liste des guildes alliees, neutres et ennemies Ces dernieres promettant du sport lors de la sortie du jeu ! La richesse de l'univers permettra egalement à chacune d'elles de tenir à jour une chronique des evenements majeurs survenus aux membres de leur guilde, ces derniers agissant comme autant d'envoyés speciaux à Britannia ! Nous nous feront bien sûr l'écho de ces dernières et projetons de tenir notre propre chronique Bref, toute ceci laisse présager un succès assez faramineux pour Ultima OnLine ■

Thierry Falcoz



..... FLASH INFO ..... 1ERE MONDIALE ..... FLASH INFO .....
.. A L'OCCASION DU REPAS DU 10ÈME ANNIVERSAIRE DE GEN 4 ..
..... LES NOD ET LES GDI LANCENT LE 1ER FAN CLUB C&C .....

CA VA ETRE GRAND

FAN CLUB

COMMAND & CONQUER

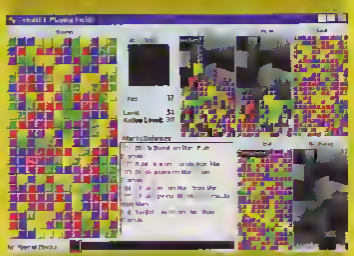
04.42.16.52.26

Si tu sais te servir d'un **téléphone**, tu pourras en savoir plus sur la carte, les jeux en réseaux, les paintball parties, le fanzine du club, les offres spéciales ...
Et en exclusivité pour GEN 4, **les 50 premiers** appelants recevront **leur carte de membre et leur T-shirt gratuitement**.

Tetrinet

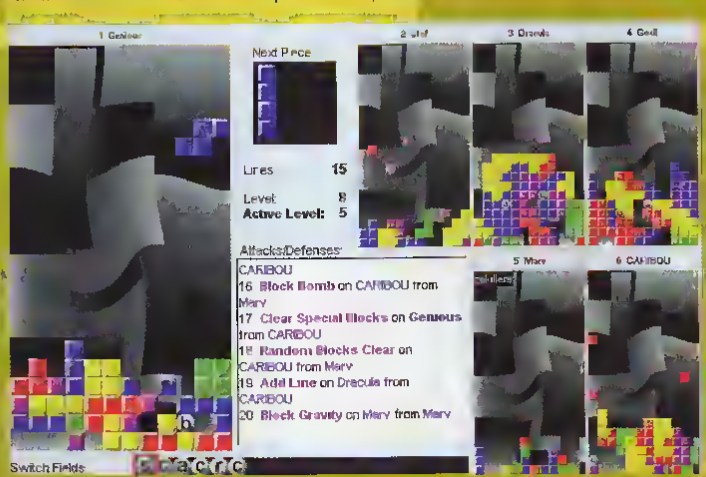
Quoi de plus attendrissant qu'un dinosaure du jeu vidéo s'offrant une seconde jeunesse sur le Net ? Rien sans doute, surtout si ce dernier y déchaîne les passions par sa simplicité d'emploi, sa gratuité et son exceptionnelle jouabilité. Sacré Tetris !

Tetrinet est une veritable leçon de multijoueur Simple d'utilisation, il suffit de l'installer sur votre disque dur ou il prend 1 Mo et de communiquer ensuite votre numero d'IP a des potos pour qu'ils puissent se connecter sur votre partie (même si cette derniere est entamee) Jouable jusqu'à six, ce Tetris multijoueur est actuellement la coqueluche des joueurs enregistrés sur Kali, ou les numeros d'IP fleurissent comme des QI inférieurs a 30 dans un stade de football Bien sûr, le vieux Tetris s'est mis au goût du jour et propose maintenant quantité de bonus et de malus Ces derniers se presentent sous forme de lettres apparaissant a chaque ligne completee Si vous parvenez a faire disparaître une ligne contenant une ou plusieurs de ces lettres, celles-ci s'inscrivent automatiquement dans une barre d'options ou elles sont alors susceptibles d'être utilisees L'écran de jeu vous presente le deroulement en temps reel des parties de vos adversaires, chacun d'eux portant un numéro qu'il suffit de taper au clavier pour lui envoyer le premier des malus contenus dans votre barre d'options L'interface (geniale) se contente d'un minimum de touches : les numeriques de 1 à 6 pour envoyer vos bonus/malus, celles de direction pour tourner et deplacer vos pièces, la barre Espace pour les faire tomber et la touche T pour envoyer des messages Tetrinet permet également de constituer des equipes, permettant à trois equipes de deux joueurs (ou deux equipes de trois joueurs) de s'envoyer mutuellement des bonus afin de rester le plus longtemps possible dans la partie Lorsque l'un des joueurs perd, son ecran se remplie de pièces et il ne lui reste alors plus que la possibilite d'envoyer des messages d'encouragement a ses partenaires ou des insultes a ses tortionnaires Un tableau récapitule en effet l'origine et la cible de chaque bonus ou malus envoye Outre un ecran de jeu, Tetrinet propose un ecran de communication permettant de former des équipes et, pour le joueur serveur (l initiateur de la partie), de kicker (virer) du jeu, voire de bannir definitivement, les joueurs indesirables Dernier detail, Tetrinet comprend une option Classic permettant de jouer avec les bonus ainsi que l'ajout exponentiel de lignes consecutif a la chute de deux a quatre lignes (le jeu etant alors dix fois plus rapide !) ■



Thierry Falcoz

(Retrouvez Tetrinet sur le CD ou sur le Net)



Les Malus

Tetrinet propose quelques malus tres amusants, comme la possibilité d'imposer le jeu de son adversaire si ce dernier possède la lettre O sur son écran, de le passer dans un shaker (Q) ou même d'échanger son jeu avec celui d'un des joueurs connectés (S) ! Plus classique, on peut lui ajouter des lignes (A), faire disparaître de son jeu les lettres Bonus (B) ou dix blocs pris au hasard (R). Les bonus, au nombre de trois, permettent quant à eux de vider son écran (N), d'enlever une ligne de son jeu (A) ou d'en combler les trous (G)

PlayStation

CD ROM

POUR 1 JOUEUR OU 2 JOUEURS

LA COURSE A L'ETAT PURE

EN FACE-À FACE

Speedster

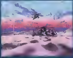
" and PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Psygnosis Ltd. All Rights Reserved. Published by Psygnosis Ltd. Developed by Clockwork Games. Speedster, Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Limited

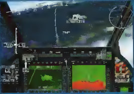
Comanche 3

LE PROFIL BAS

Même si, à moins d'avoir accès à un réseau, il est très difficile de se connecter à plus de deux pour jouer en multijoueur à Comanche 3, cette expérience est à vivre au moins une fois, rien que pour oublier l'ailier inepte contrôlé par ordinateur !

Malheureusement, Comanche 3 ne fonctionne pas très bien sous Kali à moins de réunir [illegible] paramètres exceptionnels. Du coup le [illegible] multijoueur, hors réseau, se résume à [illegible]. Bien entendu, vous pouvez [illegible] « deathmatchs ». Mais les tailles [illegible]





dars, et donc [illegible] ordinateur [illegible] vous repé[illegible]rer en mission. La force du Comanche, c'est d'[illegible] invisible jusqu'au moment où vous frappez. Pour se faire, pensez toujours à réduire au maximum votre signature radar, en vérifiant que vous avez bien relevé votre train d'atterrissage et que vos trappes d'armement sont toujours fermées, erreur que les débutants commettent souvent. Ensuite, il faut voler bas, très

bas, c'est-à-dire [illegible] vous, et s'[illegible]

Rezztez groupirrr

[illegible]

[illegible] ■

Frédéric Marié

Avec la Monster 3D, jouer prend une nouvelle dimension.

Ce nouvel accélérateur de jeu permet un rendu optimisé 3D en plein écran. Conçue pour les passionnés de jeux, cette carte est un sous-système PCI uniquement dédié à la 3D, facile à installer sur n'importe quelle carte graphique (Diamond ou autre) et compatible avec les accélérateurs VGA et Windows. Basée sur le nouveau processeur 3Dfx interactive Voodoo, dotée de 4Mo de DRAM EDO, la Monster 3D, vous plonge dans une nouvelle réalité. Fini la pixelisation, les effets d'escalier, les textures surexposées et les enchaînements trop brusques. Bienvenue aux objets plus nets, aux transitions plus fluides et aux effets encore plus réalistes.

Avec la Monster 3D, croquez la vie à pleines dents.

Le meilleur jeu sans Monster 3D, c'est comme Dracula sans ses dents.

Diamond Multimedia Southern Europe (Succursale) 6 Boulevard du General Leclerc 92115 Clichy France Tél 01 47 56 11 57 Fax 01 47 56 11 39

Pour plus d'informations, consultez le site web de Diamond : http://www.diamondmm.com

Actebis SA - 2 rue de la Pature 78420 Carrieres sur Seine Tel 01 30 86 67 67 Fax 01 30 86 67 66
ARROW Computer Products Division Megachip Equalizer 7, avenue du Canada 91966 Les Ulis Tél 01 60 92 60 60 Fax 01 60 92 60 69
KARMA 2 rue Alexis de Tocqueville 92160 Antony Tel 01 46 74 56 56 - Fax 01 46 74 00 37
High Tech Services - 7 chemin des Floralies 13090 Aix en Provence Tél 04 42 20 59 59 Fax 04 42 20 59 23
AEE 10 rue Marcel Sallnave 94854 Ivry sur Seine Tel 01 46 70 18 88 Fax 01 46 70 18 70
TWC Computer 51 53 chemin des Vignes ZI les Vignes 93000 Bobigny Tel 01 49 15 92 88 Fax 01 48 43 27 44

Monster 3D

DIAMOND
MULTIMEDIA
EUROPEAN DIVISION

Accelerate your world.*

*Pour un monde qui va plus vite

Rentrez Gratos !

OPERATION SALLES RESEAU SPECIAL N°100

Vous hésitiez encore à sortir de chez vous pour essayer de vous mesurer à d'autres joueurs dans une salle réseau ? Nous offrons aux plus rapides la possibilité de s'initier gratuitement aux joies du multijoueur.

Les salles de jeux reseau Crasy Mouse Games, U-Boat et D@K offrent aux lecteurs de Génération 4 (c'est-à-dire vous) 1/2 heure de jeu gratuite. Cette offre est ouverte aux cinquante premieres personnes qui se presenteront avec le numéro 100 (celui que vous tenez entre vos petites mains fébriles). Bien sûr, il ne sera pas possible de cumuler plusieurs demi heures en apportant plusieurs magazines et cette offre n'est valable qu'une fois par personne.

À l'origine de cette opération, Crasy Mouse Games, qui est une toute nouvelle salle reseau situee dans le 1er arrondissement de Paris au 41, rue St-Honore (stations les Halles et Châtelet). Elle dispose de deux salles, l'une consacrée a la boutique (vente de jeux, accessoires, cartes Magic et Netrunner, etc.), l'autre au jeu reseau. Cette derniere se compose de huit P166 avec écrans 17 pouces. Les tarifs pratiques sont de 50 F/heure, avec un systeme de forfaits de 5 ou 10 heures, permettant de bénéficier d'un tarif de 40 F/heure. Cette salle accueille de nombreux evenements (Cf. News), dont l'un des derniers fut la finale de la Grande Armée, une ligue consacrée a Warcraft 2. D@K est situe toujours à Paris dans le 8e (metro St-Lazare) au 15, rue de Madrid. Ils ont change depuis peu leur parc de PC, celui-ci étant maintenant constitue de huit P166 et même de P200, toujours accompagnes de moniteurs 17 pouces. La ligue française de Warcraft 2 (http://lfjr.club-internet.fr/) y a dernierement organisee plusieurs tournois et la salle est actuellement en contact avec Alwin (page Duke sur le www.overgames.com/) pour la mise en place d'un tournoi de Duke Nukem à l'echelle nationale. Les tarifs ont egalement ete revus a la baisse, soit 40 F/heure pour tout le monde (les habitues et les p'tits nouveaux). Pour plus de renseignements, vous pouvez également consulter leur site au http://our-world.compuserve.com/homepages/dak_sarl/.

U-Boat se situe dans le 20e au 52, boulevard de Menilmontant (Metro Père Lachaise). Monte depuis peu en association, cette salle n'ouvre plus que le soir de 19 à 23h en semaine et le week-end. Un tarif unique de 40 F/heure est pratique pour les non membres (et exceptionnellement 25 F/heure pour les membres comme les non-membres durant la semaine StarWars, Cf. News). L'adhesion coûte 200 F par an et permet de beneficier d'un tarif degressif de 35 F/heure, 30 F/les deux heures et 25 F/les quatre heures. Question matos, leur parc se constitue de huit P166 equipes de 32Mo de Ram et d'ecrans 17 pouces. ■

Thierry Falcoz

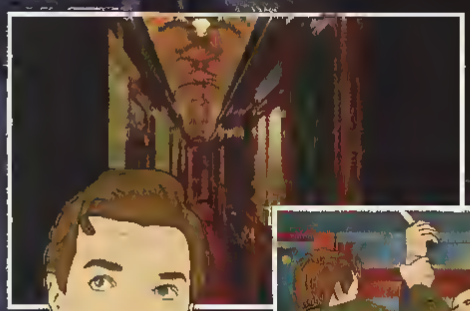
Denise(s) au(x) téléphone(s)

Crasy Mouse Games	01 42 33 09 99
D@K	01 42 93 98 13
U-Boat	01 43 58 54 95

UN INDICE DANS CHAQUE VOITURE...
UN INCONNU DANS CHAQUE COMPARTIMENT...
UN NOUVEAU DANGER À CHAQUE DESTINATION...

THE LAST EXPRESS

NE MANQUEZ PAS SON DÉPART...



The Last Express se présente comme un excellent jeu, d'une grande richesse. Servi par une réalisation originale, il promet une durée de vie conséquente.

UNIVERS JEU & MICRO

☆☆☆☆ Hit

www.lastexpress.com

SMOKING CAR PRODUCTIONS

Broderbund

LE NOUVEAU JEU D'AVENTURE EN TEMPS RÉEL DE JORDAN MECHNER, CRÉATEUR DE PRINCE OF PERSIA

DISPONIBLE SUR PC (DOS ET WINDOWS® 95) ET MAC

Empiriana

Parmi les quelques MUD (Multi User Dungeon) graphiques existant, Empiriana est certainement le plus sympathique à fréquenter. Graphismes corrects, excellent scénario et surtout une ambiance comme on en trouve peu dans les jeux réseaux sur le Net.

Après Meridien 59, quelques compagnies ont lancé des jeux de rôle multijoueur sur le Net. Le principe n'a pas changé : se retrouver à quelques dizaines ou centaines dans un univers heroïc fantasy, en terrorisant tous les pauvres monstres pouvant hanter la contrée. Empiriana de chez Irealms ne déroge pas à la règle. Pourtant ce jeu possède un charme dont ne disposent pas les autres. Ceci est certainement dû à l'excellente ambiance de jeu régnant entre les joueurs. Empiriana, c'est d'abord une ville pourvue de tavernes et de diverses boutiques. Lieux de rencontre où s'assemblent les joueurs pour parler des derniers potins ou quêtes, également endroits indispensables pour se pourvoir en premiers équipements. Ensuite vient LE donjon. Celui-ci comporte pour l'instant quatre niveaux mais le jeu étant encore en béta-test, il s'agrandit presque toutes les semaines. Chose rare, il est gratuit. Il suffit de demander un code et de télécharger les 9 Mo de soft pour entrer dans ce monde (http ://www.irealms.com). Le premier niveau comporte 14 pièces, sachant qu'une pièce nécessite plusieurs heures de jeu pour être parfaitement explorée. Un système de quêtes demandant souvent un peu de réflexion apporte le dynamisme à l'ensemble. L'objet de rêve est souvent au bout d'une quête (épée légendaire, amulette au puissant pouvoir magique, etc.). Les combats se font en 3D isométrique avec d'excellentes animations. Il est possible de se grouper pour parcourir le donjon. Un groupe contient jusqu'à six joueurs. Si les dialogues entre joueurs s'effectuent malheureusement en anglais, on trouve de plus en plus de français dans Empiriana. Si Shakespeare n'est pas votre auteur préféré, vous trouverez quand même des gens avec qui vous associer. Allez savoir pourquoi mais une ambiance d'entraide règne à Empiriana. Si vous êtes perdu, il vous suffira de demander votre chemin au premier joueur venu qui vous répondra s'il le peut. Il n'est pas rare de voir des personnages de haut niveau s'associer avec des niveaux 1 ou 2. Fans de jeu de rôle, n'hésitez pas, allez faire un tour dans Empiriana. ■

Yann Renouard

Les guildes d'Empiriana

Quelques guildes sont déjà très actives dans Empiriana. Parmi les plus connues on remarque Excalibur et EOPK. Les chevaliers de ces deux guildes sont réputés pour leur altruisme. Donc n'hésitez pas à leurs demander votre chemin ou plus encore, à vous accompagner pour affronter les dures réalités de la vie d'aventurier. Franchement, entre tous les MUD existants, c'est sur Empiriana que l'on se fait le plus rapidement de bons et sympathiques compagnons de route.

Monsieur le Président de la République,

pour vous qui aimez le multimedia,
miro fait jouer votre imagination…

Jeu 3D :
TOMB RAIDER

miroCRYSTAL VRX
Votre PC se métamorphose en console de jeu haut de gamme

PCFUN 17/20
«Voilà une carte graphique parfaite pour les joueurs !!!»

SVM
«Une carte graphique qui presente un excellent comportement»

miroCRYSTAL VRX

La Nouvelle carte graphique 3D Bus Master PCI équipée d'un nouveau super processeur **Rendition Vérité 1000** pour obtenir une qualité qui surpasse les meilleures consoles de jeux. Les 4Mo de mémoire assurent le maximum de performances et **Le jeu 3D Tomb raider en version complete** est livre avec la carte et les patches pour les jeux leaders du marché, pour vous faire passer des heures inoubliables sur votre PC.

miroMEDIA PCTV
Transforme votre PC en télévision haute qualité
990 Frs. TTC

miroMEDIA Surround
Le vrai son d'une salle de cinéma sur votre PC
590 Frs. TTC

miroVIDEO DC10
Kit complet de montage vidéo pour tous
1990 Frs. TTC

miroMEDIA PCTV

La Carte tuner TV hyper performante Transforme votre PC en television haute qualite. Idéale pour l'acquisition de séquence video ou d'images fixes depuis un camescope ou la television elle est **totalement compatible** avec toutes les cartes graphiques supportant DirectDraw et l'incrustation video sous Windows 95 - Elle est équipée de **Bus mastering PCI** - Elle est **conçue pour Intercast** - Et en plus elle est livrée avec **Kai's Power Geo** logiciel de déformation d'images le plus spectaculaire et bien sûr le logiciel d'interface multimédia **miroMEDIA Manager**

miroMEDIA Surround

Le luxe du **Dolby Surround Prologic**® pour un vrai son 3D de **qualité Hi-fi** Offrez vous la restitution d'un son cinéma avec 5 HP ou le 3D phonic pour une sensation d'un son spatial avec 2HP - **Convertisseur ISA compatible avec toutes les cartes son**, elle est livrée avec le logiciel de décodage **Pro-Logic**

miroVIDEO DC10

Le Kit complet de montage vidéo équipé du Bus Master PCI, en resolution de capture et de restitution à 384x576 à 50 trames/s
et visualisation sur moniteur par systeme d'overlay, livré avec le logiciel de montage et d'effets spéciaux **MediaStudio 2.5 VE, Kai's Power Geo** et **miroMEDIA Manager**,
qui vous permettrons de ne plus amuser la galerie, **mais de l'épater!**

Documentation, information : 3615 miroinfo (2.23F/mn.)
miroFrance tél : 01 46 12 03 12 – http://www.miro.com/fr

miro

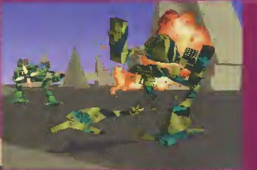
VOYEZ LE MULTIMEDIA EN MIRO

Internet. Toutes les marques citées sont des marques déposées.

Netmech 95

Ne vous méprenez pas, cette rubrique ne vise pas à promouvoir le machisme sur le Net, mais bien à vous faire redécouvrir Mechwarrior 2, qui grâce à l'extension Netmech d'Activision lui donne une toute autre saveur en multijoueur !

Si vous disposez d'une machine puissante ... d'une carte accélératrice 3D, qui fe... oublier un moteur 3D par ailleurs assez gourmand, Mechwarrior 2 reste malgré son âge probablement le meilleur jeu du genre, grâce à sa ... inégalable. Mais pour les férus de multi... Mechwarrior 2 disposera encore de richesses ... la forme de Netmech 95 (nous ... versions Win 95, même si Net... Netmech 95 est ... Mechwarrior 2 vous perme...



Le premier Club Multimédia en France !

Club Européen du MULTIMEDIA

Profitez de 3 offres de bienvenue au choix...

Des CD-Rom au meilleur prix !

3 CD-ROM au choix — Jusqu'à **49 F TTC** Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 3 Cadeaux de Bienvenue

Les Meilleurs CD-Rom du Marché !

3 CD-ROM au choix — Jusqu'à **99 F TTC** Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 3 Cadeaux de Bienvenue

Les Meilleurs Jeux Consoles !

4 JEUX POUR CONSOLES au choix — Jusqu'à **99 F TTC** Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 1 Cadeau de Bienvenue

...et bénéficiez de tous les avantages du Club

1 Un choix exceptionnel

Le Club Européen du Multimédia, 1er Club Multimédia en France, vous propose une gamme complète de CD-ROM, CD-Consoles, CD-I et accessoires multimédia
Un choix exceptionnel constamment réactualisé – plusieurs milliers de titres présentes dans notre catalogue. Toute la production multimédia française + tous les "Best Sellers" américains !

2 Un Catalogue Gratuit chaque trimestre

Vous y trouverez une sélection des titres disponibles sur le marché aussi bien CD-ROM, CD-I, qu'en Jeux pour consoles et accessoires multimédia

3 Une garantie d'économie

Chaque titre acheté au "Prix Club Euro" **(déjà -10 % sur le prix public)** donne droit à une **réduction supplémentaire** sur un second titre

4 Livraison à la carte

Livraison Eco ou Livraison Express en 48 h (Colissimo), faites votre choix

5 Des CD-ROM Gratuits

En accumulant des Points-Cadeau !

6 Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du Multimédia propose régulièrement des promotions spéciales réservées à ses adhérents
Une occasion de compléter votre CD-Thèque à moindre frais avec des remises allant jusqu'à **- 50 %.**

Jusqu'à **-50%** de Remise

7 La Carte 4 Etoiles

Pour régler vos achats en douceur, au comptant ou par petites mensualités de 250 F

8 Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés sont à la disposition de nos adhérents au **01 44.83.42.30.**

Si vous n'y croyez pas, tournez la page...

Offre Spéciale : Des CD-

Club Européen du MULTIMEDIA

La solution pour acheter moins chers vos CD-ROM, CD-I et Jeux pour Consoles

3 Cadeaux de Bienvenue

1. **30 Jours d'abonnement Gratuit à Internet**
2. **Un Range CD-ROM**
3. **Un Cadeau Surprise** si vous répondez dans les 8 jours

Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 128 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** cheque trimestre : des titres, des infos, des nouveautés, des démonstrations..
- **Des CD-ROM Gratuits,** en accumulant des Points Cadeau !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque CD-ROM achete au "Prix Club Euro" (deja -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire de -10 %** sur un second CD-ROM.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- **En échange de tous ces privileges, vous avez juste à acheter 3 CD-ROM, Jeux Console, ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers**

ROM au meilleur prix !

SPÉCIAL "PRIX FOUS"

Windows™ Apple™

sur Catalogue

Alone In the Dark 3
Vers. Franç. PC

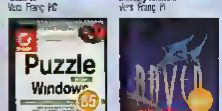
Lost Eden
Vers. Franç. PC

The 7th Guest
Vers. Franç. PC

Bad Mood · Batman Forever · Bureau 13 · Cesar · Civilization · Congo · Crusade

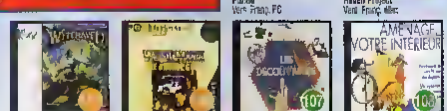
Dragon Lore · Duke Nukem 2 · Fleetcom Thunderbird Kit 2 · Frederic Manager 2

Journey Man Project Turbo · Lands of Lore · Mean 18 · Monkey Island II



Puzzle Windows · Raven Project · Sam and Max Hit the Road · Street Fighter II

Strike Commander Classic · Syndicate Classic · Tek War · Terminal Velocity · The Hive



Wittchenen II · WWF Wrestlemania · Les Découvreurs · Aménagez votre intérieur

Radio FM · Réalisez vos Invitations · Toute la Collection Privée · Voiture de Rêve

PC PhotoFinish 3.0 · Réalisez vos Cartes de Visite · Réalisez vos Formulaires · Cliparts vol. 3

X-Mania Spécial Education · X-Mania Hit Extrême · X-Mania Spécial Jeux de langues · X-Mania Spécial P

Langenscheidt · Mavis Beacon · Grands Chefs vol. 3 · X-Mania Spécial 3

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Jusqu'à **3 CD-ROM au choix** **49 F TTC** Chacun + frais d'envoi

+ 1er Cadeau
30 Jours d'Abonnement Gratuit à Internet, connection illimitée

+ 2e Cadeau
Votre Range CD-ROM

3e Cadeau
Un cadeau surprise

Si vous répondez dans les 8 jours.

Offre valable jusqu'au 31/12/97

Plusieurs Milliers de titres sur catalogue

Art & Musique · Culture · Education · Eveil · Jeux · Loisirs · Professionnel · Science & Nature · Adultes

Need for Speed · La Boîte des Chiens · La Boîte des Chats · CV et Lettres de Motivation · Cyber Factory vol. 1

Geomancie · Courriers Types · 100 Jeux vol. 3 · 200 Jeux Windows vol. 3 · 2500 Photos

OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

G4DF97

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cedex

Envoyez-moi le(s) CD-ROM que j'ai noté(s) ci-contre. Si dans les 10 jours je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(s) retournerai et aucune obligation ne restera de ma part. Si je désire par la suite garder le(s) excellent(s) nouveau(x) du Club Européen du Multimédia, sachez que j'entends n'acheter ni consulter ni annuler. Je recevrai ainsi, sur le Rubrique Conseil, régulièrement et mon premier Catalogue CD-ROM Mac sans. Je m'engage à n'acheter aucun moins 3 CD-ROM au moins par an pendant deux ans. Chaque trimestre, une sera présente sélectionné au Club. Si je désire recevoir cette sélection, je n'aurai rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je n'ai pas commandé ce CD-ROM ou que je ne veux instrument la carte-réponse dans l'année du Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je m'engage à ne pas acheter de CD-ROM pendant 2 ans mon essai. Ensuite vous m'informerai de mes prochaines offres exceptionnelles. Et si je ne désire plus recevoir le Club, je vous en tiendrai par simple lettre et sans acheter de CD-ROM supplémentaire.

Voici le(les) CD-ROM que je choisis

1er	2e	3e
N°	N°	N°

Je possède un ☐ Mac ☐ PC

Je possède un modem ☐ Oui ☐ Non

1er Cadeau : 30 jours d'abonnement Gratuit à Internet (connection illimitée)

2e Cadeau : Un Range CD-ROM

3e Cadeau : Un Cadeau surprise

☐ Je choisis 1 CD-ROM je joins mon règlement de 58,80 F (49 F + 9,80 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 2 CD-ROM je joins mon règlement de 137,80 F (98 F + 39,80 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 3 CD-ROM je joins mon règlement de 188,90 F (147 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Supplément de délais de port : Belgique, Suisse et Luxembourg : 39 F - Dom Tom : 80 F - Autres pays : nous consulter

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F

Je règle par ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (* Libellez à l'ordre du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____ Expire le _____

☐ Avec ma Carte "4 Étoiles" N° _____

Date _____

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél. _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD-ROM

Pour les mineurs : cette commande ne peut être acceptée que signée par un parent ou tuteur. Conformément à la loi informatique et Liberté vous disposez d'un droit d'accès et de rectification auprès de nos services. Sauf refus de votre part, vous pouvez être amené à recevoir d'autres propositions commerciales. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous le faire savoir à l'adresse ci-contre.

CADEAU : IDG Retail Publishing - 9 rue Jules Vallès - 69100 Villeurbanne - Gérant : Olivier Bal - RCS Lyon B 345 318 702 - Commission Paritaire : 71 822 - Dépôt légal : à parution - Directeur de la Publication : Jean-Pierre Beauvais - Imprimé en France par Imprimerie Nouvelle - 01100 Oyonnax

Offre Spéciale : Les meill

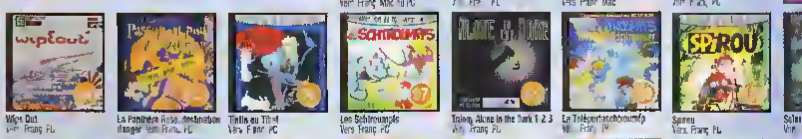
La solution pour acheter moins chers vos CD-ROM, CD-I et Jeux pour Consoles

Club Européen du MULTIMEDIA

Plusieurs milliers de titres

3 Cadeaux de Bienvenue

1. **30 Jours d'abonnement Gratuit à Internet**
2. **Un Range CD-ROM**
3. **Un Cadeau Surprise** si vous repondez dans les 8 jours



Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 128 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des titres, des Infos, des nouveautes, des demonstrations. .
- **Des CD-ROM Gratuits,** en accumulant des Points Cadeau !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres presentés dans notre Catalogue
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque CD-ROM achete au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire de -10 %** sur un second CD-ROM.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En echange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 CD-ROM, Jeux Console, ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

eurs CD-ROM du marché !

SPÉCIAL "BEST-SELLERS"

Windows 95 TM — Apple TM

sur Catalogue

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Jusqu'à **3 CD-ROM au choix** **99 F TTC** Chacun + frais d'envoi

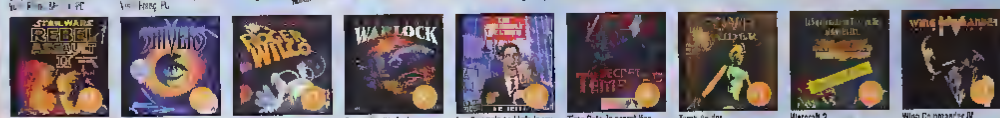
+ 1er Cadeau
30 Jours d'Abonnement Gratuit à Internet, connection illimitée

+ 2e Cadeau
Votre Range CD-ROM

+ 3e Cadeau
Un cadeau surprise

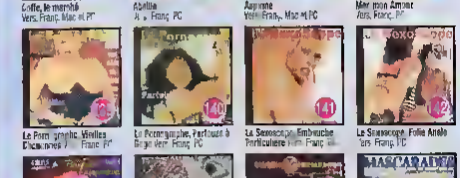
Si vous répondez dans les 8 jours.

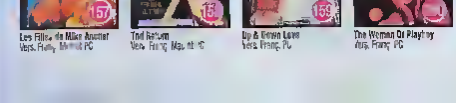
Offre valable jusqu'au 31/12/97



Plusieurs Milliers de titres sur catalogue

Art & Musique · Cuisine · Éducatif · Éveil · Jeux · Loisirs · Professionnel · Sciences & Nature · Adultes





OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

Voici le(les) CD-ROM que je choisis :

1er	2e	3e
N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double.

Je possède un ☐ Mac ☐ PC

Je possède un modem ☐ Oui ☐ Non

1er Cadeau : 30 jours d'abonnement Gratuit à Internet, (connection illimitée)

2e Cadeau : Un Range CD-ROM

3e Cadeau : Un Cadeau surprise si je réponds sous 8 jours

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B P 10 59561 La Madeleine Cedex

Frappez vous même CD ROM dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mes coordonnées complètes. Si, 10 jours après réception de mon colis, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous retournerai le(les) jeu(x) dans son(leur) emballage d'origine, complet et en parfait état de fonctionnement, accompagné de mon bon de retour. Je recevrai par le poste ma carte "Adhérent" et mon premier catalogue CD ROM Magazine. Je m'engage à acheter au moins 3 CD-ROM au moins par un prélèvement tous les 3 mois. Chaque transaction donnera lieu à l'attribution d'un point. Dès que j'aurai cumulé 10 points, je recevrai un CD-ROM de mon choix parmi la sélection proposée dans le catalogue. Mes points seront annulés si je ne commande pas un CD-ROM au bout de 12 mois. Je bénéficierai d'un CD ROM au choix tous les 10 CD ROM achetés. Je pourrai acquérir d'autres CD-ROM à tarifs préférentiels. Je pourrai résilier mon abonnement à tout moment par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement. Conformément à la loi informatique et libertés, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données vous concernant. Sauf refus de votre part, elles peuvent être communiquées à des sociétés sélectionnées. Offre réservée aux particuliers, limitée à 1 exemplaire par foyer et par commande. Offre valable jusqu'au 31/12/97 dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles.

☐ Je choisis 1 CD-ROM (hors compte d'points) Je joins mon règlement de 129,90 F (99 F + 30,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 2 CD-ROM (ou 1 CD ROM compte double) Je joins mon règlement de 237,90 F (199 F + 38,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 3 CD-ROM (ou 1 CD-ROM + 1 CD ROM compte double) Je joins mon règlement de 336,90 F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Suppléments à la liste de port : Belgique, Suisse et Luxembourg : 39 F Dom Tom : 60 F Autres pays : nous consulter

☐ Je préfère être livré en express (+ forfait 40 F)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (* à libeller à l'ordre du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____ Expire le _____

☐ Avec ma Carte "4 Étoiles" N° _____

Date _____

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M ☐ Mme ☐ Mlle

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél. _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

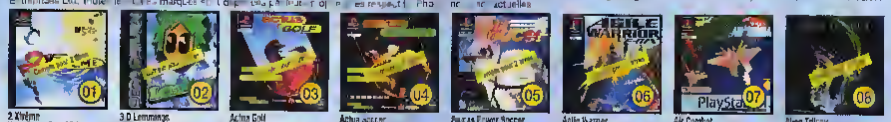
Parmi les offres de la vente par correspondance et de la vente à distance, vous pouvez être amené à recevoir des propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous en informer en cochant la case ci-contre.

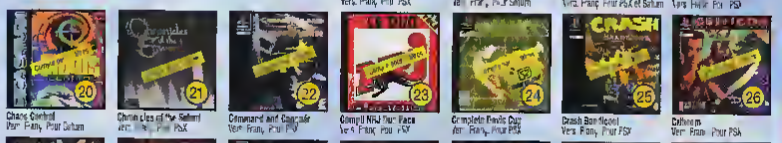
Offre Spéciale : Les meill

Club Européen du MULTIMEDIA

La solution pour acheter tes Jeux moins chers

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Enterprises Ltd. Toutes les autres marques et images appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles





Plusieurs milliers de titres

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Saturn et Playstation.

SEGA SATURN™ PlayStation™

Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 128 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points Fidelité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone**, par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

eurs Jeux pour Consoles !

SPÉCIAL "CONSOLES"

sur Catalogue

Fifa 97
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Legacy of Kain
Vers. Franç. Pour PSX

Rebel Assault 2
Vers. Franç. Pour PSX

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Jusqu'à 4 JEUX POUR CONSOLES au choix 99F TTC

Chacun + frais d'envoi

Et en plus, 1 Cadeau de Bienvenue Si vous répondez dans les 8 jours

Speedster Net. Franç. Pour PSX

NBA Live 97 Vers. Franç. Pour PSX

Need for Speed Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

NFL Game Day Vers. Franç. Pour PSX

Pour en savoir plus...

PAR MINITEL 3615 CDCD

PAR TÉLÉPHONE 08-36-67-05-05

PAR INTERNET http://www.cdclub.com

Le Club sur Internet (WWW.CDCLUB.COM)

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cedex

Envoyez moi (selon jour choisi) un mini-jeux numéro un, entre autre mon cadeau gratuit. Si dans les 10 jours je ne suis pas entièrement satisfait, je vous retourne l'ensemble en bon état immédiatement remboursé. Puis frais de port. Si je choisis de rester membre du Club Européen du Multimédia et sans rien à faire, je recevrai ma carte d'adhérent au mois premier. Celle-ci me donnera droit à acheter seulement 3 titres au mois parmi plus de 1000 jeux pour Consoles CD ROM ou PC ou plus tard pour tous. Chaque trimestre il me sera proposé le Hit-Parade des ventes de notre sélection. Je n'aurai plus à faire de mes propres choix, mais à répondre à notre jeu ou pas de jeu du tout, je vous enverrai le cadeau proposé à mon CD-ROM Collection ou Magazine, avant le mois suivant inclus. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club : profiter 2 ans minimum. Passé mon adhésion vers remplacement durant la période pour toute revocation. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et vous annulerai sans aucune obligation immédiatement.

- ☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double), je joins mon règlement de 136,90 F (99 F + 34,90 F de frais d'envoi)
- ☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 237,90 F (199 F + 38,90 F de frais d'envoi)
- ☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 336,90 F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) je joins mon règlement de 435,90 F (397 F + 38,90 F de frais d'envoi)

Supplément de frais de port Belgique Suisse et Luxembourg 99 F Dom Tom 150 F. Autres pays nous consulter.

☐ Je désire être livré en express Prévoir 20 F

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (à l'ordre de l'ordre du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____ Expire le _____

☐ Avec ma Carte "4 Etoiles" N° _____

Votre Cadeau: Un Cadeau surprise si vous répondez sous 8 jours

OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

Voici le(les) JEUX que je choisis

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

Attention ! Certains titres sont exclusifs double

Pour cette offre, je choisi une version ☐ PSX ☐ Saturn

Je possède également un ordinateur ☐ PC ☐ Mac

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

* Rayer les mentions inutiles

Date _____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, cette fiche parentale est à faire signer par un parent

PS24

G4DB9*

Le premier Club Multimédia en France !

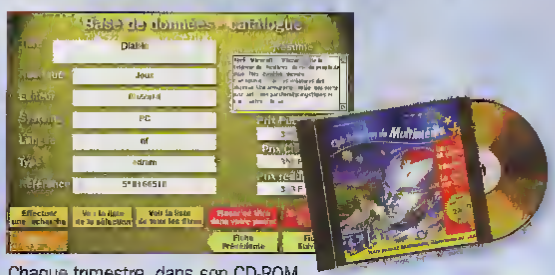
Club Européen du MULTIMEDIA

Le Club Européen du Multimédia :

Plus de 3.000 Titres disponibles

Un choix extraordinaire...

La Base de données du Club



Chaque trimestre, dans son CD-ROM Magazine, le Club offre à ses adhérents une base de données multi-critères comportant plus de 3 500 titres CD-ROM, CD-I ou Jeux pour Consoles.

Un Catalogue de 132 pages en couleur

Plus de 1.000 titres sont présentés et commentés dans le Catalogue trimestriel du Club.
132 pages en couleurs pour mieux vous conseiller, vous guider, et vous faire découvrir les meilleurs titres du marché
Votre Catalogue peut aussi vous faire bénéficier de nombreuses bonnes affaires avec des remises allant jusqu'à **-50 %.**
Et bien sûr, pour ne rien manquer. .
Toutes les meilleures nouveautés du moment, tant en CD-ROM, CD-I, qu'en Jeux pour Consoles.

...réactualisé en permanence.

Le Club on-line

Par Internet :

Grâce au site Internet du Club, la première boutique multimédia "On-Line", vous pouvez consulter en temps réel toutes les nouveautés du marché, charger des démos, passer vos commandes... et tout ceci 24 h / 24.

Par Minitel :

Le serveur minitel du Club : un accès pratique et rapide à notre catalogue général...

Par Téléphone :

Nos conseillères sont à votre disposition du lundi au vendredi de 9 h 00 à 19 h 00.

Sur Minitel ou Internet, 24h/24, 7j/7 vous pouvez :

- Consulter tout notre catalogue
- Connaître les nouveautés en temps réel
- Passer vos commandes
- Bénéficier des offres spéciales
- Remplir votre coupon-réponse trimestriel
- Profiter de nombreux trucs et astuces

A l'occasion du N°100 de Génération 4

Des Centaines de Cadeaux à Gagner avec le Club Européen du Multimédia

d'une valeur totale de plus de 100.000 F

Club Européen du MULTIMEDIA

1ER PRIX
Un Ensemble Multimédia

- Micro Multimédia Fujitsu [illegible]
- Imprimante couleur
- Scanner 800 dpi
- Plus de 30 logiciels

2E PRIX
5 Consoles N64

3E PRIX
50 CD-ROM Musée d'Orsay

4E PRIX
50 CD-ROM Les Guignols de l'info

5E PRIX
50 K7 Vidéo Cartoons

6E PRIX
37 Montres Chrono

7E PRIX
100F
200 Chèques de 100 F,
[illegible]

8E PRIX
50F
400 Chèques de 50 F,
[illegible]

Bulletin de Participation

à retourner au Club Européen du Multimédia : 18, Rue d'Enghien, B.P. 804 75470 Paris Cedex 10

☐ **Oui,** je désire participer au Grand tirage au sort organisé à l'occasion du Numéro 100 de Génération 4.

Nom _____ Prenom _____

Adresse : _____

Code Postal _____ Ville : _____

Tel _____ Votre date d'anniversaire _____

Je profite de l'offre exceptionnelle d'adhésion Club dans les pages précédentes ☐ Oui ☐ Non

Je possède un ordinateur ☐ Mac ☐ PC

Je possède une console ☐ Playstation ☐ Saturn ☐ SuperNintendo ☐ MegaDrive ☐ GameBoy ☐ GameGear ☐ N64

Je possède un modèm ☐ Oui ☐ Non

Conformément à la loi Informatique et Liberté vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse susdite.

Extrait du règlement : Jeu gratuit sans obligation d'achat, organisé par Pressimage. Remboursement des frais d'envoi du bon de participation au jeu ainsi que du règlement au tarif brut en vigueur sur simple demande à l'adresse du Jeu. Le règlement complet du jeu est déposé chez Maître Venezia à Neuilly-Sur-Seine.

CAP ITAL EDITION 11 45 23 05 50

CENT FOIS

La Jeanne Calmant de la presse des jeux micro reste après 10 ans de loyaux services, le magazine incontournable de l'univers ludique français. Avec en moyenne plus de 60 jeux testés par numéro, ce sont donc plus de 6000 titres que nous avons chroniqué en 10 ans, une belle preuve que santé mentale et jeux vidéo peuvent faire bon ménage !

Génération 4

Après le passage obligé par les ordinateurs Atari 800, Commodore 64, Apple II, sans compter les nombreux challengers (Amstrad, Spectrum, Oric, TO7, etc.), le succès des jeux vidéo sur micros ne faisait plus aucun doute. Alors naquit l'idée de Génération...

Il faut bien avouer, qu'au tout début, personne ne pariait le moindre copec sur le futur de ce tout nouveau magazine. Certes la concurrence pouvait se compter sur les doigts d'une seule main, mais le marché aussi était des plus étriqué et surtout, avec peu d'expérience dans ce milieu, Pressimage faisait figure de petit poucet. Cette société existait déjà depuis quelques années, éditant des magazines comme l'Atarien, Pokey et surtout ST Magazine, mais de là à dire qu'on arriverait au numéro 100 !

Gen4 : la genèse

A l'époque, dans un petit local à deux pas de la gare de l'Est, on retrouvait en effet les équipes de ces magazines, dont la plupart des membres étaient en fait des étudiants travaillant sur les magazines pendant leur temps libre. Travaillant sur Publishing Partner (Atari ST), avec comme seuls outils une malheureuse imprimante laser, des ciseaux, des cutters et de la colle. La maquette du magazine était faite à l'occasion par l'équipe qui s'occupait aussi de chroniquer les produits, de faire les photos d'écrans (avec un bon vieil appareil)... le tout sur une planche de bois, tenant lieu de table, reposant sur des pneus de voiture servant de tréteaux ! Depuis, les choses ont bien changé, avec le passage à la P.A.O, l'arrivée de professionnels dans les divers secteurs de la fabrication (maquette, flashage, infographie, etc.). Fini les nuits blanches et les bouclages de 72 heures sans dormir, pour essayer de finir le magazine à l'heure ! Fini les trajets à 4 heures du matin, en voiture ou en moto pour amener les films chez l'imprimeur... A l'origine du mag', on retrouve un personnage vénérable et vénéré, à savoir Godefroy Giudicelli, qui n'hésita pas à miser sur une équipe de débutants. En effet, pas un des membres de l'équipe n'était journaliste de formation et même si cela s'est remarqué de par un style rarement académique et des fautes parfois grossières, le plus important était présent : la passion du jeu. Pour ce qui est du titre, on trouve aussi et surtout, Stéphane Lavoisard, ex-aventurier-fou, véritable gourou, qui reste encore aujourd'hui à la tête du magazine, mais aussi Antoine Harmel, chef de publicité qui a permis au titre de perdurer. Au cours des dix ans passés, de nombreux collaborateurs ont participé à cette grande aventure, et nous tenons bien évidemment à tous les remercier !

Un magazine innovateur

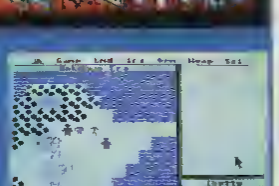
Ceux d'entre vous qui nous ont suivi depuis le début on pu apprécier (ou subir) les constants changements du magazine, non seulement pour coller à l'actualité mais aussi dans un souci permanent de vous satisfaire. Ainsi, nous n'avons pas hésité parfois à intégrer des rubriques dédiées aux jeux consoles, ou même des sujets traitant d'autres loisirs (Oxygen), sans parler des changements de logos, de pavés de notations, etc. Toujours à la pointe de l'information, Gen4 fût aussi le premier magazine de jeux vidéo à systématiser l'intégration d'une disquette, puis d'un CD-Rom en cadeau avec le magazine, pour vous permettre de découvrir par vous-même les produits. Quel sera la prochaine étape ? Avec un marché en pleine explosion et l'arrivée massive de nouvelles technologies, nous ne le savons pas encore, mais nous comptons sur vous pour nous orienter. Dix ans après le numéro 1 de Gen4, nous sommes toujours aussi motivés, toujours aussi passionnés par les jeux et encore plus scandalisés par certaines aberrations du marché. Notre but reste le même, l'information objective, et pour cela, nous avons encore une fois modifié quelque peu le magazine. La rubrique réseau et jeux Internet tout d'abord ne cessera de grossir, car il est évident que le futur est aux produits multijoueur, et il ne reste plus qu'à attendre l'explosion en France de ce marché. Nous restons fidèles à notre politique de parler en détail des gros «titres», et nous serons encore plus impitoyables sur les notations. Un «simple» 3 étoiles correspondra déjà à un bon produit (ou à un très bon produit, mais trop spécialisé), tandis que le 4 sera réservé aux jeux excellents et le 5 étoiles, désormais très rare, ne récompensera que les produits géniaux et incontournables. Reste le 6 étoiles, que vous risquez de ne plus jamais revoir sauf si... Les news sont encore plus développées et nous inclurons surtout nos réactions à chaud ou à froid sur des sujets chauds ! Comme peut en témoigner ce numéro 100, nous attendons de pied ferme la fin de ce siècle, alors, merci à tous pour votre fidélité et rendez-vous dans 10 ans ! ■

Coup de cœur

Génération 4 n'aurait jamais été ce qu'il est sans l'ancêtre de la presse micro spécialisée, qui nous a tous inspirés et guidés vers le jeu. Alors merci à Tilt (à Danny, Guillaume, Jean Michel...), qui de 1982 à 1994, nous guida et nous permis de participer à cette épopée !

Un accouchement difficile 87

À l'heure où Tilt règne en maître incontesté dans une presse spécialisée naissante, l'arrivée d'un challenger fit sourire de nombreuses personnes, surtout avec un rédacteur en chef de moins de 18 ans ! 10 ans après, on est toujours là, avec quelques rides en plus, mais toujours aussi joueurs.



Cette année-là comme le chantait cloclo, fut l'arrivée massive de jeux sur deux nouveaux ordinateurs 16 bits, tres prometteurs. Les capacités exceptionnelles de ces machines permirent aux développeurs des prouesses technologiques inédites, sans pour autant oublier de privilégier le concept et la jouabilité. Clairement, la mode est à l'aventure, avec tout d'abord de fabuleux produits Infocom ou Rainbird, intégrant enfin des graphismes « somptueux » et toujours un analyseur de syntaxe performant. Eh, oui, à l'époque, il fallait taper de ses petits doigts boudinés les actions entreprises, le plus souvent en anglais, les jeux anglosaxons n'étant pas traduits. Pour chaque lieu, outre un écran graphique, vous aviez droit à une description détaillée de la piece. Vous pouviez pratiquement essayer de faire tout ce que vous vouliez, les possibilités étant à l'epoque énormes et les scénarios beaucoup plus complexes que maintenant. À noter aussi chez Lankhor, le Manoir de Mortevielle, intégrant une synthèse vocale pour les dialogues (premier 100 % du magazine) !

Cette année-là

Arkanoid (d3m), Guild of Thieves (Rainbird), Les Passagers du Vent (Infogrames), Silent Service (Spectrum holobyte), The Bard's Tale (E.A.), Gauntlet (US Gold), Leisure Suit Larry 1 (Sierra), The Faery Tale Adventure (Micro dlusion), Time Bandit (Microdeal), Defender of the Crown (Cinemaware), Nine Princes in Amber (Telarium), Space Quest 1 (Sierra), Le Manoir de Mortevielle (Lankhor), etc.

Defender of The Crown

Comment oublier ce fabuleux jeu, intégrant de l'action avec ses joutes ou ses séquences d'attaques surprises de château à grand coup d'épée, de la stratégie, avec cette conquête, région par région de l'Angleterre, ses graphismes superbes et ses musiques enchanteresses !

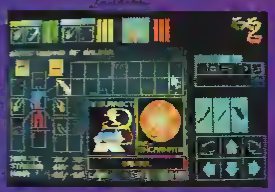
Avec des machines aux capacités restreintes (mémoire, disquette, pas de disque dur etc.), le plus important était bien sûr la jouabilité et un simple casse briques comme Arkanoid ravagea les lycées pendant des mois entiers. La mode était déjà à l'adaptation de bornes d'arcades avec par exemple Gauntlet, jeu de rôle/action dans lequel quatre joueurs pouvaient explorer en mode plus ou moins coopératif des complexes infestés d'ennemis et de trésors. De même, les jeux de rôles ravissaient les joueurs avec des sagas comme The Bard's Tale ou des produits solitaires comme The Faery Tale Adventure sur Amiga. Quant aux simulateurs, malgré une 3D pour le moins dépouillée, ils commençaient à faire des adeptes, avec le mythique Silent Service. Bref, une année bien remplie qui promettait un avenir euphorique, malgré la concurrence des consoles MasterSystem et NES ■

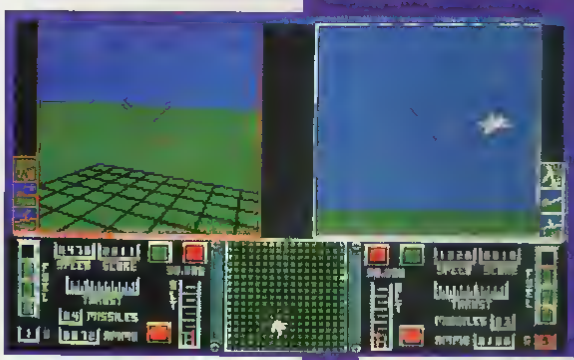
88 La guerre Amiga/ST

Elle dura plusieurs années, cette guerre entre possesseurs d'Amiga et de ST. Les capacités graphiques et sonores du premier, entamèrent petit à petit la légère suprématie du second dans le domaine de la 3D et du logiciel semi-professionnel !

Cette année-là

Barbarian (Palace Software). Bubble Bobble (Firebird). L'Arche du Capitaine Blood (Ère Informatique). Crazy Cars (Titus). Test Drive2 (Accolade). Knight Ore (Rainbird). Star Trek (Firebird),





Tetris (Mirrorsoft), The Sentinel (Firebird), UMS (Rainbird). Xenon (Melbourne house). Dungeon Master (FTL). Gunship (Microprose), Jet (Sublogic), Carrier Command (Rainbird), Ultima 4 (origin ST), Explora (Infomedia). Space Harrier (Elite). Alien Syndrome (Ace). Super Hang On (Electric dreams), Skychase (imageworks), Battle chess (E.A.), Warship(SSI). Elite (firebird), Hybris (Discovery), IK + (System 3), Pacmania (Grandslam), Operation Wolf (Ocean). Powerdrome (E.A.), Heroes of the Lance (SSI), etc.

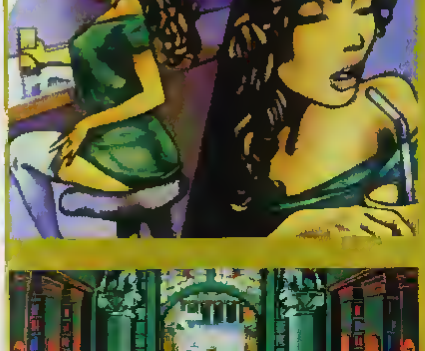
Ce fut une des années les plus prolifiques en production de qualité et ce dans tous les domaines du jeu sur micro. Comment ne pas citer l'arrivée grâce à Mirrorsoft de Tetris, le jeu génial de réflexion qui encore aujourd'hui passionne des millions de joueurs ? Comment ne pas se souvenir d'Ère Informatique, un label français qui nous crédita de l'Arche du Capitaine Blood, un jeu d'aventure futuriste superbe, avec des effets de plasma mémorables lors des passages en hyper espace ? Et Ultima 4 ? Combien de dizaines d'heures à explorer de long en large le monde de Britannia pour retrouver ce maudit Codex ! Même un simple jeu d'échec pouvait se révéler une surprise complète comme par exemple le Battlechess d'Interplay. Que cela soit dans des jeux d'action et surtout dans des simulateurs, la 3D polygonale fut la star avec Gunship (Microprose), un superbe simulateur d'hélicoptère, Jet (Sublogic) un simulateur de chasseurs modernes ou Skychase (Imageworks) permettant de jouer à deux sur le même ordinateur dans des duels ultra-rapides ! Comment surtout ne pas se rappeler le Carrier Command de Rainbird, mêlant stratégie et combats dans des véhicules futuristes ! Les jeux d'aventures continuaient à pleuvoir, toujours en anglais dans leur majorité, et toujours sans icônes pour nous faciliter la vie. Les joysticks sur Amiga et ST souffrirent énormément, avec des jeux d'arcade comme Barbarian (Psygnosis), Alien Syndrome (jouable à deux sur le même écran), Hybris ou Xenon (jeux de tirs à scrolling vertical) ou Pacmania (un pacman en 3D isométrique). ■

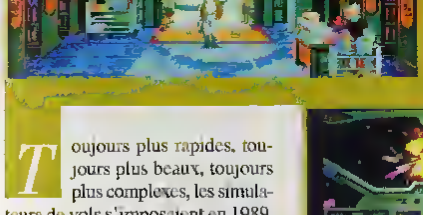
Dungeon Master

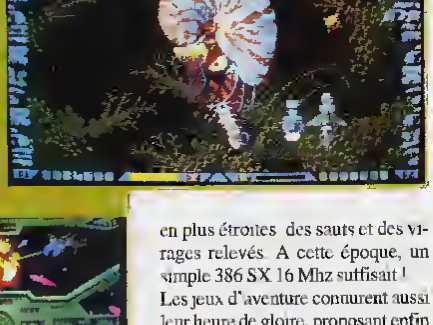
FTL réussit avec ce coup de maître à faire l'unanimité, avec un jeu de rôle/action en vue subjective, dans lequel le joueur dirigeait un groupe de quatre aventuriers à travers une douzaine de niveaux remplis de pièges, de monstres et de mécanismes. Qui ne se souvient pas du combat épique contre le dragon !

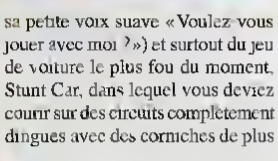
L'arrivée du PC 89

Malgré un coût largement supérieur, le PC commença son travail de sape en France, se montrant plutôt à l'aise dans des domaines bien spécifiques comme les simulateurs ou les wargames. La meilleure année de la décennie !









Toujours plus rapides, toujours plus beaux, toujours plus complexes, les simulateurs de vols s'imposaient en 1989 Souvenez-vous du F16 Combat Pilot de Digital Integration, de F19 Stealth Fighter de Microprose, de M1 Tank Platoon de Microprose, de M4 Sherman de Loriciel de Jetfighter de Broderbund, de Falcon de Mirrorsoft, de Fighter Bomber d'Activision ou de Battle of Britain de Lucasfilm Games Le nombre de couleurs affichées était maintenant autour de 16, avec quelques produits commençant à atteindre le seuil mirifique des 32 couleurs ! Rappelez-vous aussi d'un jeu de strip-poker, Teenage Queen (avec sa petite voix suave « Voulez-vous jouer avec moi ?») et surtout du jeu de voiture le plus fou du moment, Stunt Car, dans lequel vous deviez courir sur des circuits complètement dingues avec des corniches de plus en plus étroites des sauts et des virages relevés A cette époque, un simple 386 SX 16 Mhz suffisait !

Les jeux d'aventure connurent aussi leur heure de gloire, proposant enfin des graphismes agréables, une interface entièrement gérée à la souris C'est surtout Indiana Jones and the Last Crusade, une aventure exceptionnelle ce basant sur le film non moins exceptionnel avec Harrison Ford et Sean Connery, mais aussi Zak McKraken and the AlienMindbenders ou Maniac Mansion (toujours Lucasfilm), la Quête de l'Oiseau du Temps (basé sur la BD de Loisel) ... sans oublier Les Voyageurs du Temps, de Delphine Software, qui fit connaître cette petite société française qui depuis ne cesse d'enchaîner hit sur hit ■

Cette année-là

Archipelagos (Logotron), Bio Challenge (Delphine Software), Blood Money (Psygnosis), Bloodwych (Imageworks), F19 Stealth Fighter (Microprose), F16 Combat Pilot (Digital Integration), Forgotten Worlds (US Gold), Falcon (Mirrorsoft), FOFT (Gremlin), Fish (Rainbird), Indy : Adventure Game (Lucasfilm Games), Jet Fighter (Broderbund), La Quête de l'Oiseau du Temps (Infogrames), New Zealand Story (Ocean), Populous (E.A.), R Type (Electric Dreams), Steve Davis World Snooker (CDS), Teenage Queen (Ere Informatique), Titan (Titus), Zak Mac Kraken And The Alien Mindbenders (Lucasfilm Games), Dragon Ninja (Ocean), Kick Off (Anco), Rick Dangerous (Firebird), Rainbow Island (Firebird), Great Courts 2 (Ubi Soft), Stunt Car (microstyle), M1 Tank Platoon (Microprose), Maniac Mansion (Lucasfilm Games), Shadow of the Beast (Psygnosis), BAT (Ubi Soft), Hounds of Shadow (E.A.), Les Voyageurs du Temps (Delphine Software), Battle of Britain (Lucasfilm Games), Hero's Quest (Sierra), It Came from the Desert (Cinemaware), Vette (Spectrum holobyte), Hard Drivin' (Domark), Interphase (Imageworks), M4 Sherman (Loriciel), Fighter Bomber (Activision), SimCity (Infogrames), etc.

Populous

Bullfrog frappa un grand coup, avec ce jeu dans lequel le joueur pouvait se prendre pour Dieu. Vous deviez assurer le développement de votre peuple dans des zones infestés d'ennemis vénérant d'autres divinités Pouvoirs divins et stratégie firent un mélange détonnant.

SimCity

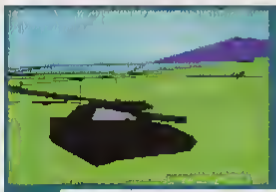
Là encore, on ne peut passer à côté de ce monument du jeu de gestion/développement, qui encore aujourd'hui fait l'objet d'un SimCity 3000 en développement pour 1998. Construire la ville de ses rêves, gérer les embouteillages, le mécontentement de la population... Combien de maires actuels auraient dû se pencher un peu plus sur ce jeu fabuleux ?

90 Le raz de marée PC

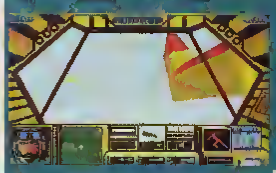
Voilà, la cause était désormais perdue pour l'Atari et l'Amiga, avec un marché européen trop marginal, sans oublier le problème du piratage, qui de tout temps causa des ravages dans cette jeune industrie. Le PC domine donc, avec des jeux tenant sur trois, puis cinq, puis huit... disquettes 1,44 Mo.

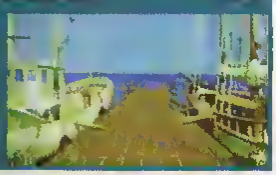
Cette année-là

Budokan (Electronic zoo), Drakkhen (Infogrames), F29 Retaliator (Ocean), Indy 500 (E.A.), (Psygnosis), Tennis Cup (Loriciel), Ultima 5 (Origin), Midwinter (Rainbird), Loom (Lucasfilm Games), Tank (Spectrum holobyte), Maupiti Island (Lankhor), Warhead (Activision), Lhx Attack Chopper (E.A.), Unreal (Ubi Soft), Railroad Tycoon (Microprose), Ultima 6 (Origin), Dragonstrike (Westwood), Kick Off 2 (Anco), Prince of Persia (Broderbuad), Welltris (Spectrum holobyte), Cadaver (Bitmap brothers), Wings (Cinemaware), Lotus Turbo Esprit Challenge (Gremlin), Secret of the Monkey Island (Lucasfilm Games), The Immortal (E.A.), Captive (Mindscape), Powermonger (Bullfrog), Wing Commander (Origin), Battlechess 2 (Interplay), Z Out (Rainbow arts), Speedball 2 (Imageworks), etc.

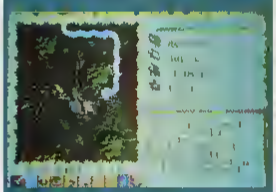


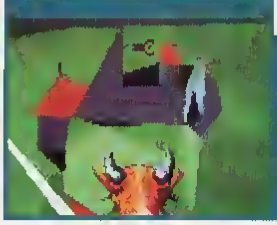
Déjà, il fallait passer au 386 DX pour s'en sortir un peu, surtout à cause de Wing Commander qui créa peu avant Noel l'événement en matière de simulateur, avec une ambiance space opera et des vaisseaux en sprites au lieu de l'habituelle 3D polygonale ! Chris Roberts, jeune créateur inconnu aida ainsi Origin à passer du statut de fabricant d'Ultima à une véritable compagnie polyvalente. De son côté, Microprose et Sid Meier, par l'entremise de Railroad Tycoon, s'assurait déjà la maîtrise du jeu de gestion/développement, avec comme theme un empire ferroviaire à bâtir ! La 3D allait de plus en plus vite, et nous sommes tombé dans les «pièges» tendus par la superbe simulation de course d'indycar, Indy 500, sans oublier F29 Retaliator, un superbe simulateur de vol de DID qui depuis nous a crédité de TFX, Super EF2000.



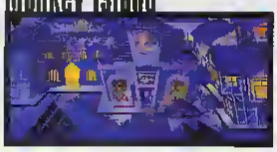


Après la magnifique couverture de Génération 4, comment ne pas se souvenir de Dragon Strike, un simulateur de dragons, crée par une petite société quasiment inconnue, Westwood, qui continua l'année suivante avec Eye of the Beholder pour SSI ! Les Bitmap Brothers aussi confirmèrent tout le bien que l'on pensait d'eux avec Cadaver, un jeu mêlant aventure, réflexion et combats dans des décors superbes en 3D isométrique. De son côté Jordan Mechner et Broderbund prouvaient déjà à l'époque que leur jeu de plates-formes sur micro, Prince of Persia, pouvait largement tenir tête à ses homologues console. Même si Kick Off etait déjà reconnu dans le milieu comme la meilleure simulation de football, le deuxième volet de Dino Dini, causa encore un peu plus de ravages dans les redactions déjà débordées de travail. ■





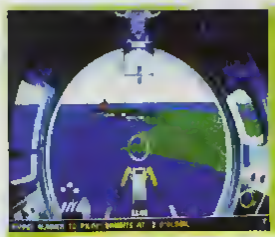
The Secret of Monkey Island

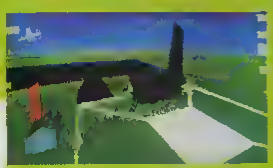


Lucasfilm Games, unanimement reconnu avec Sierra, comme les maîtres du jeu d'aventure lancèrent une véritable bombe sur le marché avec ce produit humoristique mettant en scène un pirate malgré lui qui reviendra prochainement dans un troisième volet !

Le ST à bout de souffle 91

Sous les coups de boutoirs du PC, le marché de l'Atari ST commença à s'effriter sérieusement, ses capacités trop limitées ne lui permettant pas de rivaliser avec ses concurrents, d'autant plus qu'Atari manquait d'à propos pour relancer sa machine.





Encore une année faste pour Microprose avec son F1 Grand Prix, qui reste la référence ultime en matière de simulation de Formule 1. Une animation hors du commun, une 3D à vous couper le souffle et un réalisme hallucinant pour un produit réalisé par le génial Geoff Crammond, qui a osé récidiver l'an dernier ! De son côté, Lankhor lâchait enfin sa course plus orientée arcade, Vroom, mais trop de retard sur ce produit aboutit malheureusement à un semi-échec ! Puisque l'on parle d'individualité sur F1 GP, parlons aussi d'Eric Chahi, un petit français de 17 ans qui réussit aussi son entrée en la matière avec Delphine Software et un produit très original, Another World. D'ailleurs, avec Croisière pour un Cadavre, cette société signait sa dernière incursion dans le monde de l'aventure. Tout comme avec Tetris, Psygnosis réussit au-delà de ses plus folles espérances, avec un petit jeu de réflexion pas très beau, mais tellement prenant et rigolo qu'aujourd'hui encore, retentissent dans certaines rédactions des « Oh No ! » significatifs ! Les Lemmings, petites créatures vertes débiles périrent par milliers sous les yeux hagards de millions de joueurs. De son côté, Sierra, par sa filiale Dynamix, ravissait les fans de simulation de vol d'avions de combat de la Première Guerre mondiale avec son fameux Red Baron, pour lequel on attend toujours la suite vers la fin de l'année ! Lucasfilm Games répliquait avec son Secret Weapons of the Luftwaffe, un simulateur de vol qui proposait de piloter certains des prototypes de l'armée de l'air allemande durant la Seconde Guerre mondiale. Ce fut aussi l'année des golfs avec le génial Links mais aussi PGA Tour Golf d'Electronic Arts, tous deux devenus depuis des épisodes à repetition ! ■

Cette année-là

Great Courts 2 (Ubi Soft), Red Baron (Dynamix), Lemmings (Psygnosis), Links (Access), Swiv (Storm), PGA Tour Golf (E.A.), Eye of the Beholder (PC), SimEarth (Ocean), Colors (Infogrames), Chuck Yeager's Air Combat (E.A.), Croisiere pour un Cadavre (Delphine Software), Battle Isle (Blue byte), SWOTL (Lucasfilm Games), Vroom (Lankhor), Another World (Delphine Software), Heimdal (Core design), The First Samouraï (Mirrorsoft), F1 GP (Microprose), Civilization (Microprose), etc.

Civilization

Sid Meier, génie de Microprose, réussit encore une fois à rallier les foules avec un produit exceptionnel, proposant au joueur un défi exceptionnel : faire évoluer l'humanité de l'âge de bronze jusqu'à l'âge d'or. D'une jouabilité incomparable et avec des possibilités de jeu quasi infinie, ce fut pour beaucoup le début d'une passion grandissante pour les jeux de stratégie et de gestion de ressources !

92 L'Amiga s'écroule a son tour

Après le ST, ce fut au tour de l'Amiga de se voir relégué au second plan, les éditeurs se contentant parfois d'adapter des jeux PC sur cette machine trop fermée ! Une année sans grande surprise mais avec quelques valeurs sûres.

Une année assez calme, avec quelques sursauts de l'Amiga dans le genre arcade, comme par exemple avec le jeu de tir Project X qui mit sur le devant de la scène une équipe britannique, Team 17, devenue depuis assez célèbre. La mode semblait être au jeu de rôle/action à la Dungeon Master avec Black Crypt et Ishar, tout deux très réussis, tandis que d'autres commençaient à utiliser la 3D pour des jeux un peu plus originaux. Origin innovait par exemple avec son Ultima Underworld, un jeu de rôle en 3D, dans lequel le joueur pouvait évoluer librement en vue subjective, tandis que Microprose tentait le pari du jeu d'aventure/action dans une bâtisse bien mystérieuse avec The Legacy. Enorme succès sur console, Bomberman tenta une fugace apparition sur micro, mais des problèmes de jouabilité entamèrent sérieusement sa réussite. DID nous fit patienter de long mois avant de nous offrir enfin son jeu de combats spatiaux en 3D. Epic, avec comme toujours une 3D fluide et rapide, tout comme pour le No Second Prize de Thalion, une course de motos sur Amiga et ST bien en manque de jeux ! De son côté, ce qui est encore à l'époque Lucasfilm Games nous replonge dans une merveilleuse aventure loufoque avec Monkey Island 2, qui reste pour certains un incontournable du jeu d'aventure, tandis que Sierra continuait à nous prodiguer ses sagas : Leisure Suit Larry, Space Quest, King Quest, Police Quest, Quest for Glory... et The Dagger of Amon Ra, la suite de Laura Bow, une aventure policière au scénario touffu. ■

Cette année-là

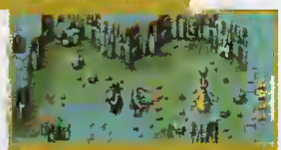
Bomberman (Hudson Soft), Epic (Ocean), Monkey Island 2 (Lucasfilm Games), Black Crypt (E.A.), Ultima Underworld (Origin), Ishar (Silmarils), Project X (Team 17), Push Over (Ocean), The Dagger of Amon Ra (Sierra), Comanche (Novalogic), No Second Prize (Thalion), The Legacy (Microprose), Flashback (Delphine), etc.

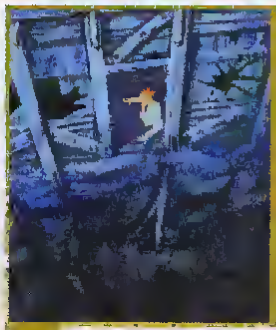
Comanche

La grosse surprise dans le domaine de la simulation nous vint d'une société américaine relativement inconnue, Novalogic, qui déboula avec sa technologie Voxel et un simulateur d'hélicoptère très orienté arcade, Comanche. Pour la première fois, le joueur évoluait dans des décors ravinés qui ressemblaient à quelque chose. Depuis, nous sommes déjà passé au Voxel 2.0 et une nouvelle mouture encore plus performante devrait voir le jour d'ici peu !

93 Le multimédia à nos portes

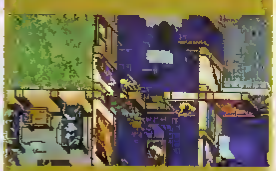
Curieusement apparu d'abord sur Macintosh avec des produits comme Spaceship Warlock, le CD-Rom commença son entrée sur le marché PC, le ST et l'Amiga étant à ce niveau largement dépassé. Remplir 640 Mo avec des temps d'accès dépassant les 200 ms et un débit de 150Ko/seconde posa bien des soucis !





Cette année-là

Historyline (Blue byte), Lionheart (Thalion), Shadow of the Comet (Infogrames), The Chaos Engine (Renegade), Dune 2 (Westwood), Stunt Island (Infogrames), Ultima Underworld 2 (Origin), Lemmings Tribe (Psygnosis), Serpent Isle (Origin), Strike Commander (Origin), Goal (Virgin), The 7Th Guest (Virgin), Prince of Persia 2 (Broderbund), Fields of Glory (Microprose), Day of the Tentacles (LucasArts), Syndicate (Bullfrog), Lands of Lore (Westwood Studios), Indycar Racing (Papyrus), TFX (Ocean), Cannon Fodder (Virgin), Microcosm (Psygnosis), Rebel Assault (LucasArts), etc.



Ce fut l'année des «2», avec tout d'abord le génial Prince of Persia 2 de Jordan Mechner, mais aussi Ultima Underworld 2 d'Origin, Lemmings Tribe de Psygnosis... De son côté, Westwood continua sur sa lancée avec un jeu de rôle/action dans la lignée des Dungeon Master mais avec un scénario et une réalisation somptueuse ! Lands of Lore. Virgin aussi frappa un grand coup par le biais de Trilobyte, avec The 7th Guest, une superproduction multimedia avec des personnages filmés sur fond bleu puis incorporé sur des décors en images de synthese. Le jeu en lui-même était plutôt moyen, mais la réalisation nous laissa pantois pendant quelques mois. D'autres produits comme Microcosm et Rebel Assault nous bluffèrent eux aussi avec des graphismes superbes, une bande son impressionnante et malheureusement des jeux décevants !

Outre l'agreable Historyline, wargame au système classique mais qui confirma le succès de Blue Byte avec son Battle Isle l'année précedente, ce fut aussi Microprose qui tenta de renouer avec les batailles napoléoniennes et son superbe Fields of Glory. Dans un genre assez différent, Bullfrog aussi confirmait son originalité avec un excellent jeu, Syndicate, dans lequel pour une fois, le joueur était un méchant ! Ce fut aussi l'annee des intégrations des meilleurs labels au sein de grosses structures, Westwood passant chez Virgin, les Bitmap Brothers chez Renegade, Bullfrog et Origin chez E.A. La simulation se vit créditée de quelques tentatives originales avec par exemple Stunt Island de Disney qui permettait d'effectuer et de filmer des cascades aériennes, tandis qu'un label inconnu, Papyrus, proposait son IndyCar Racing.

Dune 2

Même si le jeu Siege de Mindcraft, fut le véritable precurseur de ce qui est devenu le genre des jeux de stratégie en temps réel (Warcraft, Command & Conquer, etc.), c'est Westwood avec son Dune 2, qui réussit l'exploit d'offrir un produit révolutionnaire, sur une licence de science fiction mondialement connue ! Depuis, ils ont continué avec Command & Conquer ou Alerte Rouge.

MULOT n m (bas lat *mulus* taupe). Petit rat gris fauve des bois et des champs

Etes-vous sûr d'utiliser les mots justes et
les bonnes images dans votre communication ?

REFLEXION FAITE
AGENCE DE PUBLICITE

Tél 01 55 21 03 03 - Fax 01 47 39 98 64
e-mail : 106310.36@compuserve.com - internet : http://www.reflexionfaite.com

4 Week-ends Aventure à gagner !

Rafting, canyoning, VTT et une soirée surprise !

Pour les 10 ans de GEN4, MICROÏDS et les tribus de RISING LANDS vous offrent 4 WEEK-ENDS d'aventures SAUVAGES

Pour participer, répondez aux questions suivantes et renvoyez ce bon, avant le 30 Juillet 1997, sous enveloppe dûment affranchie à.
Microïds / Concours Rising Lands - Velizy Plus 1 bis rue du Petit Clamart 78140 Vélizy

LES QUESTIONS

GEN406/97

1 - Quelle est la date de création de la société Microïds ?

☐ 1984 ☐ 1985 ☐ 1987

2 - Dans Rising Lands, quelle est l'origine du cataclysme qui a quasiment détruit toute notre planète ?

☐ une météorite ☐ une attaque « alien » ☐ une bombe A

3 - Rising Lands a fait la couverture du numéro précédent de GEN4, quel était le visuel ?

☐ un magicien ☐ un cavalier sur un ours ☐ un soldat armé

Nom : Prénom : Tél. :

Adresse complète :

Conformément à la Loi Informatique et Libertés de 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant.

*Extrait du règlement : parmi les 100 premières bonnes réponses 4 bons de participation seront tirés au sort et désigneront les 4 gagnants , 1 week end par gagnant
Durée de la prise en charge : du vendredi 26 Septembre 1997 au soir en Gare de Lyon (départ en train de Paris) jusqu au lundi 29 Septembre au matin en Gare de Lyon (retour en train jusqu'à Paris)
Le règlement complet est déposé en l'étude de Maître Aveline, huissier de justice à Versailles et peut être obtenu à titre gratuit sur simple demande à
Microïds / Concours Rising Lands - Vélizy Plus 1 bis rue du Petit Clamart 78140 Vélizy
(Frais d'affranchissement pour la participation au concours et la demande de règlement remboursés au tarif lent en vigueur sur simple demande accompagnée d'un RIB)

94 Un PC sinon rien

Dès le début de l'année, les choses furent claires et nettes. Le PC domina tout son monde et malgré quelques tentatives d'Apple pour positionner ses machines sur le marché grand public du jeu, ce fut un one-computer-show !

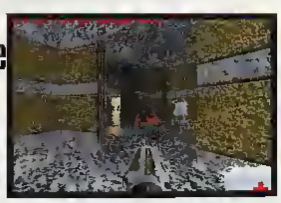
L'année fut surtout bénéfique pour deux genres de jeux. Dans le monde de la gestion tout d'abord nous eûmes droit à toute une série de produits pour tous les goûts. Bullfrog faisait preuve d'originalité avec une gestion d'un parc d'attraction (Theme Park), tandis que Blue Byte nous créditait d'un The Settlers, sympathique, pour un retour initiatique au Moyen Âge. Au niveau de la stratégie, nous passâmes des mois avec le génial UFO de Microprose, dans lequel vous deviez affronter des Aliens envahissants, pour changer complètement de registre en fin d'année avec Warcraft de Blizzard, dans lequel les Orcs et les humains s'affrontaient dans un monde médiéval fantastique. Enfin, les fans de football furent gâtés, avec l'excellent Sensible World of Soccer et surtout l'émergence d'un nouveau genre avec Fifa Soccer : les jeux de football en 3D et utilisant le procédé de motion capture pour les mouvements des joueurs.

Tandis que LucasArts essayait de rééditer son exploit de Day of the Tentacles avec une nouvelle aventure loufoque, Sam & Max hit the Road, c'est Revolution Software qui faisait appel à Dave Gibbons, un dessinateur célèbre, pour donner à son Beneath a Steel Sky un aspect original. Sierra de son côté proposait une bien étrange histoire de vaudou avec son Gabriel Knight, alors que dans le même temps apparaissait une superproduction, Under a Killing Moon, alliant mouvements dans des décors en 3D magnifiques, dialogues avec des personnages filmés intégrés à des décors en images de synthèse et des puzzles à se faire péter les neurones. ■

Cette année-là

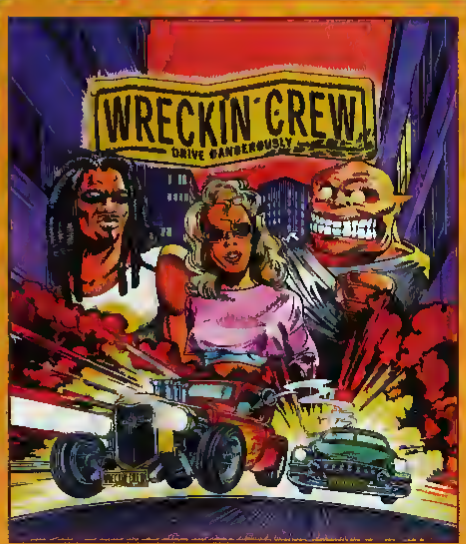
Jurassic Park (Ocean), Sam & Max hit the Road (LucasArts), Gabriel Knight (Sierra), Doom (ID software), Megarace (Cryo), Beneath a Steel Sky (Virgin), The Elder Scroll Arena (Bethesda), Ultima 8 (Origin), Myst (Braderbund), UFO (Microprose), The Settlers (Blue byte), Theme Park (Bullfrog), Doom 2 (ID Software), System Shock (Origin), Inferno (Ocean), LBA (E.A.), Magic Carpet (Bullfrog), Fifa Soccer (E.A.), Sensible World of Soccer (Sensible software), Warcraft (Blizzard), Ecstatica (Psygnosis), US Navy Fighters (E.A.), Under a Killing Moon (Access), etc.

Doom-like



Cette année-là, firent leurs apparitions Doom et Doom 2, véritables bombes à retardement avec une mèche qui s'appelait Wolfenstein 3D. De l'action pure et dure dans des complexes infestes d'ennemis, offrant une vue subjective avec de la 3D texturée qui donnait l'illusion de longer de véritable murs aux motifs, euh... étranges. Restait aussi le probleme de la violence, gratuite ou non selon les points de vue, qui continue de nos jours à poser un problème délicat.

KENNY LEVITZ PERCUTE LE PLEIN POULET
UN POULET, TANDIS QUE LADY BIRD TENTE
D'ECHAPPER AUX BOUTEILLES D'ACIDE DE JR NITROUS.
ET VOUS ?... AU FAIT, LES CLES SONT SUR LE CONTACT !



- UN SUPER MOTEUR 3D POUR UNE JOUABILITE MAXIMALE ET DES ANIMATIONS SVGA TRES CARTOON!
- 8 PILOTES AVEC DES MOUVEMENTS SPECIAUX DELIRANTS, DANS DES BOLIDES A VOUS COUPER LE SOUFFLE!
- 5 ENVIRONNEMENTS : DES GRATTE-CIEL DE NEW YORK AUX PISTES D'AUSTRALIE.
- PLUS DE 1300 OBJETS QUI INTERAGISSENT DANS LA COURSE.
- DES COMBATS DETONNANTS ET DES FIGURES EPOUSTOUFLANTES.
- A 2 SUR LE MEME PC ET JUSQU'A 8 EN RESEAU.

JOYSTICK : "LE SOFT QUI RISQUE DE FAIRE IMPLOSER VOTRE PC SOUS PEU", "UNE PETITE BOMBE A DESTINATION DES FANS DE COURSE ET D'ARCADE".

BIENTOT DISPONIBLE SUR CD-ROM PC ET PLAYSTATION.

...LA COURSE D'ARCADE NOUVELLE GENERATION.

PlayStation

CD-ROM PC

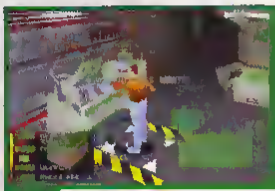
TF1 STAR

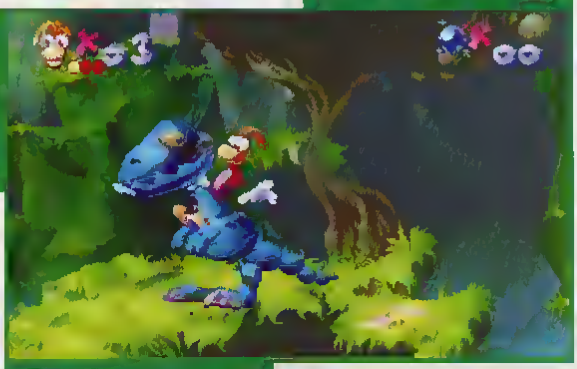
http://www.ubisoft.fr

Ubi Soft

95 l'année des déceptions ?

Malgré une production abondante, nos attentes sur certains gros titres ne furent pas couronnées du succès escompté. Ce fut surtout pour nous le passage délicat à un nouveau système de notation à base d'étoiles et non plus de pourcentage !

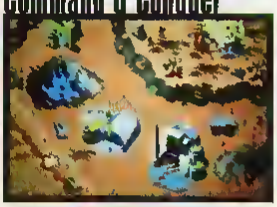




Cette année-là

Wing Commander 3 (Origin), Dark Forces (LucasArts), Flight Unlimited (Looking Glass), Inforge (Origin), AIV Networks (Infogrames), Fullthrottle (LucasArts), LBA (Adeline), Magic Carpet Hidden Worlds (Bullfrog), Jagged Alliance (Sir Tech), Virtual Pool (Interplay), Prisoner of Ice (Infogrames), Hi-Octane (Bullfrog), Mechwarriors 2 : The Clans (Activision), Fade to Black (Delphine), Myst (Broderbund), Command & Conquer (Westwood), Magic Carpet 2 (Bullfrog), Phantasmagoria (Sierra), Caesar 2 (Impressions), Crusaders No Remorse (Origin), The Need for Speed (E.A.), Destruction Derby (Psygnosis), EF2000 (D.I.D.), Worms (Team17), Stonekeep (Interplay), Transport Tycoon Deluxe (Microprose), Virtual Chess (Titus), Frankenstein (Interplay), Rayman (Ubi Soft), Steel Panthers (SSI), The Dig (LucasArts), etc.

Ce cap fut assez délicat pour tout le monde, y compris LucasArts, qui tenta avec Fullthrottle le pari d'un jeu d'aventure plus cartoon, mais malheureusement décevant pour les habitués des jeux d'aventure. De même, l'arrivé d'un simulateur aux graphismes hallucinants, Flight Unlimited de Looking Glass se solda par un semi-échec, avec un intérêt de jeu proche de zéro ! Street Fighter 2 Turbo, adaptation du génial jeu de combat Capcom, ne fut pas tout à fait à la hauteur, prouvant aux détracteurs du PC que ce dernier ne pouvait rivaliser avec les consoles dans certains domaines. Fade to Black, présenté par Delphine comme un Flashback en 3D ne réussit pas non plus à réellement nous convaincre, avec une jouabilité et un intérêt de jeu limités, tout comme Phantasmagoria, la première incursion de Sierra dans le domaine du jeu d'aventure pour adulte, avec sexe et violence en leitmotiv ! Dans le vide observé dans le domaine du jeu de rôle, Stonekeep réussit son entrée, malgré de très sérieux retards et il est à souhaiter maintenant que le deuxième volet sorte avant la fin d'année. Worms, développé par Team 17 réussit, tout comme Lemmings quelques années auparavant, à convaincre tout le monde, avec un principe de jeu simple, des personnages sympathiques et surtout la possibilités de jouer à plusieurs sur la même machine ! Myst sortit enfin en français, tandis que de son côté, Adeline Software (Alone in the Dark), tentait la carte du jeu d'aventure aux graphismes enfantins avec son LBA. LucasArts réussit surtout son jeu d'aventure The Dig, avec un scénario complexe, tandis qu'Ubi Soft nous surprenait avec son Rayman. Quant à SSI, il confirmait sa maîtrise du wargame avec son génial Steel Panthers ■



Command & Conquer

Westwood Studios répondit à Blizzard avec Command & Conquer, un autre jeu de stratégie en temps réel qui se déroulait lui dans un futur proche où deux factions paramilitaires s'affrontaient pour la suprématie mondiale. Même si lui aussi était encore en mode 320x200 en 256 couleurs, un véritable scénario, double de sequences en vidéo et en images de synthèse assurerent au produit un franc succès. Depuis, on peut là encore véritablement parler de gamme C & C.. tandis que C & C 2 est toujours annoncé pour la fin d'année ou 1998 !

Ce n'est pas toujours facile d'obtenir le meilleur !

Que ce soit le meilleur score ou le meilleur chrono, il faut bien souvent jouer de nombreuses heures avant d'y parvenir. Cependant, utiliser une configuration "musclée" améliore très souvent la jouabilité du jeu : les déplacements sont plus fluides, les mouvements plus rapides et les temps de réponse plus courts.

TARGA vous propose aujourd'hui une configuration qui vous permettra d'obtenir les meilleurs résultats . Le TARGA Serie II 200 MMX équipé du processeur Intel Pentium® avec technologie MMX™ 200 MHz, carte mère ASUS 55T2P4 (chipset Intel HX), disque dur rapide SEAGATE de 2,5 Go (5400 t/mn, 11 ms), 32 Mo de mémoire EDO, carte graphique Matrox MILLENIUM® 2 Mo WRAM, CD-Rom 12X TOSHIBA (1800 Ko/s), et une carte son SB32 16 Bits de Creative Labs. Et parce que nous voulons que vous obteniez le meilleur, le TARGA serie II 200 MMX est livré avec l'excellente course de voitures futuristes . POD*

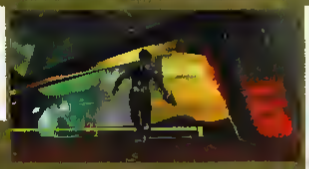
**dans la limite des stocks disponibles*

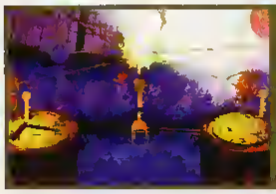
TARGA
Tomorrow's Office Today

Pour connaître la liste des meilleurs revendeurs TARGA, contactez-nous au : 01-30-86-67-49

TARGA est une marque déposée d'Actebis Computerhandels GmbH+Co Le logo Intel Inside, Pentium MMX sont deposés pour Intel Corporation Inc ACTEBIS

96 Une année difficile

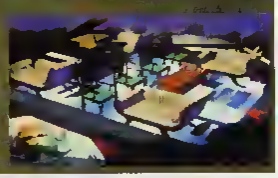


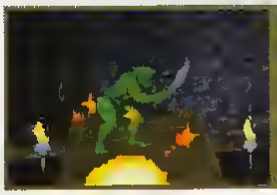


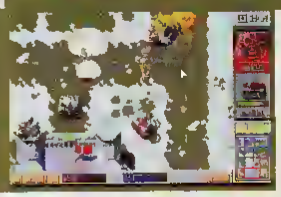
La reprise tant attendue ne se fit pas vraiment, et avec trop d'excellents titres, de nombreux éditeurs durent faire appel à une restructuration draconienne. Par contre, GT Interactive et Eidos se montrèrent particulièrement agressifs, rachetant produit sur produit !

Cette année-là

Warcraft 2 (Blizzard), Les Guignols de l'Info (Canal +), The Beast Within (Sierra), Warhammer Fantasy Battle (Mindscape), The Dark Eye (Innscape), Wing Commander 4 (Origin), Duke Nukem 3D (3D Realms), Bad Mojo (Pulse), Civilization 2 (Microprose), Warcraft 2 : Beyond the Black Portal (Blizzard), Worms Reinforcement (Ocean), Abalone (Mercury Software), AH-64D Longbow (Origin), F1GP 2 (Microprose), Panzer General (SSI), Les Chevaliers de Baphomet (Revolution), Links LS (US Gold), Quake (ID Software), Toshinden (Playmates), Virtua Fighter (SegaSoft), Z (Warner), Down in The Dumps (Haiku), Meridian 59 (3DO), Zork Nemesis (Activision), Timelapse (GTE Interactive), Tomb Raider (Core Design), Spycraft (Activision), Alerte Rouge (Westwood), Archimedean Dynasty (BlueByte), Flash Point Korea (Origin), The Beast Within (Sierra), Le Cauchemar de PPD (Canal + Multimedia), Privateer 2 : The Darkening (Origin), Super EF 2000 (DID), etc.







A nouvelle, la production s'améliora, avec de nombreux titres originaux exploitant bien les capacités sans cesse croissantes d'un PC, le Pentium 120 et même 133 commençant à devenir la machine «de base» pour jouer avec pas mal de détails. Nous eûmes surtout droit à Warcraft 2 de Blizzard, qui reste encore pour beaucoup comme une référence en matière de stratégie temps réel et de jouabilité. Le jeu d'aventure aussi connu un certain renouveau avec des jeux superbes comme Spycraft, Zork Nemesis, Timelapse... et des produits plus originaux comme The Dark Eye, Le Cauchemar de PPD, Down in the Dumps... mais aussi Creatures (Millennium).

La fin d'année fut incontestablement celle d'Alerte Rouge, le plus gros succès de Westwood Studios, qui fut la réponse du berger à la bergère vis-à-vis du Warcraft 2 de Blizzard ! N'oublions pas tout de même des produits comme F1 Grand Prix 2 et Civilization 2 de Microprose.

Même si en France les coûts pour jouer sur ou via Internet sont encore très élevés en 96, de nombreux produits commencent à exploiter ce nouveau mode de jeu. Parmi les premiers lancés, Meridian 59 (3DO), un jeu de rôle en 3D laisse augurer de ce que seront les jeux du futur, pour des parties pouvant regrouper jusqu'à des centaines de participants en même temps issus du monde entier ! Par contre, de nombreux produits proposent aussi le jeu via un réseau local ou en connectant des PC entre eux, sans des adaptations réussis de jeux de combats sur consoles, avec Battle Arena Toshinden (Playmates) et Virtua Fighter (Segasoft). ■

Quake vs Duke Nukem 3D

L'année fut largement dominée par l'affrontement titanesque de deux jeux d'action en 3D, dignes héritiers de Doom. Duke Nukem 3D, sortit quelques mois avant, et de par sa jouabilité exceptionnelle, il constitua pour notre patron son pire cauchemar pendant des mois. Quake, sorti plus tard, misa un peu plus sur une réalisation exemplaire et sur une ambiance de jeu plus prenante. Tous deux continuent à se voir abreuver d'extensions diverses et variées qui leur assurent encore aujourd'hui une foule de fanatiques acharnés ! Une autre bombe arriva en fin d'année, avec Tomb Raider de Core Design, pour un jeu d'action conçu pour jouer en solitaire, avec une aventure à la Indiana Jones qui fit des merveilles.

6 ans plus tard,
la Première Guerre Mondiale
faisait 9 millions de morts...

...et c'est de votre faute.

... du R.M.S. TITANIC
aux Services Secrets de Sa Majesté .STOP.
13 avril 1912 .STOP.
Mission prioritaire compromise à bord .STOP.
Attends nouvelles instructions .STOP.
URGENT .STOP. ...

TITANIC

UNE AVENTURE HORS DU TEMPS

A BORD DU TITANIC EN 1912, VOUS AVEZ POUR MISSION DE CONSTITUER UN DOSSIER SECRET QUI POURRAIT CHANGER L'HISTOIRE.

VOTRE FUTUR BOULEVERSERAIT ALORS A TOUS BASSÉ.

VOUS ENQUÊTEZ EN TEMPS RÉEL PARMI LES PERSONNAGES LES PLUS PUISSANTS DE L'ÉPOQUE. VÉRITABLE ÉCOLE DE VIE DE MONTRE, VOUS DEVEZ GÉRER L'IMPRÉVU : LE RÉCORD À TRIBORD ET FAIRE FACE À CHAQUE SITUATION.

AVEZ-VOUS DÉJÀ DÉSAMORCÉ UNE BOMBE, RÉGLÉ LE MOTEUR D'UN BATEAU OU DÉCODÉ QUELQUES MESSAGES SECRETS ? VOUS LE LEVEREZ-VOUS D'UN CORPS À CORPS MORTEL OU D'UNE BALLE DANS LA PEAU ?

GRÂCE À LA SCRUPULEUSE RECONSTITUTION DE TOUTES LES PIÈCES DU TITANIC, VOUS POUVEZ CHERCHER LES INDICES DES CALES AU PONT ET SE POUPE EN PROUE.

MAIS NE VOUS LAISSEZ PAS ABUSER PAR SA LUXURIANCE CAR L'HISTOIRE TRAGIQUEMENT CÉLÈBRE DE CE PAQUEBOT GARDERA QUOI QU'IL ARRIVE UN ARRIÈRE-GOÛT SALÉ.

PARTAGEZ L'HISTOIRE DU TITANIC SANS SOMBRER DANS SA LÉGENDE.

DISPONIBLE SUR CD-ROM MAC ET PC EN AVRIL
DISTRIBUTION EXCLUSIVE ECUBIS

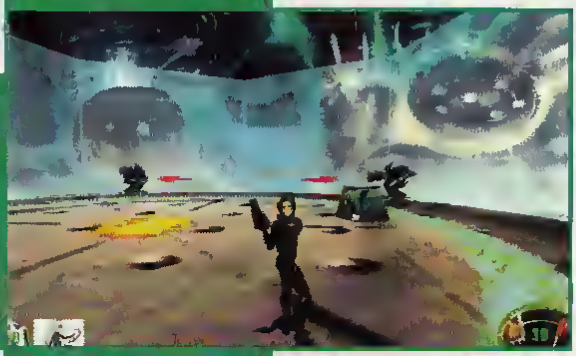
GTE

Philips Media

VISITEZ LE SITE WEB http://www.ici.gte.com

97 Les nouvelles technologies

Nous n'en sommes qu'à la moitié de l'année, mais les grosses innovations viennent surtout de l'émergence de jeux utilisant enfin intelligemment les nouveautés technologiques qui ont pour nom Internet, cartes 3D accélératrice, API Windows 95...



Ce début d'année, relativement calme au niveau des sorties de gros produits, fut surtout dominée par Diablo, une réussite exceptionnelle de Blizzard. Xwing vs Tie fighter, testé ce mois-ci, constitue une autre bonne surprise, tout comme l'ont fait des produits comme MAX, Flying Corps, Discworld 2, Theme Hospital, Titanic... Quant à nos créateurs français, ils semblent plutôt en bonne forme, avec chez Ubi Soft une course de voitures futuriste, Pod, qui a convaincu tout le monde à la rédaction, tout comme la course de motos de Delphine Software, Moto Racer. Les mois à venir s'annoncent comme très chargés, avec le très attendu Dungeon Keeper de Bullfrog, qui vous proposera de gérer un donjon, ses trésors et ses créatures, face à des hordes d'aventuriers venus le piller ! Les clones d'Alerte Rouge se font légions et il faudra donc compter sur des produits comme Conquest Earth chez Eidos, Dark Reign chez Activision, Starcraft chez Blizzard, Dark Colony chez Gametek... De même, dans le domaine des jeux d'action en 3D, la concurrence est acharnée, mais il semble bien que des titres comme Shadow Warriors, Quake 2, Tomb Raider 2 ou Jedi Knight, réussissent à se sortir de la masse. On attend surtout quelques très grosses pointures, comme le mythique Ultima IX que Lord British peaufine comme un vrai petit bijou, tandis que Lands of Lore 2 est maintenant annoncé pour septembre. Le jeu d'aventure sera aussi à l'honneur avec Dark Earth de Kalisto qui constituera à sa sortie fin août une promesse bien de chez nous, tandis qu'outre-Atlantique nous aurons droit à Monkey Island 3 (LucasArts), Myst 2 (Broderbund), Blade Runner (Westwood Studios). ■

Cette année-là

Football Manager (Sierra), M.A.X (Interplay), Nascar Racing (Sierra), Realms of the Haunting (Gremlin), Skynet (Bethesda), Star General (SSI), Diablo (Blizzard), Discworld 2 (Psygnosis), NBA Live 97 (E.A.), Capitalism (Interactive Magic), Phantasmagoria 2 (Sierra), SimCopter (Maxis, Flying (Empire), La Cité des Enfants Perdus (Psygnosis), Pod (Ubi Soft), Titanic (Philips), Comanche 3 (Novalogic), MDK (Shiny), Moto Racer (Delphine), Outlaws (LucasArts), Darklight Conflict (E.A.), Xwing vs Tie Fighter (LucasArts), Ecstatica 2 (Psygnosis), LBA 2 (Adeline), etc.

Oui mais...

Il est un peu dommage qu'un seul standard, le PC et Windows 95 monopolise le marché car le manque de concurrence est souvent synonyme de paresse de la part des développeurs et des constructeurs, qui au lieu de penser au plaisir du consommateur, oblige ce dernier à acquérir sans cesse une machine plus puissante ou ses tout derniers périphériques. La carte 3Dfx semble être le meilleur choix pour les mois à venir, mais de nombreux challengers débouleront d'ici la fin d'année alors prudence !

TITANIC

submergé de compliments

"Titanic est le croisement entre une superbe reproduction du célèbre navire et un jeu d'aventure de toute beauté."

PC Player

"Un pari enfin réussi : mêler intrigue et reconstitution historique."

Univers Jeu et Micro

"Une réalisation à tout point de vue irréprochable... Titanic est un jeu formidable, dépaysant à côté duquel il serait impardonnable de passer."

GEN 4

"Il y a bien longtemps que l'on n'avait vu un jeu d'aventure de cette qualité."

Joystick

"Un jeu d'aventure beau et ardu, qui tiendra le joueur à la barre pendant de nombreuses heures."

SVM Multimédia

"... vivre une aventure passionnante et peut-être modifier le cours du temps."

Mon PC Multimédia

MAC CD | PC CD

Philips Media

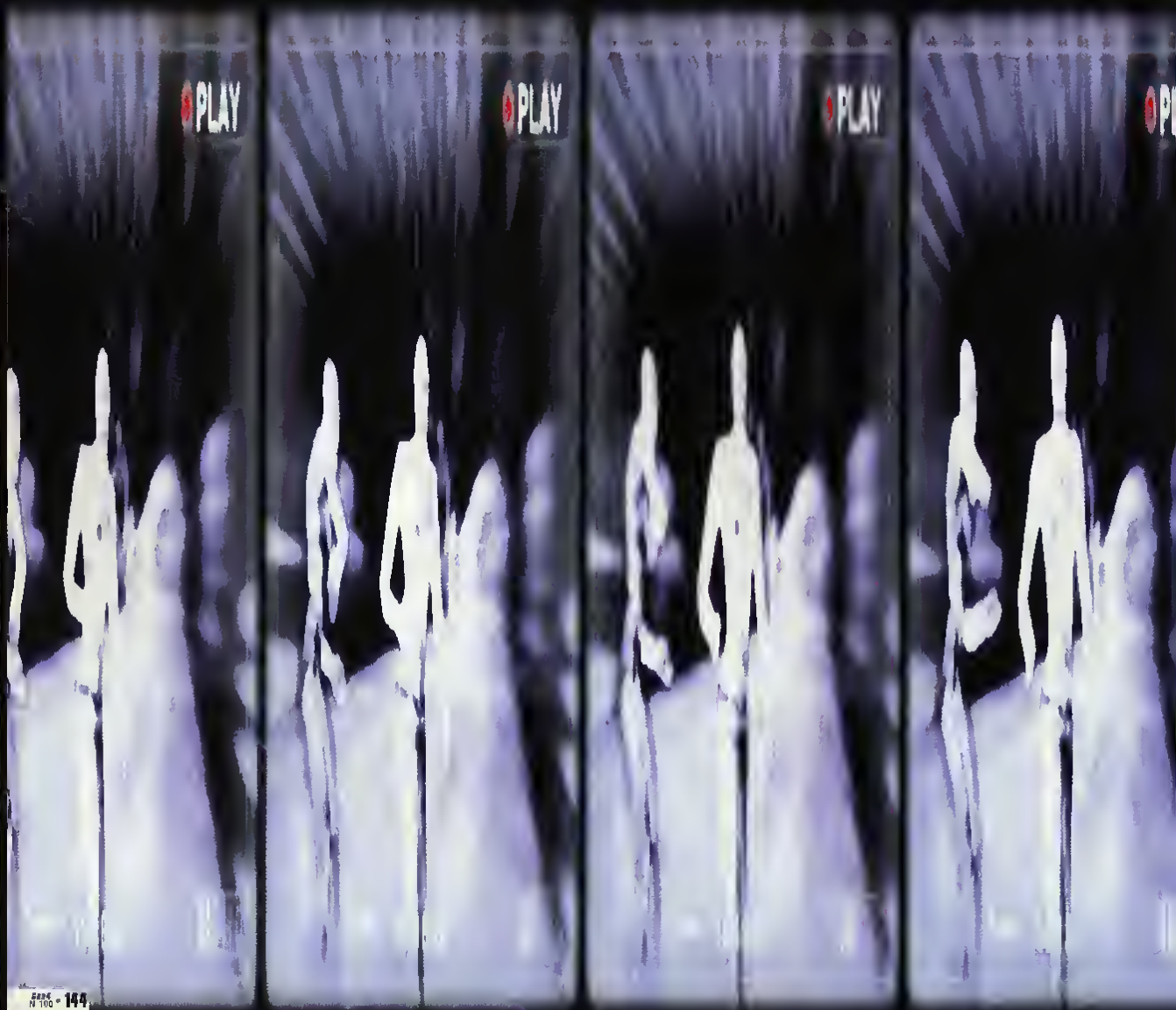
F.1 WORLD CHAMPIONSHIP
Hawk
FIRE
CONFIRMED KILL
CONFIRMED KILL
WWW.HYPER-WORLD.COM

TEAM APACHE
FIGHTING FORCE
JOINT STRIKE FIGHTER
Lara Croft
FIRE
STEEL LEGION
STEEL LEGION
STEEL LEGION
1997
DEATHTRAP DUNGEON
DEATHTRAP DUNGEON
DEATHTRAP DUNGEON
CONQUEST EARTH
CONQUEST EARTH
Pour plus d'informations
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*

Renaissance d'un éditeur baroque

Nous avions l'habitude de reconnaître la griffe Cryo dans des productions sortant sous divers labels : Mindscape, Virgin, Microfolies... Désormais, Cryo reprend les choses en mains, redevenant un éditeur à part entière, avec une première vague de produits inhabituels.

Cryo fait peau



neuve

Un reportage réalisé par Didier Latil

Un vrai jeu de piste sur plusieurs étages nous attendait, pour découvrir les produits annoncés pour les six mois à venir ! Ce sont maintenant pratiquement près de 200 personnes qui travaillent au développement d'une vingtaine de produits, essentiellement sur PC, avec tout de même quelques jeux consoles, grâce à une étroite collaboration de services bien spécifiques. Parmi ceux-ci, le bureau R & D (Recherches et Développements) est la cible de tous les efforts, avec des tendances actuelles qui s'orientent sur toutes les technologies tournant autour des jeux « en ligne », comprenez les jeux interactifs sur/ou via Internet, mais aussi des perches lancées vers le DVD et les désormais incontournables technologies 3D ! Tout à fait conscient des critiques faites à leurs récentes productions (des jeux d'aventure certes très jolis, mais avec des scénarios et surtout des interfaces inadaptées aux attentes des joueurs), Cryo s'est attaqué depuis à l'élaboration de softs, dans lesquels les scènes en images de synthèse qui avaient fait sa réputation ne seront là que pour servir éventuellement le jeu et non pas tenter de le constituer entièrement. Ainsi, mis à part Atlantis, un jeu d'aventure utilisant deux des nouveaux outils de Cryo (Omni 3D et Omni Synch, pour la synchronisation des mouvements des lèvres selon les dialogues), les cinq prochains jeux annoncés font état d'un changement de cap radical !

Softgraphie

Dune, Lost Eden, Hardline (Virgin), Megarace 1 & 2, DragonLore, Aliens, The Raven Project (Mindscape), Commander Blood (Microfolies), DragonLore 2 (Cryo)... Atlantis (Cryo).

UBIK

Avec ce deuxième produit basé sur un roman de science fiction de Philip K. Dick, Cryo prouve qu'à la base de ses projets, ce sont bien souvent les coups de cœur pour une œuvre originale qui dictent le choix des licences !

Ils ne sont pas les premiers à utiliser une œuvre de Philip K. Dick comme licence pour un produit audiovisuel, mais les premières tentatives furent de tels succès que l'on comprend un peu mieux leur choix. Souvenez-vous de *Total Recall*, *Screamers* ou *Blade Runner* ! Des références du cinéma de SF de ces dernières années qui viennent tout droit de romans de ce prolifique écrivain américain. L'équipe à l'origine de ce jeu, saisie par cette histoire, s'est donc attachée à reproduire l'univers si particulier d'Ubik, basé sur un paradoxal voyage dans le temps. Vous vous attendiez à un jeu d'aventure à la Cryo ? De superbes séquences cinématiques en images de synthèse mais sans un véritable jeu derrière ? Vous auriez même parié sur l'ablation d'un de vos organes fétiches ? J'espère que vous n'êtes pas allé jusque là car Ubik va en surprendre plus d'un.

Cybersquad leader

Vous vous retrouverez dans la peau du commandant d'une escouade de soldats très particuliers dans un futur assez proche. Mêlant à la fois technologie de pointe et pouvoirs psychiques, vous serez immergé dans un univers violent et amoral. Vous aurez droit à plus d'une quarantaine d'armes différentes et pour l'instant près d'une centaine de pouvoirs «psioniques» qui devraient être épurés pour atteindre un nombre avoisinant tout de même la soixantaine. Chacun des cinq personnages que vous pourrez diriger sera défini par un certain nombre de caractéristiques, plus une personnalité et un moral qui évolueront suivant les situations. En fait, une bonne partie du jeu se base justement sur la faculté de réaction et d'adaptation de vos hommes, qui d'eux-mêmes prendront de nombreuses initiatives. Ainsi dans les jeux du genre Wages of War ou Jagged Alliance (Deadly Games), vos hommes se contentaient de suivre les ordres donnés, ripostant éventuellement s'ils étaient attaqués. Mais leur «intelligence artificielle» restait proche de celle d'un légume armé d'une M16 ! Ici, vous pourrez à tout moment scinder votre groupe, ceux que vous ne dirigerez pas pouvant alors explorer les environs, tuer des ennemis ou s'enfuir

« Mêlant à la fois technologie de pointe et pouvoirs psychiques, vous serez immergé dans un univers violent et amoral. »

s'ils se sentent trop menacés. Vous recevrez des messages de leur part vous prévenant de ce qui se passe, le tout en temps réel bien sûr.

Plus qu'un simple jeu de stratégie !

Les auteurs du produit le définissent comme 80 % de stratégie/action et 20 % d'aventure, car ils ont intégré dans l'interface diverses icônes qui permettront selon la situation de prendre un objet, de discuter, d'examiner quelque chose, etc. Le scénario est d'ailleurs une partie essentielle du jeu, avec diverses séquences en images de synthèse (certaines intégrant un peu de vidéo) pour vous plonger encore un peu dans un univers aussi séduisant que celui de *Blade Runner*. La représentation utilisée est assez originale, puisqu'il s'agit de pièces fixes vues selon divers angles, qui permuteront selon la position de votre personnage, mais vous pourrez aussi à tout moment choisir une autre vue ce qui permet, par exemple, en vision « du dessus » de voir la situation plus clairement et donc d'élaborer une stratégie de combat plus intelligente. La réalisation est superbe, avec des personnages très détaillés qui grossiront de façon réaliste selon leur proximité du premier plan. L'équipe a utilisé un procédé de motion capture pour l'animation des personnages, avec un résultat superbe, encore rehaussé par des effets visuels magnifiques (mode 640x480, 16 bits obligé), notamment avec les effets psioniques parfois spectaculaires.

Quant à l'éternelle question sur la possibilité d'un jeu réseau, les choses pourraient bien en effet se préciser d'ici la sortie du produit, une équipe travaillant sur un mode coopératif à deux joueurs, chacun dirigeant deux personnages. Une chose est sûre en tout cas, vivement cet automne que l'on puisse explorer le monde très étrange d'Ubik ! ■

Philip K. Dick

Cet auteur fait partie intégrante des grands écrivains de SF au même titre qu'Arthur C. Clarke, Ray Bradbury ou Isaac Asimov ! De par ses dizaines de romans et nouvelles, il a exploré pratiquement toutes les branches traditionnelles de la science fiction. Mais ses plus grandes réussites furent des romans traitant de paradoxes temporels et d'univers issus de futurs alternatifs. Je ne peux que vous conseiller de consulter des titres comme *Le Maître du Haut Château*, *Invasion Divine*, *Deus Irae* (écrit en collaboration avec Roger Zelazny)... parus sous diverses éditions (Denoël, Présence du Futur, etc.) Quant à *Ubik* (1969), vous pouvez encore le trouver en livre de poche.

DREAMS TO RE

L'exploration des mondes oniriques issus de nos rêves n'a pour l'instant que très rarement fait l'objet de jeux sur micro, mais Cryo tente ce pari fou, avec il est vrai quelques sérieux atouts dans sa manche. Réveillez-vous et rêvez un peu...

À l'origine de ce jeu, on retrouve une idée un peu folle : et si on pouvait voyager au pays des rêves ? Alors que certains peuvent encore se souvenir de Weird Dreams, l'équipe de développeurs s'est ici attachée à offrir aux joueurs une véritable aventure féerique, mais surtout un monde où tout est possible. Leur choix s'est donc bien évidemment porté sur la représentation en 3D, avec l'annonce d'une version 3Dfx exploitant à fond les capacités de cette carte vidéo 3D qui sera intégrée (si tout va bien) sur la version finale, aussi bien Dos que Windows 95. Le jeu supportera plusieurs résolutions selon la machine du joueur, et vous pourrez bien sûr régler divers degrés de détails, mais sur un Pentium 133, le jeu tournera tout à fait correctement en 640x480 et en mode 16 bits, soit avec 65 536 couleurs

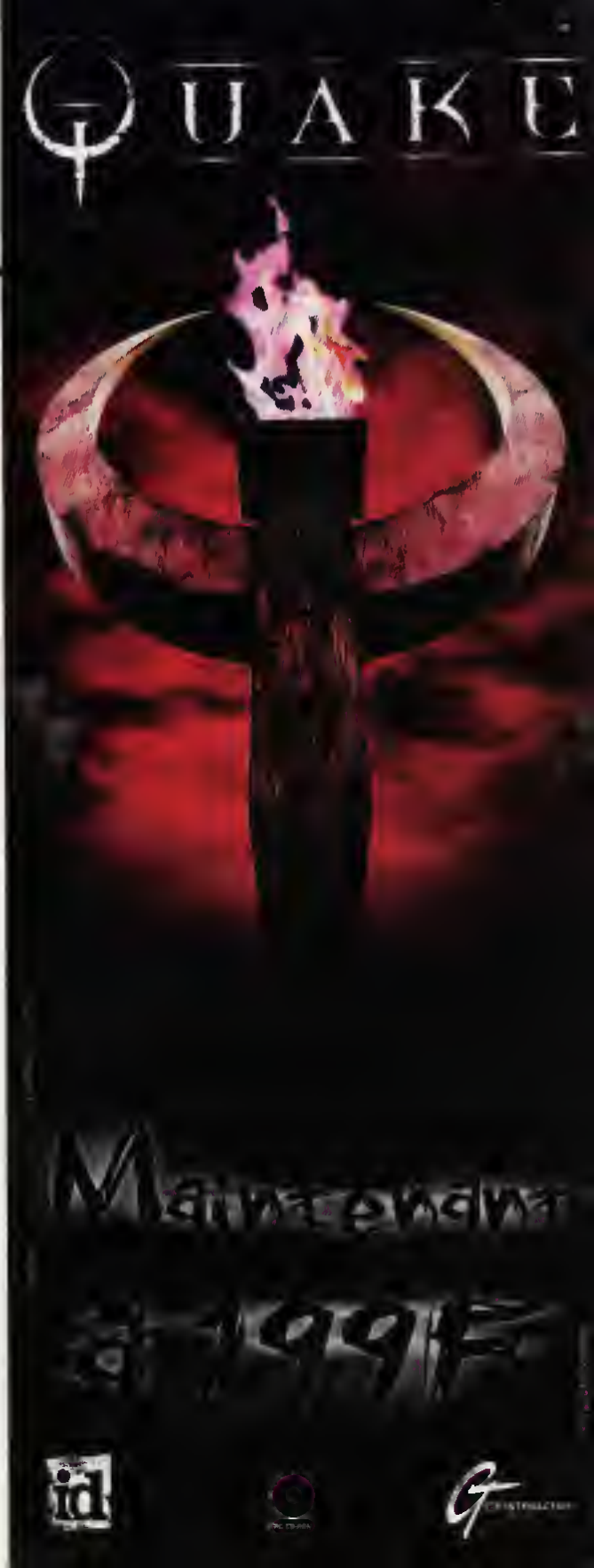
« Pour contourner certains ennemis, vous pourrez prendre possession du corps d'une créature... »

ALITY

à l'écran. À travers quatre chapitres, le joueur évoluera dans près d'une centaine de lieux tous plus délirants les uns que les autres, rencontrant au passage plus de 80 personnages et créatures différentes. Ces dernières possèdent un comportement et une intelligence que l'équipe peaufine au maximum, pour rendre leurs réactions réalistes ou déroutantes, et combattre bêtement un ennemi ne sera pas toujours une solution idéale. Si le scénario se révélera petit à petit plein de rebondissements, le joueur sera aussi surpris constamment par des graphismes allant de classiques cavernes et bâtiments, à des lieux véritablement magiques : îlots de terre flottant dans un néant surréaliste, fonds sous-marins... avec des textures et des couleurs chatoyantes. Bref, le produit est conçu pour distraire, dépayser et passionner le joueur, aussi bien le puriste d'action/aventure que l'amateur qui veut juste se détendre une heure ou deux de temps en temps, et pour cela, Cryo a misé sur un point crucial : la liberté absolue !

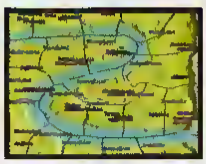
Tout est possible

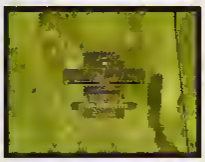
Le plus important dans ce jeu viendra du nombre de possibilités offertes, puisque votre personnage pourra aussi bien marcher que courir, nager, sauter, combattre de diverses manières selon les armes utilisées et surtout se déplacer de façon pour le moins originale. Vous aurez par exemple des phases en surf dans des décors ou des tunnels, mais vous pourrez surtout voler et virevolter comme nous l'avons tous rêvé des milliers de fois lors de nos délires nocturnes. Si Dreams to Reality peut sembler *a priori* très orienté action, la partie aventure ne sera pas en reste et vous pourrez utiliser de nombreux objets pour progresser. Ce monde est bien sûr magique et vous pourrez utiliser de nombreux pouvoirs surprenants tout en faisant attention à votre énergie mentale. Pour passer certains ennemis, vous pourrez prendre possession du corps d'une créature pour passer inaperçu ou même arrêter le temps. Sans aucun doute un des jeux les plus déroutants de ces derniers mois, qui est annoncé pour l'automne 97. ■



RIVERWORLD

Encore un roman célèbre de SF à l'origine de ce produit, pour une approche très originale du jeu de gestion/stratégie en temps réel et en 3D. Une première dans le genre, doublé d'une véritable aventure au pays des non-morts !

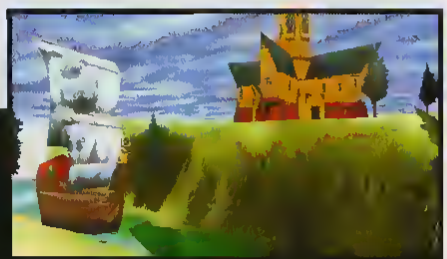




Cette œuvre de Philip José Farmer se situe sur une planète mystérieuse, sur laquelle nos ancêtres ont été ressuscités par une très ancienne race extraterrestre, les Éthiques. Cela suscite de bien curieuses situations lorsque, par exemple, Napoléon rencontre Jules César, ou quand Richard Francis Burton, célèbre explorateur de l'Angleterre Victorienne, décide de remonter un mystérieux fleuve pour découvrir la signification de cette «farce». Vous incarnerez donc cet Anglais un peu trop curieux, dans un jeu de stratégie en temps réel qui se situe curieusement à des lieues des classiques Alerte Rouge et Warcraft 2. Votre but est simple : découvrir le pourquoi de cette planète et de cette résurrection massive. Ainsi, vous débuterez avec des technologies basiques, que vous améliorerez au fur et à mesure des missions, mais vous devrez surtout gérer les personnes selon leurs capacités. Si vous vous assurez les services d'Hannibal, il vaudra mieux lui assurer un poste militaire, car s'il doit gérer plutôt l'économie ou la gestion des constructions, il risque de ne pas être d'une efficacité folle. Par contre, Cléopâtre fera une excellente ambassadrice pour marchander avec les autres personnages ou les convaincre de se joindre à vous. Chacun possédera une personnalité et des motivations particulières, et vous devrez surtout dans chaque zone de ce monde, affronter des rivaux qui n'ont qu'un seul but : conquérir ce nouvel Eldorado !

La 3D au service du stratège

Le jeu pourra se jouer selon plusieurs degrés de zoom en vue du dessus, mais il sera possible à tout moment de passer en vue subjective pour diriger un peu les choses. Vous donnerez alors des ordres à vos différentes factions et contrôler l'évolution de votre Empire, mais vous pourrez voir de vos propres yeux ce qui se passe à un endroit crucial et intervenir directement. Très original, ce jeu pourrait constituer une agréable surprise de fin d'année. Mais trouver un bon équilibre entre stratégie, gestion et 3D en temps réel risque de poser de sérieux problèmes ! ■



« Sur une planète mystérieuse, nos illustres ancêtres sont ressuscités par une très ancienne race extraterrestre. »

INFOS — INFOS — INFOS **Juin 97** INFOS — INFOS — INFOS

Enthousiasme chez les possesseurs de PC:
leur machine se transforme peu à peu en salle d'arcade !

CONDUITE

SEGA RALLY MMX

Grâce à un patch gratuit, c'est reparti avec une meilleure animation et de meilleurs graphismes !
SORTIE : Mardi 97
Pour les possesseurs de Sega Rally - GRATUIT

FORMULA KARTS

Un jeu avec huit circuits pour une compétition sur trois tours, un as des petites trajectoires à la Ridge Racer Revolution.
SORTIE : JUIN 97
JOUABLE EN RÉSEAU

DAYTONA USA DELUXE EDITION

Prenez le volant de la nouvelle star de ces jeux de voitures. Nouveaux circuits et voyez le tout en rapide !
SORTIE : SEPTEMBRE 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

SEGA TOURING CAR

L'un des six plus fameux fleurons de la course de voitures sur PC. Profitez du mode de sécurité en désactivant dans les réglages et les options le système.
SORTIE : NOVEMBRE 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

COMBATS 3D

VIRTUA FIGHTER 2

Le jeu de l'année 1996 sur console débarque sur PC ! Vous serez peu souvent aussi proche de la perfection !
SORTIE : SEPTEMBRE 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

LAST BRONX

Ce jeu de combats de rue en 3D va bouleverser votre PC ! Avec de nombreuses armes blanches, préparez-vous à des combats fonctionnels.
SORTIE : NOVEMBRE 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

VIRTUAL ON

Calez-vous bien sur votre siège et serrez bien votre joystick. Ce combat de robots en 3D est sur les rails ! Incroyable !
SORTIE : OCTOBRE 97
POUR MMX UNIQUEMENT
JOUABLE EN RÉSEAU

SPORT

WORLDWIDE SOCCER PC

Le meilleur jeu de foot maintenant arrive sur PC. Et vous, inscrirez vraiment votre sélection française en finale de la Coupe du Monde ?!
SORTIE : JUILLET 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

11 vitamines, 9 minéraux, 100% arcade !

TIR

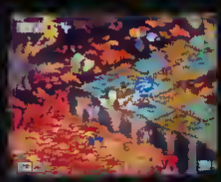
VIRTUA COP 2

Hauts les flingues ! Vous allez pouvoir vous mettre dans Virtua Cop à votre tour. Attention à ne pas mettre la vôtre à feu et à sang !
SORTIE : OCTOBRE 97
OPTION MMX - JOUABLE EN RÉSEAU

IL REVIENT !

SONIC 3D

Il revient pour une nouvelle aventure complètement en 3D !
SORTIE : SEPTEMBRE 97



ASTUCES INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10
LE MINITEL 3615 SEGA

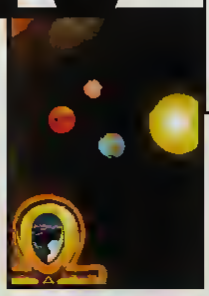
SITE WEB :
http://www.sega-europe.com

SEGA PC

Vous ne verrez plus votre PC de la même façon !

INTERVENTIONS DIVINES

Depuis la folie des Populous, être Dieu et vénéré comme tel semblait une hérésie que peu d'éditeurs semblaient prêt à affronter. Sans craindre les foudres de la concurrence, Cryo tente donc une inquisition dans un calme olympien !



Cela faisait longtemps que plus personne ne déposait d'offrandes dans votre assiette. Des années s'étaient écoulées depuis le dernier groupe de pèlerins se prosternant devant vos pieds. Interventions Divines vous proposera d'ici quelques mois de redorer un peu votre blason et de martyriser vos croyants et surtout les infidèles qui ne manqueront pas de déclencher votre courroux divin. Un peu comme dans Populous, le jeu vous donne l'occasion de prouver votre appartenance aux divinités majeures, en fabriquant des mondes, en les peuplant de vos creations et en savourant la foi dévorante de vos adorateurs. Le tout se démulera bien sûr en «tours», pour un jeu de gestion original

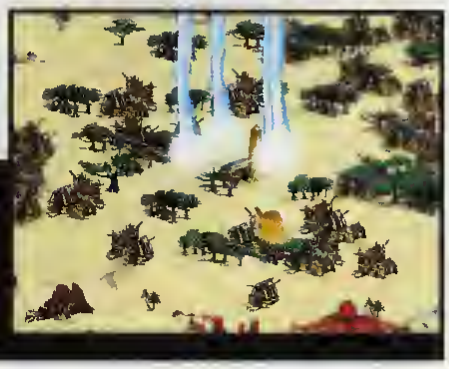
N'est pas Dieu qui veut

Avant de commencer une partie, le joueur doit donc créer son Dieu. Apparence, nom, pouvoirs majeurs mais aussi de façon plus subtile avec ce que les auteurs appellent les credos. Ce sera la perception que la population aura d'un Dieu. Vous pouvez donc vous définir comme menteur, agressif, coléreux, rancunier, honnête... Rien ne vous empêchera d'aller à l'encontre de ces aspects, mais cela influera alors sur la perception des populations de votre Dieu. Vous devez alors élaborer votre premier monde, choisir son nom, son climat... Après avoir créé vos premières créatures par l'entremise de divers paramètres, elles commenceront à se développer selon vos choix précédents. Assez vite, elles commenceront à solliciter de la part de leur créateur des faveurs, que vous pourrez ou non assouvir. De même, vous pouvez à tout moment ravager les populations avec un fléau ou, au contraire, améliorer les récoltes... De tout cela, découlera un certain degré d'adoration, qui alors vous donnera de l'énergie en proportion pour vous autoriser l'utilisation de nouveaux pouvoirs ou la création de nouvelles espèces et même de nouveaux mondes.

Polythéismes aigus

Si le jeu peut déjà se dérouler en solitaire, contre l'ordinateur, une option réseau permettra bien sûr de jouer jusqu'à seize en même temps, le but étant alors de piquer des adorateurs aux divinités voisines ou de former de véritables panthéons complémentaires. Le plus fou devrait être le projet d'un serveur Internet qui permettrait alors de jouer jusqu'à 100 en même temps, pour une bataille digne de Raganarok ! ■

« Prouvez votre appartenance aux divinités majeures en créant des mondes et savourez la foi de vos adorateurs. »



Aurez-vous le courage de relever le défi du Pharaon ?

TLC-Edusoft
Toute La Connaissance

CD-ROM
compatible
WINDOWS® 3.1
WINDOWS® 95
MACINTOSH®

Un mystérieux sortilège vous plonge au cœur de l'Egypte ancienne. Pour briser le maléfice et revenir dans le présent, vous devez aider le pharaon à construire sa Pyramide.

Il vous faudra faire preuve d'habileté, d'intuition et d'astuce pour superviser les travaux, déjouer les complots et résoudre les énigmes.
Au cours de ce voyage spatio-temporel, vous retrouverez une des plus extraordinaires civilisations antiques, vous découvrirez un mode de vie aujourd'hui disparu, une mythologie et des Dieux fascinants...

KNOWLEDGE ADVENTURE®

Disponible dans les principaux points de ventes : Auchan, BHV, Boulanger, But, Carrefour, Conforama, Continent, Cora, Darty, FNAC, Hypermédia, Interdiscount, Leclerc, Rallye, Surcouf, Virgin — AB Computers en Belgique, LogicoSoftware en suisse

☐ Oui je souhaite recevoir des informations sur le CD-ROM PYRAMIDE

À retourner à :
TLC-EDUSOFT
132 bd Camelinat
92247 MALAKOFF Cedex
Tél : 01 46 73 05 55 Fax : 01 46 73 05 65
e-mail : mdubos@learningco.com

Nom / Prénom

N° Rue

Code Postal Ville

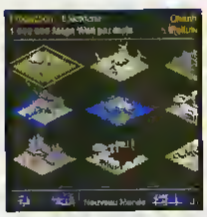
180 GEN-106 97

LE TROISIÈME MILLÉNAIRE

Voici un autre titre assez surprenant de la part de Cryo, puisqu'il s'agit d'un jeu de gestion de notre planète, très réaliste, intégrant de nombreuses données économiques, politiques, militaires, etc. Encore un défi pour un maître du monde potentiel ?

La cryogénèse

Tout commença pour ces développeurs en janvier 1992, lorsque trois personnes décidèrent de créer un label français synonyme de qualité. Jean Martial Lefranc (ex-directeur de Virgin Loisirs de 1988 à 1991), gérant la société, mais aussi Philippe Ulrich (ex-Ere Informatique) plutôt consideré comme le directeur artistique et enfin Remy Herbulot, un vieux de la vieille dans le domaine de la programmation, qui s'occupe du service Recherches et Developpement, essentiel au sein de la nouvelles structure Cryo. Depuis l'automne 1995, le groupe Louis Vuitton-Moët Hennessy (Louis Vuitton, Christian Dior, Kenzo, Givenchy, Moët & Chandon ..) est entré à hauteur de 20 % dans les actions de Cryo, sans parler de liens très fort avec divers autres compagnies comme Dark Horse Comics, id3D ou encore la Compagnie des Images !

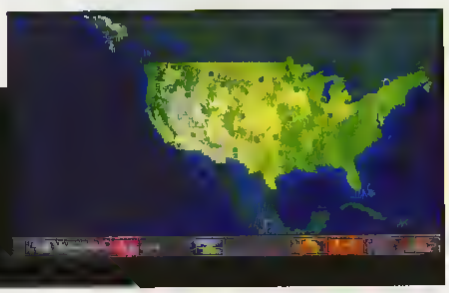


« Les maîtres du monde qui somnoeillent en vous pourront étancher leur soif de gestion planétaire. »

Encore une première pour Cryo, avec ce jeu de gestion planétaire réaliste, qui traitera de notre futur proche, à savoir les cinq prochains siècles Vous commencerez par une petite zone, puis au fur et à mesure de vos réussites, vous gérerez des pays de plus en plus importants, pour finalement aboutir à un état unique sur toute la planète Cette belle utopie demandera cependant une attention de tous les instants, et ce sont des centaines de paramètres que vous devrez prendre en compte On retrouve un peu dans cette idée, des titres comme Balance of Power, SimEarth ou plus récemment Civilization 2, puisque vous devrez faire évoluer la population terrienne dans tous les domaines Outre le fait que vous reconnaîtrez de nombreux facteurs importants, puisqu'ils seront directement tires de l'actualité, vous aurez droit à près d'une centaine de vidéos qui illustreront aussi bien les événements importants que de simples spots publicitaires

Futur immédiat

Vous pourrez voir la carte selon plusieurs modes de zoom, le plus puissant faisant penser à la 3D isométrique de Sim City 2000, sauf qu'un carré representera 50 km2 Vous devrez bien sûr faire très attention à votre côte de popularité et vous aurez pour vous aider divers personnages qui vous dechargeront alors des tâches les plus fastidieuses Selon vos performances, vous gagnerez alors plus ou moins vite de nouveaux territoires à votre cause, et petit à petit, il faudra apprendre à comprendre l'interaction entre chacune de vos décisions avec l'économie, l'environnement, etc Très complet, réaliste et complexe, il faudra attendre cet été pour construire votre futur !



Dans l'univers du CD-Rom, Il y a des vendeurs et un spécialiste !

CD LAND

VOUS NE SEREZ PLUS DÉÇUS !
CD LAND met à votre disposition :
Les meilleurs prix du marché
Un site parcourant de test
Un accueil et un conseil personnalisé
Un véritable suivi après-vente

CD-LAND - Tél. 01.40.09.90.00 - Fax. 01.40.09.89.89

37, Rue Richard-Lenoir (ne pas confondre avec le Boulevard Richard Lenoir) - **75011 PARIS - M° Voltaire**

Nom : _____ **Adresse :** _____

Code Postal : _____ **Ville :** _____

Je desire recevoir les CD suivants :
(Cocher la ou les cases correspondantes)

- ❑ Capitaliste VF..... 369 Fttc
- ❑ C & C Alerte Rouge.. 299 Fttc
- ❑ Les Chevaliers de Baphomet. 199 Fttc
- ❑ Cité des enfants perdus . 319 Fttc
- ❑ Comanche 3 ..... 369 Fttc
- ❑ Creature ..... 222 Fttc
- ❑ Le 2 ème monde .... 283 Fttc
- ❑ Diablo ..... 329 Fttc
- ❑ Dragon Lore II ..... 251 Fttc
- ❑ Flight Simulator 8 .. 336 Fttc
- ❑ F22 Lightning II..... 345 Fttc
- ❑ Marvester ..... 149 Fttc
- ❑ KickOff 97 ..... 299 Fttc
- ❑ Lord of the Realms II 299 Fttc
- ❑ Magic l'Assemblée.... 349 Fttc
- ❑ MDK ..... 329 Fttc
- ❑ Outlaw..... 339 Fttc
- ❑ Pandora Directive... 315 Fttc
- ❑ Phantasmagoria 2 .. 349 Fttc
- ❑ PDD ..... 369 Fttc
- ❑ Une poupée pleine aux os. 259 Fttc
- ❑ Quake Scénarios .... 179 Fttc
- ❑ Sega Rally ..... 319 Fttc
- ❑ Screamer 2 ..... 149 Fttc
- ❑ Spycraft VF..... 354 Fttc
- ❑ Timelapse ..... 265 Fttc
- ❑ Tomb Raider ..... 299 Fttc
- ❑ ToonStruck ..... 149 Fttc
- ❑ Treasure Hunter .... 249 Fttc
- ❑ Versailles (complet à la cour) 329 Fttc
- ❑ X-Wing VS Tie Fighter 359 Fttc

Port ..... Fttc
(1 CD : 29 F / 2 CD et plus : 40 F)

Total .... Fttc

Règlement par ❑ Chèque, ❑ Mandat
ou ❑ C.B. N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Expire le : Signature

Nous consulter pour les autres titres en stock. Prix modifiables sans préavis

JEUX VIDEO MAGAZINE G4-Juin

Astuces

Gagne des Nintendo 64

Previews

3615 TIPS®

32/64 bits : la Référence!

TOUS LES 1ER SAMEDI DU MOIS, RETROUVE...

36 15 TOON

CHALLENGE • NEWS • FANS CLUBS • JEUX

Son Gokû, où es-tu ?

36 15 DBZ

LA PLUS FORMIDABLE SOURCE D'INFORMATIONS SUR DBZ !

Dossier #1:

GAGNEZ !

Dossier #2:

INFORMEZ-VOUS.

3615 X FILES

IMAGINA INFO

PRIX IMBATTABLES

PROMO DU MOIS

MYSTIQUE 2 Mo

719F

3DFX 3D MONSTER

1199F

3DFX + JEUX 3D MONSTER

1399F

MÉMDIRE EDO 8 Mo - 16 Mo

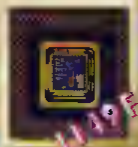
179F
389F

N°1 DU JOUEUR MULTIMEDIA

MYSTIQUE 4 Mo

929F

CPU INTEL 150



1149F

CPU INTEL 200

1989F

CD YIERGE TRAXDATA/KODAK

33F

MÉMOIRE

Mémoire 8 Mo EDO	279
Mémoire 16 Mo EDO	589
Mémoire 32 Mo EDO	1199

DISQUE DUR

2,5 Go Western Digital	1599
3,2 Go Quantum Fireball	1839
3,8 Go Quantum Fireball	2049
6,4 Go Quantum Fireball	3999
1,2 Go SCSI Quantum	1589
2,1 Go SCSI Quantum	2179
Lecteur de disquette	159

CARTE VIDÉO

Mystique 2 Mo OEM	719
Mystique 2 Mo + jeux	899
Mystique 4 Mo OEM	929
Mystique 4 Mo + jeux	1099
S3 trio 64V+ 2 Mo	259
S3 virge 2 Mo	329
ST8 3D Velocity 4 Mo	☎

CARTE ACCELERATRICE 3D

3DFX Monster 4 Mo	1199
3DFX Monster 4 Mo + jeux	1399
3D Rigtheous Orchid + jeux	☎
Apocalypse 3D 4 Mo + jeux	1399

MONITEUR

14" NECH 0,28 p	1350
15" NECH 0,28 p	1810
15" SONY 100 SX 0,25 p	2790
15" SONY 100 SF 0,25 p	3190
15" NOKIA 449 XA 0,25 p	2979
17" NECH 0,28 p	3390
17" MITSUBISHI 0,26 p	3990

CARTE MÈRE

ASUS TEK TZP4 512Ko	1069
ASUS TEK TX-9TE 512Ko	1319
MSI 5128 512 Ko	839

CPU

INTEL 133	969
INTEL 150	1149
INTEL 166	1599
INTEL 200	1989
INTEL 166 MMX	2179
INTEL 200 MMX	3779
CYRIX 166+	919
CYRIX 200+	1249
Ventil pentium/cyrix	49/89

CD-ROM

12x PANASONIC	619
12x PIONEER	799
12x PIONEER SCSI	1069
15o TOSHIBA	699

BOÎTIER

Mini Tour	269
Moyenne Tour	299
Grande Tour	☎

CARTES SON

Sound Blaster 16 vibra PnP	359
Sound Blaster 32 PnP	559
Sound Blaster AWE 64	959
Sound Blaster AWE 64 Gold	1539
Gravis Ultra Sound PnP	899
2 x 50 watts	129
2 x 120 watts	239
2 x 240 watts	299

SOURIS

Mitsumi	49
Microsoft (OEM)	135
Logitech 3 boutons	139

DIVERS

CD ROM vierge	33
POD	☎
Volant P4Roller	399
Microsoft Side Winder	149
Microsoft Side Winder Pro	399
Logitech WinMan	229
Clavier 105 t. classique	89
Clavier 105 t. KEYTRONIC	199

RESEAU

Compatible NE2000 ISA	159
Compatible NE2000 PCI	249
Bouchon	15
Câble (le mètre)	4
Cnanections BNC (2)	15

MODEM

OLITEC 33604	☎
US Robotics 33600 interne	779
US Robotics 56000 externe	1149

PROMOTIOS DU MOIS

MATROX

Rainbow Runner Studio (Carte d'Acquisition MJPEG)	1089
Rainbow Runner 77 (Nécessite la Rainbow Runner Studio)	899
Extension 2 Mo Mystique	319

Toutes les marques citées sont des marques déposées
Nous VOUS disponibles.
Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

FRAIS DE PORT

Colissimo avec recommande

0 a 2 kg :	59 F
2 a 5 kg :	79 F
5 a 10 kg :	99 F
10 à 25 kg :	139 F

En option
Contre remboursement +41 F
Chèque / CB / Virement

☎ 05 46 28 20 20

IMAGINA : Le Sextant - n°3 - avenue Morillas - 17000 LA ROCHELLE

Fax : 05 46 34 11 56

Les prix peuvent varier à la baisse tous les jours - Contactez-nous !

IMAGINA assemble votre PC 159 F

Processeur Pentium® avec la technologie MMX ™

La rédac' en folie !

Nous avons tous un objet qui nous est attaché de manière quasi totémique et la rédaction de Gen4 n'échappe pas à la règle. À l'occasion du n°100, nous vous disons tout !

STEPHANE

Un bon geste

D'habitude, Stéphane travaille sans relache pour le magazine *CD Charme*, comprenez par la qu'il passe son temps à compulser des CD-Rom X afin de livrer au public la quintessence du hard. Pourtant, ce mois-ci, il s'est contenté de jouer a Dungeon Keeper et Blood. Pourquoi ? Parce qu'un consortium de mouchoirs en papier a commis l'imprudence de le feliciter pour sa contribution a l'essor du marche ! Choqué, comprenant alors que son job participait à la disparition des forêts, Stéphane a immediatement recentré son activite sur le jeu. Nous avons frôlé le désastre ecologique.

FRED

Blanche Neige...

Ceci n'est pas exactement l'objet fetiche de Fred mais une photo de lui prise par Blanche Neige, sa compagne de l'epoque. Nous le voyons ici rayonnant d'avance à l'idée d'attraper un têtard, une prise dont il pourra s'enorgueillir auprés de ses six collègues de travail. C'etait le bonheur. Il eut une fin. Deux jours plus tard, Blanche Neige le quittait pour le prince charmant. Effondre, sachant que seule une pratique assidue de Dungeon Keeper ou de X-Wing vs Tie Fighter pourrait lui faire oublier un passe dont cette photo est l'unique temoignage, il rejoignait alors Gen4.

OLIVIER

Planquez la bouffe !

Est-ce la tension nerveuse due au numéro 100 ? Olivier n'a plus seulement un objet fetiche (le sandwich) mais plusieurs. Morceau de pizza, fond de soda, moitié de pain au chocolat... il engloutit tout ce qu'il trouve, souvent sans l'accord du proprietaire ! Pire encore, dès qu'il entend un froissement de papier dans la redaction, il jaillit de son bureau la truffe humide et, apres repérage du mangeur, coure lui implorer quelques miettes avec insistance. Nous avons pourtant essayé de lui occuper l'esprit avec Dungeon Keeper et Blood mais cela ne suffit même pas ! Invivable.

TOP JEUX DE RÔLE

N° 95	Diablo	Blizzard	★★★★★
N° 92	Meridian 59	Studio 3DO	★★★★★
N° 93	Daggerfall	Bethesda Soft.	★★★★
N° 91	Albion	Blue Byte	★★★★
N° 83	Stonekeep	Interplay	★★★★

TOP SIMULATION

N° 90	AH64-D Longbow	E. A./Jane's	★★★★★
N° 87	Warbirds	I. Creations	★★★★★
N° 96	Flying Corps	Empire	★★★★★
N° 93	F22	Novalogic	★★★★
N° 93	Flight Simulator 6	Microsoft	★★★★

TOP ACTION

N° 87	Duke Nukem 3D	US Gold	★★★★★★
N° 94	The Darkening	Origin	★★★★★
N° 94	Archimedean	Blue Byte	★★★★★
N° 91	Quake	GT Interactive	★★★★★
N°91	Toshinden	Funsoft	★★★★★

TOP SPORT

N° 95	Sensible World of	Sensible Soft	★★★★★
N° 95	NBA Live 97	E.A Sports	★★★★★
N° 91	Links LS	Access	★★★★★
N° 90	Grand Prix 2	Microprose	★★★★★
N° 82	Destruction Derby	Psygnosis	★★★★★

TOP STRATÉGIE

N° 100	Dungeon Keeper	Bullfrog/E.A	★★★★★★
N° 94	Alerte Rouge	Westwood	★★★★★★
N° 84	Warcraft 2	Blizzard	★★★★★
N° 97	Theme Hospital	Bullfrog	★★★★★
N° 91	Z	Warner I. E	★★★★★

TOP AVENTURE

N° 93	Spycraft	Activision	★★★★★★
N° 98	Titanic	Cryo	★★★★★
N° 95	Discworld 2	Psygnosis	★★★★★
N° 94	Le cauchemar de PPD	Canal +	★★★★★
N° 93	Tomb Raider	Core Design	★★★★★

Qui dit nouvelle formule, dit durcissement du système de notation. Vous y êtes habitué, alors pas de surprise de ce côté là. Puisque finalement vous appreciez le système de notation par étoile, nous avons décidé de le placer dans un nouveau pavé de note plus clair qui regroupe les différentes composantes du jeu : Graphisme, Son, Animation, Durée de vie (eux aussi notés en étoiles). D'autre part, la notation par étoiles est exponentielle : un jeu à 2 étoiles est un peu mieux qu'un à une, par contre un jeu à 5 est beaucoup mieux qu'un jeu à 4 !

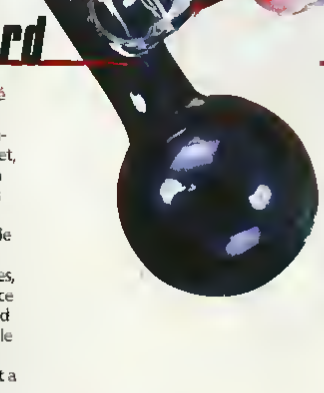
TOP DU MOIS		STÉPHANE	OLIVIER	CEDRIC	ÉRIC	FRÉDÉRIC	THIERRY	RÉDAC CHEF	PAGE
DUNGEON KEEPER	HIT	★★★★★★	★★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★★	P. 160
PANDEMONIUM	HIT	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	P. 172
LBA 2	HIT	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	P. 180
BLOOD	HIT	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	P. 198
X-WING VS TIE FIGHTER		★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	P. 184
REDNECK RAMPAGE		★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	P. 214
ECSTATICA 2		★★	★★★	-	★★★	★★★	★★★	★★★	P. 208
EOMAN		★★	★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	P. 226
CYCLONE		-	★★	-	★★★	-	-	★★★	P. 230
FORMULA ONE		-	★★	★★★	★★★	★★	★★	★★	P. 222
GT RACING 97		★★	★★	★★	★★★	★★	★★	★★	P. 236
BIRTHRIGHT		-	★★	-	★★	-	★★	★★	P. 218
FPS GOLF		-	-	★★	-	-	-	★★	P. 234
STAR TREK GENERATIONS		★	★★	-	-	★★	-	★★	P. 232

Bombe Beurk ★ Pfff ★★ Bof ★★★ Mouais ★★★★ Yeah ★★★★★ Genial ★★★★★★ Rah Lovely !!!

DIDIER

Trophée Ricard

Nous nous inquiétions pour la santé de Didier mais le fait qu'il boive n'était pas certain ... enfin, pas complètement. Pour en avoir le cœur net, nous avons donc inspecté sa veste à l'occasion d'une de ses nombreuses siestes ... et trouvé cette dosette à l'odeur fortement anisée. Somme de s'expliquer sur la présence de cet objet suspect dans une de ses poches, il nous a alors affirmé qu'il utilisait ce « truc » pour éviter de boire le Ricard directement au goulot ... puis a hurlé que de toute façon rien ne l'empêcherait de nous éclater a Dumper et a Blob ! Nous voilà rassurés.



THIERRY

Fait son numéro

Très stimulé par le n°100, Thierry ? Dès le début du numéro, il a endossé son t-shirt de Superman et s'est attelé à la tâche. Son but ? Être partout dans le magazine ! Il a insisté pour tester les meilleurs jeux, bataille pour écrire des tonnes de contre-avis, lutte pour signer moult previews, bref, il s'est adonné a une frénétique ubiquité rédactionnelle ! Nous nous en réjouissons. Hélas, dès le prochain numéro, quand il aura fini de jouer à Dungeon Keeper et LBA 2, ses supers pouvoirs l'abandonneront et il remettra son t-shirt de Mickey ... les meilleures choses ont une fin.

ERIC

Le fétichiste

Martyrisé par sa douce depuis son achat d'une moto (symbole flagrant d'une volonté d'indépendance bridée), Éric arrive le matin avec des bleus rapidement mis sur le compte d'une gamelle en moto. Ainsi, nous n'avons pas été surpris lorsqu'il a ramené de chez lui un rouleau a pâtisserie en affirmant qu'il avait l'incroyable faculté de lui porter chance sur la route ... Le fait est que ses bleus disparurent ... pour laisser place a une calvitie galopante. Depuis son fétichisme s'est étendu aux secateurs. Entre deux fébriles justifications, il joue a Dungeon Keeper et Blood.

Mythique

Éditeur Bullfrog/E.A. **Format** CD-Rom PC **Genre** Strategie/action **Prix** Env 350 F **Sortie** Fin mai - début avril **Config. Mini.** P60, 16 Mo, CD 4x, bonne carte graphique **Config. Recom.** P90 en VGA, P166 en SVGA

Dungeon Keeper

Monstres en main

Arlésienne de renom, au coude à coude avec Lands of Lore 2 et Heart of Darkness pour le titre du jeu le plus «attendu» de ces deux dernières années, Dungeon Keeper nous fait l'honneur de sa présence pour le numéro 100. Et ? L'attente s'avère justifiée !

Chronique d'un retard annoncé. Février 1995, numéro 74 : Dungeon Keeper apparaît pour la première fois dans nos pages à l'occasion du reportage consacré au dernier CES de Las Vegas. Il ne faisait l'objet que d'une simple mention, sans photo ni date de sortie. Nous étions alors à 26 numéros de l'actuel N°100. Mai 1995, numéro 77 : nous publions les premières images du jeu obtenues lors de l'ECTS de Londres. Avec le recul on s'aperçoit que seule l'introduction n'a pas changé d'un iota, le jeu ayant, quant à lui, subit un lifting Michael Jacksonien. Dungeon Keeper était alors annoncé pour Noel 95. Au moment de sortir son jeu, Bullfrog se rend à l'évidence. Le résultat, plus proche du wargame que de la création de monde à la Peter Molyneux, est loin d'être satisfaisant et repousse le jeu à l'année suivante. Mai 1996, numéro 88 : Dungeon Keeper réapparaît en news et l'on parle déjà de «retard» (un doux euphémisme). Juin 1996, numéro 89 : on repart à l'assaut du donjon avec une couverture et un reportage Bullfrog de 12 pages, dont trois sont ▶

Voici le cœur du donjon en vue subjective. Il est beau non ?

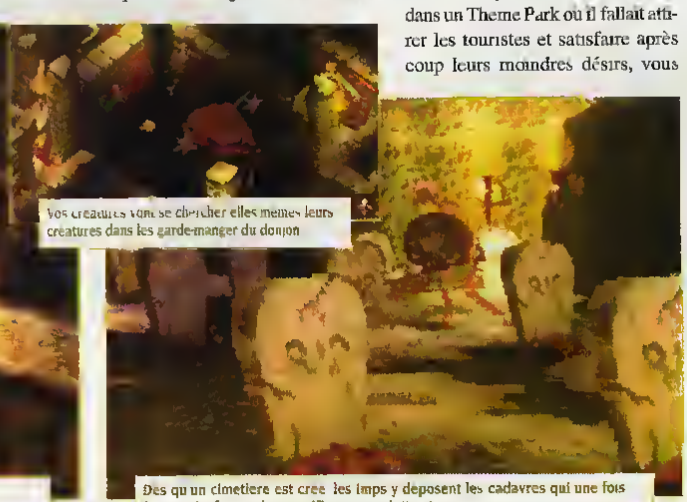
Avec le sort Armageddon toutes les créatures se réunissant autour du cœur de donjon pour... un mechoui ? Meuh non, une empoignade finale à la Populous !

dédiées à Dungeon Keeper. Le jeu ressemble déjà plus à ce qu'il sera, soit un compromis entre une vue subjective pour les combats et une 3D isométrique pour la phase de création du donjon. L'enthousiasme est alors à son paroxysme et Didier, auteur du reportage et grand amateur de jeu de rôle, sème les graines d'une fiévreuse impatience. Après ce reportage, plus rien ne sera consacré au produit (il n'aura jamais fait l'objet d'une «preview» !), dont la date de sortie ne cesse d'être repoussée lors de ses présentations successives sur les grands salons américains et anglais. Les rumeurs vont bon train bien sûr. Le retard serait dû à l'imminence du départ de Peter Molyneux de Bullfrog, puis à une jouabilité désastreuse révélée par les bêta-testeurs, etc. Avril 97. Alors qu'on ne savait plus à quel saint se vouer, Olivier nous est apparu afin d'annoncer le test pour le numéro 100. Grosse erreur tactique. Après trois années de retard, nous avons eu droit à trois semaines, puis trois jours de rab, durant lesquels il a pu constater à quel point la vie de faux prophète peut être périlleuse. Ayant maintes fois échappé à la lapidation, Olivier est parvenu à obtenir une salvatrice preuve de sa bonne foi, soit le numéro du FedEx par lequel la bêta du jeu devait arriver 7 mai 1997 : Olivier est sauf (encore rate), nous avons effectivement reçu Dungeon Keeper à six jours de l'envoi des pages chez l'imprimeur, week-end et jour férié compris. Fin et début d'une nouvelle aventure : LE TEST.

Un rôle en or

Dungeon Keeper vous propose, comme son nom l'indique, d'incarner un maître/gardien de donjon, soit le personnage obscur auquel incombe la tâche barbassante d'attirer des monstres, dans le but de détruire le cœur de donjon des autres maîtres ou de protéger le sien contre les aventuriers de tout poil. Pour cela, il lui faut : 1) amasser de l'or en quantité astronomique et 2) le remplir de monstres. Cette seconde tâche s'avérera être la plus ardue. Car comme dans un Theme Park où il fallait attirer les touristes et satisfaire après coup leurs moindres désirs, vous

Il est possible de «dézoomer» pour avoir une vue globale de vos sites de construction.



Vos créatures vont se chercher elles mêmes leurs créatures dans les garde-manger du donjon

Dès qu'un cimetière est créé, les imps y déposent les cadavres qui une fois fermentés feront de magnifiques squelettes !

Voila une statue a laquelle il ne vaut mieux ne pas tourner le dos

Parmi les nombreuses vues proposees la 2D est la plus fluide sinon la plus jolie

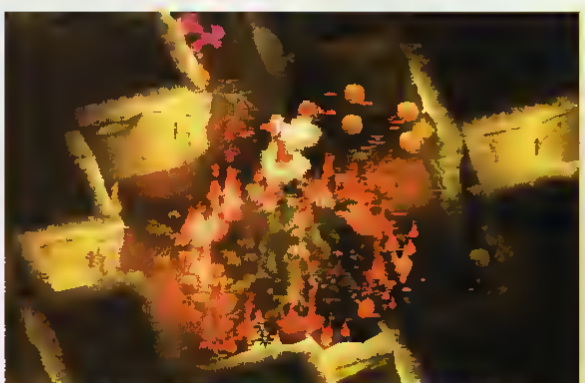
Ce niveau bonus vous met au defi de griller 50 Imps au sort Lightning en moins de deux minutes

devez mettre au point d'ingénieux stratagèmes pour peupler votre donjon, non pas de touristes (quelle horreur), mais de monstres. Pour cela, chaque monstre possède un centre d'intérêt particulier. Les magots adorent les bibliothèques afin d'y faire leurs recherches. Les Dark Mistress ne sauraient se passer d'une chambre de torture où assouvir/concrétiser leurs douloureux penchants pour le cuir et les chaînes. Les trolls exigent un atelier pour y exercer leurs doigts de fée boudinés. Les dragons aiment BEAUCOUP les salles de trésor et la proximité de la lave.

Je pourrais citer ainsi les 17 créatures susceptibles de venir égailler votre donjon, certaines réclamant des trésors d'ingéniosité pour vous faire l'honneur de leur présence. Mais toutes nécessitent deux choses pour se décider à venir faire un petit tour dans votre domaine : une aire de repos et un garde-manger rempli de petits poulets jaunes et dodus. Et pour que ce petit tour ne s'accompagne pas d'un « et puis s'en vont », vous devrez vous assurer de leur confort. Plus le taux de fréquentation de votre donjon est élevé, plus les besoins de vos affreux, pas si bêtes que ça et systématiquement méchants pensionnaires seront élevés. Vous devrez ainsi agrandir les aires de repos, puis les multiplier, certains monstres ne supportant que la compagnie de leurs congénères, voire aucune compagnie. Les araignées par exemple, n'acceptent pas la compagnie des mouches, et les magiciens d'un certain niveau jalousent jusqu'à la tentative de meurtre ▶

« Dungeon Keeper assume un background que seuls les rôlistes sauront apprécier dans ses moindres détails. »

Des sorts tres onereux vous permettent d intervenir personnellement dans les combats et d'infliger de serieux degats a vos adversaires



Attaque le cœur du donjon commence par rapetisser avant d imploser dans une gerbe d effets pyrotechniques

Il est possible de saquer vos creatures hors du donjon en les lachant au dessus de l entree Bain de sang garanti

champignons servant d abris aux magots

Il est possible d affecter des creatures a des postes de garde comme un dragon au milieu d un tas d or (quoi de plus logique ?)

British sense of humour

Plein d'humour et d'astuces, Dungeon Keeper recele des gags et des bonus cachés. L'Avatar (le boss de fin) vous envoit ainsi des messages sur votre e-mail, des niveaux secrets ne sont accessibles qu'a minuit les jours de pleine lune et plein d'autres choses ! Pas de doute, ils sont vraiment fous ces Anglais.

les vampires de même niveau Alors si vous ne souhaitez pas voir tout ce joyeux petit monde se mettre sur la tronche au lieu de défendre votre donjon, vous devriez veiller à ce que leur rencontre se limite à de fortuit croisement dans l'une des salles de trésor le jour (fatidique) de la paie Et oui, vous ne savez pas encore à quel point un monstre peut être vénal Interrompons un instant cette initiation aux problèmes inhérents à la vie de donjon pour préciser un point les monstres, contrairement à l'idée reçue, sont loin d'être comment dire stupides (vénaux mais pas stupides)

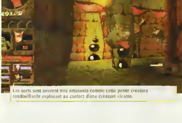
La vie de donjon

Sitôt rentrés à l'intérieur de votre donjon par la voie que vous aurez pris soin de leur ménager (chaque donjon comprend une ou plusieurs entrées), ceux-ci installent leurs petites affaires (nid, lit de camp, tente, cercueil, etc) sur l'aire de repos où se trouve le plus grand nombre de leurs congenères Il n'est ainsi pas nécessaire de contrôler les entrées, ni de vous charger personnellement du transport des bagages de vos hôtes comme un vulgaire portier Ces derniers se rendent également automatiquement dans le garde-manger le plus proche pour s'empiffrer un McChicken, vont se reposer lorsqu'ils tombent de fatigue et tuent le temps en se consacrant à leur activité favorite Si vous décidez d'entraîner un magicien, il vous suffit de vous en saisir pour le lâcher au dessus d'une salle d'entraînement S'il a faim ou sommeil, il y pourvoira et retournera ensuite s'entraîner Et n'en profitera pas pour retourner à ses bouquins ! L'une des rares distractions accordées au maître de donjon consiste à coller des baffes aux monstres jugés par trop lymphatiques Si vous persistez à gifler un magot de niveau 5 ou supérieur, vous verrez ce dernier partir en maugréant et s'arrêter devant tous les monstres qu'il croise pour leur murmurer quelques mots à l'oreille En fait, il propagera un vent de révolte et ne tardera pas a prendre la tête d'une armée de mutins pour

Les gemmes sont une source inepuisable d or et par voie de consequence extremement convoitees

Votre premier impératif consiste à relier votre donjon à une entrée.

transformer votre donjon en Bounty (pas la barre à la noix de coco bande d'incultes, le navire). Tout ça pour vous démontrer qu'ils ne sont pas aussi crétins qu'on pourrait le penser (rancuniers mais pas crétins). Afin d'anticiper leurs besoins, vous avez également le pouvoir de lire dans l'esprit de vos monstres, comme vous pouviez lire dans celui de vos touristes dans Theme Park. Chaque monstre est ainsi accompagné d'une bulle illustrant l'objet de ses pensées. Un « Zzzz » symbolisera sa quête d'une couche où bercer ses rêves aurifères, un smily tristounet son mécontentement, etc. En tout 18 symboles vous révèlent l'état d'esprit de vos pensionnaires. Bien sûr, avant de peupler votre donjon de gardiens rendus dociles par vos attentions, il faudra creuser la rocaille afin d'y aménager votre petite boutique des horreurs. Pour cela vous avez vos esclaves personnels : les Imps, des créatures que vous pouvez multiplier à loisir à partir d'un sort au coût exponentiel. Ce sont en fait vos innombrables petites mains droites. Vous cliquez sur la rocaille pour y dessiner des couloirs et des pièces (oui, oui, des moutons aussi), elles se chargent de creuser, de récupérer l'or et de le transporter jusqu'aux salles de trésor si nécessaire, de daller les zones afin que vous puissiez y construire les locaux de vos protégés, de renforcer les murs pour qu'ils résistent aux assauts des aventuriers. De vrais fourmis. Ils se chargent également de transporter les morts aux cimetières, les prisonniers ▶



Les sorts sont souvent très amusants comme cette petite créature rondouillarde explosant au contact d'une créature vivante.

CENTURY SOFT

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN ✆
04.73.60.00.18
3615 CENTSOFT
FAX 04 73 60 00 17

PC CD-ROM JEUX

BROKEN SWORD 2 / KILLER vf win 95	329
ADIDAS POWER SOCCER	TEL
AGE OF SAIL vf	299
ARMORED FIST 2	335
ATLANTIS vf	335
BATTLEGROUND ... vf	269
BETRAYAL IN ANTARA vf	309
BIRTHRIGHT vf	309
BLOOD vf	319
CAPITALISM vf	329
COMANCHE 3 vf*	329
CONQUEST EARTH vf	329
CYCLONE ... vf	299
DARK REIGN vf*	329
DIE HARD TRILOGY	319
DOMINION vf	319
DUNGEON KEEPER vf	349
ECSTATICA 2	319
FIFA SOCCER MANAGER vf	245
GT RACING 97 vf	249
IMPERIUM GALACTICA	335
INDEPENDANCE DAY	319
JEDI KNIGHT Dark Forces 2 vf*	335
JONAH LOMU RUGBY vf	297
LAST EXPRESS vf	329
LES MYSTERES DE LOUXOR vf	335
LE VOLEUR D'ESPRIT vf	279
MICROMACHINE 3 V vf	299
MORTAL KOMBAT TRILOGY	279
PETE SAMPRAS vf	299
PANDEMONIUM	TEL
PERFECT WEAPON	319
PINBALL TIME SHOCK	279
PRIVATE EYE vf	279
SPYCRAFT vf	329
STARFLEET ACADEMY vf	TEL
TITANIC vf	329
TREASURE HUNTER vf	289
X-COM 3 APOCALYPSE	319
3D WARGAMES CLASSICS	259
A10 CUBA vf	299
AH 64D LONGBOW vf + data	319
ATF + data vf	319
ACTUA SOCCER + joypad vf	249
AGE OF RIFLES vf	335
ALERTE ROUGE C&C vf	295
ALERTE ROUGE mission Taiga vf	139
ALIEN TRILOGY	295
APACHE longbow + HIND vf	279
ARE YOU READY & RED ALERT	169
ARCHIMEDEAN DYNASTY vf	249
AU cœur du débarquement	349
BAD DAY ON THE MIDWAY vf	299
BATTLEGROUND 1, 2 ou 3 vf	329
BLOOD & MAGIC vf	295
CAESAR 2 vf	245
CHEVALIERS DE BAPHOMET vf	199
CHESS MASTER 5000 vf win95	335
CITE DES ENFANTS PERDUS vf	289
CIVILIZATION 2 vf win	335
CLOSE COMBAT vf win 95	325
Command&conquer + data vf	325
CONQUEST new world ... vf	195
CREATURES vf win 95	245
CRUSADER NO REGRET nf	289
DAGGERFALL nf	329
DARKLIGHT CONFLICT	319
DAVIS CUP TENNIS nf	299
DEADLOCK vf	295
DEADLY GAMES nf	289
DEATH RALLY nf	165
DESTINY vf win 95	295
DESTRUCTION DERBY 2 nf	295
DIABLO vf* win95	329
DISCWORLD 2 vf	239
DRAGON LORE 2 vf	269
DUKE NUKEM 3D + plutonium	199
EMPIRE 2 vf	289
ERADICATOR	220
EVIDENCE vf	299
F1 GRAND PRIX 2 vf	295
F22 LIGHTNING 2 vf	329
FALLEN HAVEN nf	289
FIFA 97 vf	299
FLIGHT SIMULATOR 6 vf win95	365
FLYING CORPS vf	329
FOOTBALL MANAGER 96/97 vf	319
G-NOME	279
GABRIEL KNIGHT 2 vf	289
GENDER WARS vf	279
GENE WARS vf	289
GOLDEN 10 vol 1 ou vol 2 vf	299
GRAND PRIX MANAGER 2 vf	289
HARD LINE vf	149
HARPOON CLASSIC 97 nf	289
HARVESTER vf	149
HEROES might & magic 2 vf	335
JETFIGHTER 3 vf*	329
KAMA vf	189
KICK OFF 97 vf	289
KILN ... vf	249
L'ENTRAINEUR + data 97 vf	289
LE 2ème MONDE vf	335
LEISURE SUIT LARRY 7 vf	295
LIGHTHOUSE vf win	245
LORDS OF THE REALM 2 vf	299
MAGIC L'ASSEMBLEE vf*	329
MAGIC THE GATHERING vf	399
MASTER OF ORION 2 vf	319
M.A.X vf	295
M.D.K vf	295
MEGARACE 2 vf	295
MOTO CROSS	295
MOTO RACER vf win 95	319
MYST vf	295
NASCAR RACING 2 vf	289
NBA LIVE 97 vf	299
NEED FOR SPEED special	249
NEED FOR SPEED 2 win 95 vf	299
NHL HOCKEY 97 vf	329
NINE vf	329
OUTLAWS	319
OVER THE REICH vf	349
PANDORA DIRECTIVE vf	325
PHANTASMAGORIA 2 vf	325
POD vf win 95	329
POWER CHESS vf	279
POWER F1 nf	279
PRIVATEER 2 the darkening vf	329
QUAKE MISSIONS 1 ou 2	195
RALLYE CHAMPIONSHIP vf	249
RALLYE CHAMPION X MILES vf	159
RAMA vf	289
REBEL ASSAULT 2 vf + making	195
REDNECK RAMPAGE	319
RISK vf win 95	285
ROAD RASH vf win 95	279
ROBERT E LEE CIVIL WAR vf	295
SAND WARRIORS	319
SEGA RALLY win 95	295
SENSIBLE world soccer 97pad	245
SCRABBLE vf	265
SCREAMER 2vf	199
SETTLERS 2 vf	335
SHERLOCK HOLMES 2vf	319
SIMCOPTER win 95 vf	285
SKYNET	225
SOLAR CRUSADE vf	269
SPYCRAFT vf	325
STALINGRAD nf	349
STAR GENERAL vf*	335
STEEL PANTHERS 2 vf*	315
STREET RACER + pad vf	239
SUPER EF 2000 win 95 vf	319
SUPER LEAGUE PRO RUGBY	319
SWIV 3D vf	289
SYNDICATE WARS vf	289
T.F.O.R.M. vf	269
TEST DRIVE OFF ROAD	259
THE DARK EYE vf	249
THE DIG vf intégrale	245
THE GENE MACHINE vf	269
THEME HOSPITAL vf	315
TIME COMMANDO vf	295
TIME WARRIORS + Pad	309
TOMB RAIDER vf	295
TOONSTRUCK vf	149
TOTAL MANIA vf	269
UNE POUPEE PLEINE AUX AS vf	269
URBAN RUNNER vf	245
UEFA champion league 97vf	319
VERSAILLES complot vf	349
WAGES OF WAR nf	295
WARCRAFT 2 deluxe vf	335
WARCRAFT 2 mission disk vf	159
WARHAMMER vf win	329
WAR WIND vf*	289
WAYNE GRETZKY HOCKEY vf	249
WING COMMANDER 4 vf	245
WIZARDRY NEMESIS nf	325
WOODEN SHIP & iron men vf	349
X-WING VS TIE FIGHTER vf*	329
Z vf	149
ZORK NEMESIS vf	329

CD PROMO

99 F

149 F

189 F

ACCESSOIRES

THRUSTMASTER joystick grand prix	690
THRUSTMASTER manette FCS 2 win95	490
THRUSTMASTER manette ...	320
THRUSTMASTER T2 volant + pédalier	990
THRUSTMASTER ACM game card	220
QS SQUADRON manette ... + manche	590
PRO PLAYER gamepad 4 boutons	83
TURBO PLAYER gamepad 6 boutons turbo	110
DOUBLEUR JOYSTICK + TURBO PLAYER	164
MICROSOFT SIDEWINDER game pad ...	275
CARTE 3DFX MAXI GAMER + POD vf	1490

AMIGA NOTRE CATALOGUE SUR DEMANDE

versions originales sous-titrées

CD CHARME

ANAL FANTASCENES vf	299
BANGKOK Perversions vf	249
BRIGITTE Lahaie 1 2 3 ou 4	249
CHEATING	169
CYBERIX vf	249
CYBER XPERIENCE vf	249
DIVA X nf vol 2 ou 3	249
IMMORTAL DESIRE	169
LOLO FERRARI vf	229
LOLOS DE LYDIA vf	299
MASCARADES vf	329
MYSTIQUE of the Orient	169
NIPPON obsession 1 2 ou 3	230
OUTPOST 69	299
PARFUM DE MATHILDE vf	259
PORNO POKER	299
POUPEE LATEX vf	329
PRIVATE investigator vf	329
PRIVATE pleasure part 2	329
SEXTET vf	299
STEAM / WINDOWS	169
VIRTUAL presence 1 2 ou 3	259
VIRTUAL sex with Jenna vf	299
VOYEUR vf 1,2,3 ou 4	179
ZARA WHITE vol 1 ou 2 vf	259

POUR TOUTE COMMANDE DE LOGICIELS DE PLUS DE 800F PORT GRATUIT

COMMANDEZ 24H/24 CONSULTEZ les nouveautés 3615 CENTSOFT

CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM ....
PRENOM ....
ADRESSE ....
CP .... TEL ....
VILLE ....
TYPE DE MACHINE ....
☐ CHEQUE ☐ certifie être majeur pour CD charme
☐ CARTE BLEUE date d'expiration ....
N° ....

TITRES .... PRIX ....

Frais de port
☐ NORMAL 29F
☐ COLISSIMO 32F garantie 48H
☐ CONTRE REMBOURSEMENT 75F
☐ CD-ROM
☐ Matériel 60F
Signature
G4 100

TOTAL A PAYER

Le tableau à gauche récapitule les créatures résidant dans votre donjon et vous permet d'en sélectionner jusqu'à huit ou qu'elles se trouvent.

Le poulet est la seule créature que vous ne pouvez pas diriger en vue subjective

Cette carte vous permet de constater l'avancée des travaux d'aménagement.

En vue subjective, les monstres sont à peine identifiables à un mètre de distance

aux prisons, les pièges aux zones piégées. Bref, ils sont indispensables à la création mais également à l'entretien de votre donjon. Ils se chargent même de la déco personnalisée des zones de repos occupées par un type unique de monstres ! Des fées du logis ! Comme toutes les créatures de votre donjon, les Imps peuvent être envoyés en salles d'entraînement afin d'y gagner des points d'expérience et d'y dépenser votre or (une créature coûte bonbon en salle d'entraînement). Chacune d'elles peut ainsi gagner des niveaux (jusqu'à atteindre le niveau 10), de nouvelles compétences/sorts pour devenir de vraies bêtes de combat, ou dans le cas des Imps, de vrais bêtes de somme.

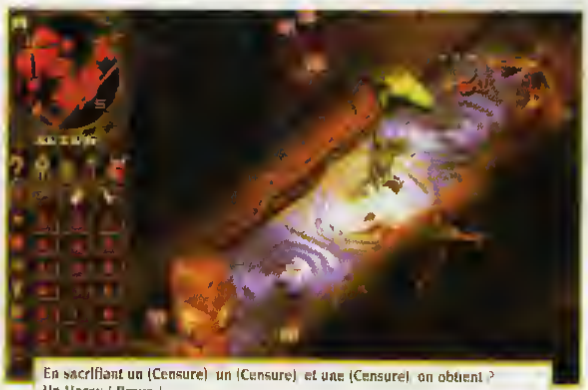
Monstres à la fiche

Un monstre peut acquérir jusqu'à six sorts en s'entraînant, le jeu comprenant en tout 23 sorts différents. En «possédant» un monstre (nous y reviendrons), vous avez bien sûr la possibilité d'utiliser le sort de votre choix parmi ceux maîtrisés par votre vivant réceptacle. En dehors de ces six sorts, chaque monstre possède également un nom, une jauge de mécontentement, d'expérience, de santé, un groupe sanguin (véridique !), ainsi qu'un ensemble évolutif de neuf caractéristiques allant du nombre de créatures tuées, à son salaire, en passant par sa force, sa dextérité, sa chance, etc. Car même si Dungeon Keeper est avant tout un jeu de stratégie/action en temps réel, il assume un background que seuls les rôlistes sauront apprécier dans ses moindres détails. Mais la grande force de Dungeon Keeper reste son incroyable richesse et la somme de subtilités que seule une longue expérience du jeu vous permettra de découvrir. Ces subtilités sont concentrées sur l'utilisation de vos 14 édifices, dont 10 ne peuvent être construits qu'après avoir été découverts par vos chercheurs (magots ou dragons). Prenons par exemple la prison et la salle de torture. En cas d'affrontement avec les créatures d'un autre maître de donjon ou d'un groupe d'aventuriers, vous pouvez favoriser l'une de ces trois

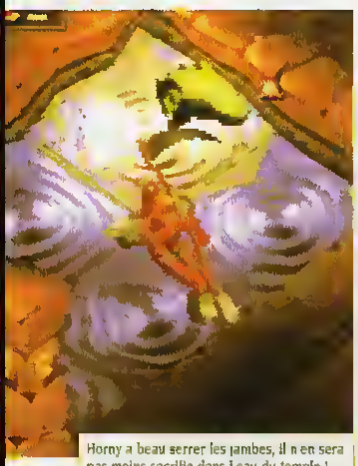
« Vous devez mettre au point d'ingénieux stratagèmes pour peupler votre donjon de monstres. »

L'opinion de Stéphane

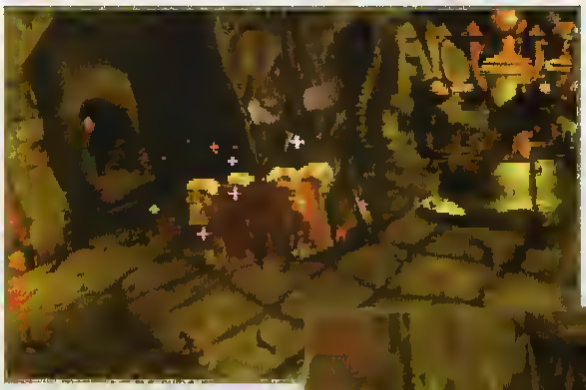
★ *Peter Molyneux est un génie ! Pourtant il est anglais... Mais que dire d'autre à propos de celui qui en son temps avait déjà changé le monde du jeu vidéo avec Populous. Je ne reviendrais pas sur la qualité de la réalisation, mais sur l'originalité du produit, qui vient du concept de jouer les mauvais. Oui, vous jouez les monstres, les méchants, les ordures, les raclures de bidets, les maniaques sadiques, bref, tout ceux qu'habituellement on vous oblige à exploser avec vos héros aux armures clinquantes... Et ça, c'est vraiment le pied*



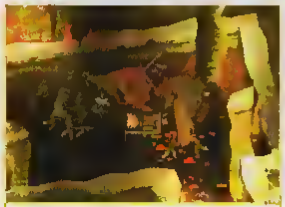
En sacrifiant un (Censure), un (Censure) et une (Censure), on obtient ? Un Horny ! Bravo !



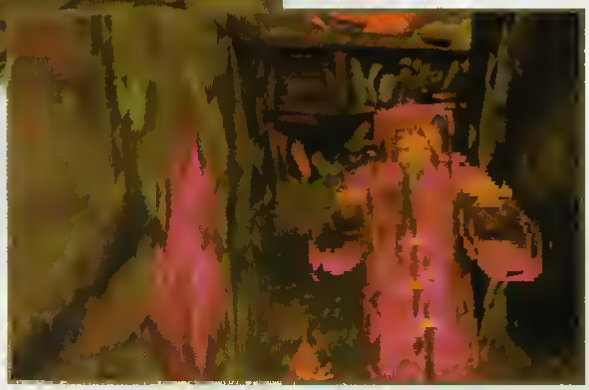
Horny a beau serrer les jambes, il n'en sera pas moins sacrifié dans l'eau du temple !



Certaines créatures, comme le fantôme et la mouche, possèdent une vision déformée en vue subjective limitant leur utilisation en combat. Avec la mouche, on voit huit ennemis au lieu d'un !



Certains pièges comme le Boulder Trap s'avèrent particulièrement dévastateurs à utiliser avec parcimonie



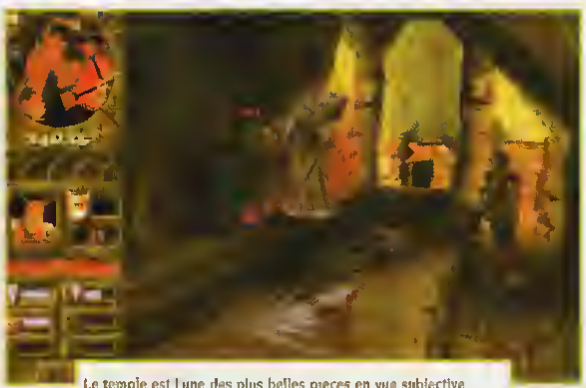
approches : la fuite (pas glorieux), le combat ou la capture. Dans ce dernier cas, les Imps ramassent les prisonniers et les déposent en prison. De là, vous pourrez vous saisir des captifs pour les confier aux petits soins de vos bourreaux qui pourront, avec un certaine patience, et un talent certain, les convertir à votre cause. Mais voilà, les aventuriers ou héros (13 différents) ont souvent tendance à passer l'arme à gauche avant de renoncer à leur sacro-sainte indépendance. La technique consiste donc à remonter leur barre d'énergie en les gavant de poulets afin de les torturer plus longuement !

Sacré râle

Le temple permet également de sacrifier des créatures et certaines combinaisons sacrificatoires peuvent s'avérer payantes (d'autres nettement moins, mais ça, c'est une autre histoire). En sacrifiant certains monstres dans un certain ordre (on ne va pas tout vous dire tout de suite), les dieux vous récompenseront d'un Horned Reaper (Horny pour les intimes, et ils sont peu nombreux !), une créature psychotique complètement instable, asociale, qui nécessite une attention de tous les instants pour ne pas laisser libre cours à ses penchants destructeurs à l'intérieur de votre donjon. Heu... Vous vous rappelez de la possibilité de donner des claques à vos créatures ? Son utilisation est fortement déconseillée sur cette créature, incontestablement la plus puissante du jeu. Car, croyez le ou non, Horny déteste les claques. Oulala, je ne sais pas s'il a eu ou non une enfance malheureuse, mais il a vraiment horreur de ça ! Afin que votre donjon ne se transforme pas en parc d'attractions pour monstres en colère, il faudra prêter attention à une quantité d'événements dont un système d'icônes «pop-up» (série de messages que vous pouvez décider d'ouvrir ou non) et une voix off caverneuse vous entretiennent en temps réel. Le joueur est ainsi toujours aux faits des dernières nouvelles de son donjon. Et si la tension vient à tomber («après le calme la tempête», mais l'inverse est également valable), il est possible d'accélérer le temps et les événements d'une simple pression sur la touche S.

Défauts de fabrication

D'innombrables raccourcis clavier, ainsi qu'une interface géniale dont le seul défaut consiste à ne pas donner suffisamment de renseignements sur les créatures du donjon, permettent au joueur de gérer son petit monde ▶



Le temple est l'une des plus belles pièces en vue subjective

La Scavenger Room permet de convertir les créatures ennemies à l'aide d'obscures incantations

L'avis de Thierry

Entre Warcraft, pour les combats en temps réel, et Theme Park pour la gestion des créatures, Dungeon Keeper n'est pas le monstre d'originalité que j'attendais, mais Peter Molyneux, dont c'est le dernier jeu chez Bullfrog, démontre une nouvelle fois son talent de créateur d'univers. Même lorsque l'objectif d'un niveau est atteint, il est difficile d'arrêter la partie et d'abandonner ses créatures à leur sort. Très vite Dungeon Keeper devient une drogue, un jeu d'une incroyable richesse dont on se plaît à tenter de trouver les limites.

L'opinion d'Olivier

C'est de pied ferme que je l'attendais celui-là. Trois ans d'attente, c'est souvent pour découvrir une merde... Ben là, non ! Après cinq minutes de jeu j'étais intéressé, après trente captivé, et conquis au bout d'une heure. Après trente heures de jeu, je vous laisse imaginer dans quel état je me suis retrouvé. Je ne partage pas la réticence de Thierry en ce qui concerne l'originalité. Dungeon Keeper est un joyau qui pose de nouvelles références et s'il est vrai que les gros combats sont un peu bordéliques, il se hisse d'entrée de jeu au niveau des Warcraft et autres Alerte Rouge. Le jeu de l'année !

Certaines créatures bénéficient d'animations personnalisées en salle de torture !

avec aisance et rapidité. Les combats sont en revanche désordonnés et souvent «illisibles» lors des empoignades finales (autour du cœur de donjon d'un maître ennemi par exemple). Seul un menu permet alors de suivre l'action et d'aider ses créatures si besoin est. Ensuite, la possibilité de posséder une créature et de se déplacer à l'intérieur de son donjon en vue subjective «à la Doom» est une idée en soit excellente, mais dont l'utilisation est limitée par de nombreuses contraintes. La plupart des monstres, dont les dragons et les magots, sont trop lents ou possèdent une vision déformée limitant leur utilisation. En outre, les monstres sont très pixellisés lorsque l'on est sur eux, et les combats tournent souvent à l'empoignade d'aveugles. Au final, la possession d'un monstre fait office de gadget, permettant de tester des sorts souvent spectaculaires sur un monstre isolé ou un mur innocent. Côté réalisation, Dungeon Keeper aurait pu être plus impressionnant, mais la relative fluidité du scrolling SVGA (sur P166), malgré la profusion de créatures aux animations souvent hilarantes, et une lisibilité paramétrable en temps réel (rotations, zoom) du donjon gomment très vite ce petit défaut. L'ambiance sonore est en outre des plus impressionnantes avec cette fameuse voix off et d'innombrables bruitages allant des caquètements des poulets aux hurlements de plaisir des Dark Mistress en chambre de torture (j'en tremble encore, j'adore les caquètements de poulets). En plus de 20 niveaux normaux, Dungeon Keeper comprend également cinq niveaux Tutorial, six niveaux bonus et 30 niveaux multijoueur (sur lesquels il est possible de s'entraîner en solo contre plusieurs ordinateurs). En multijoueur (jusqu'à 4), les joueurs incarnent tous un maître de donjon, il faudra en effet attendre le patche update pour bénéficier de l'option multijoueur promise, consistant à opposer un maître de donjon à un groupe de héros. Ce patche, prévu un mois après la sortie du jeu, permettra de rendre Dungeon Keeper compatible Direct3D et proposera de nouvelles options multijoueur, dont celle de jouer à plus de quatre et une spéciale destinée au jeu via Internet. Je ne crois pas l'avoir dit une seule fois durant le test, aussi vais-je remédier à cet oubli impardonnable : malgré tout ses défauts, Dungeon Keeper est pour moi le plus grand choc de ce début d'année. ■

Thierry Falcoz

Le drapeau planté en bas à droite vous permet de faire progresser vos troupes

HIT

Dungeon Keeper

Graphisme	★★★★
Son	★★★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★★★

Les plus
- Subtilités tactiques
- Durée de vie
- Interface

Les moins
- Vue subjective gadget
- Pas Direct3D
- Gestion insuffisante

Auchan

PRÉSENTE

LA SELECTION DES TROPHÉES 4 D'OR DES MEILLEURES VENTES DE JEUX SUR CD-ROM

RECEVEZ DES CADEAUX QUI RENDRONT JALOUX TOUS VOS AMIS OU ADVERSAIRES DE JEU... PARCE QU'ILS NE LES TROUVERONT NULLE PAR AILLEURS QUE CHEZ AUCHAN.

2 Argent

CADEAU ALERTE ROUGE : la casquette + le tee-shirt Command & conquer

1 Or

CADEAU GRAND PRIX 2 : le casque miniature Alain Prost

3 Bronze

CADEAU TOMB RAIDER : la montre + le tee-shirt

Pour recevoir ces cadeaux, il vous suffit de retourner le coupon suivant, accompagné du ticket de caisse (l'achat doit être effectué entre le 1er et le 30 juin 1997 dans un des hypermarchés Auchon). Vous devez également coller la vignette or, orgent au bronze et envoyer le tout à l'adresse suivonte :

Centrale d'achats Auchan, Concours "Trophées du CD-Ram", 200 rue de la recherche, 59650 Villeneuve D'Ascq.

(Offre dans la limite des stocks disponibles)

Date limite d'envai du caupon : 15 juillet1997

COUPON RÉPONSE

JOINDRE VOTRE TICKET DE CAISSE

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

.....

.....

.....

Tél : .....

	COUPON A COLLER

Auchan

LE TOP

Chaque mois le meilleur des

ELU 4 D'OR 1997

1 F1 GRAND PRIX 2

L'AVIS DE GEN 4 : Geoff Crammond, déjà auteur du premier Grand Prix, récidive avec cette nouvelle version, qui vous lance sur les plus grands circuits de la Formule Un. Jouable aussi bien de façon très " arcade " qu'en mode simulation, Grand Prix 2 vous fera vivre de très fortes émotions, et ce pendant très longtemps. Un investissement à long terme !

★★★★★

Éditeur : MICROPROSE
Genre : SIMULATION

ELU 4 D'OR 1997

2 ALERTE ROUGE

L'AVIS DE GEN 4 : Dans la lignée de Command & Conquer, Westwood Studios propose un jeu de stratégie en temps réel qui non seulement s'avère être le meilleur du genre, mais qui surtout renouvelle le genre. Choisissez votre camp et partez à l'assaut de niveaux de plus en plus étonnants. Le meilleur jeu du genre, en francais et a la portée de tous.

★★★★★★

Éditeur : VIRGIN INTERACTIVE
Genre : STRATÉGIE

ELU 4 D'OR 1997

3 TOMB RAIDER + UNDER KILLING MOON (GRATUIT)

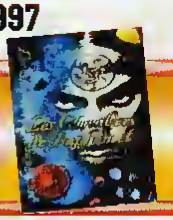
L'AVIS DE GEN 4 : Tomb Raider, c'est le meilleur jeu d'action du moment. Vous dirigez Lara Croft, une digne descendante d'Indiana Jones, dans un jeu en 3D riche en surprise et possédant une très bonne durée de vie. Mais ce n'est pas tout ! Avec ce jeu fantastique, vous avez droit en cadeau à Under A Killing Moon, le meilleur jeu d'aventure de l'année dernière. Que demander de plus ?

★★★★★

Éditeur : EIDOS
Genre : ACTION

ELU 4 D'OR 1997

4 CHEVALIERS DE BAPHOMET



L'AVIS DE GEN 4 : L'équipe de Revolution Software nous propose de vivre les aventures de George Stobbarb, un américain en vacances à Paris qui se retrouve plongé dans une histoire mystique de sectes et de retour du Graal ! C'est très bien réalisé, tel un dessin anime, et l'histoire est particulièrement bien pensée. Drôle et prenant, les Chevaliers de Baphomet vous fera vivre de grands moments !

★★★★★

Éditeur : VIRGIN INTERACTIVE
Genre : AVENTURE

L'AFFAIRE

ELU 4 D'OR 1997

5 COMANCHE 3

L'AVIS DE GEN 4 : Troisième moutûre du fameux simulateur d'hélicoptère de Novalogic, Comanche 3 s'appuie sur la technologie Voxel 2 qui permet d'afficher des paysages d'un réalisme à couper le souffle. Une simulation magnifique, aux graphismes somptueux, mais qui demande un certain investissement avant de maîtriser le maniement du Comonche.

★★★★

Éditeur : NOVALOGIC
Genre : SIMULATION

LA VIE AUCHAN. ELLE A QUELQUE CHOSE DE PLUS CAPTIVANT.

L'AFFAIRE **PRIX PROMOTIONNEL** -30 % à -40 % par rapport au prix normal

★ À VOIR ★★ PAS MAL ★★★ BON

JUIN 97

GEN 4ÉRATION
LE MENSUEL DES JEUX MICRO

jeux disponibles sur PC CD-Rom

L'AFFAIRE

6

Z

★★★★★

L'AVIS DE GEN 4 : Dans la catégorie jeu de stratégie en temps réel, voici le plus simple, le plus " arcade ", mais aussi l'un des plus prenants. Vous contrôlez des robots et à chaque mission, vous devez annihiler les forces ennemis. Un jeu qui ne nécessite pas obligatoirement un Pentium, c'est assez rare pour en profiter !

Éditeur : WARNER INTERACTIVE Genre : STRATÉGIE

7

MOTO RACER

★★★★

L'AVIS DE GEN 4 : Si vous aimez les jeux de course plutôt orientés " arcade ", et que vous disposez de Windows 95 (voir d'une carte accélératrice 3D), alors plongez vous dans Moto Racer. Une réalisation époustouflante et une excellente jouabilité font de ce simple jeu de moto (et de cross) un grand hit.

Éditeur : DELPHINE SOFTWARE Genre : COURSE

L'AFFAIRE

8

F22 LIGHTNING 2

★★★★

L'AVIS DE GEN 4 : Loin des simulations complexes qui demandent de connaître par cœur une documentation de 100 pages, F22 Lightning 2 joue la carte de la simplicité. Du coup, on est plus en présence d'un jeu d'action que d'une vraie simulation, mais cela fera le plaisir de ceux qui n'ont pas le brevet de pilote. Un jeu superbe, très fun et qui peut se jouer en réseau.

Éditeur : NOVALOGIC Genre : SIMULATION

9

X-WING VS TIE FIGHTER

★★★

L'AVIS DE GEN 4 : Fans de la " Guerre des Etoiles ", réjouissez-vous ! X-Wing Vs Tie-Fighter est le jeu qu'il vous faut. Dans cette simulation, vous prenez le contrôle soit des forces de l'Empire, soit de celles de la Rebellion. Après quoi, c'est parti pour des missions par dizaines, qui prennent encore plus d'intérêt en y jouant en réseau, jusqu'à 8 utilisateurs en même temps !

Éditeur : LUCASARTS Genre : SIMULATION SF

10

NEED FOR SPEED 2

★★★

L'AVIS DE GEN 4 : Need For Speed avait marqué le monde du jeu de course en s'imposant comme la référence du genre. Aujourd'hui, Electronic Arts propose une suite avec plus de courses, plus d'options et entièrement en 3D. Si la vitesse est votre passion, Need For Speed 2 vous permettra de conduire les plus beaux bolides du moment !

Éditeur : ELECTRONIC ARTSGenre : SIMULATION

Auchon,
c'est l'assurance de trouver la nouveauté, un rayon classé par thèmes, des dizaines d'excellents jeux à 99 F, des bornes de démonstrations, des vendeurs compétents, et un choix important dans tous les domaines.

Fêtes des pères idées cadeaux...

PRINT ARTIST 4.0 199 F
logiciel d'impression (cartes, invitations...)

KAI'S GOO MORHING 299 F
Pour des caricatures et déformations délirantes

FIRST AID 97 290 F
Résolution automatique de problèmes sous win 95

VIRUSCAN 299 F
L'antivirus indispensable à son ordinateur

MICROSOFT HOME ESSENTIALS 990 F
Mise à jour Word 97, Works 95, Atlas encarta, Football, Money97 et internet explorer

★★★★ TRÈS BON ★★★★★ EXCELLENT ★★★★★★ MYTHIQUE

Pandemonium

jeux interdits

Les enfants terribles de Crystal Dynamics débarquent enfin sur PC pour remettre au goût du jour un genre tombé en désuétude. Malheureusement seuls les possesseurs d'une 3Dfx pourront apprécier cet excellent jeu de plates-formes à sa juste valeur.

Non, ne partez pas ! Je sais que le jeu de plates-formes évoque encore pour beaucoup des titres consoles tels que Super Mario World et Sonic. Mais même les jeux de plates-formes finissent par évoluer. Tenez, le petit plombier en salopette rouge par exemple, se pavane désormais dans un univers 3D calculée en temps réel (sur Nintendo 64). Seul le PC semble resté à l'âge de Pierre de la 2D avec son ambassadeur à grandes oreilles (Jazz Jackrabbit). Il a fallu attendre les récentes conversions de Bug 1 & 2 de Sega, pour qu'enfin le PC s'ouvre au jeu de plates-formes 3D. Mais la véritable révolution s'avère être l'adaptation de Pandemonium. D'abord sorti sur PlayStation, ce jeu développé par les auteurs de La Horde et Gex innove tous azimuts en proposant un univers 3D calculé en temps réel très personnel. Contrairement à Mario 64 (ou à Tomb Raider), Pandemonium ne permet pas au joueur d'évoluer à sa guise dans un univers exempt de contraintes directionnelles. Il se voit obligé de suivre un chemin balisé, ▶

Premier niveau, première astuce : si vous poussez la statue de pierre, celle-ci laisse la place à un pouvoir caché

Ce triceratops (?) n'a pas l'air commode et semble affecté d'un dédoublement de la personnalité. Il se prend pour un pin's

ne lui permettant pas d'aller gambader les cheveux au vent dans les champs de pâquerettes. Le cadre tridimensionnel ne sert en fait que de décor, le jeu conservant un concept 2D. Un peu déroutant au départ, ce parti pris s'avère payant ; Pandemonium est non seulement visuellement splendide, mais il parvient en plus à conserver la richesse et la jouabilité qui ont fait le succès des meilleurs jeux de plates-formes.

Ses 18 niveaux proposent des ambiances extrêmement variées assurant au joueur un dépaysement complet. De la forêt remplie de champignons atomiques, au galion suspendu dans les airs, en passant par le désert truffé de dingos surexcités à la cité des vents, tout a été conçu pour sans cesse surprendre le joueur. Tout comme la caméra, le décor est loin d'être statique et se pare d'une foultitude d'animations. Dans la cité des vents, des colonnes de marbre s'effondrent sur votre passage, des cages de verre se referment derrière vous pour vous abriter des bourrasques tsunamiennes balayant le niveau, des éclairs zèbrent le ciel, etc. Bref, on n'a pas le temps de s'ennuyer. D'autant que moult ennemis jouent à merveille les briseurs de noix. Escargots dont la bave est aussi glissante que la cire miracle de Gaston Lagaffe, tarentules se jouant de la gravité, hérissons dont les roulades vous propulsent à une hauteur vertigineuse, pour ne citer que ceux qui me viennent à l'esprit. Pandemonium est en effet bourré d'emprunts et de références. On retrouve ainsi la mascotte de Sega, les canons de Donkey Kong Country (Nintendo), les bumpers de Superfrog (Team 17). Crystal Dynamics a visiblement potassé ses classiques. Qui s'en plaindra ? D'autant que les

La plupart des niveaux possèdent une construction ovale vous permettant de distinguer en arrière plan les obstacles qui vous attendent

En dragon, vous pouvez non seulement voler, mais aussi cracher des flammes afin d'incinérer les obstacles (vivants ou inertes)

Une 3Dfx sinon rien

Pandemonium se pare d'une réalisation exemplaire... pour peu que vous ayez une carte 3Dfx. Et oui, si les cartes accélératrices 3D font une nouvelle fois la démonstration de leurs capacités et s'avèrent être le seul moyen de bénéficier d'un jeu parfaitement fluide en 65 000 couleurs et en 640x480, les possesseurs de PC « nus » sont plus que jamais mis de côté. Sans 3Dfx, Pandemonium n'est réellement jouable que sur P166. Sur P133, même en jouant en 320x240, sans texture ni ombrage, la fluidité n'est pas de la partie. Ce qui n'est, à vrai dire, pas vraiment justifiable. En SVGA, Pandemonium tourne par défaut en mode entrelacé (une ligne sur deux) et s'il est en 3D calculée en temps réel, les mouvements de caméra, eux, sont précalculés. Après s'être déchargé de leur boulot sur la constante évolution des processeurs, les programmeurs semblent maintenant s'être trouvés de nouvelles raisons d'en faire un minimum avec les cartes accélératrices 3D...

Avec Fergus il faut calculer au plus juste pour sauter de nuage en nuage Ce qui n'est pas le cas de Nikki

Cette image permet de voir le contraste entre notre Nikki 3D et les pièces 2D extrêmement pixellisées

concepteurs ne se sont pas uniquement satisfaits d'emprunts et d'une représentation 100 % inédite, ils ont également apporté leur lot de nouveautés au genre.

Plus on est de fous...

D'entrée de jeu, vous avez le choix entre deux personnages Nikki, une acrobate mimi, et Fergus, un bouffon cynique La première, à force de ensine allégée, est capable d'effectuer un double saut lui permettant d'atteindre les plus hautes plates-formes sans avoir recours aux trampolines multiforme jonchant les niveaux (champignons géants, tornades, geysers lumineux, canons, toiles d'araignée, etc). Le second peut faire geler les ennemis hors de son passage en effectuant des roulades Comme dans tout jeu de plates-formes qui se respecte, on élimine ses ennemis en leur sautant sur le colback, mais on peut également s'en débarrasser à l'aide de pouvoirs «contractés» par ingestion de bonus bioluminescents Certains permettent à Nikki et Fergus de réduire les gêneurs à une taille microscopique, d'autres de les atomiser ou en encore de les geler sur place (freeze !) Ces pouvoirs sont permanents et ne disparaissent qu'à deux conditions : si vous vous faites toucher et si vous récoltez un autre ▶

Voici le second boss du jeu qui a une taille gigantesque Le petit truc qui coure devant c'est vous

Les objets les plus surprenants peuvent servir de trampoline au cours du jeu

Un brin de culture

Saviez-vous que Pandemonium est la capitale de l'enfer et défini par extension « tout lieu où règnent la corruption et le desordre » ? Non ? Et bien, nous non plus. Mais depuis nous avons d'un commun accord décidé d'appeler le bureau d'Olivier, le Pandemonium. [Note d'Oliv' : Ça se payera, Ça !]

bonus/pouvoir. Autre nouveauté : la possibilité de se transformer en dragon, en grenouille ou en rhinocéros en passant entre deux transformateurs. Chacun de ses animaux possède bien sûr des caractéristiques uniques. Le dragon peut voler et cracher des flammes, le rhinocéros peut charger et la grenouille peut sauter. Comme dans les doom-like, un tableau vous donne en fin de niveau un pourcentage de finition correspondant au nombre de pièces ramassées (souvent dissimulées dans des passages secrets). En obtenant 100 %, vous accédez à un flipper géant, tenant lieu de niveau bonus, et dont vous incarnez la bille. À vous ensuite de collecter un maximum de vies pour entamer le niveau suivant sur de bonnes bases.

Un vilain défaut

Tout le monde sait que la gourmandise est un vilain défaut, c'est d'autant plus vrai lorsque le glouton

Le Shroomlord est un champignon géant et le premier boss du jeu. Un petit conseil pour en venir à bout : prenez à gauche avec Nikki.

D immenses toboggans vous permettent souvent d'admirer les effets de perspective permis par le « Freestyle 3D Camera Technology »

Les textures des niveaux, qu'elles soient organiques comme ici ou métalliques, sont superbes.

Si vous parvenez à ramasser toutes les pièces d'un niveau, vous accédez au flipper géant.

Chaud devant ! Les portes dissimulent parfois des surprises bien désagréables.

L'opinion d'Éric

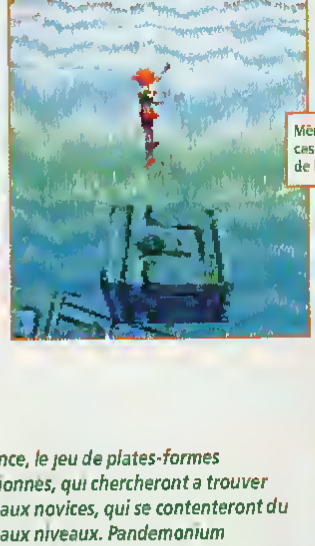
- *Avec l'avènement de la 3Dfx, les éditeurs commencent à adapter leurs meilleurs jeux consoles sur PC. Pas seulement en effectuant une conversion sommaire, façon Toshinden, mais en utilisant toutes les ressources du Pentium et de la carte accélératrice qui doit forcément l'accompagner ! Car si vous n'en possédez pas une, vous pouvez faire une croix bien épaisse sur cet excellent jeu de plates-formes, peut-être pas d'une folle originalité (ni dans ses principes, ni dans son univers) mais d'une esthétique et d'une fluidité saisissantes. Mieux que sur console !*

incriminé est un jeu Pandemonium nécessite ainsi un P166 pour tourner correctement sans carte 3Dfx, ce qui diminue de façon assez significative sa portée ludique. Si en revanche, vous possédez une carte 3Dfx (et uniquement 3Dfx, Pandemonium ne gérant pas la PowerVR ou d'autres types de cartes accélératrices 3D), le jeu tire pleinement partie de ses capacités. L'animation est d'une fluidité exemplaire, les effets de transparence et la finesse des graphismes spectaculaires (en 640x480, 65000 couleurs). Autant vous dire que la version PlayStation paraît bien terne à côté ! Mes seuls véritables reproches iront à la présence en toile de fond d'images bitmap aussi repoussantes que pixellisées, ainsi qu'aux nombreux éléments de décor 2D, pixellisés eux aussi, jurant par rapport à la 3D environnante. Des détails, certes, mais qui ont leur importance lorsqu'un jeu mise aussi clairement sur les nouvelles technologies. La version testée souffrait également de ralentissements en de rares occasions, ainsi que de petites coupures dues aux accès CD (tracks audio). Mais Pandemonium, en dehors de ces quelques défauts, reste l'un des jeux 3Dfx les plus impressionnants à ce jour. Inventif, doté d'une jouabilité un soupçon supérieure à la version PlayStation, ce titre ne se contente pas, en outre, de jouer les vitrines technologiques mais s'avère être un excellent jeu de plates-formes. ■

Thierry Falcoz

L'utilisation des canons sur le galion suspendu dans les airs, vous permet d'avoir un point de vue unique sur le niveau

Des tours gigantesques (cyclopéennes dirait Lovecraft) constituent le décor de la seconde partie du premier niveau.



Même avec une 3Dfx, cette énorme cascade occasionne un gros ralentissement de l'animation

L'avis de Thierry

- *Genre tout public par excellence, le jeu de plates-formes s'adresse aussi bien aux passionnés, qui chercheront à trouver tous les passages secrets, qu'aux novices, qui se contenteront du plaisir de découvrir de nouveaux niveaux. Pandemonium échappe malheureusement à cette règle pour des raisons techniques. Seuls les joueurs équipés d'une carte 3Dfx pourront en effet apprécier ce jeu. Sans carte, l'animation est sujette à des ralentissements incessants, même sur un P166 équipé de 32 Mo de Ram, d'un CD 8x et d'une Matrox Mystique !*

HIT

Pandemonium

Graphisme	★★★★
Son	★★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

- Inventivité
- Jouabilité
- Superbe avec 3Dfx

Les moins

- Détails 2D pixellisés
- P166 mini sans 3Dfx
- Fond bitmap

INDEPEND

EDGE DAY

THE GAME

APRÈS ALIEN TRILOGY™ ET DIE HARD TRILOGY™, MAINTENANT

INDEPENDENCE DAY™, LE JEU.

Pilotez plus de 10 des plus célèbres avions de combat notamment le F-18, le SU-27 et même les vaisseaux des envahisseurs.

Accomplissez plus d'une douzaine de missions dans lesquelles vous allez survoler New York, Paris et même l'Aire 51 (base secrète américaine).

Mode multijoueur disponible pour des duels fulgurants.

PlayStation

SEGA SATURN

WINDOWS 95

ENTERTAINMENT

FOX

LBA 2

Mignon tout plein

Twinsen fait partie de ces individus incapables de tenir en place plus de deux secondes, le temps de manger des chips et de faire un môme à sa copine (enlevée par le Dr Funfrock dans LBA) et hop, il est reparti. Un vrai globe-trotter j'vous dis.

Extrait de conversation entre un Twinsunien et Éric :

T.: « Bonzour zentil monsieur, comment t'appelles-tu ?

É.: -Qu'est ce qu'elle me veut la ch'tite stroukette ?

T.: -Z'aimerais savoir ton nom

É.: -Ecoutes p'tite burne, j veux bien sustenter ta curiosité à une condition que tu me lâches les SBOUBS ! Pigé ?

T.: -Oui Monsieur

É.: -O K. Je m'appelle Éric, mais tu peux m'appeler Master Sboubs ou Easy Rider, c'est comme tu le sens

T.: -Ze veux bien t'appeler Éric. Dis Eric, t'es un Quetch ou un Grobo ?

É.: -NI L'UN NI L'AUTRE ! Mais tu commences à me les briser menu, les quetsches ! Alors à moins que tu nourrisses une certaine appétence pour les racines de pissenlits, j'te conseille de prendre tes claques et tes claques, et de déguerpir !

T.: -Mais ze suis ton ami Éric. Tu veux partazer un Lapichon Melba avec moi ?

É.: -Atteeends ! C'est plus de l'empathie là ! C'est carrement du rentre dedans ! Alors, écoute-moi bien mon ▶

Les carottes sont cuites ! Et en plus elles sautent en parachute. Ce jeu me rendra fou (no comment).

Meme sur Twinsun les p'tits vieux jouent aux boules en revenche pas trace des bouteilles de pastis. LBA 2 est decidément grand public.

Les Esmers s'adonnent aux cultes occultes et ne demandent sans doute pas mieux que de vous offrir a leurs Dieux sous forme de mechoui.

Vous faites «drelin drelin» avec la cloche et la tortue pointe le bout de sa carapace pour vous proposer ses services (rapides).

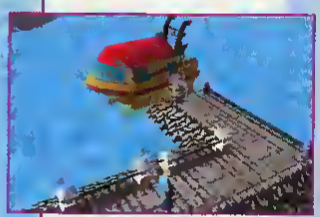
Ma quel malheur ! Le repère de votre ancien ennemi le temple de Bu transforme en attraction pour touristes ! En parc de Bü !

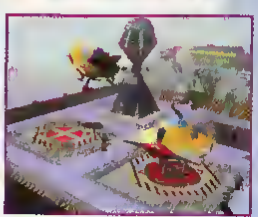
p'tit pote, je vais te répondre en toute objectivation : NON ! Et tes plans partoozes tu peux te les carrer où j'pense !»

On avait chargé l'un des nôtres de suivre leur progression, on le disait solide des reins comme des nerfs, il y a pourtant laissé sa raison. Voici ses derniers mots : «Bonzour, ze m'appelle Éric et ze suis un Quetch.» Cet article est dédié à la mémoire d'Éric Ernaux, notre envoyé spécial sur la planète Twinsun, depuis porte disparu. Et oui, les p'tites bébêtes d'Adeline Software sont de retour, plus nenen que jamais. Après une pause beat'em all avec Time Commando, l'équipe de développement dirigée par Frédéric Raynal retourne à ses premiers amours et a sa chère planète Twinsun, peuplée de Quetchs, de Grobos et de toute sorte de ch'tites bestioles, ma foi fort sympathiques. Tellement sympathiques qu'on a dû mal à différencier les gentils des méchants. Sur Twinsun, on est à des années lumières de Doom et de sa cohorte de sanglantes répliques. Pour tout vous dire, même les monstres ont l'air mignons. Alors j'imagine Éric errant sur l'Île de la Citadelle à la recherche d'un RPG, poursuivi par une horde de carottes déguisées en soldats de plomb, et je comprend qu'il a pu y perdre la raison... LBA 2 fonctionne un peu comme les «pilules de Flashback» d'*Hypérion* (Cf. Hors sujet), vous y jouez 10 minutes et BAM ! Vous vous retrouvez en couche-culotte en train de reconstituer la prise du Fort Alamo à l'aide d'une armada de Playmobils. Et oui, pour pouvoir apprécier LBA 2, il va falloir extirper le gamin qui sommeille en vous.

Transport Tycoon

De dune en dune, d'île en île, de planète en planète, a dos de tortue, à bord d'une soucoupe volante ou engoncé dans un scaphandre spatial, notre petit Twinsen n'en finit pas de bouger. Une vraie estafette.





Pour petits et grands

Facile ? À vrai dire, oui. L'équipe a en effet doté son produit d'une réalisation faisant la part belle à l'imagination débridée de ses auteurs (de grands enfants). Et non, il ne faut pas un P166 ou une carte accélératrice

CD Lyre

L'ENSEIGNE QUI MONTE

POUR LA VENTE A DISTANCE

Tél 01 69 90 55 66

2 Supers Promos dans tous les CD LYRE et en V.P.C.

TOUS LES JEUX A MOINS DE 300 F*

CASH*

CD LYRE RACHETE CASH* AU MEILLEUR PRIX VOS JEUX VIDEO SUR PC ET CONSOLES

(* achat cash ou en avoirs selon les CD LYRE)

MAGASINS & SERVICES

CD LYRE MARTIGUES (13)

8, Boulevard Richaud Tel. 04 42 40 47 50

Jeux PC & Consoles, Neuf et occasion, Vente de jeux en réseaux

CD LYRE MONTMORENCY (95)

1, rue du Docteur Demilaine Tel.01 39 34 83 26

Jeux PC & Consoles, Neuf et occasion, Accès Internet, Ouverture sur semaine

CD LYRE MENNECY (91)

47, Bld C de Gaulle Tel. 01 69 90 55 66

Jeux PC & Consoles, Neuf et occasion, Ouverture sur semaine

LANCEZ VOTRE CD LYRE

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR OUVRIR DES MAGASINS EN FRANCE VOUS AVEZ 150 000 F VOUS ETES SUR UNE ZONE DE CHALANDISE D'ENVIRON 50 000 HABITANTS CONTACTEZ NOUS.

ACTUA SOCCER VF	199 F	LEISURE LARRY 7 VF	319 F	**CHARME**	
AFTERSHOCK quake	229 F	LIGHTHOUSE VF	319 F	ZARA WHITE DRL EXP VF	319 F
ATLANTIS	329 F	LINKS LS	369 F	VIRTUAL PRESENCE 3 VF	349 F
CAPITALISM	329 F	LORD OF THE REALM 2VF	319 F	VIRTUAL DETECTIVE VF	339 F
CHEVALIERS BAPHOMETS	265 F	M A X VF	269 F	CYBEREXPERIENCE VF	295 F
CIVILISATION 2	335 F	MAGIC L'ASSEMBLEE	325 F	LIPSTICK LESBIAN VF	89F
SCENARY CIV 2	179 F	M D K	279 F	BIG BOOB BABES (FILMS)	99F
CIVIL WAR	269 F	MECHWARRIOR 2	329 F	TRIO & MORE (PHOTOS)	99F
COMMAND ET CONQUER	329 F	MOTO RACER VF	269 F	SODO SPECIAL (PHOTOS)	99F
OPERATION SURVIES	125 F	NASCAR RACING 2 VF	279 F	S M SPECIAL (PHOTOS)	99F
C&C RED ALERT	259 F	NBA LIVE 97 VF	289 F	LUST & TITS (PHOTOS)	99F
OPERATION TAIGA	129 F	NEED F SPEED 2	269 F	SEXY SPECIAL (PHOTOS)	99F
CONQUEST EARTH	TEL	PANDORA DIRECTIVE VF	299 F	MORE LESBOS (PHOTOS)	99F
DAGGERFALL	335 F	PHANTASMAGORIA 2 VF	319 F	BLOW JOB (PHOTOS)	99F
DEATH RALLY	159 F	P O D VF	339 F	VOYEUR 1 (PHOTOS)	189F
DESTRUCTION DERBY 2	279 F	POWER F1 VF	259 F	VOYEUR 2 (PHOTOS)	199F
DIE HARD TRILOGY	319 F	POWER CHESS VF	289 F	VOYEUR 3 (PHOTOS)	199F
DIABLO	319 F	PRIVATEER 2 DARKENING VF	319 F	VOYEUR 4 (PHOTOS)	199F
DOMINION	TEL.	RALLY CHAMPIONSHIP	289 F	DAVID BURILL (GAY)	249F
DUKE NUKEM ATOMIC	239 F	X-MILES POUR RALLY	159 F	NIPPON OBSESSION 2	249F
ETASTICA	TEL.	SCREAMER 2 VF	259 F	NIPPON OBSESSION 3	249F
ERADICATOR	249 F	SEGA RALLY	299 F	SPECIAL MANGAS X	249F
F22 LIGHTENING VF	299 F	SETTLERS 2 VF	329 F	PLAISIRS MANGAS 1	199F
FANTASY GENERAL VF	329 F	DATA DISK SETTLERS	199 F	ANGIE INFIRMIERE	299F
FIFA 97 VF	299 F	SIM ISLE VF	299 F	TABATHA VS DRAGRIXA	349F
FLIGHT SIMULATOR 6 VF	369 F	SIM COPTER VF	299 F	PRIVATE INVESTIGATOR	349F
DATA DISK POUR FLIGHT S 6	299 F	STEEL PANTHER 2	329 F		
FLYING CORPS VF	299 F	SPYCRAFT VF	299 F	**COL PULSIONS INTERACTIVE**	
HARDLINE	269 F	SYNDICATE WARS	325 F	OLIVIA	129F
HARVESTER	269 F	TIME COMMANDO VF	325 F	ELODIE	129F
HERDES MIGHT MAGIC2 VF	315 F	TITANIC VF	TEL	OLIVIA + ELODIE	129F
JET FIGHTER 3	329 F	THEME HOSPITAL	279 F	ANDSNANA	129F
JEDI KNIGHT	TEL.	TOMB RAIDER	299 F	LOLO FERRARI	149F
K K N D	239 F	WARCRAFT DELUXE	329 F		
KICK OFF 97 VF	289 F	WARCRAFT 2 VF	299 F		
LAND OF LORE 2	TEL.	WING COMMANDER 4	359 F		
L B A 2 VF	TEL.	Z VF	265 F		

*Ce prix est valable pour les produits en neuf pour ceux dont le téléphone TEL est indiqué pour ces produits veuillez téléphoner au 01 69 90 55 66 afin de connaître leur prix. Les promos en magasins sont valables pendant la durée de la publication et dans la limite des stocks disponibles.

EXEMPLES DE PRIX D'OCCASION*

(*prix relevés et valables à CD Lyre Mennecy)

Screamer	79F	FIFA 97	249F
Terminal Velocity	79F	NBA Live 97	249F
Actua Soccer	139F	Red Alert	249F
Rebel Assault II	199F	Dperation Taiga	99F
KKND	199F	Theme Hospital	249F
Monster T Madness	229F	Pandora Directive	249F

TÉLÉPHONE
01 69 90 55 66
FAX : 01.69.99.58.78

3615 CD LYRE
2,23 F la minute

PAR COURRIER
CD LYRE
58, RUE DE PARIS
91100 CORBEIL

Les prix produits et France-CD Lyre sont réservés à l'activité Vente à Distance de CD Lyre sauf indication contraire

Nom
Prénom
Adresse
Code Postal
Ville
Tél

PRODUITS	PRIX
FRAIS D'ENVOI	
TOTAL	

Règlement : Chèque à l'ordre de CD LYRE ; Chèque ; Mandat Postal ; Carte Bleue ; / / Date d exp
N°
Signature

Je certifie être majeur + signature (pour les CD non charmé)

Frais d envoi 32 F (24/48 heures) Matériel 80F frais en sus
France Acp j+5 24 F DOM TOM -CEE 80 F (plus de 3 CD Tél)

GEN 106 97

Conformément à la loi informat que et liberté n°78-17 du 6 janvier 1978 vous disposez d un droit d accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Sur la lune d'emeraude un scaphandre vous permet de jouer les Amstrong en herbe et de shooter les Esmers

15 MINUTES DE CINÉMATIQUE

Charmantes, les scenes cinematiques sont malheureusement en VGA (ce qui n'est pas le cas de ces captures d'écran), contrairement au jeu, mais suffisent amplement pour lier les chapitres (le jeu est scindé en dix chapitres) et annoncer les evénements importants

3D pour l'apprecier ! En fait, LBA 2 tourne aussi bien sur P166 que sur P90. Ce qui en ces temps de surenchère technologique tient quasiment du miracle. Graphiquement, cette suite est aussi proche qu'il est possible de l'être de l'original. Le jeu débute sur l'Île de la Citadelle, comme son prédécesseur, et vous reconnaîtrez sans mal les lieux parcourus lors de votre précédente aventure. Mais contrairement à LBA, où tous les graphismes étaient en 3D précalculee, cette suite bénéficie de décors exterieurs calculés en temps reel (les intérieurs étant curieusement toujours en 3D isométrique precalculee). Il est ainsi possible de recadrer la vue dans la direction où regarde Twinsen, en un clin d'œil et d'une simple pression sur la touche Retour.

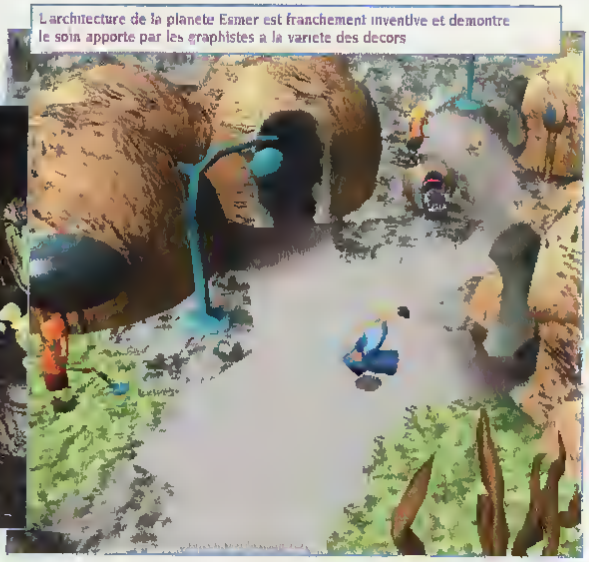
Outre le confort visuel, ce nouveau moteur 3D apporte également au joueur (à Twinsen) une plus grande liberté de mouvements. Il peut prendre des raccourcis, couper à travers les collines, emprunter des véhicules de toute sorte et jouer à saute-dune en buggy. Terminées les insupportables arrêts de jeu occasionnés par la moindre collision de Twinsen (en mode sportif) avec un élément du decor. On se sent libre d'évoluer à sa guise et surtout de ne pas perdre une miette des superbes graphismes SVGA. En fait, on se surprend même à tourner sur soi-même en recadrant sans cesse la vue afin d'admirer sous toutes les coutures un lieu particulièrement attrayant (non, je ne suis pas fou). Bien sûr, même si Twinsen n'a pas le physique de Lara Croft, on aurait préfère qu'il bénéficie du même traitement de faveur et soit suivi d'une caméra virtuelle. Mais ce choix aurait limité LBA 2 aux bécanes les

« Bonzour, ze m'appelle Éric et ze suis un Quetch. »

Les animations des personnages sont toujours aussi soignees et l'on s'etonne encore du realisme avec lequel son pendentif pendouille

Les interieurs en 3D precalculee contrastent peu avec les somptueux decor exterieurs calcules eux, en temps reel

L'architecture de la planete Esmer est franchement inventive et demontre le soin apporte par les graphistes a la variete des decors



VENTE PAR CORRESPONDANCE Tél : (03) 20 90 72 22... Fax : (03) 20 90 72 23

ESPACE 3 games

A l'occasion du N°100 de GEN4 ERATION

ESPACE 3 games

vous offre un chèque de réduction de 100 francs à valoir dans tous les magasins Espace 3

PARIS
128, Bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS
M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 48 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43

DOUAI
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

LILLE
39, Rue St Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue de Thiers
Tél : 03 97 42 66 91

GEN4 ERATION **100 Francs**

Cent francs de réduction pour tout achat d'un montant supérieur à 200 francs dans un magasin Espace 3 ou pour la vente par correspondance !

ESPACE 3 games

A Montreuil
Juin 1997

Une course de cochons ! Les Esmers ont décidément de curieux loisirs

Le buggy est vraiment pratique pour naviguer dans les dunes de l'île du désert. Et en plus, il vous permet d'atteindre des buttes autrement inaccessibles

C'est le Tralou ! Une vraie teigne et le premier personnage que l'on peut raisonnablement qualifier de « boss »

plus puissantes, ce qui n'était déjà pas la politique du premier (jouable sur un 386, sur mon bon vieux 486DX-33, et en SVGA S.V.P. !).

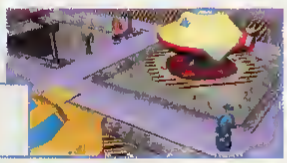
30 000 MILLIONS D'AMIS

Fidèle, LBA 2 l'est seulement jusqu'à un certain point. Si l'on retrouve la même interface, permettant à tout moment de modifier le comportement de Twinsen (qui ne sait toujours pas nager), on peut désormais esquiver les attaques ennemies. En mode normal, agressif et discret, Twinsen peut exécuter des sauts latéraux et en mode sportif des roulés-boulés. L'univers du jeu ne se limite plus à la planète Twinsun et à ses différentes îles, mais vous permet de visiter la lune d'émeraude ainsi que Zeelich, la planète des Esmers. Les graphistes se sont ainsi amusés à créer une civilisation, une architecture et des créatures plus délirantes les unes que les autres. Delphine se permet même quelques clins d'œil, dont un combat épique entre Twinsen et le personnage principal de Time Commando !

D'innombrables véhicules peuvent désormais être empruntés (Cf. encadré), et certains peuvent même être pilotés par le joueur : jetpack (déjà présent dans le premier), buggy, scaphandre spatial, etc. Si l'univers de LBA 2 gagne en variété et en richesse, les personnages rencontrés n'ont pas été oubliés. Vous serez ainsi amené à rencontrer prêt de 280 personnages dotés de la parole... à défaut d'un cerveau d'une taille supérieure à celle d'un pois chiche. Les dialogues sont en effet plus neuneu les uns que les autres et les intonations des personnages aussi caricaturales

Non, non, non, ce n'est pas le moment de jouer les tombeurs de ces dames, d'autant que je vous rappelle que vous allez bientôt être papa

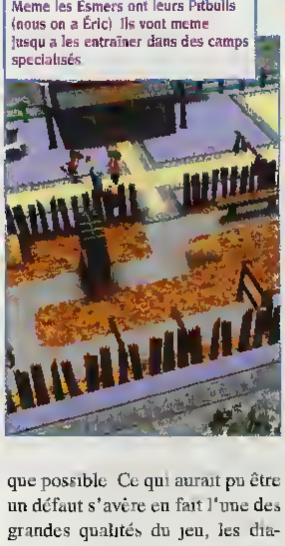
« Les **dialogues** sont en effet plus **neuneu** les uns que les autres et les **intonations** des personnages aussi **caricaturales** que possible. »



Tant qu'elles ne vous ont pas reconnu, les carottes Esmers ne vous causent pas le moindre problème

L'astroport de Zeelich est fréquenté par un bestiaire des plus hétéroclites, dont la girafe en partance pour un safari photo est un savoureux exemple

Ce bâtiment est le hammam de l'île du désert où les Twinsuniens ET les Twinsuniennes prennent leurs bains de vapeur. Hé, hé, hé



Même les Esmers ont leurs Pitbulls (nous on a Éric). Ils vont même jusqu'à les entraîner dans des camps spécialisés.

Contrairement aux martiens de Tim Burton, les Esmers mettent un certain temps avant de révéler leurs belliqueuses intentions.

que possible. Ce qui aurait pu être un défaut s'avère en fait l'une des grandes qualités du jeu, les dialogues étant tout bonnement hilarants. Quant aux musiques, elles s'avèrent être de véritables parasites mémoriels.

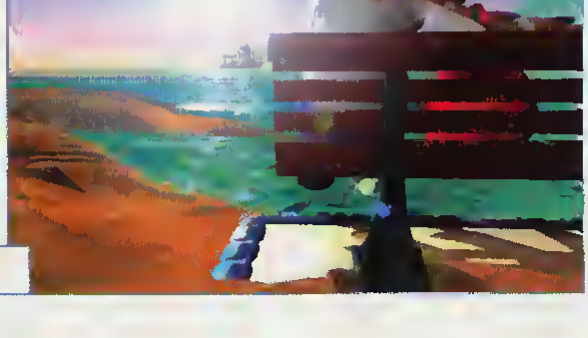
Trop gentil ?

Mais à force de vouloir plaire à tout le monde, LBA 2 écope de quelques-uns des défauts couramment rencontrés chez les jeux grands publics. Il est ainsi linéaire à bloc et ne propose la plupart du temps qu'une façon de résoudre une énigme. Un exemple ? L'une des premières "énigmes" (un bien grand mot) du jeu consiste à récupérer un parapluie volé, le voleur en question ayant la manie de prendre ses jambes à son cou si vous l'approchez à moins de deux mètres. On commence bien sûr par essayer de l'intercepter, ce que l'on parvient à faire sans mal au bout d'un moment. Mais voilà, même après l'avoir coincé, il continue à courir dans le vide et ne lâche pas le parapluie, ce qui est pour le moins illogique. La seule façon de lui faire lâcher prise, consiste en fait à le surprendre en mode discret... Un détail ? C'est vrai. Mais ils ont une furieuse tendance à s'accumuler, les détails, et au bout du compte on se surprend à pester contre la rigueur et le manque d'imagination des concepteurs. Je reprocherais également au jeu son déroulement on ne peut plus classique (je prend un objet, je le donne à machin, qui me dis d'aller voir untel, qui me demande un objet, etc.) et la présence d'énigmes aussi inintéressantes qu'insupportables. Mais tout ceci n'est rien comparé au plaisir que l'on prend à évoluer dans cet univers fleur bleue (colchique dans les prés). Après quelques heures de jeu, on se surprend à tout pardonner à ce jeu aussi sympathique que ces personnages, doté qui plus est d'une durée de vie appréciable. ■

Thierry Falcoz

L'avis de Thierry

Tout public, ce jeu s'adresse à un large panel de joueurs par sa simplicité, ses graphismes, ses personnages « différents », ainsi qu'à un large choix de machines, le moteur 3D du jeu permettant de jouer en SVGA sur les plus petits Pentium. Les amateurs du premier retrouveront avec plaisir l'univers enfantin et naïf qui faisait son charme et les autres devront bien s'y faire.
Oh c'est sûr, ce ne sera pas évident, c'est que Little Big Adventure 2 est tout de même sacrement neuneu ! Mais on s'amuse et c'est bien là l'essentiel.



J'aurais pu me contenter de légender cette photo « The End » mais non.

L'opinion d'Éric

Au regard du premier volet, on ne peut pas dire que LBA 2 soit une révolution, loin de là ! Même style graphique enfantin, mêmes modalités de progression classiques, même interface... en dehors de l'apparition de la 3D temps réel et l'amélioration du système de sauvegarde, on a le sentiment d'avoir à faire au premier, en plus grand et plus foisonnant quand même. Pourtant, que vous connaissiez ou non LBA, ce jeu charmeur, bien réalisé, parfaitement dosé entre action et aventure, devrait vous accrocher longtemps devant votre PC.

L'opinion de Cédric

LBA reste un incontournable. C'est donc avec plaisir que l'on se plonge dans cette suite. Alors certes, les énigmes ne sont pas toujours folichonnes, parfois même vraiment tirées par les cheveux, mais au final LBA 2 est tout simplement magnifique, loufoque, d'une humeur enfantine vraiment contagieuse (j'ai ressorti tous mes Lego) et d'une jouabilité à toute épreuve. Une réussite en somme, qu'il serait dommage de négliger. Et pis si vous dites que c'est pas bien, et bin moi je reponds que c'est sur qui dit qui y est.

HIT

LBA 2

Graphisme	★★★★
Son	★★★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Richesse de l'univers
- Graphismes
- Dialogues « neuneu »

Les moins
- Linéaire à bloc
- Énigmes pesantes
- Trop grand public ?

X-Wing

[illegible] Prix [illegible] Sortie [illegible] Config. Mini. [illegible] Config. [illegible]

vs Tie Fighter

L'union fait la Force !

LucasArts et Totally Games nous offrent enfin le jeu dont nous avons tous rêvé : revivre les scènes de combats spatiaux épiques de la Guerre des Étoiles, avec une réalisation somptueuse et d'autres joueurs comme coéquipiers ou adversaires !

C'est toujours la même histoire. Quand on est petit, on traîne toute la journée du côté du spatioport, à regarder les vaisseaux décoller, et on se dit dans sa petite caboche : « un jour, moi aussi je serais pilote ». Eh bien votre vœu est enfin exaucé, mais ne vous en réjouissez pas pour autant. « Cadet » ! Pour devenir un pilote respecte, que se soit dans les rangs de l'Alliance Rebelle ou de l'Empire, vous aurez à parcourir une longue route semée d'embûches, et souvent brusquement écourtée par un coup de laser bien ajusté. Pour tous ceux qui se sont déjà adonnés aux joies du combat spatial à bord de X-Wing ou de Tie Fighter, le nouveau venu dans la famille LucasArts comporte peu de surprise au niveau du pilotage. Avant de vous lancer dans le multijoueur, vous pouvez accéder à quelques missions d'entraînement (identiques que vous soyez Rebelle ou Imperial). Elles vous permettront de vous familiariser avec les différents vaisseaux que vous aurez à piloter au cours de votre carrière (voir encadrés), ainsi qu'avec les différentes armes et contre-mesures qui les équipent. Vous ▶

Le côté obscur

Assault Gunboat : lent et peu maniable. Il n'en est pas moins résistant et bien armé.

Tie Advanced : sa manœuvrabilité, son armement et ses boucliers en font le chasseur impérial le plus redouté.

Tie Fighter : sans boucliers, il ne peut compter que sur sa manœuvrabilité pour survivre.

Tie Bomber : plus manœuvrable que le Y-Wing, le bombardier impérial ne dispose par contre d'aucun bouclier.

Tie Interceptor : comme le Tie Fighter, seules sa rapidité et sa manœuvrabilité le sauveront d'une mort annoncée.

Très prise pour le tableau de chasse, un Star Destroyer ne se laissera pas facilement détruire !

apprendrez ainsi à gérer la puissance de vos boucliers, de vos lasers et de vos moteurs, sachant qu'en mission vous devrez continuellement transférer de l'énergie des uns aux autres pour devenir un maître du combat spatial. En ce qui concerne l'armement, vous disposerez bien sûr de canons lasers, mais aussi sur les Y-Wings rebelles et Gunboats impériaux, de canons à ions servant à capturer des vaisseaux en les neutralisant. Pour le combat, vous disposez de missiles, mais parfois aussi de missiles avancés, très puissants. Contre les vaisseaux de grande taille, vous aurez plutôt recours aux torpilles, normales ou avancées, ou alors aux roquettes lourdes et bombes spatiales. Les missiles Mag Pulse ont quant à eux la particularité de drainer les canons de leur cible pendant un temps limité. Pour se protéger, les Rebelles disposent de contre-mesures comme les Chaffs, qui brouillent le système de guidage des missiles, ou les Flares, qui se dirigent automatiquement sur les missiles pour les faire exploser.

Dépanneuse spatiale

Les Impériaux ont plutôt recours à des contre-mesures à base de «rayons», comme le Jamming (assez similaire aux Chaffs), ou le Decoy qui vous fait disparaître des radars ennemis. En bonus, les pilotes impériaux peuvent opter pour le rayon tracteur, qui immobilise sa cible et permet, par exemple, d'achever rapidement des cibles aussi évasives que les A-Wings. En somme, avec un tel arsenal, vous pourrez mettre au point de nombreuses tactiques. Dès les premières minutes de vol, les pilotes pourront apprécier le

Comme en témoignent toutes ses tourelles, une base spatiale semble parfaitement capable de se défendre !

Une corvette pilotée par des novices est facile à détruire, mais il en ira autrement face à un équipage expérimenté !

Couvert par votre allier vous vous preparez a lacher vos torpilles contre cette base imperiale

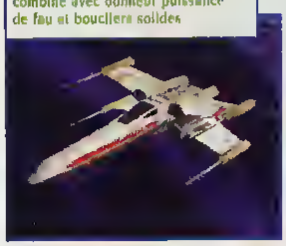
progrès de la réalisation depuis X-Wing et Tie Fighter. Sans avoir recours à l'accélération 3D, qui de toute façon n'est pas supportée, les textures appliquées aux objets affichent une finesse extrême et ne dévoilent ses pixels que de très près, occurrence rare en plein combat. Une option permet d'afficher le jeu en 65 000 couleurs. Mais on ne perçoit presque aucune différence par rapport au mode 256 couleurs, si ce n'est au niveau des éclairages alors beaucoup plus fins. Malgré toute cette débauche d'effets visuels, la vitesse d'animation reste tout à fait acceptable, mais il faut quand même un Pentium 100 au minimum pour afficher le jeu en SVGA. Sinon, vous pouvez choisir le mode 512x384, le 320x200, réduire la taille de la fenêtre d'affichage ou baisser différents niveaux de détails. Malgré tout, on reste quand même loin des 25 à 30 images par seconde promises par LucasArts sur un P133, surtout à proximité de gros vaisseaux ou dans des champs d'astéroïdes ! ▶

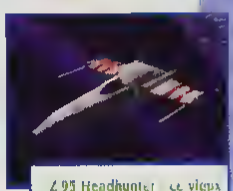
LE BON CÔTE

Y Wing peu maniable
Il dispose de boucliers puissants pour arriver entier a sa cible

A Wing moins armé et protégé que [illegible] sur sa rapidité [illegible] ses missions

X Wing ce chasseur multirôle combine avec bonheur puissance de feu et boucliers solides

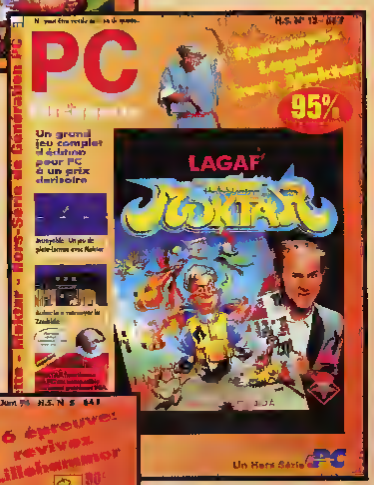




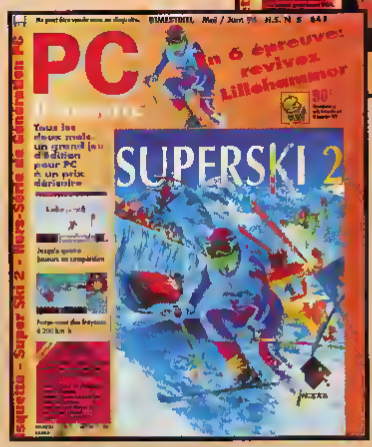
Z 95 Headhunter ce vieux chasseur rebelle souffre de boucliers assez faibles mais reste très maniable

3 jeux pour le prix d'un !
ou sur Minitel *
au 08 36 29 25 63
* 2,21 F TTC/Min

Prehistorik 2
Un jeu de plateforme truffé de pièges et passages secrets
Moktar
Autre jeu de plateforme avec le célèbre personnage créé par Lagaf'
Superski 2
Simulation sportive en 6 épreuves.



3 Jeux pour PC & Compatibles 69 F seulement !



Commandez par Minitel*
au
08 36 29 25 63

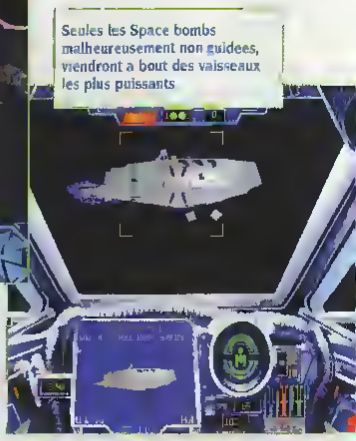
disponibles par correspondance auprès de PRESSIMAGE, Hors-Séries, 5/7 rue Raspail 93100 MONTREUIL

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
CP : .. VILLE .....
☐ PC Disquettes avec PREHISTORIK 2 + MOKTAR + SUPERSKI 2
Le pack 69 F
+ 15 F Port et frais d'expedition = 84 F
Règlement uniquement par Cheque ou Mandat libellé à l'ordre de PRESSIMAGE

G4 100

Un chasseur trop abîmé tentera de faire retraite, mais il est trop tard pour ce Tie Interceptor !

Les mêlées dans les champs d'astéroïdes ajoutent un peu de piment dans un mode de jeu assez vite monotone

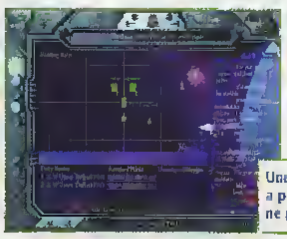


Seules les Space bombs malheureusement non guidées, viendront à bout des vaisseaux les plus puissants

Au niveau ambiance sonore Lucas Arts nous gâte encore, avec en particulier les thèmes musicaux de la saga enregistrés en tracks audio sur le CD Les bruitages restent toujours aussi réussis que dans Tie Fighter et les voix de vos alliers sont très convaincantes, quoiqu'à la longue un peu répétitives Pour une fois sous Win 95 le joystick est correctement supporté et ça vaut mieux, car pour XvT le port du joystick est obligatoire avant de pouvoir le lancer ! Vous pouvez utiliser la manette de gaz et configurer tous vos boutons à partir du jeu, ce qui s'avère très pratique si vous disposez d'un joystick comme le Sidewinder 3D Pro ou le Flightstick Pro Une fois votre période d'entraînement achevée, vous sentirez très vite l'appel de la bataille. Évidemment, vous pourriez être tenté de vous lancer dans une carrière solo, mais vous risquez d'être très vite désappointé A part en entraînement, les seules missions viables en solo sont les «combats» et les batailles, ces dernières n'étant en fait qu'une combinaison des premières

C'EST PAS FACILE

En fait, une fois passé l'entraînement, le joueur ne trouve que 16 missions pour satisfaire son appétit ludique ! Même s'il est possible de changer quelques facteurs, et de les jouer du côté Rebelle ou Impérial, cela fait un peu juste Et vu la difficulté, le soliste devra se cantonner au mode le plus facile s'il veut rencontrer une quelconque chance de succès, à moins de se résoudre à appeler des renforts et ainsi perdre des points au final Ajoutez à cela qu'aucune trame narrative ou séquence cinématique ne lie les missions les unes aux autres Bref ça fait court, très court LucasArts avait pourtant promis de contenter les amateurs de jeu en solo comme en multijoueur, mais visiblement les premiers sont relégués dans X-Wing vs Tie Fighter au rang de quantité négligeable Un raisonnement curieux quand on sait que même aux États-Unis, les joueurs connectés ne constituent pas vraiment une majorité Au risque de se répéter, insistons sur le fait que si vous n'avez pas de modem (ni aucune envie d'en acheter), et pas de réseau, X-Wing vs Tie Fighter n'est pas fait pour vous Un point c'est tout ! C'est rageant pour les fans qui ont déjà joué et apprécié les deux premiers titres, mais à moins d'être un collectionneur fanatique, le jeu ne trouve sa raison d'être qu'en multijoueur Tendance confirmée par les deux CD-Rom que vous trouverez ▶

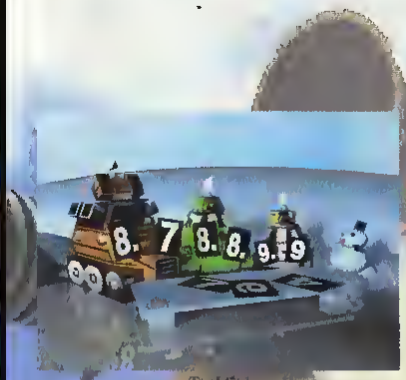


Une fois les rôles assignés si vous jouez à plusieurs il reste à bien lire le briefing pour ne pas s'égarer en cours de mission !

Même sans carte accélératrice la qualité des textures et des jeux de lumière est de premier ordre

Vous vous apprêtez à stopper la fuite de ces transports rebelles, à bord de votre Gunboat doté de canons à ions neutralisant

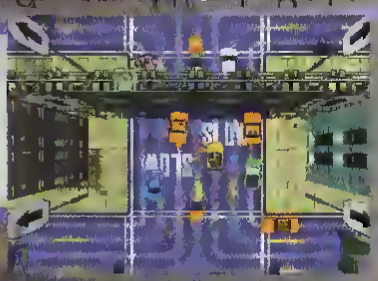
Gen 4 a 10 ans, deja !
Tout comme DMA ...



DMA,

Vous ne connaissez peut-être pas,
Pourtant Lemmings il développa,
Qui les lecteurs de Gen 4 ravit,
Et partout par millions se vendit.
DMA est aujourd'hui fin prêt,
Sous la houlette de BMG,
A vous présenter 2 nouveaux hits,
Qui toute votre attention méritent :

GRAND THEFT AUTO



Une course-poursuite dans les plus grandes métropoles américaines, qui réveille le fou du volant qui sommeille en vous !

Sortie :
Octobre
1997

TANKTICS

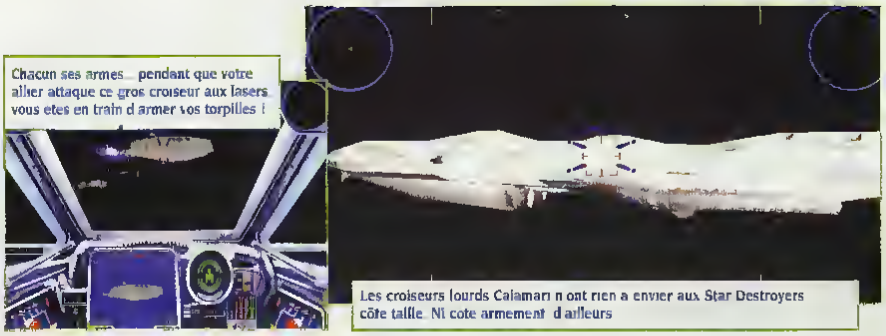
Strategie, humour, reflexes : un jeu détonnant qui ne ressemble a rien de connu.

Toute l'équipe de BMG INTERACTIVE
souhaite à Gen 4 un excellent Anniversaire,

et espère traverser avec vous de nombreuses autres décennies.

L'opinion de Thierry

★ *Profitant de conditions optimales pour jouer en réseau à*
★ *la rédaction (logique vous me*
★ *direz), X-Wing vs Tie Fighter nous avait emballé les premiers jours. Et puis on s'est décidé à jouer de chez nous en se connectant par modem et là, mauvaise surprise... Ininteressant en solo (à des années lumières de Tie Fighter et de ses missions secrètes), X vs T nécessite une connexion locale pour tourner correctement en multijoueur. Du coup, on se demande à qui s'adresse ce jeu. Aux rédactions et aux salles de jeux réseaux peut-être ?*



Chacun ses armes... pendant que votre allier attaque ce gros croiseur aux lasers, vous êtes en train d'armer vos torpilles !

Les croiseurs lourds Calamari n'ont rien à envier aux Star Destroyers côté taille. Ni côté armement d'ailleurs.

dans la boîte, un pour la version complète du jeu, et un autre permettant d'installer une version limitée pour se rejoindre ses potes sur des parties multijoueur.

Cherche allier désespérément

En connexion modem vous ne jouerez évidemment qu'à deux maximum, mais vous pourrez vous retrouver jusqu'à huit en réseau et quatre sur le Net. En théorie, la connexion via Internet permet aussi de jouer à huit, mais à moins que tous les joueurs ne disposent d'une qualité de connexion pour le moins exceptionnelle, il vaut mieux ne pas y penser...

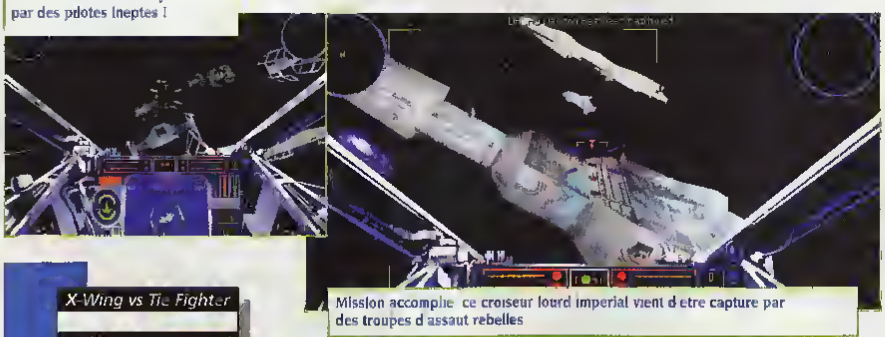
En multijoueur, vous disposez de missions d'entraînement spécifiques à deux ou huit, de différents scénarios de mêlée, avec ou sans allier, dans un champ d'astéroïdes, ou avec des objectifs bien précis, et des tournois qui sont en fait une combinaison de scénarios de mêlée. Évidemment, ce genre de missions devient vite lassant à deux... Enfin, vous avez bien sûr accès aux 16 fameuses missions, dans lesquelles vous pouvez jouer indifféremment tous dans le même camp (jusqu'à quatre joueurs du moins) ou vous répartir entre l'Empire et l'Alliance. L'interface se met en quatre pour que le choix des missions, la répartition des équipes et la communication entre joueurs deviennent un vrai plaisir ! En fait les missions sont conçues de manière à inciter les joueurs à coopérer entre eux, comme par exemple en répartissant les rôles entre les bombardiers et les chasseurs d'escorte. Mais si vous jouez tous dans le même camp, beaucoup de missions s'avèrent malheureusement trop difficiles si vous n'êtes que deux face à l'ordinateur, qui déploie une intelligence artificielle redoutable (en multijoueur, pas moyen de régler le niveau de difficulté) ! Donc pour vraiment en profiter, il faut jouer à trois et qui dit trois dit Internet...

Le Net pose ses conditions

Pour tirer le maximum de plaisir de X-Wing vs Tie Fighter, il vous faut donc être abonné à un fournisseur d'accès Internet. Mais là LucasArts monte la barre très haut. Car si vous voulez lancer une partie en tant que serveur et accueillir deux ou trois autres joueurs, il vous faut un P166 pour que le jeu reste suffisamment fluide. En effet, gérer la réception et l'envoi de données vers plusieurs sources différentes nécessite pas mal d'efforts de la part de votre processeur, aux dépens du reste. Quoiqu'en disse LucasArts, si les graphismes étaient gérés par carte accélératrice 3D, le processeur en serait d'autant soulagé... Si vous avez la machine, il vous faut aussi la connexion, et en l'occurrence une connexion à 28 800 bands semble le strict minimum. Sur des petites distances couvrant la France et les pays avoisinants, ces chiffres restent dans le domaine du réalisable, mais au-delà difficilement. En somme, si X vs T remplit son contrat au niveau multijoueur, les conditions nécessaires pour que le joueur en profite vraiment le confinent malheureusement à une petite minorité. Pour y jouer, il vous faudra plus que la Force ! ■

Frédéric Marié

Le bonheur pour un rebelle c'est de se faire une brochette de Tie Advanced convoyés par des pilotes inepte !



Mission accomplie : ce croiseur lourd impérial vient d'être capturé par des troupes d'assaut rebelles.

L'avis de Fred

★ *Alors que j'étais un acharné de X-Wing et de Tie Fighter, X vs T*
★ *me laisse une impression très mitigée. D'une part il est clair*
★ *que sans véritable scénario pour les campagnes, le jeu ne revêt que très peu d'intérêt en solo. D'autre part le jeu en multijoueur est vraiment réussi, mais seulement à partir de trois joueurs, et avec des exigences techniques que seule une petite élite pourra remplir. X-Wing vs Tie Fighter de par son nom devait marquer la culmination de cette excellente série, et il incombe maintenant à LucasArts de rectifier le tir.*

X-Wing vs Tie Fighter

Graphisme	★★★★
Son	★★★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★

Les plus

★
- Interface intuitive
- Musiques superbes
- Multijoueur (à trois)

Les moins

★
- Ininteressant en solo
- Pour grosses bécanes
- Très peu de missions

COMMAND & CONQUER™

LA BOUTIQUE

LE HOODY C+C
Pour plaire à ta Commando & Conquer
Référence : CDC
Prix : 350 F

LES C.D. Jeux
Les missions terrestres de Command & Conquer
La Colère de Tiberium (Extension) (CD)
Alerte Rouge (Extension) (CD)
Prix unitaire : 150 FTTC

LE SWEAT SHIRT CAPUCHE
Avec capuche
Référence : SCAPUCHE
Taille : M, L, XL
Prix : 350 F TTC

LE MONTRE LCD N°1
Montre 3 alarmes avec : temps, chronomètre, date et calendrier
Avec : Calculatrice 8 fonctions, Compteur à rebours
Avec : Command & Conquer et Alerte Rouge sur le boîtier - Logo dorés
Référence : CDC MONTRE
Référence GIFT : CDCMONTRE
Prix : 250 FTTC

LE CASQUETTE
Broderie logo Westwood
Référence GIFT : CDCCASQUETTE - Référence VPC : CDCCASQUETTE
Prix : 100 FTTC

LE T-SHIRT
Disponible en :
- manches courtes
Broderie logo Westwood
ou
- manches longues
Taille : M ou XL
Référence GIFT : CDCTSHIRT
Référence VPC : CDCTSHIRT
Prix : 150 FTTC

LE SWEAT
Pour ceux qui aiment Command & Conquer un peu plus
Taille : M ou XL
Référence : CDCPULL
Prix : 300 F TTC

LE TOUR
COMMAND & CONQUER
EST ARRIVÉ.
CASQUETTE.
BLOUSON.
T-SHIRT...
LE TOP
POUR PRÉPARER
TON PAQUETAGE ET
ASSURER LA VICTOIRE.
LA TACTIQUE : COMMANDE !

Westwood

Photos non contractuelles. Les prix de vos articles sont garantis jusqu'au 31 Décembre 1997. Dans la limite des stocks disponibles.
Vous disposez de 8 jours pour demander l'échange ou le remboursement de votre achat. Il vous suffit simplement de nous retourner le produit non détaillé dans son emballage d'origine.

Bon de commande à expédier avec le règlement à : Boutique Command & Conquer
BP 319000 - 13793 AIX-EN-PROVENCE CEDEX 3 - Tel : 04 42 16 52 22 - Fax : 04 42 16 52 13

☐ M ☐ Mme ☐ Mlle — Nom en majuscules / Prénom

Adresse

Code Postal — Commune / Ville — Pays

Désignation Article	N° de Référence	Taille	Prix Unitaire	Qté	Total

Mode de paiement
(cochez la case de votre choix)

☐ Chèque à l'ordre de Boutique C&C joint à votre commande

☐ Carte bancaire

expire à fin

Les sommes payées d'avance ne sont ni dûes ni des acomptes

Signature

Pour les mineurs signature des parents obligatoire

Montant total	
Frais de port France Métropolitaine et Corse	+ 39 F
Frais de port DOM TOM et CEE	+ 59 F
Frais de port étranger Hors CEE	+ 99 F
Frais de port gratuit Au delà de 350 F d'achat	
Total à payer	

GEN4

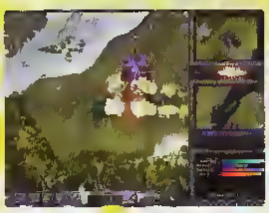
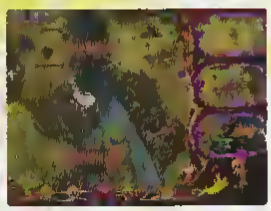
VIE SART au capital de 50 000 F RCS B 383 262 251 APE 514 F TVA [illegible]

Selon la loi Informatique et Liberté du 6 / 7 / 78 vous disposez d'un droit d'accès et de rectification sur vos informations vous concernant. Si vous ne voulez pas apparaître dans nos fichiers, il suffit de nous le noter par écrit.

ILS SONT LÀ...

CONQUEST EARTH

SI VOUS N'Y ALLEZ PAS,
ILS VIENDRONT VOUS CHERCHER...

INVASION PRÉVUE EN JUIN 97

DATA DESIGN Interactive

EIDOS INTERACTIVE

WWW.HYPER.WORLD.COM

PC CD

Éditeur [illegible] Format [illegible] Genre Action Prix [illegible]
Sortie [illegible] Config. Mini [illegible] Config. Recom. [illegible]

Blood

Le jeu qui tache

Blood, réutilisant le moteur graphique de Duke 3D, partage moult points communs avec son glorieux aîné. Les développeurs ont pourtant été au-delà d'une simple resucée en nous offrant un univers plus beau, plus vaste, plus gore aussi... Blood quoi !

Une chose est sûre : 3D Realms a eu raison de vendre les droits de Blood à Monolith, les véritables concepteurs de ce jeu. Non que les développeurs du mirifique Duke 3D se soient ainsi débarrassés d'un encombrant bébé, mais parce qu'ils n'auraient sans doute pas fait mieux que Monolith dans le genre « gore à outrance ». Les concepteurs de Blood ont en effet construit un jeu qui, sans apporter de modifications substantielles au moteur graphique de Duke, en exploite au maximum les potentialités et cela autour d'un thème récurrent : l'horreur. Mais attention, pas la petite horreur qui monte qui monte, mais celle qui se donne à voir et à vivre d'emblée, brutale et sans tergiversation inutile. La courte scène cinématique qui précède chaque nouvelle partie vous donne d'ailleurs immédiatement la tonalité du jeu : ça va saigner ! Un démon plutôt mastard, chef suprême de la secte noire dans laquelle vous officiez jusqu'alors, est très fâché. Apparemment, vous et trois de vos collègues avez commis quelques indélicatesses et allez donc subir un juste châtiment.

Le probleme du pistolet d alarme c'est son effet retard .. il est meme possible que ce monstre ignore qu il est deja mort.

Un si beau mobilier non vraiment ça me fait de la peine !

Un zeste d'acrobatie et je pourrai sortir par cette ouverture de cale

Coune, le premier est emporté par une araignée géante Flaouch, le second se fait carboniser par un chien de l'enfer Voup, le troisième est emporté dans les airs par une gargouille pleine de dents. Et yaaah, le quatrième sombre dans un gros trou noir ! Détail qui a son importance : vous, joueur, êtes cette dernière victime et après un court voyage dans l'obscurité, vous échouez au fond d'une tombe. Elle s'ouvre lentement... le jeu peut commencer !

Merci patron !

Dans vos mains, une petite fourche ridicule, limite grotesque... c'est votre arme de base et autant vous le dire tout de suite, elle ne vous permettra pas de trucider tous les monstres qui s'interposeront entre vous et votre ancien patron. Ben oui, vous êtes du genre rancunier ! Que votre patron vous vire, passe encore, mais sans indemnité de licenciement, c'est vraiment dégueulasse ! Vous allez lui faire payer ! Ceci dit, avant d'arriver jusqu'à lui pour lui exp(l)oser votre point de vue, s'étendent devant vous plus d'une trentaine de niveaux, répartis en quatre épisodes, tous plus dangereux les uns que les autres. Oui, parce que ses sbires sont vraiment partout et vous n'aurez pas un instant de répit ! Zombies qui emergent du sol, gargouilles de pierre qui s'animent, rats qui vous grignotent subrepticement le mollet.

Non ceci n'est pas un œil baladeur mais une clef indispensable sans laquelle vous ne pourrez pas progresser dans le niveau

Rayon X ? Non, fusil Tesla !

Un groupe peu sanguin

Cette bande de joyeux drilles, Type O Negative, a composé la musique de Blood et on peut raisonnablement dire qu'elle colle parfaitement à l'ambiance du jeu. En dehors de ça, ces impayables boute-en-train ont également perpétré un album dans le style pop rock mollasson, intitulé October Rust, qui ne brille pas par son originalité musicale mais bon ça s'écoute quand même sans trop de déplaisir.

Spécialiste des jeux PC depuis plus de 3 ans.

Prix Canon !!!

Vente également en magasin

www.dreamgames.com

DREAM GAMES

9 rue Duwez
7500 TOURNAI
BELGIQUE

Tel / Fax
0032 69226546 (France)
069 226546 (Belgique)

Ouvert tous les jours de 10H30 a 19H00

Diamond Monster 3D 3DFX - 4 mo EDO Dram
1250 FF / 7499 FB - Frais de port : 50FF / 260FB
Colissimo recommandé
Gratuit : CD avec tous les patchs, démos et utilitaires 3DFX.

LES 3 REGLES D'OR DE DREAM GAMES :
1. Les chèques ne sont touchés que lors de l'envoi du(des) jeu(x).
2. Tous les envois se font dans les 24H suivant la réception de votre commande.
3. Si ce que vous avez commandé n'est plus de stock, nous vous en informons.

Nouveautés et Promos : notre sélection ! - prix en francs français / prix en francs belges

Déjà sorti et de stock : (13/05)	Hind VF ..... 249 / 1499	Realms of the haunting VF.. 249 / 1499	Conquest Earth..... ? / ☎
3D Ultra Pinball 2. 199 / 1199	Interstate 76 NF ..... 335 / 1999	Redneck Rampage..315 / 1899	Constructor ..... ? / ☎
AH64 Gold VF..... 289 / 1750	KKND VF..... 225 / 1350	Ripper VF..... 269 / 1599	Dark Earth..... ? / ☎
Alerte Rouge VF..... 285 / 1699	Larry VII VF..... 279 / 1650	Risk VF..... 249 / 1499	Dark Reign..... ? / ☎
ATF Gold VF ..... 289 / 1750	LightHouse VF..... 299 / 1799	Rood Rosh VF ..... 249 / 1499	Dominion..... ? / ☎
C&C Gold Win95 VF 285 / 1699	Magic l'ossem. NF..299 / 1799	Theme Hospital VF 285 / 1699	Dungeon Keeper ..... ? / ☎
Chevaliers de Baph.vf 249/ 1499	MOK VF..... 295 / 1799	Time Commando vf ..249 / 1499	Ecstatica 2..... ? / ☎
Chiffres et lettres vf.. 265 / 1599	Moto Racer VF ..... 289 / 1750	Tomb Raider VF + Under o	Formula One..... ? / ☎
Cité des enfants vf 299 / 1799	Need for Speed 2 vf 289 / 1750	Killing Moon VF.....285 / 1699	GT Racing 97..... ? / ☎
Conquest Deluxe vf 199 / 1199	Outlaws NF 309/ 1850	Toon5truck VF.....249 / 1499	Guts'n'Garters..... 285 / 1699
Crusader No Regret nf.. 265 / 1599	Pandoro Directive VF265 / 1599	Warcraft II Deluxe VF .335 / 1999	Imperium Galactica.... ? / ☎
Darklight Conflict vf. 289 / 1750	Poupée pleine... VF285 / 1699	X-wing vs Tie Fighter 315 / 1899	Jedi Knight - DF2..... 315 / 1899
Duke 3D Atomic..... 215 / 1299	Power Chess VF ..... 249 / 1499		Little Big Adv 2 VF..... ? / ☎
Fable VF..... 275 / 1650	Privateer 2 VF..... 315 / 1899	Bientôt disponible... (on espère)	Na Respect..... 285 / 1699
Fifa 97 VF..... 295 / 1799	Quake NF..... 249 / 1499	Atlantis VF..... 299 / 1799	Pandemonium..... ? / ☎
Gene Wors VF..... 249 / 1499	Quake Pack 1 NF.....199 / 1199	Betrayal in Antara vf..... 289 / 1750	Perfect Weapon..... 289 / 1750
Golden Gate Killer vf249 / 1499	Quake Pack 2 NF ....199 / 1199	BirthRight VF..... 289 / 1750	Rising Lands..... ? / ☎
Harvester VF..... 249 / 1499	Ramo VF ..... 249 / 1499	Blood..... ? / ☎	Roland Garros 97 ..... ? / ☎
		Camanche 3 NF..... 305 / 1850	Star Trek Generations 315 / 1899
			Titanic VF..... 285 / 1699
			Trucks..... ? / ☎

JEUX

5è mousquetaire vf 199 / 1199	Monic Karts ..... 185 / 1099	
9 - Nive VF..... 335 / 1999	Mech.2 Mercenor nf 335 / 1999	
Albion VF..... 285 / 1699	Monopoly VF..... 285 / 1699	
Alerte rouge Data vf 149 / 999	Nascar Racing 2 NF 275 / 1650	
Alien Odyssey VF... 199 / 1199	Normality VF..... 285 / 1699	
Amok ..... 249 / 1499	Olympic Soccer vf .. 199 / 1199	
Archimedean Dyn.. NF 249 / 1499	Panthère rose VF... 315 / 1899	
BG Ardennes VF..... 335 / 1999	Phantasmagoria 2 VF 315 / 1899	
BG Waterloo VF..... 299 / 1799	POD VF ..... 335 / 1999	
Civilization II EF ..... 299 / 1799	Power F1 NF..... 299 / 1799	
Civnet VF ou VO..... 199 / 1199	Raiden..... 169 / 999	
Cluedo VF ..... 269 / 1599	Rebel Assault II VF. 199 / 1199	
Cyberstorm VF ..... 249 / 1499	Ring Cycle VF..... 199 / 1199	
Daytona USA NF..... 275 / 1650	Screamer 2 VF ..... 249 / 1499	
Descent II NF..... 249 / 1499	Sega Rally NF ..... 275 / 1650	
Destr. Derby II NF .. 299 / 1799	Skunny ..... 169 / 999	
Deus VF..... 249 / 1499	Slam Tilt NF..... 235 / 1399	
Diablo NF..... 335 / 1999	SWQ5 96/97 VF ... 285 / 1699	
DiscWorld 2 VF ..... 335 / 1999	Settlers II VF ..... 335 / 1999	
Donald in cold...vf.. 249 / 1499	Settlers II Data VF.. 169 / 999	
Doom 2 Dos/win95 249 / 1499	Skynet ..... 199 / 1199	
Down in the dum. vf299 / 1799	Spycraft VF ..... 335 / 1999	
Dragon Lore 2 VF ... 299 / 1799	Steel Panthers II NF 335 / 1999	
Druid..... 235 / 1399	Term. Future Shock . 249 / 1499	
EarthWorm Jim 1+2 249 / 1499	The Dig VF..... 249 / 1499	
Euro 96 VF..... 249 / 1499	Tintin au Tibet VF .. 249 / 1499	
Final Doom NF ..... 299 / 1799	Trésor d Toltèques vf 335 / 1999	
Fire Fight ..... 299 / 1799	Trivial Pursuit VF.... 285 / 1699	
Firo & Klawd VF ..... 249 / 1499	Ultimate Doom..... 299 / 1799	
Flight Simul.. 6 VF.. 399 / 2399	Ultimate Football... 215 / 1299	
Flying Corps VF..... 335 / 1999	Urban Runner VF.... 335 / 1999	
Frankeinstein VF .... 249 / 1499	Virtua Cop NF ..... 275 / 1650	
Gene Machine VF .. 249 / 1499	Virtual Karts VF ..... 169 / 999	
GEX..... 285 / 1699	Warcraft II Data VF. 169 / 999	
G-Nome ..... 249 / 1499	Wetlands NF..... 199 / 1199	
Gd Prix Manager 2 VF 249 / 1499	Wing Common IV VF 299 / 1799	
Hardline VF..... 269 / 1599	Wizardry Nemesis NF 269 / 1599	
Heroes M&M 2 VF.. 335 / 1999	World rally fever vf 249 / 1499	
Iznogoud VF ..... 299 / 1799	Z VF..... 249 / 1499	
Jetfighter III NF..... 299 / 1799	Zork Nemesis VF.... 335 / 1999	
Legends EF..... 135 / 799		
L'entraineur 97 VF.. 285 / 1699		

Super Promos

99 FF / 599 FB par titre :

3D Ultra Pinball NF/ 11th Hour VF / Actua Soccer VF / Bleforge VF / Civilization VF / Civil War VF / Congo VF / Colonization VF / Crusader No Remorse VF / Daedalus Encounter VF / Dune + Dune II VF / Fade to Black VF / Fifa Soccer 96 VF / FIGP VF / Gabriel Knight VF / International Tennis Open/ King's Quest VII VF / Lands of Lore VF / Larry V VF / Larry VI VF / Last Dynasty VF / LBA VF / Loom VF / Lost Eden VF / Magic Carpet VF / Maître Lu VF / NHL 96 NF / Outpost VF / PGA Euro Tour VF / Pray for Death NF / Raptor / Screamer NF / Shivers VF / Slipstream 5000 VF / Space quest VI VF / System Shock VF / Terminal Velocity / Theme Park VF / Tilt NF / Torin's Passage VF / Transport Tycoon VF / UFO VF / Under a Killing moon VF/ Witchaven II / Woodruff VF

115 FF / 699 FB par titre :

Battle Isle 3 VF / Dragon Lore VF / Lody IV VF / Jagged Alliance VF / Jewels of the Oracle VF / Mechwarrior 2 NF / Panzer General / Panzer General II NF / Pitfall VF / Primal Rage / Settlers VF / Steel Panthers VF / Track Attack / Universe VF / US Navy Fighter VF / Werewolf VF / Wing Commander 3 VF / X-Com VF

Compilations

10 Awesome Games 199 / 1199
Awesome 4 Pack .... 299 / 1799
CyberSpeed + Entomorph + Steel Panthers + SU27 Flanker
Big 16 ..... 269 / 1599
Alien Logic + Casino Master Multimedia + Commander Blood + D-Generation + Dragon Lore + Genesia + JetFighter II + Legions + Megarace + Metal Marines + Pac in Time + Pinball Crystal Caliburn + Puzzle Power+The Psychotron + Tom Landry Strategy Football + Warriors
CD5 ..... 199 / 1199
Actua Soccer (Ltd Edition) + Desert Strike + Jungle Strike + Retribution + Slipstream 5000
Gremlin CD3 Pack ... 115 / 699
Lotus + Nigel Mansell's World Championship + Zool
King's Quest Coll. ... 249 / 1499
Larry Collection (1-6) 169 / 999
Megatripack ..... 199 / 1199
Cydemania + Thunderscape + USS Ticonderoga (Dos/Win95)
Space Quest Coll. ... 199 / 1199
World of Combat .... 269 / 1599

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

Nom et prénom : .....

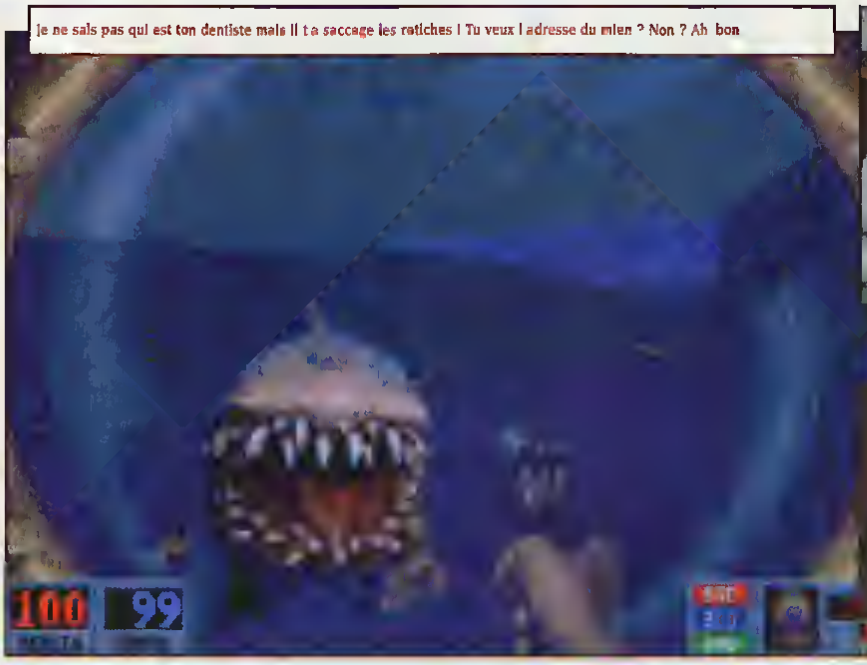
Adresse : .....

CP + Ville : .....

☐ Je désire recevoir gratuitement et sans engagement le catalogue
☐ Je commande le(s) titre(s) suivant(s)

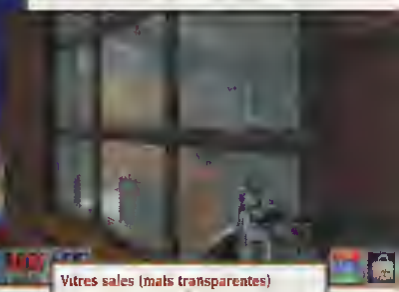
Titre	Quantité	Prix unit	Total
Frais de port : 1=100FB, 2=120FB, 3=140FB			
1=30FF, 2=35FF, 3=40FF (Colissimo : 24H/48H)		Grand Total	

Paiement : ☐ Chèque ☐ Mandat postal - ☐ Contre-remboursement



Je ne sais pas qui est ton dentiste mais il t'a saccagé les ratiches ! Tu veux l'adresse du mien ? Non ? Ah bon

Cette gargouille achève le premier épisode (ou vous, au choix). Dans les épisodes suivants, il y en a partout !



Vitres sales (mais transparentes), entrepôt suspect, mitrailleuse à Thompson... appelez-moi Elliot Ness !

gardiens du culte (démoniaque) qui vous attendent derrière une porte ou vous shootent de loin à travers une vitre... vous n'avez pas fini de vous disperser en petits bouts de bidoche sanguinolents ! Mais oui, je sais bien que vous maîtrisez déjà l'interface (la même que celle de Duke, avec possibilité de sauter et de s'accroupir), que cela vous étonnerait beaucoup que Blood résiste à votre exceptionnelle maîtrise du genre, etc. Et bien détrompez-vous ! Si au niveau le plus simple, vous allez déjà souffrir... au niveau le plus difficile, vous n'allez tout simplement «pas». Pas rire. Pas survivre. Pas plus de cinq minutes.

Bienvenu en enfer !

Apparemment, c'est voulu. Car les concepteurs n'ont pas seulement déversé des centaines de monstres dans les niveaux, ils les ont également placés là où ça fait mal : dissimulés dans les coins, à l'affût de chaque côté d'une pièce, surgissant derrière des murs coulissants... ils sont partout ! Et puis attention, pas des monstres à deux balles ! Non, du monstre hargneux, dangereux et résistant : araignées empoisonneuses (votre vue se trouble), zombies (ils tombent puis se relèvent quelques secondes plus tard), bouchers morts vivants (très résistants), spectres (invulnérables lorsqu'ils sont éthérés), chiens de l'enfer cracheurs de flammes (vous brûlez sur pieds) et main coupée façon *Evil Dead 2* (si elle s'accroche à votre gorge, aucune autre issue que la mort)... 19 créatures différentes vous attendent impatiemment ! Alors d'accord, ces abominations s'avèrent moins résis-

«Peut-être la première carte de doom-like à être vraiment lisible !» (Ray Charles)

Il suffit parfois d'actionner un tiroir-caisse pour révéler un passage secret.

Apparemment, mes anciens condisciples savent parfaitement utiliser toutes les ressources environnantes

Docteur Jekyll

NOUVELLE PUISSANCE !
56000 Bit/s

SERIE LIMITEE EXCEPTIONNELLE 1490 F TTC !

ACCURA 56K SPEAKERPHONE + ultimate Challenge

Envoyer, recevoir des fax, enregistrer vos propres messages vocaux

Minitel, Transfert de données en un clin d'œil
Voix-donnees simultanées

Fonction Mains Libres (microphone et haut-parleurs intégrés)
Repondeur-enregistreur interrogeable à distance

6 mois d'accès gratuits à l'Internet :
- votre adresse E-mail
- surfez sur le plus grand réseau de communication !
- dialoguez avec le monde entier !

5 jeux et divertissements en réseau :
- affrontez les meilleurs joueurs du monde !
- conduisez votre propre vaisseau spatial, dirigez une vraie bataille, pilotez un 4 x 4 geant !

Logiciels WebTalk et InternetSuite2 :
- pour téléphoner partout grâce à l'Internet

K56

Windows 95

FranceNet

Hayes

Disponible chez : DIRECT PRICE, EXTRAPOLE, HCS MISCO, IC, INMAC, PC HALLE, SCORE GAMES, SURCOUF...

Si vous avez peur du noir n hesitez pas a acheter ce merveilleux bâton lumineux, au 3615 Teleachat !

Et la version shareware ?

La version shareware de Blood ne sera pas proposée gratuitement mais vendue 50 F environ. Elle ne comportera qu'un seul episode (trois niveaux) au lieu de quatre, six armes au lieu de douze et neuf types de monstres sur les dix-neuf de la version complete. Il sera bien sûr possible de jouer en link/reseau a partir du shareware. Par contre, aucune map ou extension a venir ne fonctionnera avec cette version bridée.

tantes au niveau de jeu le plus faible mais comme elles surgissent brutalement et en masse, vous ne pourrez pas éviter de nombreux traumatismes voire quelques p'tites morts par-ci, par-là. En plus, vous découvrirez rapidement que les bonus de soin et de protection (trois types différents) contre le feu, les agressions spirituelles et les attaques corporelles) seuls moyens reconnus d'arrêter ou de prévenir une dangereuse hémorragie, sont non seulement rares mais souvent dissimulés dans des passages secrets et autres lieux difficiles d'accès. Bref, vous allez vivre l'enfer !

Une arme, un type de monstre

Certes, vous n'êtes pas complètement démuni : il y a les armes ! Fourche, pistolet d'alarme (immolation différée), fusil a canon scié, mitrailleuse, dynamite (utilisable lancée directement, en mine de proximité ou avec déclencheur à distance), canon a napalm, bombe aérosol (immolation immédiate), canon Tesla (électricité), bâton du diable (la totale !), poupée vaudou (silencieuse et mortelle)... vous n'avez que l'embarras du choix ! Seul problème, chaque type de monstre réagit différemment selon l'arme employée, de l'invulnérabilité à l'hypersensibilité. Une difficulté supplémentaire puisque vous devrez changer d'arme fréquemment, souvent dans l'urgence. En dehors des situations de combat, la précipitation n'est cependant pas de

Avec Brizzard annihiles les odeurs de gros zombies degueulasses !

La poupee vaudou a theoriquement peu d effets sur les morts vivants mais bon essayons quand meme

Le canon a napalm est probablement l arme qui ressemble le plus au RPG de Duke 3D Souvenirs, souvenirs

« Quelques tonnes de brut dans un monde de finesse » (Esso)

N°1 mondial des modems

Sportster Flash

Le nouveau modem pour aujourd'hui et pour demain

Téléchargement de x2 gratuit sur http://www.usr.fr
Version Mac disponible en juin 97

Un choix d'avenir

- x2 par téléchargement gratuit pour recevoir jusqu'à 56 000 bps
- Supportera les nouveaux standards de l'ITUT (télécopie à 28800 bps, normalisation du 56000 bps, ...) par simple téléchargement (mémoire Flash)

Un produit complet

- Modem
- Fax
- Minitel
- Répondeur
- Offre Internet
- Boîtes vocales
- Téléphone mains libres*
- Terminal

Un choix sûr

- Plus de 15 millions d'utilisateurs de Sportster dans le monde
- Garantie 5 ans

1390 Fht

Club Internet, AOL, Easynet et Compuserve offrent un accès à x2 pour recevoir jusqu'à 56 000 bps sur une ligne téléphonique classique

Pour plus d'information : 01 41 97 46 46

Notre site Web : http://www.usr.fr

USRobotics
L'Accès Intelligent à l'Information

L'opinion de Cedric

Attention, novices s'abstenir ! Avec ses niveaux gigantesques (pas très intéressants en multijoueur à moins d'y jouer à quatre), ses hordes de grosses bestioles et leur intelligence artificielle très développée, Blood s'adresse aux pros du doom-like, et encore, aux meilleurs d'entre eux. Et même si les graphismes n'ont pas grand-chose de mieux que Duke, et les innovations ne sont pas transcendantes, reste un jeu à l'ambiance fabuleuse et aux armes originales qui vous font passer de longues heures d'angoisse.

Oui bon, je flambe mais ce sont les cerberes qui en sont la cause

Des p'tits trous des p'tits trous toujours des p'tits trous !

C'est incroyable ce qu'on peut faire avec une simple fourche !

mise. Avancez très prudemment, découvrez chaque passage secret (en actionnant des mécanismes et en détruisant des murs, comme dans Duke 3D), ramassez tous les bonus et objets possibles (invisibilité, bottes de saut, réflexion des tirs, etc.), bref, procédez à une prudente investigation des lieux. En progressant lentement, vous apprécierez d'ailleurs mieux les décors, plus variés et plus beaux que ceux de Duke, surtout en SVGA : cimetière, fête foraine désertée, train infernal, labyrinthe paysager façon Shining (avec un cadavre gelé bloqué dans un coin), château moyenâgeux et ville fantôme... on nage en pleine esthétique macabre ! Alors, en solo, cette nécessaire prudence nuit quand même sérieusement à la dimension « je dégomme à tout va et sans détours inutiles » auxquels les précédents jeux d'action en 3D subjective nous avaient habitués. Vous retrouverez cependant cette dimension jubilatoire en réseau, dans les huit maps spécialement conçues pour le mode multijoueur (les niveaux solo sont beaucoup trop grands pour qu'on puisse envisager d'y jouer à moins de quatre) ■

Éric Ernaux

HIT

Blood

Graphisme	★★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Ambiance gore
- Armes originales
- Niveaux très grands

Les moins
- ...mais trop en réseau
- Dosage difficulté
- Rien de très neuf

L'avis d'Éric

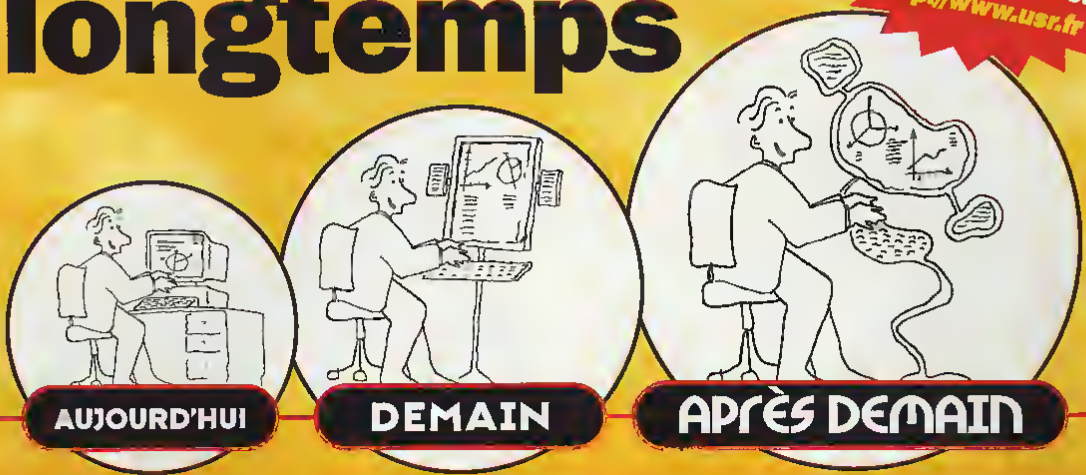
Le joueur ne peut faire qu'un reproche à Blood, celui de ne pas apporter grand-chose à Duke 3D. Certes, l'univers de jeu diffère sensiblement : les graphismes dépouillés du monde post atomique de Duke ont fait place à une surcharge de détails esthétiques, de ceux qui siéent aux ambiances horrifiques, et de nouveaux objets, armes et monstres agrementent le soft de surprises pas désagréables. Ceci dit, dans l'ensemble, on retrouve les mêmes principes de jeu que dans Duke, la difficulté en plus... Mais est-ce vraiment un plus ?

Une main m'étrangle à deux pas d'un supermarché, mon banquier me poursuit même dans les jeux !

N°1 mondial des modems

Carte Sportster Winmodem un modem pour longtemps

Téléchargement de x2 gratuit sur http://www.usr.fr



N'avez-vous pas envie d'avoir toujours le meilleur modem ?

	Aujourd'hui	Demain	Après demain
Vitesse	33 600 bps	56 000 bps	De plus grandes vitesses
Télécopie	14 400 bps	28 800 bps	
Protocoles	V.34	V.80 (Vidéoconférence)	De nouveaux protocoles

Un produit évolutif :

- Mise à jour par téléchargement (télécopie à 28800 bps, standard 56000 bps, ...)
- x2 gratuit • Pas de limitation de vitesse entre PC et Modem

Un choix sûr :

- Plus de 15 millions d'utilisateurs de Sportster dans le monde
- Plug and Play • Fonctionne avec Windows 95
- Garantie 5 ans

890 Fht

Un produit complet : Modem • Minitel • Boîtes vocales • Répondeur • Offre Internet • Fax

Club Internet, AOL, Easynet et Compuserve offriront un accès à x2 pour recevoir jusqu'à 56 000 bps sur une ligne téléphonique classique

USRobotics®
L'Accès Intelligent à l'Information

Pour plus d'information, contactez-nous au : 01 41 97 46 46
ou visitez notre site Web : http://www.usr.fr

Le premier Ecstatica était violent mais à côté du second volet, il fait presque figure de conte pour enfant sage. C'est simple, dans cette aventure, vous passez votre temps à frapper, broyer et mutiler tout ce qui bouge ! En vente au rayon boucherie ?

Ecstatica II

Tout doit disparaître !

Vous auriez dû vous méfier, cela commençait plutôt mal. Quand on rejoint un château et qu'il y a des tonnes de cadavres de chaque côté de la route, cela ne présage rien de bon. Alors pourquoi avoir continué votre chemin comme si tous ces gens dormaient ? Parce qu'une superbe donzelle chevauchait derrière vous et qu'il ne fallait pas l'effrayer ? Allons, je suis sûr qu'elle avait remarqué l'odeur de putréfaction ! Et puis des types qui dorment avec une jambe arrachée ou une hache plantée dans la tête, ce n'est pas possible. Moi, si on m'apprenait que je suis mort, j'aurais un mal fou à trouver le sommeil. Non, elle s'est sûrement doutée de quelque chose... En plus, lorsque une gargouille est venue la saisir pour l'emporter dans les airs, elle a quand même dû flairer l'embrouille, on ne peut pas être candide à ce point là ! Bon, remarquez, ce n'était déjà plus votre problème : quelques secondes plus tard, une seconde gargouille vous faisait tomber de cheval et, en signe de désapprobation, vous préfériez vous évanouir. Fin de la séquence cinématique d'introduction. Plus tard, vous émergez de votre coma au milieu d'une cour de château, la tête et les poignets pris dans un carcan de bois. Deux gros gobelins verdâtres montent la garde. L'affaire se présente mal quand soudain, oh magie, un éclair vous sort de vos entraves !

Une vue d'ensemble du château dans lequel vous errerez pendant une bonne partie de l'aventure.

L'usage d'un système de plans fixes plutôt que de caméra dynamique permet des vues d'ensemble très cinématographique.

La main gauche du héros fait office d'inventaire. Ici, il transporte un livre... et tant qu'il ne saura pas comment l'utiliser, il transportera un livre. Voilà !

Vous êtes libre... de vous attaquer aux gobelins à mains nues. Comme vous êtes sur une estrade et que les méchants sont plutôt longs à la détente, profitez-en pour faire quelques mouvements préparatoires.

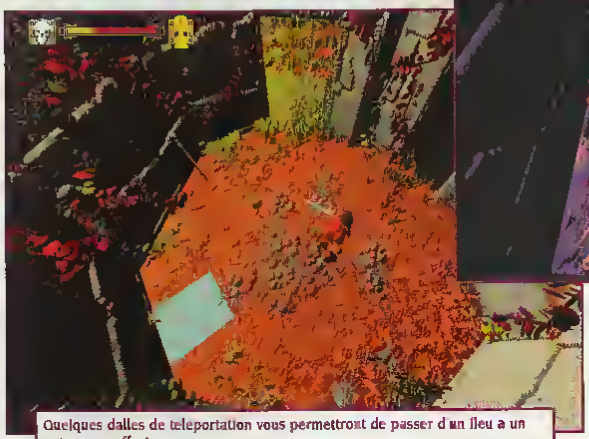
Bouge ton corps !

L'interface nécessite en effet une ch'tite mise en condition si vous ne souhaitez pas finir en puzzle sanguinolent. Au début, cela paraît facile de déplacer un personnage en vue extérieure 3D à l'aide des touches de direction. Touche Shift pour sauter, barre espace pour ramasser un objet et Alt Gr pour le poser/l'utiliser. Jusque là ça va encore. Le problème, c'est que si vous voulez faire autre chose que visiter un château moyenâgeux en 3D texturée et étriper du méchant à tour de bras, l'interface se complexifie gravement. J'explique. Si vous combinez les touches fléchées avec Alt, vous effectuez un mouvement spécial (roulade sur le

Format [illegible]
Éditeur [illegible]
Sortie [illegible]
Prix [illegible]
Genre [illegible]
Config. Mini. [illegible]
Config. Recom. [illegible]

Une petite contre-plongee dans l escalier
Le heros, à l arret, regarde dans tous les sens avec un air mefiant. on te comprend.

Oups, j'ai du louper mon saut !
Mort immediate et reprise
d une sauvegarde



Quelques dalles de teleportation vous permettront de passer d un lieu a un autre sans effort.

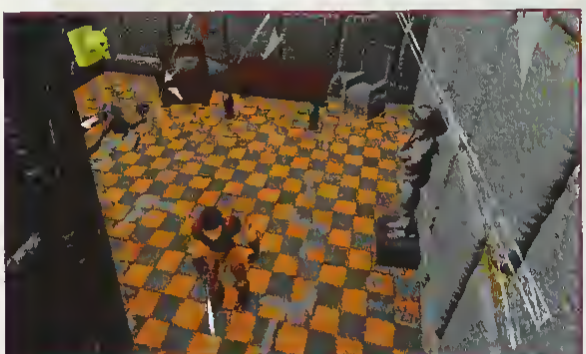
Le chateau dans lequel vous evoluerez est jonche de cadavres humains Vengeance !

« Vous passerez 90 % de votre temps à pourfendre des monstres. »

côté, petit saut avant ou arrière). O K ? Bon mais si vous utilisez les mêmes touches fléchées avec la touche Ctrl, vous donnez un coup de pied, de poing ou de scoubidou. Vous suivez ? Toujours plus, si vous utilisez maintenant Alt et Ctrl, ensemble, avec une touche fléchée, vous faites alors un mouvement d'attaque spécial (coup de pied haut ou retourné, frappe à 360°) ou utilisez un sort magique (mais il faut d'abord récupérer des points de mana). Bref, vous avez plus de vingt mouvements à votre disposition soit quatre fois plus que dans le premier volet, vingt fois plus qu'une limace et une infinité de fois plus qu'une huître ! On devrait se réjouir d'une telle richesse de comportements possibles mais en fait non. C'est trop.

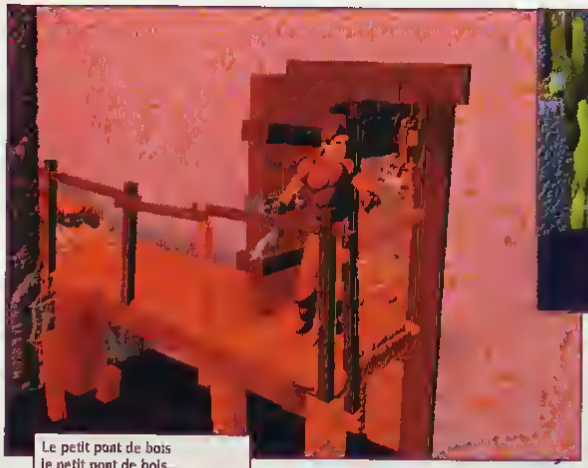
Le strict nécessaire

Comme le joueur n'est pas du genre à se prendre le casque pour des nèfles, il n'utilise que les actions qui lui permettent de survivre, soit une dizaine. Pourquoi en utiliserait-il plus ? En situation de combat, il ne peut pas parer les coups adverses mais seulement attaquer, attaquer et attaquer encore ! Certes, le joueur peut quand même esquiver par une roulade ou un saut mais ce genre d'action, trop lente face à des ennemis rapides, entraîne le plus souvent de graves complications... alors il les oublie. De toute manière, face à des créatures qui ne possèdent que deux types d'attaque au maximum, une au corps à corps et une à distance, quel besoin le joueur aurait-il de maîtriser toute une panoplie de mouvements ? Aucun. D'ailleurs, quand



Un chateau plein de poussiere et de toiles d araignee, va encore mais truffe de monstres !

Non ce n est pas le paradis mais un lieu ou les arbres et même les fleurs en veulent à votre peau Pas de repit !



Le petit pont de bois
le petit pont de bois

Les poissons qui hantent les douves du chateau sont tres agressifs
Pas de mamours, frappez !

les deux gobelins qui vous gardaient vous ont enfin rejoint, vous les avez expédiés sans problème en deux types d'attaque : coup de pied dans les rotules et double crochet dans la tronche. Trop facile ! Il en sera de même quand vous aurez une arme (épée, masse, etc.), deux mouvements répétés en alternance suffiront la plupart du temps pour vous débarrasser des affreux qui en veulent à votre peau. Alors, cela durera plus ou moins longtemps, selon le niveau de difficulté choisi (les trois niveaux influent essentiellement sur la résistance des monstres, limitée à la fonction «attaquer», leur intelligence artificielle reste la même) mais dans tous les cas, cette absence de finesse dans les combats est plutôt dommageable, d'autant plus qu'Ecstatica II n'est en fait qu'une longue succession de combats !

« Ne reste du PREMIER volet que la qualité exceptionnelle des animations 3D. »

Héros cherche scénario

Ohhh, je n'irai pas jusqu'à dire que le scénario est inexistant, il y en a un : récupérer huit artefacts magiques pour débarrasser le monde d'un affreux. C'est un peu court, certes, mais vous devrez quand même récupérer quelques objets et les utiliser à bon escient (pas d'autre inventaire que votre main gauche, soit un objet maximum), éviter certains pièges, actionner des leviers ou défoncer des portes. Reste que, dans l'ensemble, vous passerez 90 % de votre temps à pourfendre des monstres. Araignées, gnomes, troll, assassins, guerriers en armures... près de soixante créatures différentes ne nourrissent qu'un seul but : vous trucider, et comme la plupart sont en de multiples exemplaires, vous decimerez à tour de bras, sans relâche. Et quand y en a plus, y en a encore ! Ils apparaissent soudain et hop, c'est reparti pour quelques coups d'épée et quelques dégâts additionnels. Juste une petite potion pour récupérer une poignée de points de vie, et l'aventure continue ! Ah c'est sûr, on est loin du premier Ecstatica, dans lequel la trame scénaristique était très présente, ponctuée par des étapes clés, des rebondissements et des surprises drolatiques ! En fait, ne reste du premier volet que la qualité exceptionnelle des animations 3D. Que ce soit le héros ou les créatures

Que ce soit pour ouvrir le ventre des affreux, les portes ou les meubles, une seule solution : frapper !

Les premieres creatures du jeu qui ne tentent pas de m'attaquer ! Bisous ? Ben non, il ne faut quand meme pas exagerer

Une bonne gestion des ombres et lumières permet une integration optimale du personnage dans le decor

Une mauvaise potion et crac, je suis empoisonne et perds des points de vie

DUCHET COMPUTERS

51 Saint-George Road - CHEPSTOW - NP6 5LA - Angleterre

Tél: 00 44 1291 625 780 (8 H À 19 H LUNDI - SAMEDI) **Fax: 00 44 1291 627 046** (24H/24)

LIGNE TÉLÉPHONIQUE DIRECTE EN FRANÇAIS **MINITEL 3616 AZERTY** rubrique **DUC**

99% DES COMMANDES REÇUES AVANT 15.00H SONT EXPÉDIÉES LE JOUR-MÊME EN "URGENT"

VOICI UN PETIT EXTRAIT DE NOS STOCKS **CD ROM (PC)** DE JUIN 1997

POUR VOUS PROCURER LES TOUTES DERNIÈRES OFFRES SPÉCIALES ET NOUVEAUTÉS ARRIVÉES ENTRE-TEMPS:

TAPEZ 3616 AZERTY RUBRIQUE DUC ET ALLEZ AUX MENUS CD ROM PC "SCOOP DU MOIS" ET "NOUVEAUTÉS"

SELECTION CD ROM PC — PRIX EN FRANCS FRANÇAIS - T.T.C. ET FRAIS D'ENVOI "URGENT" COMPRIS

AGE OF RIFLES (S.S.I.)	295 F
AGE OF RIFLES DATA: CAMPAIGNS (S.S.I.)	135 F
AGE OF SAIL (Talonsoft/Empire)	295 F
AIR WARRIOR 2	315 F
ALIEN TRILOGY (VF)	195 F
ARKANOID MANIA (50 jeux Arkanoid et autres)	75 F
ASSASSIN 2015 -Win 95- (F)	95 F
A-TRAIN + CONSTRUCTION SET	95 F
BIG RED RACING (VF)	80 F
CHAMPIONSHIP MANAGER 2 ITALIA 96/97	195 F
CIVILIZATION (F)	95 F
CIVIL WAR (Empire)	95 F
COLONIZATION (F)	95 F
COMMAND HQ (Microprose)	45 F
CONQUEST OF NEW WORLD	110 F
DEADLY GAMES (JAGGED ALLIANCE 2)	295 F
DEATHKEEP	175 F
DIABLO (Win 95)	315 F
DOOM 2	120 F
DRAGONSPHERE	45 F
DREAMWEB	65 F
ELF	45 F
F1 GRAND PRIX 2 DATA: PERFECT GRAND PRIX (VF)	125 F
FALLEN HAVEN	315 F
FIELDS OF GLORY (F)	95 F
FLIGHT UNLIMITED (DOS) (F)	95 F
FLYING CORPS	295 F
F-117A NIGHTHAWK (Microprose)	45 F
FRANKENSTEIN -Doc Fr.- (Interplay)	110 F
GAZILLIONAIRE (Microprose)	45 F
GLOBAL CONQUEST (Microprose)	45 F
GRAND PRIX MANAGER (F) (Microprose)	95 F
GREAT NAVAL BATTLES 3	50 F
HAMMER OF THE GODS	95 F
HARPOON 2 ADMIRAL EDITION	145 F
HARPOON CLASSIC 97 -Win 95-	295 F
HERETIC: SHADOW OF SERPENT RIDERS	95 F
HIND + APACHE -Compilation-	195 F
JUDGE DREDD (Doc Fr.)	110 F
LEGEND OF KYRANDIA	95 F
LOST VIKINGS 2	295 F
MACHIAVELLI	75 F
MAGIC THE GATHERING -Win 95-	325 F
MASTER OF MAGIC	85 F
MASTER OF ORION	45 F
MASTER OF ORION 2	315 F
M.A.X. (F)	315 F
MDK (F)	325 F
MORTAL KOMBAT 3	110 F
MUMMY TOMB OF PHARAOH	110 F
NEED FOR SPEED DATA: 172 NOUVEAUX CIRCUITS	75 F
NIGEL MANSELL WORLD CHAMPIONSHIP	45 F
OVER THE REICH (Avalon Hill)	315 F
PACMAN MANIA (50 jeux PacMan et autres)	75 F
PERFECT GAMER -2 CDs- 1,2 Mo de bidouilles etc.. POUR DES CENTAINES DE JEUX	125 F
PERFECT GENERAL 2 + Sc. & Camp. Editor	145 F
PINBALL COMPILATION: DREAMS + DREAMS 2 + FANTASIES + MANIA + ILLUSIONS	195 F
PLAYER MANAGER 2 EXTRA	95 F
PREMIER MANAGER 97	295 F
PRINT ARTIST 3.0 (Win 3.1 /Win 95)	95 F
QUAKE DATA: DARK HOUR	85 F
RAVAGE -Win 95- (F)	95 F
Red Alert/Alerte Rouge DATA: PERFECT ALERT	125 F
REDNECK RAMPAGE	295 F
RISE OF THE ROBOTS 2 Director's cut (VF)	95 F
RETRIBUTION (F)	35 F
REX NEBULAR & COSMIC GENDER BENDER	45 F
SENSIBLE SOCCER 96/97 (VF)	225 F
SILENT HUNTER PATROL 1 (DATA S.S.I.)	120 F
SILENT HUNTER PATROL 2 (DATA S.S.I.)	145 F
SPECIAL FORCES (Microprose)	45 F
SPQR (Win 95)	315 F
S.S.I. COMPILATION (STEEL PANTHERS + ALLIED GENERAL + GNB 4 ETC)	220 F
SSN 21 SEAWOLF	50 F
STAR GENERAL (S.S.I.)	295 F
STARLORD (Microprose)	45 F
STEEL PANTHERS 2 (S.S.I.)	245 F
STEEL PANTHERS 2 CAMPAIGNS (DATA S S I.)	125 F
STEEL PANTHERS 1 CAMPAIGNS (DATA S.S.I.)	125 F
TASKFORCE 1942 (Microprose)	45 F
TEMPTRIS (Tetris Érotique)	65 F
TERRA NOVA	95 F
TETRIS MANIA (50 jeux Tetris et autres)	75 F
THIRD REICH (Avalon Hill)	315 F
THIS MEANS WAR (Microprose)	95 F
T-MEK (F)	95 F
TOP GUN: FIRE AT WILL (Microprose)	110 F
TWENTY WARGAME CLASSICS	220 F
U.F.O. v 1.4 (F)	95 F
ULTIMATE DOOM	110 F
U.M.S. III WAR COLLEGE	135 F
VOYEUR (Doc Fr)	95 F
WARCRAFT 2 DATA: MORE CRAFT (200 niveaux)	85 F
WARWIND -WIN 95-	245 F
WIZARDY GOLD	295 F
WIZARDRY NEMESIS	295 F
X-COM TERROR FROM THE DEEP (F)	95 F

Pour un **envoi immediat** d'articles ci-dessus (reglement par carte Internationale VISA/ EUROCARD) **telephonez** nous (**pas de panique, notre personnel est FRANCAIS**), ou **faxez** votre commande signée avec details de votre carte bancaire Par Minitel **3616 AZERTY puis DUC.** Ou rédigez (**EN FRANCAIS SVP**) sur papier libre et joignez votre reglement Nous acceptons les cheques ordinaires français, les cheques La Poste Français, les cartes internationales VISA et EUROCARD, mandats internationaux (ou Eurocheque en sterling si vous n'avez pas de chequier Français) Notre catalogue complet vous est envoye -gratuitement- avec votre premiere commande

Si vous desirez recevoir un **catalogue COMPLET** afin de faire votre choix écrivez-vous en **FRANCAIS** SVP et joignez 6 timbres à 3 F F ou 4 C R I , precisez votre configuration exacte ou nous ne pourrons pas donner suite à votre demande

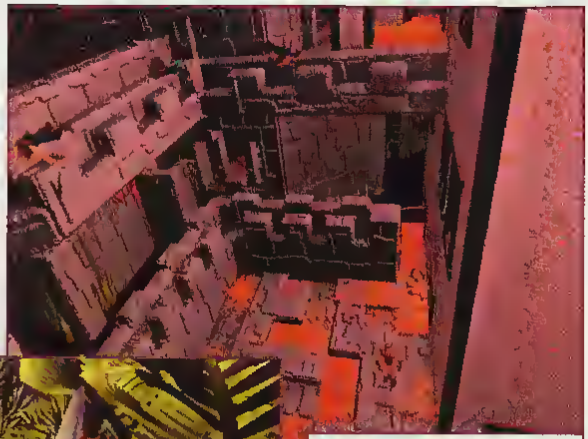
TRANSACTION MINIMUM 100 FF

Nous expédions -sans supplément de frais de port- les produits ci-dessus par AVION vers le MONDE ENTIER

JUIN 1997 - Stock et prix valables pour la durée de publication du magazine - Toute commande est considérée comme ferme

L'AVIS D'ÉRIC

★ *Ecstatica etait trop court (environ six heures) mais il avait*
★ *un petit quelque chose de très accrocheur. Son intrigue sortait*
★ *des sentiers battus et le joueur guettait chaque nouvelle surprise en s'en rejouissant d'avance. Ici, le charme du premier a disparu et si l'on retrouve avec bonheur les animations exceptionnelles qui avaient jadis contribué au succès d'Ecstatica, on se lasse vite des trop nombreux combats qui parsèment le jeu. Reste un bestiaire de créatures aux looks et aux mouvements incroyables. Pour ça peut-être...*



Si si regardez bien le point en bas a droite c est le heros ! Et combattre dans ce genre de vue ce n est pas de la tarte !

Eh les filles et si on jouait plutot à la dinette ?

Une petite séance de natation dans les douves avec comme d habitude des animations irréprochables

Ecstatica II

Graphisme	★★★
Son	★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

- Animations !
- Look des monstres
- Durée de vie

Les moins

- Gestion des collisions
- Pas drôle
- Repetitif à terme

rencontres, leurs animations sont toutes a la fois réalistes, fluides et d'une grande richesse, y compris quand le heros est à l'arrêt : il regarde dans tous les sens, s'époussette, semble reprendre son souffle ... bref, il est vivant !

ANIMATIONS D'EXCEPTION

Certes, il passe quand même la moitié de son temps un bras ou une jambe immergé dans un mur, la gestion des collisions étant aussi imparfaite que dans le premier volet ... mais c'est le héros, il fait ce qu'il veut ! Quant aux monstres, chacun d'eux possèdent des mouvements propres et, que ce soit en déplacement, en combat ou lorsqu'ils meurent, leurs animations sont toujours fines, détaillées et souvent amusantes, bref, c'est le bonheur ! Alors d'accord, il n'est pas toujours possible de les apprécier pleinement ces fameuses animations, puisqu'a l'instar du premier Ecstatica, les actions du personnage que vous contrôlez ne sont pas suivies par un système de caméra dynamique - comme dans Tomb Raider - mais s'effectuent au sein d'un decor en plan fixe. Concretement, cela signifie que la vue change dès que votre personnage atteint un des bords de l'écran ou franchit une limite fictive définie par les concepteurs (entree dans une pièce, passage derrière un obstacle, etc.). Esthétiquement, rien a redire, cette technique d'affichage offre en effet au joueur une succession d'angles de vue très étudiés (plongées, contre-plongees, vues d'ensemble et plans rapprochés) qui mettent en valeur les graphismes SVGA du jeu tout en lui donnant un p'tit côté cinématographique pas désagreable. Par contre, d'un point de vue ludique, le résultat est moins heureux puisqu'il arrivera parfois que vous engagiez un combat avec une vision très lointaine de la situation, d'où des manœuvres hasardeuses voire mortelles. Sans oublier les changements de vue en plein combat, avec une pause accès CD-Rom, qui perturbent un peu ! Bref, on ne comprend pas pourquoi les concepteurs ont outrageusement privilégié la dimension action d'Ecstatica II alors que rien, ni dans l'interface (trop boum, boum) ni dans la technique d'affichage, ne s'y prêtait particulièrement. Peut-être parce qu'ils n'ont pas assez travaillé le scénario de ce second volet... or sans scénario que peut-il rester d'un jeu d'aventure/action ? ■

Éric Ernaux

Commandez vos CD-ROM par Minitel sans CB ni chèque...

...simplement en vous connectant au 3617 CDSHOPPING et en laissant votre adresse de livraison

vous recevrez par Colissimo votre sélection et vous ne payez que par la communication (5,57 Fttc/mn)*

Toutes les nouveautés, et rien que les meilleurs titres : jeux, culturel, musique, utilitaires, encyclopédies, ludo-éducatif, charme, etc...

320 TITRES DISPONIBLES

3617

CDshopping

Alors que le genre du doom-like commençait à s'essouffler par son manque d'originalité, Interplay lance Redneck Rampage. Devenez le bouseux vengeur de l'Arkansas et lancez-vous à la recherche de Bessie, votre cochon fétiche ! Vindieu c'est la guerre !

Redneck Rampage

Moisson impossible

J'aime pô les poulets. J'y peux rien, j'aime pô ça. J'aime pô les cochons non plus. C'est bête un cochon. Et les vaches, j'aime encor' moins ça. Ça passe son temps à becter de l'herbe pi à la changer en lait. J'aime pô le lait. Ça fait cailler la gnôle. Et pis tout s'qui gâte la gnôle mérite point d'vivre. C'est s qui les a perdu les aut'. Au lieu d'faire comme dans l'film à téléphoner à la maison, y zont voulu jouer au pus malin. Et pis pour s'qu'est d'être malin, j'm'y connais. Moi, c'est Léonard. Mon frère, c'est Bubba. On vit dans une ch'tite ferme de la région d'Hickston, Arkansas. La vie est pô facile mais on arrive à survivre. Depuis la crise de la vache folle, on n'en vend pô une seule alors on passe not' temps à les tirer au fusil. C'est fou c'que c'est drôle. Heureusement, y'a Bessie. Bessie, c'est pô un cochon comme les aut'. Elle termine toujours preums aux concours de beauté. Et faut pô toucher à Bessie. Les Aliens y nous zont piqué Bessie. Z'aurait pô dû.

Un ennemi particulièrement collant : le bouseux en salopette bleue

Deux poumons qui volent c'est beau à en couper le souffle !

Une arme redoutable contre ces soldats : les nichons mitrailleurs !

1997, Arkansas, ville d'Hickston. Des Aliens se réincarnent dans le corps des habitants. Leonard et Bubba, deux bouseux sont les seuls survivants. Tout laisse à penser qu'ils ont été mis à l'écart compte tenu de leur Q.I. largement inférieur à la normale. Et c'est peu dire.

Délire gore

Bonne nouvelle pour vous, vous jouez Leonard. Fini le héros qui dégomme tout en mâchant négligemment un brin d'herbe. Vous incarnez un parfait abruti. Comme raconté précédemment, les aliens ont envahi votre ville et volé votre cochon. C'est donc la rage au ventre que vous partez en guerre. Pour cela, dix armes seront à votre disposition. De la barre de fer jusqu'aux nichons mitrailleurs, du canon à glace alien jusqu'à l'arbalète lance-dynamite, sans parler du colt, du fusil de chasse, du fusil mitrailleur ou du T.N.T. Un arsenal impressionnant propre à dégommer tout ce qui vous passe sous

Format CD-ROM PC
Editeur Interplay
Sortie [illegible]
Prix Env. [illegible]
Genre Doom-like
[illegible]
Config. Mini. [illegible] 16 Mo, [illegible], SVGA
Config. Recom. P133 16 Mo, [illegible], SVGA

La chambre pittoresque d'une charmante ferme campagnarde... c'est pas du Van Gogh, mais presque !

Des litres de bière brassées dans d'énormes cuves... attendez-moi, je fais un plongeon et je reviens !

Ce petit E.T. vous saute dessus en poussant un affreux «Curpiiiiii» propre à ce qu'on lui décanille la tronche

la main. Car il va vous en passer sous la main. Du péquenot maigrichon, au gros barbu habillé en salopette, en passant par la nana sexy, sans parler du monstrueux soldat cyclope. Et dois-je vous décrire l'espèce d'E.T. qui ressemble à celui du film, si ce n'est qu'il a une tête de lémurien et qu'il pousse un «Curpiii"» strident insupportable ? Les p'tits gars d'Interplay se sont complètement lâchés

Et les décors sont là pour souligner cette tendance à la débilité qui n'est pas faite pour nous déplaire. Entre les fermes que vous allez décorer façon ketchup, vous sèmerez la terreur dans des lieux aussi variés que la ville d'Hickston, une décharge, un drive-in ou un camping. Mais les endroits les plus formidables, et pour lesquels je tire mon chapeau de paille, sont l'hôpital psychiatrique et l'usine de poulet. L'ambiance glauque et délirante qui s'en dégage est fabuleuse. Les graphismes en SVGA sont d'ailleurs somptueux, autant les décors que les bestioles qui encombrent votre chemin. Pour ce qui est de l'interactivité, vous latterez quelques vitres, quelques murs ou quelques distributeurs, mais il n'y a pas de quoi hurler au génie. Par contre, de nombreux poulets, cochons ou vaches ne demandent qu'à exploser avec grâce et viscères éparpillées. Hilarant ! Et l'ambiance sonore des cochons qui hurlent, des envahisseurs qui vous insultent et de votre «Yeeehaaa» (cri de guerre débile) sont là pour mettre une ambiance campagnarde tout à fait charmante. Côté difficulté des niveaux, disons que vous risquez de tourner juste ce qu'il faut avant de trouver la clef cachée qui donne accès à la dernière salle, bref, elle semble bien dosée dans l'agencement de l'espace de jeu (ça y est, je parle comme un promoteur immobilier...). Seulement là où la durée de vie risque de s'allonger, c'est qu'il va falloir gérer cor-

Y z'auraient dû réfléchir avant de piquer not'cochon. Maint'nant, y vont payer !

Tu vois petit, cette arme je l'ai piquée sur un copain à toi. Alors dégage ou je t'arrache un bras

Un passe-temps à en faire pâlir Greenpeace... mais la peinture avec du sang de cochon, c'est de l'art !

Le contre-avis de Thierry

★ Redneck s'inscrit dans la lignée
★ des Doom-like thématique
★ inaugurée par Outlaws. Après
★ les cow-boys, Interplay nous propose aujourd'hui les péquenots. L'idée, si elle a le mérite d'être originale, ne justifie en aucune façon l'achat (300 balles tout de même) d'un jeu s'avérant être au final un sous-Duke délirant. Contrairement à Outlaws, Redneck n'apporte absolument rien au genre (sinon des graphismes soignés, des musiques country-rock et un mauvais goût assumé) et se contente d'être une «atmosphère».

L'ambiance dans l'hôpital psychiatrique est absolument géniale

Les retrouvailles avec votre frangin Bubba marque chaque fin de niveau

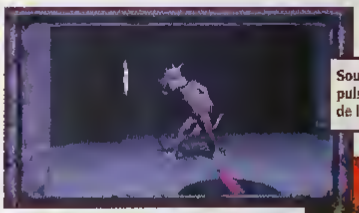
Bienvenue à l'hôpital psychiatrique. Un gentil pensionnaire vous accueille avec le sourire

rectement vos ressources. Pas la peine de foncer dans le tas comme le gros bourrin qu'est Leonard, il va falloir la jouer serrée. Car pour faire face aux quatre-vingts, voire cent ennemis par niveau, vous aurez à jongler habilement entre les munitions et la nourriture qui vous redonne de la vie. Pour les munitions, il n'y a pas de quoi faire le malin : 50 balles maximum pour les flingues, 30 bâtons de dynamite, 200 balles pour le fusil ou les nichons mitrailleurs et vous ne trouverez pas suffisamment de recharges pour vous permettre de gâcher des munitions.

Miam, burp, slurp

Pour ce qui est de la nourriture, le délire va encore plus loin. Entre les bouses de vaches ou les chips de cochons, il faudra gérer correctement l'ingurgitation de bière et de whisky. En effet, un compteur d'alcoolémie vous indiquera votre état jusqu'à la zone rouge qui signifie que vous êtes bourré. Résultat, votre Léonard titube, voit trouble et tire n'importe où... Un effet absolument hilarant qui malheureusement est souvent synonyme de mort prématurée. Pour ce qui est des objets que vous trouverez sur votre route, il faut avouer que c'est un peu léger... entre une salopette blindée et un scaphandre, il n'y a pas de quoi crier à la richesse d'imagination. Dommage... Et puisque l'on parle des points négatifs, disons que les rots et les pets qui mondent le paysage sonore ne sont pas vraiment de bon goût. Quant à l'animation, il faut bien avouer qu'elle n'est pas tout à fait à la hauteur de ce que l'on attendait. Le moteur de Duke Nukem a beau avoir été repris, le résultat n'est pas convaincant. Est-ce dû au SVGA ou aux nombreux objets 3D ? Toujours est-il que ça rame parfois sur un P166. Alors peut être était-ce la version testée qui n'était pas finie mais vous feriez bien de tester Redneck Rampage avant de l'acheter. Bref, un sentiment mitigé entre jeu génial et original et jeu bâclé et vulgaire. Malgré tout, on s'amuse. Et ça, c'est déjà beaucoup ■

Cedric Gasperini



Sous ses airs de peluche, ce corgi pulse ses munitions dans son c... Ami de la poésie, bonsoir !

Un moment de tendresse dans un monde de brutes. Bon, tournez la tête que je l'explose

Redneck Rampage

Graphisme	★★★★★
Son	★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★

Les plus

- Original
- Débile
- Grands niveaux

Les moins

- Grosse config
- Parfois vulgaire
- Bugs

L'avis de Cedric

★ *Une ambiance délirante, des armes originales, des graphismes somptueux, tout était réuni pour faire de Redneck Rampage le digne successeur de Duke Nukem 3D. Seulement une réalisation approximative quant à l'animation, l'oubli de quelques bugs ainsi qu'une intelligence artificielle des ennemis catastrophique viennent ruiner tout espoir de couronnement. Il n'en reste pas moins un jeu vraiment agreable, autant en solo qu'en multijoueur, et qui a le bon (et parfois le mauvais) goût de ne pas se prendre au sérieux. Une valeur sûre.*

MAGASIN DELTAROM :
65, Avenue Paul Doumer - RN 13
92500 Rueil-Malmaison
Tél : 01 47 08 08 30

Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 11h à 19h30
Lundi 13h30 - 18h30
Jeux PLAYSTATION et SATURN en Magasin.

DELTAROM VPC
65, Avenue Paul DOUMER - BP 25
92500 RUEIL-MALMAISON
Tél : 01 47 08 08 30 - Fax : 01 47 08 45 46

ACCESSOIRES

CH F16 Combat Stick	545 F	CH Pro Throttle	895 F	ThrustMaster Volant T2	990 F
CH F16 Fighter Stick	795 F	CH Virtual Pilot	495 F	Volant T2 +Rally Champ	1.090 F
CH F16 Flight Stick	395 F	CH Virtual Pilot Pro	795 F	ThrustMaster Volant FIGP	695 F
CH PEDALS	495 F	QuickShot SKYMASTER	295 F	ThrustMaster TOP GUN	335 F
CH Pro Pedals	795 F	SIDE WINDER 3D PRO	395 F	Volant+Pédalier Mad Catz	545 F
CH THROTTLE	695 F	Squadron Commander	690 F	ALFA TWIN 2 joueurs	149 F

CARTE 3DFX

MAXI GAMER 3DFX + POD . . . . . 1.449 F
CARTE MONSTER 3D FX . . . . . 1.499 F
MONSTER 3D FX + 6 JEUX . . . . . 1.699 F

JEUX PC CDROM A PRIX UNIQUE : 99 F

11 TH HOUR VF	DUNE 1 & 2 VF	INCA 2 VF	MAD DOG MAC CREE	SETTLERS VF	Tonin's Passage VF
Across the Rhine NF	Dungeon Master 2 VF	Jagged Alliance VF	MAGIC CARPET 2 VF	SHELLSHOCK VF	U F O VF
BATLE ISLE 3 VF	EURO 96 VF	Jewels Of Oracles VF	Micro Machines 2 NF	SHIVERS VF	Ultra 3D Pinball NF
Burned in Time VF	DISCWORLD VF	KING QUEST 7 VF	NAVY STRIKE NF	SIM CITY VF	Under Killing Moon VF
CIVIL WAR VF	EarthWorm JIM 1+2	L D A VF	NORMALITY VF	STEEL PANTHER VF	Underworld 1 & 2 NF
CIVILIZATION VF	FIELDS of GLORY VF	Lands Of Lore VF	Panzer General II NF	TEK WAR VF	US Navy Fighters vf
COLONIZATION VF	FIFA SOCCER 96 VF	LARRY 5 VF	PIRATES GOLD VF	Terminal Velocity NF	VIRTUAL POOL NF
Com. Aces of Deep vf	FRANKESTEIN VF	LAST D'NASTY VF	Player Manager 2 VF	THE D VF	WARCRAFT NF
CONGO VF	Gabriel Knight VF	LEISURE LARRY 6 VF	RALLY VF	Theme Park VF	WITCHAVEN 2 NF
Daedalus Encounter VF	Grand Prix Manager VF	L'énigme maitre Lu vf	SAM & MAX VF	THIS MEANS WAR VF	X-COM VF
Destruction Derby NF	Heroes Might Magic vf	LOST EDEN VF	SCREAMER VF	TILT VF	Zidane FootBall VF

JEUX PC CDROM 79 F

ATARI 2600 Action Pack	Nascar Racing NF	BIOFORGE VF	Police Quest 4 VF
Conan Fighter 2 VF	Railroad Tycoon Deluxe	Crusader : No remorse vf	ROAD WARRIOR NF
CYBERMAGE NF	SmackWave Assault NF	ECSTATICA NF	SPACE QUEST 6 VF
F14 Fleet Defender NF	SUPER KARTS NF	F-15 Strike Eagle III NF	THE HORDE
GOBLINS 3 VF	Transport Tycoon VF	HI OCTANE VF	Who shot John rock ?
INCA VF	WOODRUFF VF		

JEUX PC CDROM

3D Pinball Creep Night VF	275 F	Crusader : No Regret NF	275 F	GABRIEL KNIGHT 2 VF	295 F	MASTER OF ORION 2 VF	325 F
3D ULTRA MINI GOLF	149 F	DARK FORCES VF	149 F	GENE WARS VF	295 F	M A X VF	295 F
A4 NETWORKS VF	195 F	DARK LIGHT NF	325 F	Grand Prix Manager 2 VF	295 F	M D K VF	295 F
AGES OF RIFLE VF	335 F	DAYTONA U S A NF	295 F	HARDLINE VF	149 F	Mechwarrior 2 Exp Pack	99 F
AH-64D Longbow Gold VF	325 F	DEADLINE VF	255 F	HARPOON CLASSIC 97	265 F	MEGARACE 2 VF	249 F
AH-64D KOREA DATA VF	195 F	DEADLY GAMES NF	295 F	HARVESTER VF	325 F	MISSION CRITICAE NF	249 F
AIR WARRIOR 2 NF	249 F	DEATH RALLY NF	149 F	Heretic Shadow NF	149 F	Mission Taiga : Red Alert vf	139 F
ALBION VF	249 F	DIABLO NF	335 F	HIND VF	249 F	MORTAL COIL NF	265 F
ALIEN TRILOGY NF	325 F	DIE HARD TRILOGY VF	Tel.	IN the FIRST DEGREE VF	149 F	MOTO RACER VF	295 F
Alone in the Dark 3+2+1 VF	295 F	DISCWORLD 2 VF	245 F	INCA COLLECTION VF	175 F	MYST VF	295 F
Archimedean Dynasty VF	295 F	DOMINION	Tel	INDY CAR RACING 2 NF	235 F	NASCAR RACING 2 VF	275 F
ARENA 2 : Dagerfall NF	335 F	DOOM 2 NF	149 F	IZNOGOUD VF	295 F	NBA LIVE 97 VF	325 F
ASTERIX & OBELIX VF	275 F	DOWN in the DUMPS VF	295 F	JEDI KNIGHT	Tel	Need for Speed Special Edit	245 F
ATLANTIS VF	329 F	DRAGON LORE 2 VF	275 F	JET FIGHTER III NF	345 F	Need For Speed 2 VF	295 F
BANZAÏ BUG NF	295 F	Duke Nukem Atomic : Duke 3D +		JONAH LOMU	Tel	NHL HOCKEY 97 NF	335 F
BattleGround Waterloo VF	335 F	ECSTATICA 2 VF	239 F	KARMA VF	199 F	NINE VF	345 F
BERMUDA Syndrome VF	285 F	EF 2000 DOS (TFX 2) VF	195 F	King Quest Anthology NF	249 F	Operation Sueviе vf (C&C)	125 F
BETRAYAL in ANTARA VF	Tel.	EF 2000 DELUXE VF	295 F	K K N D VF	249 F	ORION BURGER VF	295 F
BIKTH KIGHT VF	Tel.	EUROPE 1 NF	249 F	La cité des enfants perdus vf	245 F	OTHELLO VF	149 F
BLOOD VF	Tél.	EUROPE 2 NF	275 F	LARRY Collection NF	195 F	OUTLAWS NF	325 F
BLOOD AND MAGIC VF	295 F	EXTREME PINBALL NF	149 F	L'ENTRAINEUR VF	275 F	PANDORA Directive VF	329 F
CAESAR 2 VF	249 F	F1 GRAND PRIX 2 VF	335 F	L'Entraineur Data Disk VF	169 F	Perfect Grand Prix 2	149 F
CAPITALISM VF	335 F	F22 LIGHTNING VF	345 F	L Entraineur + Data Disk vf	329 F	PERFECT WEAPON	Tél
Chiffres et Lettres VF	279 F	FABLES VF	295 F	Le Cauchemar de PPD VF	345 F	PHANTASMAGORIA VF	275 F
Chronicle Of the Sword VF	249 F	FANTASY GENERAL VF	295 F	Le Deuxième Monde VF	295 F	Phantasmagoria 2 VF	299 F
CIVIL WAR General VF	325 F	FIFA SOCCER 97 VF	325 F	Le Secret du Templier VF	215 F	POD VF	335 F
CIVILIZATION 2 VF	335 F	FINAL DOOM NF	285 F	LE TITANIC VF	Tel	POLICE Quest SWAT VF	249 F
Civilization 2 Collector VF	395 F	Flight Simulator 6 VF w95	395 F	Le Trésor des Templiers VF	249 F	POWER F1 NF	295 F
Civilization 2 Data Disk VF	169 F	FLIGHT SHOP NF	345 F	LEISURE LARRY 7 VF	295 F	POWER CHESS VF	285 F
CLUEDO VF	295 F	FLIGHT UNLIMITED VF	159 F	Les Cheval. de Baphomet vf	195 F	Privateer 2 : Darkening VF	335 F
COMMANCHE 3 NF	345 F	FLYING CORPS VF	325 F	Les Gnignols de L'Info VF	345 F	Pro Pinball : The Web NF	149 F
Command & Conquer VF	295 F	FootBall Manager 97 VF	325 F	LIGHTHOUSE VF	249 F	QUAKE NF	295 F
CONQUEST DELUXE VF	195 F	FORMULA ONE	Tel	Lords of the Realme 2 VF	295 F	Quake Mission Pack 1 NF	195 F
CONQUEST EARTH VF	345 F	FORT BOYARD VF	255 F	LOST VIKING 2 VF	325 F	Quake Mission Pack 2 NF	195 F
CREATURES VF	245 F	Fort Boyard : La legende vf	275 F	Magic L'Assemblee NF	335 F	Rally Championship VF	295 F
CRUSADE VF	295 F	FULL THROTTLE VF	149 F	Magic The Gathering NF	325 F	Rally Champion X-MILES	159 F

RAMA VF	249 F	THEME HOSPITAL VF	315 F				
REBEL ASSAULT 2 VF	195 F	TIE Fighter Collector VF	149 F				
RED ALERT : C & C VF	295 F	TIME COMMANDO VF	295 F				
Red alert : Mission Taiga vf	139 F	TIME LAPSE VF	285 F				
RISK VF	295 F	TOMB RAIDER VF	265 F				
ROAD RASH VF	260 F	Tomb Raider + U K M VF	299 F				
SCHIRATTI Commander	245 F	TOMB RAIDER Add on	Tél				
SCREAMER 2 VF	199 F	Total War plate wargraft 2.	149 F				
SEGA RALEY NF	295 F	TOONSTRUCK VF	195 F				
Sensible World Soccer 97 vf	249 F	TOUCHE COULE VF	295 F				
SETTLERS 2 VF	335 F	TRESOR HUNTER VF	295 F				
SETTLERS 2 Data disk VF	159 F	TRIVIAE PURSUIT VF	260 F				
Sherlock Holmes 2 VF	325 F	TUNNEL B1 VF	295 F				
SILENT HUNTER VF	335 F	ULTIMATE DOOM NF	149 F				
SILENT THUNDER VF	265 F	URBAN RUNNER VF	249 F				
SIM CITY 2000 VF	195 F	US Navy Fighter 97 VF	335 F				
SIM CITY 2000 collector vf	345 F	VERSAILLES VF	379 F				
SIM COPTER VF	279 F	Virtua Chess Win 95 VF	285 F				
SIM ISLE VF	279 F	VODOOLUNGE NF	245 F				
SIM GOLF VF	279 F	VOYEUR NF	199 F				
SIM PARK VF	249 F	WAGES OF WAR NF	295 F				
SIM TOWER VF	295 F	Wargraft 2 : 70 Missions	129 F				
SKANET NF	325 F	Wargraft 2 : Data Disk VF	159 F				
SPACE Quest Collection NF	195 F	WARCRAFT 2 Deluxe VF	335 F				
SPQR NF	345 F	WARWIND NF + ech VF	295 F				
SPYCRAFT VF	269 F	Wing Commander III VF	145 F				
STAR GENERAL NF	345 F	Wing Commander IV VF	145 F				
STAR GUNNER NF	345 F	WIZARDRY NEMESIS NF	295 F				
Steal Panther 2 NF + ech vf	295 F	WORMS VF + DATA	295 F				
STORM VF	275 F	X WING COLLECTOR NF	149 F				
Super EF 2000 VF	325 F	X WING vs Tie Fighter VF	335 F				
SYNDICATE WARS VF	295 F	YAHTZEE VF	149 F				
TACTCOM VF	175 F	YODA STORIES VF	99 F				
Terminator Futurshock NF	295 F	Z VF	199 F				
THE DIG VF	149 F	ZORK NEMESIS VF	345 F				
THE HIVE WIN 95 NF	199 F						
THE LAST EXPRESS VF	329 F						

VF : Jeu et manuel en Français
NF : Notice en Français

PC CDROM CHARME
Réservé aux Adultes

PC CDROM Vidéos Interactives

BLIND SPOT	88 F	LUSCIOUS LESBIANS	95 F	DIVA X : Rebecca VF	265 F
DIGITAL SEDUCTION	39 F	ORAL ECSTASY	49 F	FANTASCITNES	285 F
HIDDEN OBSESSIONS	125 F	PRIVATE COLLECTION 1 : 2 au 3	229 F / volume	Interactive TABATHA VF	285 F
IMMORTAL DESIRES	95 F	PRIVATE PLEASURE	145 F	LA VILLA VF	275 F
MAIN STREET U S A	65 F	PUSSY MANIA	85 F	LE JEU DE L OIE VF	195 F
NEW LOVERS	145 F	READY TO RIDE	85 F	Le Parfum de Mathilde VF	275 F
NIGHT TRIPS (1-2)	145 F le N°	SAKURA (1-2)	85 F le N°	LOLO FERRARI VF	245 F
NIGHT VISION	95 F	SEDUCTIVE SIRENS	125 F	MASCARADES VF (3 CD)	345 F
PARLOR GAMES	112 F	SKANET	175 F	New Machine Pak 2 (6 CD)	295 F
PRIVATE Magazine N° 1	145 F	SOUTHERN BEAUTIES	165 F	NIGHT WATCH II	185 F
SIZZLE	85 F	VOLUPTUOUS VIXENS	85 F	Pack 5 CD X Interactifs vf	445 F
THE SWAP TWO	148 F	VOYEUR (1 2 3)	149 F le N°	PLEASURE CD VF (N° 1 - 2 - 3 et 4 disponibles)	195 F le N°
		WORLD'S BEST BUTTS	149 F	PORNO POKER	295 F
		WORLD'S BEST BREAST	85 F	POUPEE LATEX VF	295 F

PC CDROM Photos

AMERICAN GIRLS II	175 F	CD MANGAS		PRIVATE Investigator VF	295 F
ANIMATED LUST	85 F	CARTOON FANTASY	65 F	PRIVATE POINTRIS VF	249 F
BEAUTIES BODACIOUS	85 F	MANGHARD (pack 3 CD)	399 F	Private prison Ed Spec vf	289 F
BRABUSTERS	85 F	NIPPON OBSESSION VF	99 F	REVES INTERACTIFS VF	295 F
CASTING VF	99 F	NIPPON OBSESSION 2 VF	199 F	SEX MOTEL VF	149 F
CYBER WHORES	49 F	NIPPON OBSESSION 3 VF	215 F	SEX TET VF	295 F
DAMELE IN DISTRESS	85 F	Nippon ATTRACTION VF	149 F	SEXY ZAPPING VF	149 F
DANISH EROTIC GIRES (N° 1 - 2 ou 3 disponibles)	145 F le N°	Plaisir Mangas (1-2)	175 F le N°	SPACE SIKENS 2 VF	265 F
DELECTABLE	95 F	POUPEES MANGAS VF	179 F	Strip Tease avec Dolly VF	295 F
Femmes Extremes (1-2)	149 le N°	SPECIAL MANGAS X	175 F	Tabatha VS Dragunia VF	275 F
GETTING HOTTED	175 F			VIRTUAL Detective VF	295 F
HOT & SPICY	95 F	JEUX & INTERACTIFS		VIRTUAL Presence (1 : Eve - 2 : Vicky + 3 : Malleza)	265 F le N°
Les Filles Mike Ancher vf	145 F	ANAL FANTASCENES VF	295 F	VIRTUAL SEX	285 F
LITTLE BLACK BOOK	125 F	Brigitte Lahaie : l'anglaise	249 F	Virtual Sex with Jenna VF	349 F
		Brigitte Lahaie : Lydia	249 F	VIRTUAL TOP Model VF	275 F
		CYBERIX VF (2 CD)	285 F	Zara Whites Dble Xper vf	265 F
		CyberXperience VF (4CD)	295 F	Zara Whites : Le temple vf	265 F
		DIVA X : Arisma NF	249 F		

Prix indiqués T T C. Sauf erreur typographique. Dans la limite des stocks disponibles. Conformément à la loi informatique et libertés N° 78 17 du 6 Janvier 1978 vous disposez d un droit d accé, et de rectifications aux données personnelles vous concernant

GEN 4

Bon de Commande à expédier ou faxer à DELTAROM
65, Avenue Paul Doumer - BP 25 - 92500 Rueil-Malmaison
Tél : 01 47 08 08 30 - Fax : 01 47 08 45 46

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville ..... Tél .....

❑ Je règle comptant par chèque bancaire, CCP ou par mandat
❑ ou par carte bancaire N° _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _
Date expiration CB _ _ / _ _
❑ Je certifie être majeur + signature (pour CDROM charme)
SIGNATURE

Référence	Prix
Forfait port Colissimo 24h/48h 32 F pour les CDROM Matériel 60 F par colissimo - Chrono : nous consulter CEE et DOM TOM 80 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD Toute premiere commande doit être réglée par cheque	**Port**
	Total

Birthright

Donjons et bastons

Hybride étonnant de stratégie et de rôle, Birthright propose carrément de conquérir des territoires et de conduire des personnages dans de dangereux repaires de monstres. Tout cela dans le monde gothique de Donjons et Dragons !

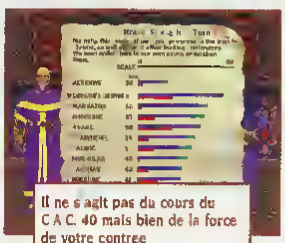
Décidément, depuis quelques temps, Sierra donne dans le médiéval traditionnel pour Lord of the Realms 2, fantastique pour Birthright. Mais ce n'est pas le seul point commun de ces deux titres puisque dans chacun d'eux, la partie gestion/conquête s'agrémente de phases de jeu plus orientées vers l'action. On se souvient ainsi des combats résolus en temps reel dans Lord of the Realms 2 et on découvre la présence de véritables parties de jeu de rôle dans Birthright, avec gestion de personnages, deplacements en 3D et tout-quanti. Et tout cela ne se déroule pas dans un univers lambda mais dans le monde de Birthright, bien connu des rôlistes sur table qui l'ont sans doute déjà exploré lors de parties de Donjons et Dragons. Non seulement l'environnement a donc été adapté mais les règles de TSR ont également été prises en compte. Le résultat est assez original puisque le joueur se retrouve avec deux jeux assez distincts pour le prix d'un !

Yes my Lord

Le bestiaire est également réuni au grand complet : nains, Orcs, araignées géantes, bestioles en tout genres et Gorgons se partagent donc la vedette auprès de nombreuses unités humaines. Que les brutes se rassurent, il faudra bien entendu combattre. Mais avant, il conviendra d'administrer correctement son royaume afin d'amasser de l'argent. Au début du jeu, on se retrouve à la tête d'un territoire comportant plusieurs provinces. Le but est de conquérir les fiefs voisins et la tâche promet d'être longue et ardue. Il faudra effectivement gérer ses ressources, enrôler des troupes, négocier des alliances, bref, jouer les

Au cours du jeu, des scènes cinématiques illustrent certains événements importants déclenchés aléatoirement.

Les coups reçus et portes sont détaillés dans la case des personnages. Inutile de cliquer : ça ne sert à rien !

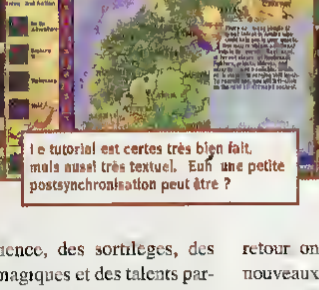


Il ne s'agit pas du cours du C.A.C. 40 mais bien de la force de votre contrée.

A la fin de chaque tour, cet écran permet de consulter l'état du royaume et de glaner des informations.

Format : CD-Rom PC
Editeur : Sierra
Sortie : Novembre
Prix : Env. 350 F
Genre : Stratégie/aventure
Config. Mini. : P75, 16 Mo, CD 2x, Win95
Config. Rec. : P133, 16 Mo, CD 4x

Les héros sont tous détaillés on peut ainsi s identifier à eux : je ne porte plus qu une robe bleue desormais !

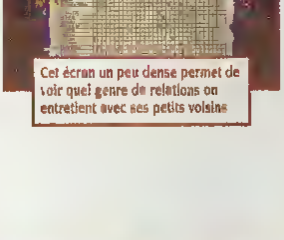


Le tutorial est certes très bien fait, mais aussi très textuel. Euh une petite postsynchronisation peut être ?

Les combats peuvent mettre en scene de nombreux bataillons , la grille devient alors très exiguë !

monarques pacifiques avant de declarer la guerre à tout le monde On est effectivement loin d'être tout seul dans le royaume de nombreux rois possèdent les terrains adjacents et ont une politique neutre, amicale ou hostile vis-à-vis du joueur

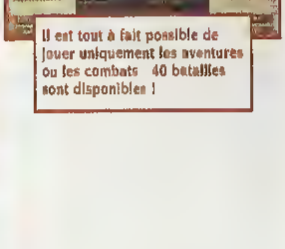
Pour consolider son territoire, il faudra engager des troupes et les répartir dans ses provinces Elles sont composées des armees traditionnelles et des héros La premiere catégorie comprend chevaliers, infanterie archers, etc, la seconde comporte une trentaine de personnages différents (guerriers, mages, voleurs, etc) beaucoup plus détaillés Ce sont eux qui partiront à l'aventure dans les séquences de jeu de rôle Ils sont tous définis par un alignement, des caractéristiques de l'expérience, des sortileges, des objets magiques et des talents particuliers La gestion du territoire est assez peu détaillee puisque les ressources comme le bois ou les minerais ne sont pas prises en compte Birthright étant avant tout un jeu de stratégie orienté vers la conquête de terrains adverses, il convient de surtout collecter un maximum d'or en taxant le bon peuple et en collectionnant les provinces De nombreux écrans permettent de contrôler finement toutes les opérations possibles qui peuvent être influencées par de nombreux paramètres Il est par exemple envisageable de contracter plusieurs types d'alliance (simple soutien ou allegeance par exemple) en offrant de l'or, un pourcentage sur ses rentes ou des provinces En retour on sera ainsi épaulé par ses nouveaux petits amis si la situation tourne mal Le jeu est découpé en tours, chacun d'eux marquant l'écoulement d'une saison Les déplacements de troupes ne sont donc pas immédiats et doivent être soigneusement préparés Le royaume de Birthright comprend des temples et des châteaux qui peuvent apporter des bonus magiques ou substantiels lorsqu on parvient à s'en emparer. On n'envahira donc pas des terrains au hasard mais bien entendu ceux qui peuvent rapporter



Cet écran un peu dense permet de voir quel genre de relations on entretient avec ses petits voisins

Les combats

Qu il s'agisse de monstres errants s'aventurant courageusement sur les terres du joueur ou d'ennemis humains, il viendra l'heure d'attaquer Dans ce cas, le jeu bascule en mini-wargame la fenêtre principale montre le champ de bataille, également schématisé par une grille de neuf cases sur laquelle on place ses bataillons La résolution des com ▶



Il est tout à fait possible de jouer uniquement les aventures ou les combats 40 batailles sont disponibles !

Lorsqu'on zoom sur la carte les forces en présence et la nature des lieux apparaissent plus clairement !

L'objectif de chaque aventure est résumé dans cet écran On peut même parfois choisir entre plusieurs

Le contre-avis de Thierry

★ *Birthright a beau être complet, je ne suis pas certain qu'il parvienne à séduire son public. Ultra classique dans son déroulement, il tente malgre tout d'apporter un semblant de variété au genre avec la possibilité, par exemple, d'explorer des donjons en 3D. Cette tentative s'accompagne malheureusement d'une réalisation pitoyable. Birthright n'est donc qu'un énième jeu de stratégie au tour par tour, ni pire ni meilleur qu'un autre, simplement anonyme et affligé de graphismes d'un autre temps*

La carte du royaume de Birthright est aussi l'écran principal. Chaque territoire est découpé en provinces

Mes aventuriers aux prises avec une misérable fourmi. Courage les gars, sortez vos bombes de Baygon !

Durant les phases de wargame, une caméra peut se déplacer sur le champ de bataille pour mieux en profiter

bats, bien qu'aléatoire, dépend donc de la puissance des forces en présence, ainsi que de leur position. Il est possible de les déplacer à tout moment afin d'encercler l'ennemi ou de protéger des unités salement amochées. Les combats mettent en scène de nombreux types de combattants et assurent ainsi une grande diversité de situations, même si leur résolution n'est pas franchement enthousiasmante. C'est évidemment au vainqueur qu'échoira la province sur laquelle a eu lieu la bataille. De ce point de vue, Birthright fonctionne comme Risk : plus on a de provinces et plus les ressources augmentent.

Des héros subjectifs

Mais pour bénéficier de bonus et de prestige, il est vivement recommandé d'envoyer ses meilleurs aventuriers arpenter des donjons à la recherche d'artefacts ou de monstres légendaires à pourfendre : il s'agit des Aventures. Dans ce cas, on oublie la partie conquête-stratégie pour se plonger dans d'authentiques séquences de jeu de rôle. Quatre héros sont sélectionnés puis envoyés dans un lieu à explorer. La vue est en 3D-subjective et l'interface propose tout ce qui a fait le charme des doom-like : on peut avancer, se baisser, sauter, lever et baisser la tête, actionner des mécanismes, etc. On regrette juste que les décors soient aussi tristes et les textures aussi baveuses. Certes l'ambition n'est pas de rivaliser avec Quake mais cela faisait longtemps qu'une telle pixellisation n'avait pas été déplorée ! En revanche, la gestion des personnages est impeccable : on prépare les sorts des magiciens, on répartit les objets magiques, on choisit un leader, on soigne les blessés... Lorsque l'on rencontre des adversaires, une vue générale montre l'ensemble des protagonistes et on indique aux personnages un type d'attaque ou de parade : rapide, normale, magique. Désolé pour les dukistes, les combats sont résolus aléatoirement, en fonction des caractéristiques de chacun, comme c'est le cas dans les jeux de rôles normaux. Au final, Birthright est assez original et prenant mais l'on déplorera de sérieuses carences dans la réalisation : ambiance sonore et graphismes décevants. Les puristes apprécieront tandis que les novices hurleront à la mort ! ■

Luc-Santiago Rodriguez

Birthright	
Graphisme	★
Son	★
Animation	★★
Durée de vie	★★★

Les plus
- Mélange de genres
- Complet
- Jeu de rôle

Les moins
- Décors des donjons
- Aventures lambda
- Pas assez de monstres

L'avis de Luc-Santiago

★ *Amis de Donjons et Dragons, bonsoir ! Birthright est un compromis intéressant entre stratégie, wargame et rôle qui ne plaira qu'aux fans de l'héroïc-fantasy, prêts à passer sur des graphismes tristounets pour retrouver leurs héros et leur système de jeu préféré. Si ce produit riche bénéficie d'une prise en main facilitée par un bon tutorial, il faut cependant être prêt à lui consacrer du temps, afin d'assimiler les nombreuses petites astuces qui permettent de progresser. Dommage que la réalisation n'ait pas été plus soignée.*

3617 CDROMPRO 3617 CDROMPRO

Notre sélection du mois parmi les meilleurs CD-ROM PC de jeux, loisirs, musique, programmation, multimédia, graphisme et shareware :

De nouveaux titres installés chaque semaine !

Vous pouvez aussi acheter ces CD-ROM sur Internet (http://cdrom.boutik.com)

1. **Connectez-vous sur le serveur 3617 code CDROMPRO**
2. **Choisissez la catégorie de CD-ROM que vous désirez parmi celles qui vous sont proposées**
3. **Sélectionnez le titre qui vous intéresse**
4. **Laissez vos coordonnées pour recevoir votre CD-ROM par la poste**

Ce service vous est proposé par :

France Teaser

17 rue Corot
92410 VILLE D'AVRAY
Fax : 01 47 50 62 93

AUCUN CD-ROM POUR ADULTES

Formula One

Suite et F1

Les récents acquéreurs d'une 3Dfx l'attendait avec force tressaillements et moult impatientes vociférations, et voilà... il est là. Oui ? Mais Formula One le jeu de course de Psygnosis peut-il rivaliser sur la console. Alors, une «simple» adaptation ?

Vous avez déjà essayé de mordre dans un citron ? Non ? Ben moi si. Pour ma défense, je devais avoir huit ans et ne connaissait pas encore l'ataraxie d'une vie de testeur de jeux (hé, hé il va falloir ouvrir son dico les p'tits gars), en gros j'étais un poil perturbé sur les bords (NDLR rien n'a changé Thierry) Si je vous parle de mes déboires citronnés et enfantins, ce n'est pas pour rien. Le test de Formula One PC m'a en effet rempli d'une amertume surpassant celle ressentie lors de cette traumatisante expérience. Car, tenez-vous bien, Formula One est le premier jeu 3Dfx qui ne bénéficie pas d'une animation fluide. Comment est-ce possible ? Bonne question. *A priori* les programmeurs de Bizarre Creations n'ont pas fait leur boulot. Et je vous assure qu'il m'en coûte de leur casser du sucre sur le dos. Ces derniers sont en effet des vieux de la vieille à l'origine du sublime Killing Game Show sur Amiga (un jeu de plates-formes 32 couleurs dont l'animation était - ironie du sort - d'une

Une touche permet de jeter un coup d'œil en arrière et de constater pendant ce temps qu'il est très facile de s'encastrer dans le décor

Les derspages sont assez fréquents en réalisme maximum et s'accompagnent d'une perte substantielle de gomme

L'option «tilt» (une excellente idée) simule les secoussas endurees par le pilote lors des accrochages par des soubresauts de l'écran

Format
Éditeur
Sortie
Prix
Genre
Config. Mini.
Config. Recom.

Les départs permettent de constater que les feux eux aussi, tirent partie des capacités de la 3Dfx.

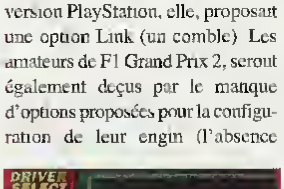
Les replays manquent cruellement de peche par rapport a un jeu comme Moto Racer

fluidité exemplaire) Mais du passage de l'Amiga à la PlayStation, ils avaient déjà perdu un peu de leur superbe, Formula One souffrant de ralentissements que les limitations de la console 32 bits n'expliquaient en rien La conversion de leur jeu sur PC Direct3D ne fait que confirmer cette perte de vitesse Bien sûr le jeu est magnifique En 640x480, 65000 couleurs, doté de textures lissées, n'importe quel possesseur d'une PlayStation en ferait une syncope Cent fois plus beau que PowerF1 ou Grand Prix 2, il est difficile de ne pas s'extasier devant le réalisme visuel du jeu.

Les 17 circuits du jeu sont les copies conformes des originaux pour avoir été réalisés à partir de photographies et d'enregistrements vidéos Je ne pourrais vous dire si tel arbre à autant de feuilles que son modèle original, ni si le nid d'hirondelles est sur la bonne branche (la troisième en partant du bas), mais Monaco (pour prendre le plus connu) m'a semblé en tout point identique à l'original

« Il est difficile de ne pas s'extasier devant le réalisme visuel du jeu. »

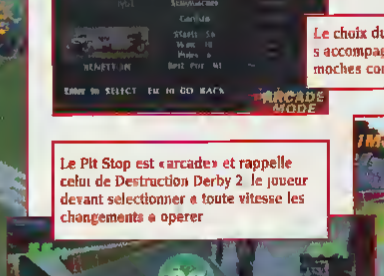
D'autant que tous les sponsors sont là, exception faite des marchands de tabac et d'alcool, que ce soit sur les 26 voitures du jeu ou plantés le long des circuits sous forme de panneaux et banderoles publicitaires Malheureusement l'animation n'est (décidement) pas fluide sur un P166 3Dfx doté de 32 Mo de Ram et ça, c'est pas bien du tout Sur P90, bien sûr, c'est pire Et si vous n'avez qu'une carte compatible Direct3D comme la Matrox Mystique, le jeu l'est encore moins (fluide) Autre problème majeur l'absence d'une option multijoueur, d'autant plus insupportable qu'on nous l'avait promise et que la version PlayStation, elle, proposait une option Link (un comble) Les amateurs de F1 Grand Prix 2, seront également déçus par le manque d'options proposées pour la configuration de leur engin (l'absence ▶



Le choix du pilote et de l écurie (saison 95) s accompagne de petites photos pixellisees moches comme tout.

Par temps de pluie, les roues projettent des filets d eau et la vue s en trouve grandement reduite

Le Pit Stop est «arcade» et rappelle celui de Destruction Derby 2 le joueur devant selectionner a toute vitesse les changements a operer



Pas spectaculaire pour un sou il faut vraiment insister pour perdre un aileron ou une roue.

L'opinion de Fred

J'attendais beaucoup du premier simulateur de F1 a tirer parti des cartes accelératrices 3D, mais au final Formula One est un gros désappointement. Certes les graphismes sont superbes, mais voir un jeu peiner au niveau de l'animation sur un P166 équipé d'une carte 3Dfx, ça fait mal au cœur. Certes le jeu est plus orienté arcade que simulation, mais il est difficile de lui pardonner sa jouabilité médiocre avec joystick ou volant analogiques. Bref, il ne me reste plus qu'à retourner sur F1 GP2, et continuer d'espérer le simulateur qui viendra le détrôner.

Il est possible de faire varier l'horizon de Low a Ninja pour gagner ou perdre quelques images par seconde

devrait-on dire, le jeu se contentant de vous laisser décider de la qualité de vos pneus et de la quantité d'essence transportée), par le fait qu'il ne soit possible de jouer que la saison 95 (et oui, ça commence à dater), et par l'absence d'une vue à l'intérieur du cockpit (symbole du rejet d'un réalisme typiquement micro). D'un autre côté, les fervents amateurs de jeux d'arcade risquent de rester sur leur faim avec un jeu dont l'impression de vitesse laisse grandement a désirer et s'avere au final inférieure à la version console. Hum... J'ai comme l'impression que Formula One va avoir quelques difficultés à rencontrer son public sur PC.

Choisi ton camp

S'il s'adresse en priorité aux amateurs de jeux d'arcade (type Power F1), il est néanmoins possible de corser la difficulté du jeu. Car si finir une course s'avère d'une déconcertante facilité en mode Easy avec toutes les options de réalisme déconnectées (vitesses automatiques, freinage assisté, usure des pneus off, dommages off et météo temps sec), il en va tout autrement dès que l'on augmente de niveau. Le jeu devient même franchement infernal en mode difficile et réalisme maximum ! Mais est-ce suffisant pour convaincre les puristes ? À vous de juger Messieurs les puristes, mais après maintes discussions avec des puristes du cru, il semble que Formula One soit loin de répondre à leurs attentes. Les réactions des voitures en particulier, sont l'objet de toutes les médisances. *Primo*, le jeu ne tire pas pleinement parti des accessoires habituellement utilisés par les puristes comme le volant et les joysticks analogiques. Et la trajectoire parfaite semble définitivement réservée à F1 Grand Prix 2, Formula One se contentant d'une approximation «arcade». *Secundo*, la gestion des surfaces n'est absolument pas réaliste. Si à la suite d'un virage pris à la légère vous décidez d'aller batifoler dans l'herbe, vous rencontrerez les plus grandes difficultés à rejoindre la piste, même en mulant tout doucement. Ce qui n'est pas le cas dans la réalité (Ndlr : d'après notre pôte Stéphane «Alesi» Kaufman de PC Fun). En revanche l'intelligence artificielle des 35 pilotes est bonne, et ces derniers réagissent le plus souvent de façon réaliste. À noter également la présence de commentaires insupportables en français (normal), supportables en anglais, imbitables en espagnol (mais là c'est normal, puisque je ne parle pas un mot d'espagnol) et de musiques empruntées au répertoire de Joe Satriani et Steve Vai. Pour conclure, même s'il n'est ni fluide, ni rapide, Formula One reste jouable (d'autant qu'il est possible de grappiller quelques images/seconde en jouant sur la profondeur de l'horizon), et ce même si le contraste avec la fluidité parfaite d'un Pod sur P90 (30 im/s) comme sur P166 (50 im/s) fait, quelque part, sacrement mal. ■

Thierry Falcoz

C'est beau, incontestablement, mais on aurait préféré moins de polygones et plus de fluidité

Lors des sorties de piste, les pneus en prennent un coup et se recouvrent d'une fine pellicule d'herbe ou de poussière, d'où perte d'adherence

Formula One	
Graphisme	★★★★★★
Son	★★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★

Les plus
- C'est bô
- Très, très bô
- Complet et jouable

Les moins
- Animation saccadée
- Pas de multijoueurs
- Impression de vitesse

L'avis de Thierry

Après avoir longuement hésité entre deux et trois étoiles, je me suis finalement décidé à ne pas valider un laxisme de plus en plus évident des programmeurs, n'essayant même plus de tirer parti des processeurs (il y en aura toujours un plus puissant), ni - et là c'est une grande première - des cartes accélératrices 3D. Et même si Formula One reste jouable et s'avère être la plus belle simulation de F1 à ce jour, la fluidité, l'impression de vitesse et les sensations offertes laissent trop a désirer pour être passées sous silence.

Le tunnel de Monaco (plus sombre que dans la realité) étouffe les eructations du commentateur et c'est une bonne chose

CGS

CGS Multimédia

191, rue d'ALESIA - 75014 PARIS
Tel 01 45 43 07 20 Fax 01 45 43 07 97

NOUVELLE ADRESSE

Les INCONTOURNABLES de CGS Multimédia

Titre	Prix	Titre	Prix
9 (NINE) VF	305	MDK	295
AGE OF SAIL	330	NEED FOR SPEED 2	310
ARCHIMEDEAN DYNASTY VF	290	OVER THE REICH VF	320
ANGEL DEVOID VF	290	OUTLAWS	290
BLOOD & MAGIC	295	PHANTASMAGORIA 2 VF	320
AMERICAN CIVIL WAR VF (SIERRA)	295	POD	335
CAPITALISM VF	310	PRIVATEER 2 THE DARKENING VF	320
COMMANCHE 3 NF	325	SCORCHER NF	270
DARKLIGHT CONFLICT VF	305	SEGA RALLY	290
DEADLOCK VF	280	SETTLERS II	330
DIABLO VF	315	SIM COPTER	300
DRAGON LORE 2 VF	285	SPYCRAFT VF	325
ERADICATOR	190	STAR GENERAL NF + ECH	320
F22 LIGHTNING 2 NF + ECH	325	STEEL PANTHER 2 NF + ECH	315
FABLE VF	260	THE PANDORA DIRECTIVE VF	310
FLYING CORPS VF	325	THEME HOSPITAL VF	305
HEROES OF MIGHT & MAGIC 2 VF	330	TIMELAPS VF	320
INTERACTIVE SAILING	245	TITANIC VF	TEL
KKND VF	225	TOMB RAIDER VF	275
LANDS OF LORE 2 VF	TEL	TOUCHE COULE VF	305
LORDS OF THE REALMS 2	255	US NAVY FIGHTER 97 VF	320
MAGIC THE GATHERING NF	320	WARCRAFT 2 DELUXE + Sc. Disk VF	335
MASTER OF ORION 2 VF	305	WARWIND NF	330
MAX VF	285	WODEN SHIPS & IRON MEN VF	320

Nouveautés à ne pas manquer (MAI/JUIN)

ATLANTIS	330	THE LAST EXPRESS	TEL
AGE OF SAIL	TEL	LBA 2	TEL
BIRTHRIGHT VF	290	MOTO RACER	305
CAPITALISM	310	S.P.Q.R.	TEL
COMMANCHE III	325	TITANIC VF	TEL
CONQUEST EARTH NF	300	UNE POUPEE PLEINE AUX AS VF	290
DARK REIGN	TEL	X WING VS. TIE FIGHTER	330

ADVANCED CIVILIZATION	315	FALLEN HAVEN	250
AGE OF RIFLES	315	KKND	235
ALERTE ROUGE	300	LORDS OF THE REALM 2	285
BATTLEGROUND GETTYSBURG	320	M.A.X.	285
BATTLEGROUND ARDENNES	320	OVER THE REICH	320
BATTLEGROUND SILOH	TEL	RISK	320
BATTLEGROUND WATERLOO	320	STALINGRAD	TEL
CIVIL WAR (sierra)	295	STEEL PANTHER II	315
CLOSE COMBAT	310	TOUCHE COULE	310
COMMAND AND CONQUIER	310	WARCRAFT 2 DELUXE	330
CONQUEST EARTH	300	WARWIND	TEL
DARK REIGN	TEL	WOODEN SHIPS AND IRON MEN	320

Jeux Budgets à 92 F - 3 jeux pour 260 F au lieu de ~~276 F~~

Sélection CGS	92 F	Sélection CGS	92 F	Sélection CGS
Al Unser Jr	Descent	Heroes of M & M	Navy Strike nf	Tilt war
Battle Isle 3	Dragonlore	Inca 2	PGA Europ. Tour	Terminal Velocity
Betrayal at Krondor nf	Ecstatica nf	King's Quest 6 nf	Rally	Terranova
Buried in time	Fade to Black	King's Quest 7	Rise of the Triad nf	The Settlers
Caesar 1 nf	Fields of Glory nf	Lands of Lore	Sam et Max	Theme Park
Civil War	FIFA 96	Last Dynasty	Shellshock	Thunderhawk 2
Civilization	Frankenstein	LBA	Speed Haste nf	Transport Tycoon
Colonization	Gobliins 3 nf	Panzer General II nf	Star Trek Judgment rites nf	Under a killing moon
Comanche	Grand Prix	Magic Carpet 2	Steel Panthers	Warcraft
Crusader No Remorse	Grand Prix Manager	Mechwarrior 2	Street Fighter II	Wing Commander III +10 frs
Day of the tentacle	Hand of Fate	Megarace	Syndicate + nf	Witchaven II nf
1942 Pacific air nf	Defcon	Inca 1	Nascar nf	System Shock nf
1944 Across ... nf	Discworld	Indiana Jones 4	NHL 95 nf	Tie Fighter Hour
7th guest	Dune 1+2	Indy Car nf	Normality	The Mean War
Armored Fist	Dungeon Master 2	Jewel of the oracl	Outpost	Tuco's Passage
Batman Forever nf	[illegible]	Larry 5	Pinball Gold	UFO
Battle Isle 3	Euro Soccer 96	Larry 6	Prince of Persia 1+2	US Navy Fighters
Cannon Fodder 2 nf	F14 Fleet Defender nf	Lost Eden nf	Rebel Assault	USS Ticonderoga
Cottage	F15 III nf	Lost in Time	Screamer	Virtual Kart
Cyberia nf	FIFA Classics 95	Magic Carpet +	slivers	Wetlands
Daedalus Encounter nf	Gobliins 1+2	Microsoft FURY 3	Sim City nf	Woodruff
Descent	[illegible]	[illegible]	[illegible]	X COM
Destruction Derby	Hand of Fate	Monkey Island 2	Steel Panthers	Undercover Zone

Nouveautés Budget (MAI - JUIN)

AZRAEL'S TEAR (dispo)	NORMALITY (dispo)
BATTLE ISLE 3 (dispo)	MAGIC CARPET 2 (dispo)
COMMAND ACE OF THE DEEP (dispo)	REALM OF THE HAUNTING (dispo)
DOOM	SILENT HUNTER
DOOM 2	WAR WIND (?)
FANTASY GENERAL (dispo)	

Selection Simulations (sports, vols, combats)

AH 64 LONGBOW GOLD	310	PRIVATEER II THE DARKENING	325
ARCHIMEDEAN DYNASTY	280	RALLY CHAMPIONSHIP	285
DARKLIGHT CONFLICT	300	SEGA RALLY	290
DAYTONA USA	300	SC. VENISE pour F.S. 5.1 ou 6.0	170
F22 LIGHTNING II	325	SC BALEARES pour F.S. 5.1 ou 6.0	209
FLYING CORPS	325	WING COMMANDER IV	104
FLIGHT SIMULATOR 5.1 ou 6.0	345	X WING vs TIE FIGHTER	330
FLIGHT UNLIMITED	190	FIFA 97	305
GRAND PRIX 2	330	LINKS LS	330
HIND	280	MICROSOFT GOLF	265
INDY CAR RACING II	150	NBA LIVE 97	300
JET FIGHTER III	330	NFL QUATERBACK 97	280
NEED FOR SPEED II	310	NHL HOCKEY 97	300

Simulations (économiques, stratégiques)

CAPITALISM	310	LORDS OF THE REALM II	285
CAESAR II	290	MASTER OF ORION II	305
CIVILIZATION II	320	SETTLERS II	330
CIVILIZATION II DELUXE (+ SC DISK)	375	SIM COPTER	250
DEADLOCK	280	THEME HOSPITAL	305
L'ENTRAINEUR 97 + SC	270	SPYCRAFT	330
FRAGILE ALLEGIANCE	280	SYNDICATE WARS	280

DOOM & DUKE LIKE / Divers + ADDS ON

BLOOD	TEL	ARE YOU READY & ALERT	130
DARK FORCES	130	CIVILIZATION II SC. DISK	130
DUKE NUKEM 3D ATOMIC PACK	230	LORDS OF THE REALM II	95
ERADICATOR	190	MISSIONS TAIGA (RED ALERT)	135
NECRODOME	270	RALLY CHAMPIONSHIP ADD ON	140
OUTLAWS	290	DIABLO SHAREWARE (rembourse pour version complète)	39
REDNECK RAMPAGE	310		

Aventures

9 DESTINS DE VALDO	245	DRAGON LORE II	285	ORION BURGER	270	TIMELAPSE	320
ATLANTIS	330	FIRO & KLAWD	275	PANDORA DIRECTIVE	305	TITANIC	TEL
AZRAEL'S TEAR	315	LIGHTHOUSE	240	PHANTASMAGORIA II	320	TOMB RAIDER	275
CHEVALIERS DE BAPHOMET	195	MONTHY PYTHON SACRE GRAAL	295	SPYCRAFT	310	TOON STRUCK	145
DISCWORLD II	275	MYST	305	THE LAST EXPRESS	320	UNE POUEEE PLEIN AUX AS	300

OFRRES SPECIALES ETE

LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	195	HARDLINE	145	MTV SLAMSCAPE	125	SUPER STREET FIGHTER 2	125
CYBERIA 2	135	HARVESTER	145	SCREAMER 2	198	TOONSTRUCK	145
DEATHDROME	125	KICK OFF 96	125	SCORCHED PLANET	125	Z	145

Materiel et accessoires

MODEM * FAX * MINITEL * INTERNET	
Carte Maxi Modem 33600 Bps + abonnement internet gratuits	750
Boitier Maxi Modem 33600 Bps + abonnement internet gratuits	970
CARTES SONS	
MaxiSound 16 PnP	345
MaxiSound 32 Wave EX	670
MaxiSound 64 Home Studio	1230
SCANNER A4 COULEUR	
MaxiScan A4 ELU MEILLEUR SCANNER DE L'ANNEE PAR PC DIRECT	1500

EXCEPTIONNEL

CARTE MAXI GAMER 3DFX + POD : 1400 Frs

Passez commande par Téléphone 7J/7
en appelant le 01 45 43 07 20
entre 19H et 21H30

Les prix indiqués sont tous TTC, sauf erreur typographique ou modification. Dans la limite des stocks disponibles.

NOUVELLE ADRESSE

Des prix fous toute l'année
PARISIENS : téléphonez au 01 45 43 07 20
et venez retirez vos jeux sans frais de port.

Bon de commande à retourner ou à faxer à CGS MULTIMEDIA
191 rue d'ALESIA - Esc 4 - 75014 PARIS
Tel : 01 45 43 07 20 (19H - 21H30) FAX : 01 45 43 07 97

Nom Prenom
Adresse
Code Postal Ville Tel

O Paiement à la commande par chèque bancaire, CCP ou mandat
Contre remboursement (à réception) Port + 70 frs
N'hésitez pas à commander sur papier libre ou par Téléphone

Designation	Qté	Prix
	Remise	
	Port	
	Total	

CD Port 32 frs Contre remboursement 70 frs CEE et DOM TOM Tel
Materiel Port 55 frs CR 95 frs CEE et DOM TOM Tel
Recommande Port + 15 frs

GEN40b 97

Lomax

Rayminiscence

Prenez un Lemming avec un gros pif et des cheveux verts. Plongez-le dans un jeu de plates-formes. Ajoutez quelques principes de jeu dans le style Cayman. Gommez le tout afin d'obtenir une parfaite fluidité. Vous obtenez Lomax, un cocktail détonant !

S'il y en a encore parmi vous qui ne connaissent pas Lemmings, ce jeu exceptionnel d'inventivité ludique, je leur suggère avec insistance de courir se le procurer . et plus vite que ça, encore ! Alors d'accord, c'est un vieux jeu en VGA, mais s'il a rejoint la légende, aux côtés de Dungeon Master, Doom ou Warcraft, ce n'est pas pour rien ! Si vous ne connaissez pas, c'est simple, je vous interdis formellement de lire la suite de cet article ! Euh, bon, d'accord mais un petit peu seulement alors Une ligne sur deux, ça vous va ? Banco ! Tout cela pour vous dire que si vous avez comme moi, suivi les Lemmings à travers leur épopée ludique, de Lemmings a Lemmings 3D, vos repères vont se ramasser durement Ben oui, jusqu'à présent, les Lemmings se déplaçaient collectivement, la démarche zen et les cheveux au vent Incapables de la moindre action autonome, ces charmantes bestioles suivaient à la lettre les consignes que vous leur assignez : creuser, construire un escalier, grimper bref, ils étaient adorables, presque attendrissants Et bien oubliez cette image d'Épinal, c'est fini ! Un affreux nommé Evil Ed les a tous transformés en créatures malfaisantes capables des pires exactions ! Tous ? Non !

Lomax glisse le long des pentes en position debout mais il roule en position accroupie trognon !

Lemmings en détresse

Un Lemming a heureusement résisté à la magie d'Evil Ed Son nom ? Lomax ! Il est le seul à pouvoir libérer ses congénères de l'emprise diabolique du tyran Comme, en tant que joueur, vous serez amené à contrôler Lomax (par clavier, joystick ou paddle), je vous explique tout de suite la procédure à suivre Elle

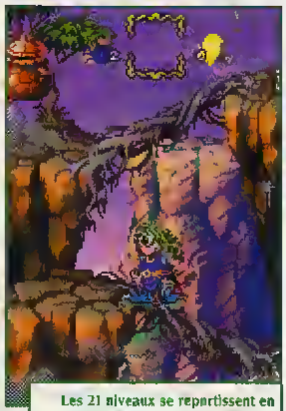
Ici Lomax passe du second au premier plan un type de déplacement limité à certaines parties du jeu

Le casque de Lomax en pleine action offensive

Format
Éditeur
Sortie
Prix
Genre
Config. Mini.
Config. Recom.

Le personnage traverse les etendues d'eau façon bucheron canadien

Molestes par vos soins les mechants mutants redeviennent de gentils Lemmings



Les 21 niveaux se repartissent en une poignee de mondes differents Ici le Western.

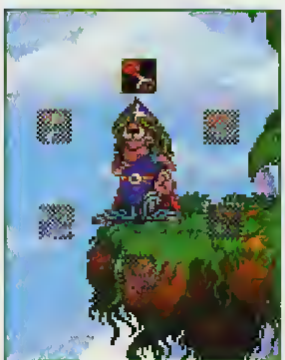
est très simple Des que Lomax rencontre un mechant, il lui explose la tête Oh bien sûr, pas au point de lui répandre les viscères dans tout le tableau de jeu, mais suffisamment pour libérer le gentil Lemming qui sommeillait en lui Redevenu gentil, le Lemming disparaît alors rapidement de l'ecran de jeu, en courant ou en sautant en parachute C'est pas mignon, tout ça ? Oh si, c'est mignon Cela rappelle beaucoup le scénario et les modalités de progression du jeu Rayman (Ubi Soft) mais c est quand même vachement mignon ! On retrouve également quelques ressemblances au niveau du contrôle du personnage puisque si Rayman lançait son poing dans la tronche des affreux, Lomax leur balance son couvre-chef, un superbe casque à plumet qu'il devra d'abord récupérer dans un des chaudrons qui parsèment chaque tableau C'est d'ailleurs dans ces chaudrons que se trouvent tous les bonus du jeu Certains peuvent être utilises seuls, comme les competences «creuser» ou «construire un escalier» (ah, Lemmings !) D'autres augmentent seulement les caractéristiques du casque : casque hélicoptère, casque bombe, casque grappin ... un grand choix de modèles disponibles !

Port du casque obligatoire

En fait, sans casque, Lomax ne peut utiliser qu'un nombre limité de pouvoirs. Il peut toujours sauter, s'accrocher aux lianes, s'accroupir ou tournoyer rapidement sur lui-même pour molester les vilains (son attaque de base), mais dès qu'une situation délicate se présente, le port du casque devient obligatoire Et il y en a, des situations délicates ! Ennemis nombreux, gouffres frequents, pieges divers et varies, Lomax n'est pas un jeu facile Cette surabondance d'obstacles n'arrive pourtant pas a masquer son principal defaut : une architecture des niveaux (21 en tout) beaucoup trop classique Alors certes, il y a des niveaux bonus mais sans aucune autre surprise pour entretenir la motivation (passage secret ou niveau caché), le joueur finit par s'ennuyer un peu En fait, la principale surprise de Lomax provient plutôt de son environnement graphique Car, outre des décors superbes, ce jeu bénéficie d'une parfaite fluidite Scrolling différentiel, nombreuses animations d'ambiance (feuilles d'automne, chauves-souris, papillons, etc), sprites du héros et des ennemis ... tout cela est tellement fluide qu'on en oublie vite que Lomax n'est qu'en VGA 256 couleurs ! Bref, un jeu bien réalisé et sympathique ... mais un peu trop classique quand même ■

Éric Ernaux

Ramassez toutes les pieces que vous trouverez elles vous permettront d obtenir une vie supplementaire



Avant d utiliser une competence spéciale vous devrez d'abord la selectionner via cette interface

L'avis d'Éric

★ *En fait, Lomax se savoure en trois étapes Vous êtes d'abord écœuré de n'obtenir que du VGA (en plein écran). Puis, grâce à des graphismes hauts en couleur doublés d'animations parfaitement fluides, votre première impression s'efface peu à peu au profit d'un réel enchantement visuel et ludique... et c'est bon. Hélas, à force de courir de tableaux peu originaux en tableaux sans surprise, vous finirez par vous lasser de sa saveur sucree, au point de ne pas pouvoir le finir. Lomax serait-il le Bailey's du jeu de plates-formes ?*

Lomax

Graphisme	★★★
Son	★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

★ • Univers sympathique
• Animations fluides
• Esthetique coloree

Les moins

★ • Peu de surprises
• Repetitif
★ • J'aime pas le Bailey's

Réalisation résultats

1. Choisissez vos sons

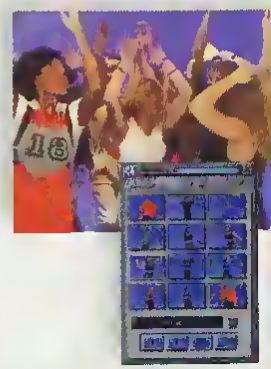
parmi plus de 400 éléments sonores (qualité CD) ou dans vos propres fichiers Wave.

2. Créez la musique

par simples glisser-déplacer, sur les 8 pistes audio stéréo, mixables avec effets.

3. Sélectionnez les séquences vidéo

parmi plus de 300 éléments disponibles ou dans vos propres fichiers AVI.



simplissime, sublimes !

- Votre clip vidéo en 10 min chrono.
- 440 sons prêts à l'emploi, 385 vidéos et animations.
- Enregistrement sur 8 pistes audio, en qualité 16 bits stéréo.
- 2 pistes vidéo et 2 pistes avec effets vidéo.
- Importez vos propres fichiers AVI, WAV et BMP !

« Cet exercice habituellement réservé aux professionnels va devenir un jeu d'enfant »
PCmag Loisirs - Mai 97

Exclusif :

un procédé d'incrustation "Bluebox" vous permet d'insérer vos amis, en mouvement, sur l'arrière-plan de votre choix.

Des fonctions pro :

aperçu (sons et vidéos), modification en temps réel, écho, réverbération, fondu-enchaîné, effet de relief, inversion vidéo...

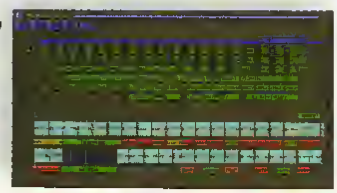
Ref 1977 • CD-ROM • 395 FF conseillé

Configuration requise Pentium® 100 Mhz Windows® 95 ou Windows NT 4.0 25 Mo d'espace libre sur le disque dur 16 Mo de RAM Carte graphique 1 Mo (800 x 600 pixels min 65 000 couleurs) Carte son 16 bits

DIDIER GUEDJ 01 46 13 72 39

4. Montez votre clip

par simples glisser-déplacer dans la piste vidéo souhaitée, en utilisant de nombreux effets.



BON DE COMMANDE

Renvoyez ce coupon à
Micro Application
Service VPC
20 22 rue des Petits-Hôtels
75010 Paris ou contactez
votre **revendeur habituel**

Réf	Titre	PU TTC	Qte	Prix
1977	Music Video Machine	395		
Frais d'envoi** 1 à 3 produits - 30 F / 4 à 8 produits - 40 F				
** France Métropolitaine uniquement Autre nous consulter		TOTAL TTC		

POGEN06/97

Mode de paiement
❍ Chèque (à l'ordre de Micro Application)
❍ Carte Bancaire (Carte Bleue Visa ou Eurocard Mastercard)
Date d'expiration
N° de la carte
Nom _____ Prénom _____ Société _____
Adresse _____
Code postal _____ Ville _____ Signature (obligatoire) _____

TÉL : 01 53 34 20 18
FAX : 01 53 34 20 00
36-15 MICROAPP
Web : http://www.microapp.com

Pour commander encore plus rapidement Tél : 01 53 34 20 18 - Fax 01 53 34 20 00 *(paiement par Carte Bleue uniquement)*

Cyclone

Le fond de l'air effraie

Entre deux King Quest ou Leisure Suit Larry, Sierra nous propose parfois un petit intermède horrifique, histoire de nous chatouiller l'amygdale. Ainsi, dans Cyclone, vous évoluerez au cœur d'une ville fantôme pleine de... euh, fantômes. Qui l'eût cru ?

En découvrant Cyclone, il est difficile de ne pas faire immédiatement le lien avec Shivers, un précédent jeu Sierra. Non que ces deux softs relèvent d'une coupable similitude mais parce qu'ils partagent quand même de nombreux points communs, à commencer par un scénario imprégné de surnaturel exotique. Car si, dans Shivers, vous aviez affaire à des esprits malveillants venus du Mexique, dans Cyclone, vous aurez à affronter la colère d'esprits Anasazi (indiens d'Amérique). Or c'est fou ce que les esprits deviennent désagréables lorsqu'on leur piétine l'ectoplasme ! La moindre petite incursion dans leur domaine et hop, ils vous brutalisent ! C'est d'ailleurs ce qu'ont dû oublier vos amis en débarquant dans cette ville tantôme du sud-ouest américain pour y tourner un clip. Ils sont sans doute partis dans la nature filmer une séquence de rock bien destroy et ont involontairement et stupidement profané un site Anasazi. Depuis, personne ne les a revus : les esprits indiens n'aiment pas le rock, ils ne regardent pas de clips et je parie même qu'ils ne vont jamais en boîte de nuit. En fait, je les soupçonne presque d'être insensibles aux joies de la modernité. Non, remarquez, pas tout à fait, puisque dès que vous arrivez sur place pour retrouver vos camarades rockers, le téléphone de votre chambre de motel sonne une fois, deux fois, trois fois... évidemment, vous pourriez laisser

Pratique ! le plan vous permet de passer directement d'un lieu à un autre de la ville

Un aperçu de la ville fantôme... un tantinet lugubre !

Un des petits casse-tête du jeu. Pas facile !

Format C
Éditeur Sierra
Sortie
Prix
Genre
Config. Mini.
Config. Recom.

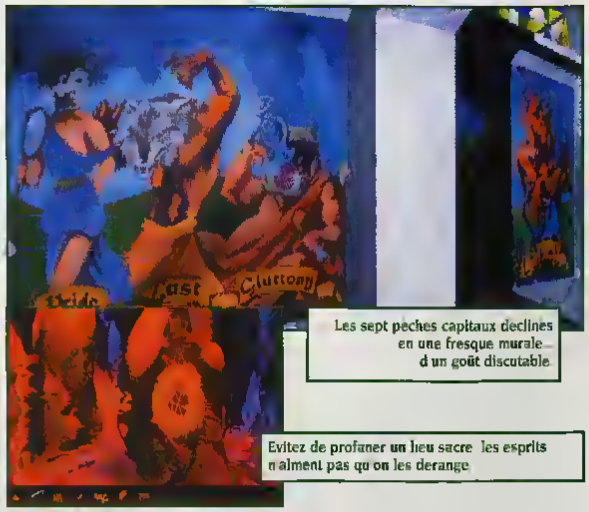
Les concepteurs sont des spécialistes de la monochrome et pour susciter un sentiment d'angoisse, c'est efficace !

sonner mais c'est très bruyant alors vous décrochez. «*-Pars d'ici ou tu va mourir...*», vous dit alors une voix spectrale mâtinée d'intonations démoniaques. Surpris, vous n'avez pas le temps de demander à cet esprit anonyme s'il sait également utiliser un walkman, un frigo ou une brosse à dents électrique, qu'il raccroche déjà. Bien sûr, vous ignorez ses menaces et restez sur place pour enquêter. Un esprit capable d'utiliser le téléphone, c'est quand même assez louche. En plus, cette ville semble avoir été jadis le théâtre d'événements suspects (accidents ou crimes) et il ne serait pas étonnant qu'on cherche à mettre fin à vos investigations. Commence alors une enquête au terme de laquelle vous découvrirez la vérité sur cette ville fantôme et retrouverez vos amis, youpi, youpi. Ne croyez cependant pas qu'il s'agisse d'une promenade de santé, car non seulement cette ville dégage une ambiance sinistre, avec ses lieux déserts baignés d'une angoissante luminosité monochrome, ses recoins obscurs (toute l'aventure se déroule de nuit), et ses objets aux contours étranges et inquiétants — mais en plus les esprits Anasazi existent vraiment ! Ils se manifesteront sous diverses formes : nuage d'insectes, totems agressifs (boules de feu) et à chaque mauvaise rencontre, vous aurez mal. Et oui, comme dans Shivers, vous devrez surveiller une barre de santé dont la vocation semble être d'accroître encore la tension nerveuse (mort prématurée possible) ... tout en prolongeant artificiellement la durée de vie du soft (idem). Pour le reste, il ne s'agit pas tout à fait du même jeu.

Puzzles & Co.

D'abord parce que, si vous vous déplacez toujours en «step by step», vous pouvez désormais pivoter sur vous-même et regarder en haut ou en bas, un peu comme dans Versailles (Cryo). Ensuite parce que le jeu a été enrichi d'une vraie gestion d'inventaire (ramassage/utilisation d'objets), en plus des casse-tête à la manière de The Seventh Guest déjà présents dans Shivers. Théoriquement de telles évolutions devraient nous transporter de bonheur mais voilà, le joueur doit quand même suivre des modalités de progression très classiques et pas franchement exaltantes, le but étant encore et toujours d'accéder à de nouvelles zones géographiques du jeu en résolvant des petites énigmes, souvent des casse-tête. Il est d'ailleurs dommage que Cyclone soient aussi peu innovant dans ses principes de jeu parce que, du point de vue de la réalisation, il n'y a rien à redire : les graphismes sont souvent superbes et les musiques frôlent la perfection. Bref, un bon jeu d'aventure, mais sans plus. ■

Éric Ernaux



Les sept péchés capitaux déclinés en une fresque murale... d'un goût discutable.

Evitez de profaner un lieu sacré : les esprits n'aiment pas qu'on les dérange.

Bien documenté, ce jeu vous fera même découvrir quelques vestiges de la civilisation Anasazi.

Bon d'accord, je la vois, cette salle ! Mais comment y accéder ?

L'avis d'Éric

★ ★ ★ *La nuit, la solitude, le sentiment d'une présence invisible et maléfique... comme dans Shivers, l'ambiance de ce jeu d'aventure repose sur une exploitation efficace de nos angoisses d'enfant et, là encore, c'est une réussite. Plus qu'une suite, Cyclone nous propose même quelques apports substantiels : un scénario plus touffu, une authentique gestion d'inventaire et une vision panoramique à 360°. Bref, à défaut de révolutionner la catégorie «jeux d'aventure», Cyclone innove vis-à-vis de son prédécesseur. C'est déjà ça...*

Lomax

Graphisme	★★★
Son	★★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★

Les plus
- Esthétique générale
- Ambiance lugubre
- Intrigue fouillée

Les moins
- Progression classique
- Affichage lent
- Dégâts inutiles

Tiens ! Un jeu d'action s'inspirant de Star Trek Generations... Jean-Luc Picard ne plaisante plus, car pour contrer les agissements du docteur Soran, il faudra recourir à la manière forte. D'où combats spatiaux et fusillades à coup de phasers !

Star Trek Generations

La galère des étoiles

De jolis dessins s'affichent durant le chargement des missions qui est parfois assez long

Jusqu'à présent, tout le monde pensait que les savants fous étaient l'apanage des films fantastiques à petit budget et des jeux d'aventure creux. Et bien c'est terminé tout ça puisque l'un d'eux a décidé d'investir l'univers technotronique à pulso injecteurs de Star Trek. Téléportation immédiate, se disent déjà les aficionados. Mais attention ! Car avant de rejoindre Picard et ses amis dans leur lutte effrénée contre le docteur Soran, il faut savoir que le dernier jeu de Microprose ne brille pas par son originalité. Contrairement aux jeux habituels tirés de l'incrévable série de science fiction, cette adaptation n'est pas une aventure et se contente de mélanger deux genres ludiques éprouvés : le shoot en 3D subjective (également appelé doom-like) et le combat spatial. Bien que l'on puisse incarner une quinzaine de personnages différents, l'essentiel de l'action se résume à tirer sur tout ce qui bouge.

Pourquoi tant de haine ?

Pourquoi ? Mais tout simplement parce que le docteur Soran est un vilain monsieur qui passe le plus clair de son temps à faire sauter des systèmes solaires entiers ! Starfleet,

Hé Picard, ta mère ne t'as jamais appris qu'il était impoli de montrer du doigt ? Sacré capitaine !

Avouons-le : ce ne sont pas les effets spéciaux des combats spatiaux qui vont racheter le jeu !

Machine Gaston PC
Éditeur Microprose
Sortie [illegible]
Prix Exp 34 [illegible]
Genre [illegible]
Config. Mini. [illegible]
Config. Rec. m. [illegible]

Un vaisseau Klingon en train de bouffer du phaser ! C'est pas beau d'être cruel avec les animaux.

L'Enterprise en pleine chauffe injectionnelle. Vive les compresseurs sub-biogènes à électrolyse !

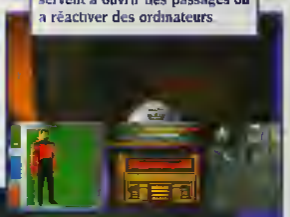
la confédération terrienne ne peut donc pas tolérer plus longtemps des agissements aussi odieux et demande à l'équipage de l'Enterprise de régler le problème. L'écran principal représente les systèmes solaires rescapés ainsi que les vaisseaux gravitant autour. Comme les développeurs se sont tout de même fendu d'une intrigue, c'est en les visitant que l'on aura des chances de déjouer les plans de Soran, en se rendant sur des stations spatiales et en abattant des engins ennemis. Les séquences en 3D vue subjective bénéficient de décors high-tech qui ne dépayseront pas les fans de la série : tableaux de bord, portes qui s'ouvrent en faisant «pchh», voyants lumineux, téléporteurs, ascenseurs, couleurs criardes, bref, un concentré de bon goût. On ne se promène évidemment pas tout seul avec son phaser puisque de nombreux adversaires ne rêvent que d'une chose : cyber carboniser le joueur. Il convient donc de se déplacer avec circonspection et de faire feu pour sauver sa peau. Une fois que la place est nette, quelques actions à mener donnent une petite touche d'aventure au jeu. Il est effectivement fréquent de devoir réactiver un système de protection ou une arme, de sauver des blessés ou de déclencher l'ouverture d'un passage. Pour cela, un inventaire permet de récolter différents objets, que l'on utilisera à bon escient. Une fois le travail terminé, on est rapatrié sur l'Enterprise et on enchaîne une nouvelle mission.

Que reste-t-il de nos phasers

Peut-être même un combat spatial ? Dans ce cas, il convient d'oublier les Wing Commander et autres X-Wing si l'on ne veut pas être trop déçu : les séquences sont malheureusement très décevantes. Les graphismes sont tristounets, les déplacements, commandes et tirs sont quant à eux loin d'être des modèles d'ergonomie. Le seul intérêt est de pouvoir verrouiller certains appareils des vaisseaux ennemis : propulsion, boucliers, canons, etc. Pour le reste, on s'endort un peu durant des phases qui, en principe, doivent être riches en adrénaline ! Les missions ne sont pas extrêmement convaincantes et même en délendant l'Enterprise des attaques ennemies, on reste assez froid. Que reste-t-il de Star Trek Generations dans ce cas ? Mais les comédiens pardi ! De longues séquences vidéo ainsi que les vraies voix de Patrick Stewart ou Jonathan Frakes ponctuent l'évolution du jeu.

Les cinématiques sont riches en effets spéciaux et en tout points dignes des meilleures épisodes de la série. Leur animation est convenable sur une machine moyenne, ce qui permet de renforcer une ambiance autrement un peu moribonde. Star Trek Generations est donc une petite déception : en utilisant des genres qui ont fait la gloire de bons jeux et en assurant une réalisation très moyenne, Microprose n'a pour une fois pas fait preuve d'inventivité. La téléportation n'est donc malheureusement pas indispensable ! ■

Luc-Santiago Rodriguez



Les objets que l'on récupère servent à ouvrir des passages ou à réactiver des ordinateurs.

Certes les combats sont beaucoup moins violents qu'ailleurs, mais remarquez les quelques goutelettes de sang !

C'est à partir de cet écran que l'on choisira ses missions : les systèmes solaires y sont détaillés.

L'avis de Luc-Santiago

Autant l'année dernière, Deep Space Nine m'avait intéressé (et je ne suis pas trekkie !), autant cette adaptation m'a un peu déçu. Exploiter l'univers riche de Star Trek pour livrer un hybride de Doom et de Wing Commander (deux types de séquences d'action) aurait pu se révéler concluant si la réalisation avait été un peu plus inspirée : on a l'impression d'avoir déjà joué mille fois à des jeux de ce type. Seuls les fans seront peut-être enthousiasmés de pouvoir enfin tirer au phaser après avoir piloté des engins spatiaux.

Star Trek Generations

Graphisme	★★★
Son	★★
Animation	★
Durée de vie	★★★

Les plus
- Décors
- Moult vidéos
- C'est Star Trek

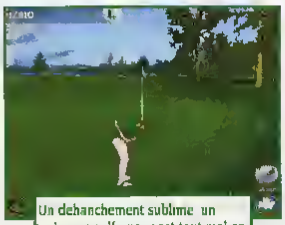
Les moins
- Animation
- Intrigue
- Sans originalité

Alors que Links LS fait figure de géant du golf et que SimGolf révolutionne la manière de frapper la balle, Sierra se lance dans une adaptation très «arcade» d'un sport étonnamment bien représenté sur PC. Comme quoi le mode est au vert.

Front Page Sports Golf

La guerre du golf

Quel plaisir de parcourir de vertes étendues aux senteurs estivales où les fleurs répandent un doux parfum et où les oiseaux chantent le bonheur d'être libre. Alors que la pelouse feutre doucement nos pas, il arrive parfois que l'on aperçoive un animal bizarre et étrangement méconnu : le Ernaux fleur bleue. Si vous avez la chance de le rencontrer au printemps, peut-être vous poussera-t-il son «je vous aime tous», surprenant cri bien caractéristique de son amour de la nature. Heureusement, ceux qui veulent éviter ce genre de rencontre troublante peuvent s'adonner à leur sport préféré sur ordinateur. En plus, c'est moins cher. C'est sans doute pour cela que les golfs fleurissent sur nos petites machines. Pas besoin de trente bâtons, de chaussures cloutées, de baballes crevassées et d'esclave pour porter le sac. Le nouveau venu arrive d'ailleurs tout droit de chez Sierra. Il propose trois circuits professionnels à savoir le cœur d'Alène, le circuit Pete Dye ou la course des Princes. Vous jouez soit un mec, un vrai, soit une fille, une vraie, avec la casquette et tout et tout. Les parcours se jouent en 9, 18, 36 ou 72 trous et une multitude d'options viennent compléter tout cela (jeu à deux, par équipe, compétition, différentes difficultés, conditions climatiques paramétrables, etc.). Après le choix de vos conditions de jeu préférées, la prise en main est d'une rapidité déconcertante. Pas besoin d'être un pro pour jouer.

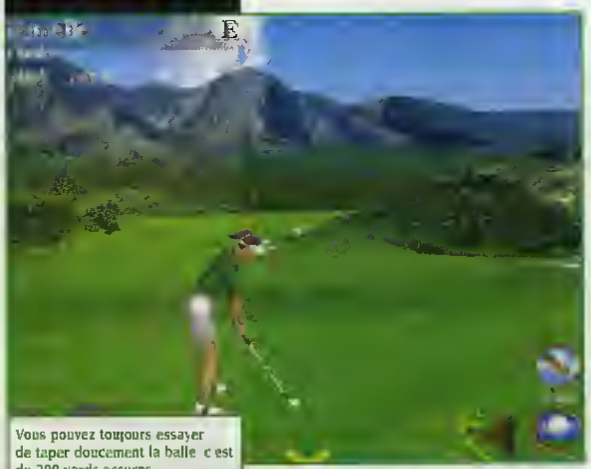


Un déhanchement sublime, un swing magnifique, c'est tout moi ça

Du tout cui-cui ?

Déjà, côté interface, les p'tits gars de chez Sierra ne se sont pas casse les truffes à chercher une révolution. Le fameux MouseSwing de Maxis marche bien ? Allez, hop, on le repompe. Et c'est une bonne idée parce que c'est d'une facilité enfantine. Pour ceux qui ne connaîtraient

Ira, ira pas ? Bien, ira pas en fait. Je l'ai frappée trop faiblement.

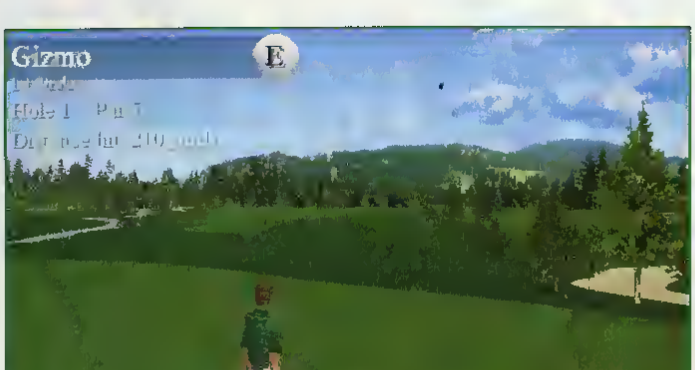


Vous pouvez toujours essayer de taper doucement la balle, c'est du 200 yards assurés

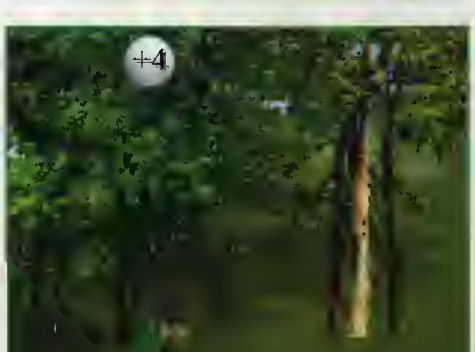
Si vous êtes en position délicate, ne croyez pas au miracle, c'est un coup perdu assuré

L'ambiance «balade à la campagne» est très bien rendue

Format Compatible PC
Éditeur Sierra
Sortie [illegible]
Prix Env. 300 F
Genre Sport
Config. Mini [illegible]
Config. Reco [illegible]

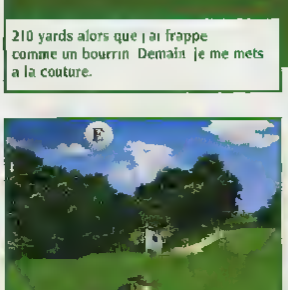


210 yards alors que j'ai frappé comme un bourrin. Demain je me mets à la couture.



Et bien je ne suis pas dans la mouise moi tant pis on va élaguer quelques branches

301 yards ! Un véritable coup d'anthologie ! Pas mal pour un p'tit Mickey non ?



Le terrain est plat le trou est proche et pourtant, tout dépend du coup de souris

pas ce MouseSwing, donc qui n'auraient pas lu le fabuleux (sic !) article de Thierry sur SimGolf (Gen4 n°98), sachez que c'est une nouvelle interface pour frapper la balle. En bougeant la souris vers le bas, vous armez la frappe et plus vous la bougez vite vers le haut, plus vous frappez fort la balle. C'est pratique, c'est facile et ça marche bien. Enfin ça devrait. Parce qu'ici, ce n'est pas vraiment le cas. Imaginez que j'ai tenté de frapper la balle un tout petit peu avec, malgré tout, un gros club (D2) et que la balle est partie à plus de 250 yards ! Et l'ennui, c'est que ce problème arrivera souvent, preuve que copier sur ses voisins, c'est déjà pas bien, mais encore faut-il le faire convenablement. Mais bon, cela ne perturbe pas le jeu d'une façon systématique et n'enlève rien au fun et au plaisir de jouer. Par contre, il est vrai que FPS Golf est beau. On dirait presque une carte postale. Des arbres, de l'eau, du ciel bleu, des fleurs, des petits oiseaux qui chantent, bref, tout y est vraiment magnifique. Le terrain est bien représenté et la visibilité est parfaite. Vous n'aurez donc pas de surprise en découvrant une mare planquée derrière un bunker ou un bunker planqué derrière une mare. C'est une bonne chose d'un certain point de vue, c'est ennuyeux d'un autre parce que nous, on aime bien les surprises. Le plus gros inconvénient de ce soft est en fait l'animation, pas vraiment transcendante, du joueur ou de la balle et le manque total de réalisme. Ce serait plutôt la première adaptation arcade de ce genre de sport. Finalement, FPS Golf est un petit soft sympathique qui s'adresse essentiellement aux novices tant il est simple d'accès et d'utilisation. On s'amuse, surtout en multijoueur où on humilie des inconnus via le Net, bref, c'est drôle. Seulement le réalisme fait grandement défaut et on aurait pu espérer mieux qu'une resucée de SimGolf. ■

Cedric Gasperini

L'avis de Cedric

Certes, FPS Golf est beau mais il n'apporte vraiment rien de novateur au genre. On a la vague impression que ce soft aurait dû s'appeler SimGolf 2 tant les similitudes avec son collègue sont nombreuses. Mais bon, on s'amuse bien, même si la frappe de balle est mal gérée notamment vis-à-vis des conditions climatiques. FPS Golf ravira donc tous les novices qui veulent découvrir ce sport sans se prendre trop la tête sur les détails. Quant aux autres, Link LS est toujours dans les rayons ..

FPS Golf

Graphisme	★★★★★
Son	★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★

Les plus
- Beau
- Facile
- Multijoueur

Les moins
- Imprécis
- Lassant
- Aucune innovation

GT Racing 97

Pneumanie

Alors que les jeux de voitures sont légion, Ocean se jette à son tour dans la mêlée. Dans la lignée des Need For Speed 2 et autres Rally Championship, GT Racing 97 compte bien se frayer une place sur le podium.

C'est Eric qui devait se charger du test de GT Racing. Seulement, depuis que Mossieur s'est offert une moto (125 cm3 genre tondeuse à gazon pétaradante), il refuse catégoriquement d'entendre parler de voitures. C'est donc avec un air dédaigneux qu'il m'a tendu le jeu, ajoutant un «ce n'est pas pour moi, je suis un motard, moi» révélateur de son nouveau dédain pour les amoureux des quatre roues. Puis, rajustant son bandana autour du front et époussetant son blouson de cuir, il est reparti vaquer à ses occupations. GT Racing est donc un jeu de voitures traité d'une façon arcade. Avant de vous jeter sur l'asphalte, il va falloir choisir un véhicule parmi les huit proposés. Leurs graphismes ne sont pas révolutionnaires et ont tendance à se ressembler, mais ils sont quand même assez réussis. Chaque voiture est définie selon quatre catégories, à savoir la vitesse de pointe, l'accélération, le châssis (capacité à braquer) et la tenue de route. Une fois votre choix effectué (n'hésitez pas à prendre le véhicule le plus rapide), vous participez soit à un championnat où les courses s'enchaîneront dans un ordre précis (du plus simple au plus dur), soit à un entraînement.

Ho, le joli circuit !

Côté difficulté, vous aurez trois niveaux, du débutant (d'une simplicité enfantine) au pro (carrément irréalisable). C'est tout pour les options et il faut bien avouer que c'est fatbard. Pour ce qui est des circuits, ils sont au nombre de huit et correspondent à divers pays (Canada, Brésil, Etats-Unis, Allemagne, Scandinavie, France, Égypte, Angleterre) qui ont tous leur lot de surprises. Bien, il est temps de vous parler des courses. Vous commencez toujours à la dernière place, ce qui est assez fastidieux à la longue, même si vous réussirez à doubler trois ou quatre concurrents parmi les dix dès le démarrage. Côté fluidité, il n'y a absolument aucun problème. Pas de

Un petit tour au garage s'impose après chaque course si vous espérez finir la suivante

Ça c'est ma voiture. Elle en jette, non ?

Tous les circuits sont très portés sur les clichés. Ici une cabine téléphonique anglaise en pleine campagne

A deux le jeu ne ralentit pas du tout et la visibilité est parfaite. Une reussite

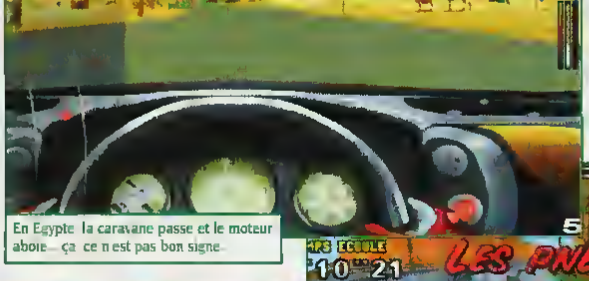
Neuf superbes voitures dont vous pourrez changer... la couleur et seulement la couleur

ralentissement, même lorsque vous êtes plusieurs à l'écran, c'est bien. Mais déjà, le jeu pèche par quelques lacunes... Les graphismes n'ont vraiment rien de faramineux. Certes, il est doté d'un moteur graphique 3D, mais il ne transcende pas les décors dont beaucoup d'éléments sont en 2D. Et même si l'horizon, très carte postale est assez beau, les arbres, les maisons ou même la route ne sont pas terribles, même en SVGA si on les compare aux dernières réalisations (NFS2, Pod). Côté vue, seulement deux disponibles (intérieure et extérieure), toutes les deux jouables. Pour les petites configurations, une option VGA est disponible ainsi qu'un mode de vue entrelacée (une ligne sur deux) et des tailles de fenêtres différentes. Bref, ça tourne sur un 486 DX2 75 sans problème. Pour l'intelligence des adversaires, elle varie selon le niveau de difficulté du pitoyable au trop fort pour moi. Et pourtant, GT Racing 97 ne manque pas d'intérêt. Les circuits sont drôles de nombreuses déviations venant vous paniquer en pleine route ou encore des véhicules de tourisme à la conduite comparable à un gnou poursuivi par des hyènes. On passera par contre sur les options d'achat de moteurs plus puissants, de pneus plus adhérents ou d'une carlingue plus solide. Ils disparaissent après deux courses et sont trop chers comparés à l'argent que vous récoltez pour pouvoir donner une dimension de gestion sympa au jeu. Bref, ce côté là est un peu raté. Finalement, GT Racing 97 est un petit jeu de voitures sans prétention qui ne saurait certes pas devenir un incontournable, mais qui peut vous intéresser, notamment grâce à la possibilité de jouer à deux sur écran splité sans que la visibilité en souffre. Et ça, c'est bien. ■

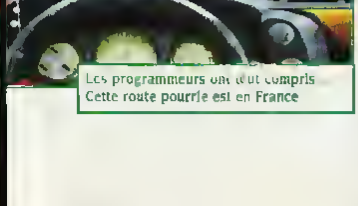
Cedric Gasperini

L'avis de Cedric

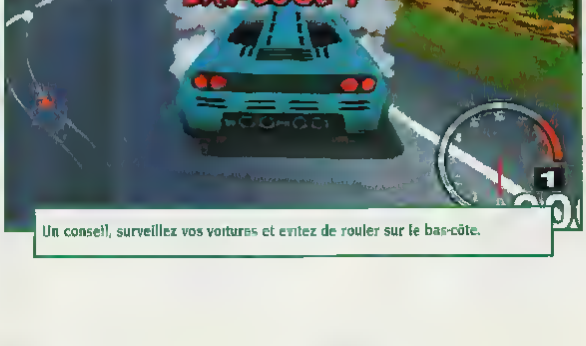
★ *On pouvait esperer mieux d'un jeu d'arcade classique de voitures, compte tenu des dernières realisations (Rally Championship, POO...). En plus, le graphisme n'est pas a l'avantage du produit à l'heure où les éditeurs privilégient cet aspect. On oubliera également les options peu nombreuses pour ne retenir qu'un jeu sympa aux circuits funs, surtout si l'on joue a plusieurs. Reste que GT Racing 97 peut tout à fait tenir la dragee haute à des jeux comme Need for Speed 2. Un produit sans prétention qui comblera les amateurs*



En Egypte, la caravane passe et le moteur aboie... ça ce n'est pas bon signe.



Les programmeurs ont tout compris. Cette route pourrie est en France



Un conseil, surveillez vos voitures et evitez de rouler sur le bas-côte.

Gt Racing 97	
Graphisme	★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★

Les plus
- Circuits
- Petite config
- Fun

Les moins
- Pas de multijoueur
- Graphismes
- Options

Marble Drop ★★★

Puzzle
sur CD-Rom PC
édité par Maxis/Virgin

Marble Drop est à situer dans la lignée des The Incredible Machine. Sur des écrans de plus en plus complexes, diverses rampes, spirales et mécanismes de plus en plus difficiles à comprendre, demandent au joueur d'acheminer des billes de couleurs bien spécifiques dans divers receptacles. La réalisation est superbe, même si parfois la lisibilité des trajectoires nécessite un essai malheureux. En tout cas, à moins de 150 F, voici un bon moyen de se raffermir un peu le cerveau. ■

Bug Too ★★

Plate-forme
sur CD Rom PC
edité par Sega PC

C'est vrai que ce jeu de plates-formes n'est pas très beau, on dirait presque du VGA 16 couleurs... euh, ça doit effectivement être du VGA 16 couleurs ! Mais voilà, Bug Too est très sympa. D'abord parce qu'il nous offre un jeu avec plusieurs niveaux de profondeur (deplacements gauche/droite et avant/arrière). Ensuite parce que la musique sonne bien, les animations sont rigolotes et la jouabilité excellente. Cela dit, est-ce suffisant pour excuser une si mauvaise réalisation ? ■

Longbow Gold ★★★★

Simulation de combat sur PC CD-Rom édité par E.A./Jane's

Ce [illegible] ■

The X-Miles add-on ★★★

Add-on Rally Championship, sur CD-Rom, édité par Ubi Soft

Les [illegible] ■

Speedster ★

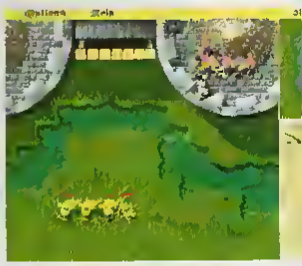
Course de bagnoles
sur CD-Rom PC
édité par Psygnosis

Faire un jeu de course style Micromachines entièrement en 3D, décors et p'tites voitures, l'idée est plutôt sympathique, non ? Surtout que d'un point de vue esthétique, 8 circuits et 8 bolides en 3D haute résolution, ça en jette quand même un max ! Et puis, vous pouvez changer l'angle de vue et bénéficier d'un superbe Replay ! Le problème, c'est que Speedster ne mente guère son nom. Trop lent, même sur un P166, l'intérêt du jeu s'en trouve cruellement affecté. ■

Lords of the Realm 2

Expansion pack

Stratégie
sur PC CD-Rom
édité par Sierra



Ce jeu nous avait surpris par son aspect simulation et stratégie habilement mêlés. C'est donc avec un certain plaisir que nous l'avons accueilli. Pensez donc : 20 nouveaux scénarii, une I.A. plus performante, 10 nouveaux châteaux et un éditeur de carte. Malheureusement, le produit est truffé de bugs, les scénarii se révèlent peu passionnants et l'amélioration de l'I.A. reste encore à prouver. On s'étonnera que ce produit ne soit pas disponible gratos sur le Net vu sa qualité. ■

"Le 1er jeu de rugby sur PlayStation est une véritable bombe." *PlayStation Magazine*

★★★★ Or CD Consoles **92%** Consoles + Méga Hit **93%** Joypad **92%** Player One

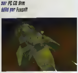
Essayez une fois et vous serez transformé.

Jonah Lomu Rugby, le jeu officiel - jouez avec rapidité et acharnement avec l'ailier le plus puissant dans le jeu vidéo qu'il a aidé à concevoir!

- Commentaires de Jean-Louis Calmejane et Denis Charvet (France 2).
- Caractéristiques individuelles des joueurs : poids, taille, puissance et agilité.
- Mouvements des joueurs en 3D et réalisés grâce à la motion capture.
- 32 équipes internationales dont la Nouvelle-Zélande, l'Angleterre, l'Australie et la France.
- Saisissements au cours de Rencontres Amicales, Tournois, Coupes du Monde, Coupes des Territoires et Matchs Classiques.
- Toutes les conditions climatiques, de soleil sur-africain aux moments enjoués.
- Jouable jusqu'à 4 en simultané.

Sandwarriors ★

Shoot em up
sur PC CD Rom
édité par Funsoft



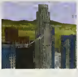
On espérait beaucoup de ce jeu à la Terminal Velocity qui se déroule dans une Égypte apocalyptique… Mais il vous faudra au moins 32 Mo de Ram pour jouer en 800x600 et 16 Mo pour les définitions inférieures, le tout sur un P133… Les graphismes y sont certes beaux, mais la jouabilité est telle qu'il est pratiquement impossible de finir une mission en moins d'une heure. Et ce n'est pas l'option multijoueur qui y changera quelque chose. À réserver aux férus de shoot em up ■

Southern California ★★★

Expansion pack for Flight Simulator

Simulateur de vol
sur PC CD-Rom
édité par Microsoft

Allez, hop, un add-on de plus pour Flight Simulator ! Microsoft a apporte, une fois de plus, tout son savoir-faire et son souci du détail à ce magnifique Southern California dans lequel vous pourrez survoler Los Angeles, Santa Monica ou encore le zoo de San Diego pour ne citer qu'eux. Bref, c'est toujours la même chose. C'est bien, certes, mais toujours la même chose. Est-ce qu'on ne pourrait pas pour une fois larguer deux stingers sur Hollywood, histoire de rire un peu ? ■



Command & Conquer Gold ★★★

Stratégie/Action sur PC CD-Rom (Win 95) édité par Virgin I.E.

Suite au succès retentissant d'Alerte Rouge, Westwood Studios remet son grand frère Comand & Conquer au goût du jour. Il ne s'agit en fait que d'une adaptation du titre pour Windows 95, ayant pour seule incidence dans le jeu l'affichage en SVGA, permettant de voir deux fois plus loin et de faire défiler de zoulies icônes dans les barres de menu (refaites pour l'occasion dans un style très Alerte Rouge). Ajoutons à cela les deux CD originaux de Command & Conquer version Dos, Westwood Chat pour pouvoir jouer à deux sur Internet, quelques thèmes de bureau et ni vu ni connu j't'embrouille. On aurait quand même apprécié l'ajout de l'add-on Covert Operations, et une remise à niveau de l'interface pour profiter des nouvelles options d'Alerte Rouge comme le tracé de waypoints et la mémorisation des formations. Bref il ne s'agit que d'une triste opération commerciale réservée à ceux qui souhaitent découvrir le jeu. ■

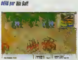
Terracide ★★

[illegible]

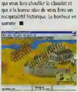
[illegible] ■

Great Battles of Alexander ★★★

Wargame
sur PC CD-Rom
édité par Ubi Soft



Bon d'accord, il n'y a pas franchement de quoi s'enthousiasmer sur les graphismes de Great Battles of Alexander. O.K., le tour par tour afin de décider ses mouvements s'avère à la longue très rébarbatif. Il n'empêche que vous devrez être un fin stratège pour battre vos ennemis en revivant les batailles d'Alexandre le Grand. Un excellent et très complet wargame qui vous fera chauffer le ciboulot et qui a la bonne idée de vous faire un récapitulatif historique. Le bonheur en somme. ■



Slam n' Jam ★★

Arcade
sur PC CD Rom
édité par Crystal Dynamics

Slam n' Jam est le premier jeu de basket version arcade relativement jouable. Les joueurs sont simples à manier, les effets de dunks sont bien faits et l'action est assez soutenue. Bon, l'ordinateur est imbattable, les graphismes VGA sont pauvres, les animations sont basiques, les noms des joueurs sont faux et la vue du terrain rend le jeu souvent brouillon. Mais la jouabilité s'avère aisée et à deux sur un même ordinateur on s'amuse… Disons que Slam n' Jam ravira les plus jeunes. ■

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

- 2 EXTREME
- ADIDAS INTERNATIONAL 97
- AREA 51
- CRUSADER NO REMORSE
- DARK FORCE
- EXHUMED
- HEXEN
- INDEPENDANCE DAY
- JONAH LOMU
- KING OF FIGHTER 96
- LA CITE DES ENFANTS PERDUS
- LEGACY OF KAIN
- LOST VIKING 2
- MAGIC THE GATHERING
- MICROMACHINE 3V
- MONSTER TRUCK
- NEED FOR SPEED 2
- NHL OPEN INCE
- OVERBLOOD
- PANDEMONIUM
- PERFECT WEAPON
- PORSCHE CHALLENGE
- RAGE RACER
- REBEL ASSAULT 2
- RIOT
- SOUL BLADE
- SPEEDSTER
- SPIDER
- SUIKODEN
- SYNDICATE WARS
- TEN PIN ALLEY
- TENKA
- TOMB RAIDER
- THE CROW
- VIRTUAL POOL
- VANDAL HEARTS
- VIRTUAL RALLYE
- WARCRAFT 2
- WING COMMANDER 4

Jeux d'occasion à 99 Frs

SATURN

- AREA 51
- ANDRETTI RACING
- BATTLESTATION
- BEDLAM
- BOMBERMAN
- BUG 2
- COMMAND AND CONQUER
- CRUSADER NO REMORSE
- DARK SAVIOR
- DARKLIGHT
- DIE HARD ARCADE
- DIE HARD TRILOGY
- DOOM
- DRAGON BALL Z 2
- FIGHTING VIPERS HEXEN
- INDEPENDANCE DAY
- JEWELS OF THE ORACLE
- JOHN MADDEN
- JONAH LOMU
- LAST DYNASTY
- LOST VIKING 2
- MAN X TT
- MASS DESTRUCTION
- NBA LIVE 97
- NEED FOR SPEED
- RETURN FIRE
- SEGA RALLY
- SONIC 3D
- SOVIET STRIKE
- SPACE JAM
- STORY OF THOR 2
- STREET RACER
- TOSHINDEN URA
- TRASH IT
- WARCRAFT 2
- WORLD WIDE SOCCER 97

Des jeux à partir de 149 Frs
Des jeux d'occaz à partir de 99 Frs

CD-ROM

- LOST VIKING 2
- REDNECK RAMPAGE
- CAPITALISM
- COMMANDER 3
- DIE HARD TRILOGY
- DUNGEON KEEPER
- FIFA SOCCER MANAGER
- INDEPENDANCE DAY
- MULTI-RACER
- NEED FOR SPEED 2
- STAR TREK GENERATION
- XWING VERSUS TIE FIGHTER
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- MAGIC THE GATHERING
- PANDORA DIRECTIVE
- MASTER OF ORION 2

Des jeux neufs à partir de 99 Frs

NINTENDO 64

- TUROK
- FIFA 64
- MARIO KART
- DOOM 64
- MARIO 64
- J LEAGUE
- WAVE RACE
- ACCESSOIRES...

Des autres à partir de 49 Frs
Les jeux neufs à partir de 99 Frs

MEGA DRIVE ET SUPER NINTENDO

neufs et occasions

MAGIC L'Assemblée

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

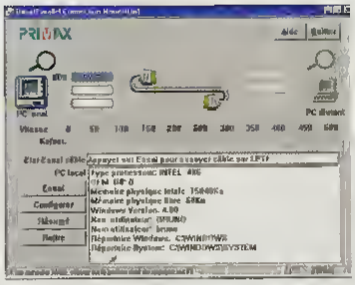
* (Hors consoles, paiement en bons d'achat) Certaines offres peuvent varier selon les magasins

Albi (81)	05-63-49-12-49
Aix en Provence (13)	04-42-21-11-95
Alès (30)	04-66-52-30-66
Angers (49)	02-41-25-39-27
Annecy (74)	04-50-52-86-92
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Annonay (07)	04-75-32-42-53
Athis Mons (91)	01-69-48-32-37
Avignon (84)	04-90-85-73-75
Beauvais (60)	03-44-45-53-60
Belley (01)	04-79-81-10-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-49-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-93-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-[illegible]
Chalon Sur Marne (51)	03-26-68-47-49
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-34-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-31
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-[illegible]-35
Levallois (92)	01-47-48-06-03
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-79
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-37-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nîmes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-99-69
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Paris 19 (75)	01-42-02-18-08
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-34-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-29-96
St Etienne (42)	04-77-39-00-89
St Gratien (95)	01-34-17-11-33
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Valence (26)	04-75-78-09-66
Vannes (56)	02-97-47-46-78
Verdun (55)	03-29-86-14-01
Villejuif (94)	01-46-78-03-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (94)	01-49-61-11-12

Nouveaux :
Albi
Argenteuil
Tours
Elancourt
Pau
Toulon
Fougères
Nouméa

Universal Direct Connection

Le câble Universal Direct Connection de Primax permet d'associer deux PC, sous Windows 95, via un port parallèle. Ce sont surtout les joueurs qui apprécieront ce type de connexion. En effet, il devient alors possible de jouer en réseau à deux, du moins pour les programmes ludiques qui le permettent. Mais aussi, grâce à cette liaison, les deux ordinateurs sont susceptibles d'échanger des données de gros volume plus rapidement et plus simplement qu'avec une disquette ou tout autre périphérique de stockage. Mieux, chaque machine accède directement aux fichiers stockés sur le disque dur de l'autre pour y effectuer des modifications en



direct. Mais, en fonction des besoins des utilisateurs, en quelques clics de souris sur l'option propriété, on peut tout aussi bien partager la totalité d'un disque dur, d'un lecteur de disquette ou d'un CD-Rom. Côté logiciel, la liaison Universal Direct Connection utilise les fonctions de connexions directes par câble présentes dans Win95. La procédure est parfaitement détaillée dans un manuel, en français, particulièrement bien fait. Par ailleurs, pour que la communication s'effectue dans de bonnes conditions et puisse atteindre un taux de transfert qui, dans le meilleur des cas, frise les 500 Ko/sec, le port parallèle doit au moins être paramétré en mode EPP (Extended Parallele Port), voire en ECP (Extended Capabilities Port). Là encore, le manuel explique tout. Enfin, Primax propose un utilitaire qui teste les possibilités du port parallèle et qui paramètre au mieux pour obtenir des performances maximum. ■

★★★★★★ **Constructeur :** Primax / **Langue :** Français / **Prix :** moins de 650 F

Yamaha CDR 400t

Le CDR 400t est un graveur qui écrit en quadruple vitesse (4x) et qui lit en sextuple (6x). Il présente un excellent rapport qualité/prix auquel il faudra, quand même, rajouter la carte SCSI (Small Computer System Interface) nécessaire à son fonctionnement. La gravure, comme la lecture sont irréprochables. Sept minutes suffisent pour graver 100 Mo en 4x. Par ailleurs, avec un temps d'accès de 250 ms et ses 600 Ko/sec, le CDR 400t commence à être acceptable comme lecteur. Reste que pour les jeux intégrant des scènes cinématique, on appréciera des vitesses supérieures. Comme il est Plug and Play, il est immédiatement reconnu par la système en gravure comme en lecture. En façade, le Yamaha est pourvu de deux diodes qui renseignent sur l'état du graveur. L'éjection du tiroir est souple, mais celui-ci est affligé d'un évident manque de robustesse. Les grands nerveux préfereront la version avec un caddy. Enfin, une sortie son et un volume autorise la lecture de CD Audio. Le graveur est livré avec EZCD Pro de Adaptec comme utilitaire de gravure. L'installation matérielle, si elle est aisée, nécessite l'ouverture de la machine. Pas question pour le novice de se lancer dans l'aventure sans avoir lu, un

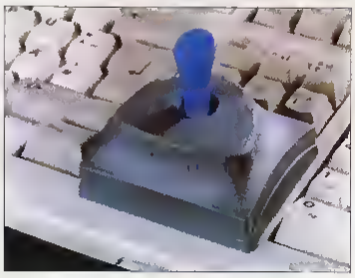
tant soit peu la documentation. Ceux que l'aventure effraie pourront toujours se rabattre sur la version « tx », externe avec tiroir disponible début avril. Enfin, pour les inconditionnels de l'E-IDE, il faudra patienter jusqu'en avril pour acquérir cette version du graveur qui vous affranchira de l'interface SCSI. ■

★★★★★ **Constructeur :** Yamaha / **Langue :** Français / **Prix :** moins de 4000 F

GAME PLAY
AH 64 D LONGBOW 289
ATLANTIS -
COMANCHE 3 289
CONQUEST EARTH -
DESTRUCTION DERBY 2 289
DIABLO 275
DIE HARD TRILOGY 299
DRAGON DICE 285
DRAGON LORE 2 259
DUKE NUKEM ATOMIC ed. 289
DUNGEON KEEPER -
F18 HORNET 285
F22 LIGHTNING 269
FABLE 255
G-NOME 285
GRAND PRIX 2 275
HARVESTER 199
HEROES OF M&M 2 279
INDEPENDANCE DAY 299
INTERSTATE 76 285
JET FIGHTER 3 285
KKND 285
LORDS OF THE REALM 2 289
M1A2 ABRAMS 279
MAGIC THE GATHERING 245
MAX 289
MDK 285
OUTLAWS 299
PRIVATEER 2 299
QUAKE 289
RALLY CHAMPIONSHIP 279
RAMA 275
REALMS OF THE HAUNTING 285
REBEL ASSAULT 2 245
RED ALERT C&C 275
SCREAMER 2 239
SEGA RALLY 275
SIM COPTER 299
SPQR 259
STAR COMMAND 285
STAR TRECK BORG 285
TEST DRIVE OFF ROAD 285
THEME HOSPITAL 299
TIME LAPSE 259
TITANIC 259
TOMB RAIDER 284
TOONSTRUCK 275
X-WING VS TIE FIGHTER -
CD - ROM CHARME : 299 F
CYBER PHOTOGRAPHER
NIGHTWATCH 3
PRIVATE INVESTIGATOR
PRIVATE PLEASURE PACK
DIRECTOR CUTS
SEX TV
DREAM MACHINE 2
FANTA SCENE
PLUG IT IN PACK
NET EROTIQUE
ASSTROIDS
PANDORA'S POKER
SPACE SIRENS 2
TOUTES LES NOUVEAUTÉS
À MOINS DE
299 F
Autres Titres,
nous consulter
VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél./Fax. 04 94 69 83 24
Bon de commande à renvoyer à : GAMEPLAY - route de Flassans 83890 BESSE sur ISSOLE
Titre | Qté | Prix | Montant
Frais de port : 25 F
TOTAL
Nom :
Prénom :
Adresse :
Code Postal :
Ville :
Age :
Téléphone :
Signature (des parents pour les mineurs)
Mode de paiement ❑Chèque bancaire ❑Contre remboursement + 35 Frs
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de GAMEPLAY
Toutes les commandes sont livrées par colissimo
GEN406/97

Logistick & Keystick

Si vous pensez que vous êtes blasé au point qu'en matière de périphériques, plus rien ne saurait vous etonner. Détrompez-vous. Plawa, un modeste fabricant allemand a eu l'idée geniale de construire le Keystick, un petit joystick qui se combine astucieusement avec les touches du clavier. Après avoir collé deux rondelles métalliques au-dessus des touches de deplacement flechées, il suffit de régler le débattement de la manette en fonction de l'inclinaison des dites touches. Et vous voilà fin prêt pour une petite course de voiture. Bon, il faut bien avouer que la chose n'est pas toujours d'une précision d'horlogerie suisse et qu'une



certaine fragilite interdit tout geste de dépit intempestif, mais le fait de l'enlever en une seconde pour le planquer dans votre bureau peut avoir un intérêt certain. Notamment quand le Canou déboule dans la rédaction en hurlant pour réclamer les pages de Gen 4. Un petit coup de reboote et je planque le Keystick. Voilà, voilà. Sinon, c'est rigolo pour une petite partie si vous avez la flemme de sortir et de connecter le vrai joystick. En fait, si on réfléchit, ce gadget est absolument inutile. Reste qu'il est indispensable et ce pour le prix d'un sandwich améliorée. L'objet se décline en trois versions avec pour seul changement le design tantôt strict pour le Keystick tantôt arrondi pour le Logistick (celui sur la photo). Dommage, le plus marrant, completement transparent celui là, ne sera sans doute pas importé en France. Alors adeptes du gadget, fans de l'inutile, n'hésitez pas, même si les autres ne se sentiront sans doute pas concernés ■

★★★★ **Constructeur :** Plawa / **Prix :** environ 40 F / **Langue :** Français (les trois phrases sur le boîte)

Maxi Gamer 3Dfx

Aujourd'hui un jeu en 3D, pour peu qu'on le veuille agreable à l'œil et fluide, ne peut plus se passer d'une carte accélératrice 3D. Le chipset Voodoo 3Dfx de cette carte, qui se monte en complément de la vidéo 2D, vous assure actuellement la meilleure qualité graphique possible, l'acceleration la plus foudroyante (même sur un PC peu puissant) et le plus grand nombre de jeux compatibles. La question du choix d'un systeme étant donc réglée, reste le prix car toutes les carte à base de 3Dfx se valent. Or justement la Maxi Gamer proposée à moins de 1 600 F et fournie avec l'excellent Pod version 3Dfx se trouve être la moins chère du marché. Vous pensez neanmoins que la dépense est de taille pour une vulgaire carte additionnelle. L'argument ne tient pas car en un tour de main elle transforme votre brouette en borne d'arcade qui laisse même les consoles rêveuses. J'en veux pour preuve justement un jeu comme Pod qui en haute résolution avec des decors somptueux défile jusqu'à 75 images par seconde ! Si j'ajoute que sortiront bientôt des titres optimisés 3Dfx comme Prey d'Apogee, Flight Unlimited 2 de Looking Glass, Red Baron 2 de Dynamix ou encore le tant attendu Unreal de Epic Megagames, et vous devriez être convaincu. ■

★★★★★★ **Constructeur :** Guillemot / **Prix :** moins de 1 600 F / **Config :** P90 ou +

1 offre d'abonnement

INCROYABLE

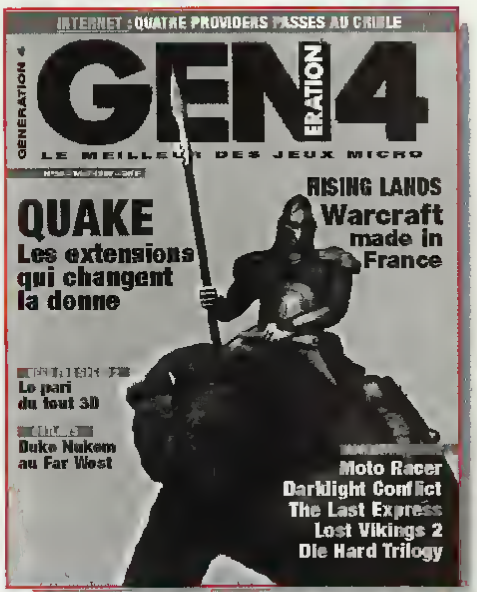
POUR VOUS FAIRE PLAISIR OU À OFFRIR

avec SCORE GAMES & GEN4

votre abonnement Génération 4 + le jeu
X-WING™ VS. TIE FIGHTER™ à prix d'enfer !

328 F d'économie

GÉNÉRATION 4 :	418 F
X-WING VS. TIE FIGHTER :	399 F*
TOTAL :	~~817 F~~
POUR VOUS :	489 F



* prix moyen généralement constaté

TM & © 1997 Lucasfilm Ltd All Rights Reserved Use under Authorization

IMPORTANT : " les lecteurs Belges désirant s'abonner doivent impérativement le faire par le biais du coupon se trouvant dans le magazine MicroPlus ".

GEN4

Je m'abonne à Génération 4 pour 1 an (11 numéros avec CD-Rom), avec en plus :
❒ X-WING VS. TIE FIGHTER (XWI) : 489 F (étranger 600 F) ❒ Nouvel abonnement ❒ Réabonnement
❒ Cocher cette case pour un abonnement sans jeu : 290 F (étr. 370 F)

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : ..... Pays : ..... Tél : .....
Je règle par : ❒ chèque à l'ordre de Pressimage ❒ mandat lettre
❒ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ expire fin : .../...
Date : .../.../...

K100A

Coupon à renvoyer accompagné de votre réglement à :
Génération 4 - Service abonnement - 55, route de Longjumeau - 91387 Chilly Mazarin Cedex. Tél : 01 64 54 76 89

Les données ci-dessus étant traitées informatiquement le droit d'accès et de rectification prévu par la loi du 06/01/78 peut s'exercer auprès de notre service abonnement
Vous pouvez vous opposer à ce que ces données soient cédées ultérieurement en nous le précisant par écrit

Recevez rapidement et sans autres frais vos magazines préférés

Press On Line

En composant le

08 36 29 25 63*

puis appuyez sur « Connexion/Fin »

Avec Press On Line, sur le 08 36 29 25 63, vous pouvez commander le numéro de votre choix en cours (disponible en kiosque), le prochain numéro, ou un ancien numéro (parmi les 4 derniers).

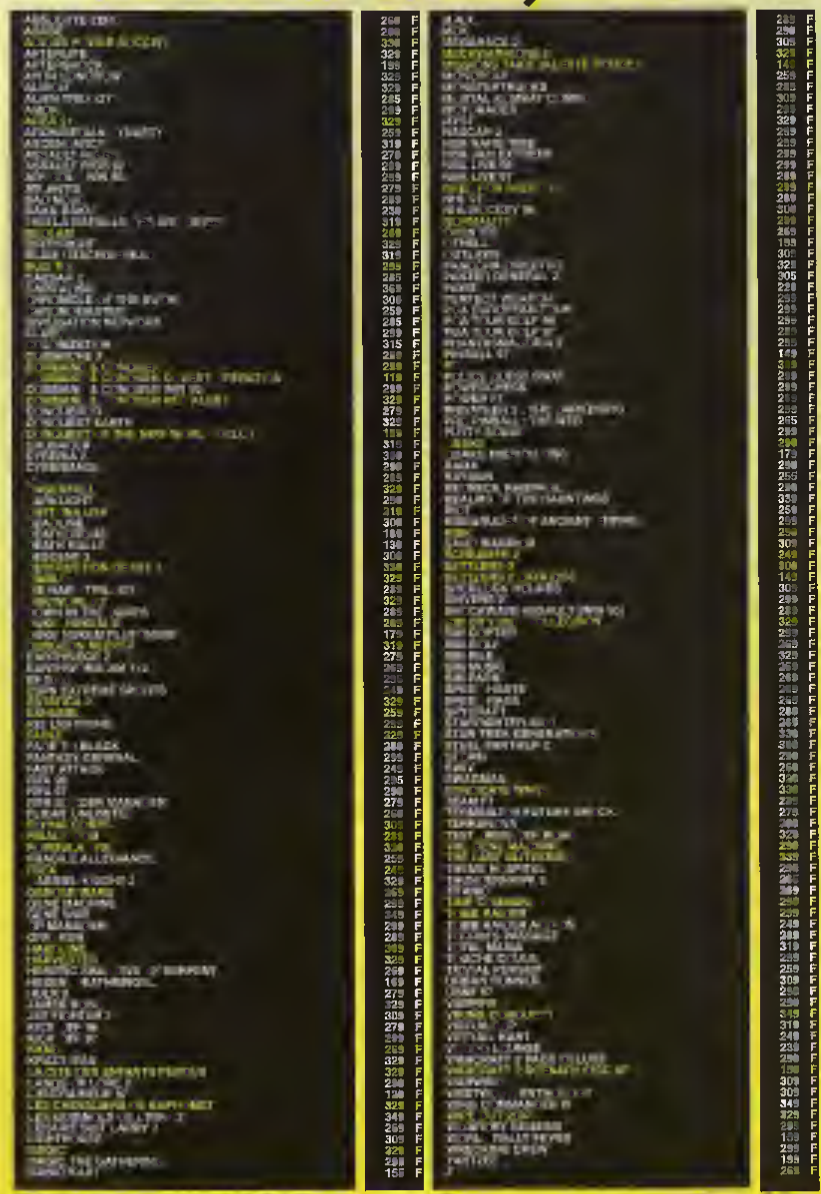
** Par Minitel. Laissez-nous vos coordonnées sur le 08 36 29 25 63 pour recevoir chez vous, par la Poste, le(s) magazine(s) de votre choix. Vous ne payez que la communication. Les envois sont effectués sous 48 heures.*

* Éditeur Press mags 9,21 F TTC/Mn

EURO DEAL

LA SECURITE DE VOS COMMANDES
ENVOI UNIQUEMENT EN CONTRE REMBOURSEMENT
LIVRAISON 24/48 H

JEUX PC - CD ROM
Version française



CD ROM
petits prix

ALIEN CARNAGE	79 F
BENEATH STEEL SKY	99 F
BLACKSTONE PLANET STRIKE	79 F
CANNON FODDER	99 F
CIVILWAR	99 F
CONGO	99 F
CREATURE SHOCK	99 F
DEADELUS ENCOUNTER	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DISCWORLD	99 F
DUNE 1 ET 2	99 F
ESTATICA	99 F
F1 GRAND PRIX 1	139 F
F15 STRIKE EAGLE 2	79 F
F19 STEALTH FIGHTER	79 F
HAND OF FATE	99 F
HOCUS POCUS	79 F
INDYCAR RACING	79 F
JOURNEYMAN PROJECT KING	79 F
KYRANDIA 3	99 F
LANDS OF LORE	99 F
LINKS GOLF	79 F
LOST EDEN	99 F
M1 TANK PLATOON	79 F
MANCHESTER UNITED	79 F
MASTER OF MAGIC	139 F
NASCAR	79 F
OVERLORD	99 F
PIRATES	79 F
PLAYER MANAGER 2	99 F
QUEST V	79 F
SABRE TEAM	79 F
SCREAMER	99 F
SHELLSHOCK	99 F
STARTREK	99 F
STARTREK 25TH	79 F
STREETFIGHTER 2	99 F
THE 7TH GUEST	99 F
TILT	99 F
TURBO	79 F
WITCHAVEN 2	99 F

POUR COMMANDER

PAR TELEPHONE
03 29 42 68 74

PAR COURIER
EURO DEAL
46, Avenue du Général de Gaulle
88110 RAON-L'ETAPE

Prix valables 1 mois sauf erreur d'impression

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification sur les données personnelles vous concernant.

Bon de commande à expédier à EURO DEAL 46, avenue du Général de Gaulle 88110 RAON-L'ETAPE (SANS REGLEMENT)

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal . Ville

Tél :(Mention Obligatoire) Pays :

GEN-40897

Références	Prix
CONTRE REMBOURSEMENT CHEQUES OU ESPECES — Port :	49 F
Total :	

-25F
(Sur présentation de ce magazine)
SUR NOS JEUX D'OCCASION
(minimum de 200F d'achat, offre non cumulable)

SCOREGAMES
MULTIMÉDIA

C'EST TOUJOURS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

NOUS RACHETONS* AU MEILLEUR PRIX VOS JEUX VIDEO SUR CONSOLE ET PC !

(PAIEMENT IMMEDIAT EN MAGASIN)

La Cité des Enfants Perdus — PC — 269 F
Roland Garros 1997 — PC — HIT !
K.K.N.D — PC — HIT !
La Panthère Rose — PC — NEW
Comanche 3 — PC — HIT !
Outlaws — PC — 319 F
X Wing vs The Fighter — PC — 369 F
Perfect Weapon — PC — 319 F
Magic — PC — 319 F
The Crow — PC — 349 F
POD — PC — 329 F
Atlantis — PC — HIT !
MDK — PC — 319 F
Redneck Rampage — PC — HIT !
Test Drive off Road — PC — 339 F
Moto Racer — PC — HIT !

Les 10 ans de GEN 4 et les 5 ans de Score Games ça se fête !

SCORE GAMES ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam 75009 Paris
M° St Lazare (face a la gare St lazare)
Tél. : 01 53 320 320

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
Tel. : 01 43 25 85 55

JUSSIEU
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tel. : 01 46 33 68 68

VICTOR HUGO
137 av. Victor Hugo
75116 PARIS
Tel. : 01 44 05 00 55

CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tel. : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tel. : 01 47 73 00 13

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY RER !
Tél. : 01 46 665 666

ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletiers
93200 St DENIS
Tel. : 01 42 43 01 01

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
Tel. : 01 48 441 321

PARINOR (92)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY S/BOIS
Tél. : 01 48 67 39 39

5 rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tel. : 01 49 81 93 93
(entrée rue pietonne Créteil village)

30 bis av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tel. : 01 43 901 901

14 rue Temponières (angle 1 rue St Rome) 31000 TOULOUSE
Tel. : 05 61 216 216

37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tel. : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins Galerie des Jacobins 80000 AMIENS
Tel. : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58

NOUVEAUX MAGASINS
(ouverture mi-mai)

PARIS (15)
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Cial Val de Fontenay
(a cote de Toys r us)
94120 FONTENAY SOUS BOIS

CERGY PONTOISE (95)
C. Cial Cergy 3 Fontaines
(a cote de la FNAC)
95000 CERGY

1 JEUX ACHETEZ = 1 JEUX OFFERT
(D'un prix mini de 199F) (Parmis une liste de dix titre)

en JUIN SCORE-GAMES FETE ses 5 ANS

TRUCS & ASTUCES, HORAIRES DES MAGASINS
COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX...
TELEPHONE 08 36 685 686 — 36 15 SCORE GAMES
COMMANDES FAX 01 53 320 321

SCORE GAMES VPC - 6 Rue d'Amsterdam - 75009 Paris - Tél : 01 53 320 320 +

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT !

☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Date de naissance ..../..../.... Code Client .....

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 a 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F				3DF
TOTAL A PAYER				

☐ Cheque ☐ Mandat
☐ Carte Bancaire
Expire le ..../....
Signature

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

*VOIR CONDITIONS EN MAGASIN

Offre Exceptionelle

CYBER DISCOUNT®

jusqu'à -70 % de remise

1 CD-ROM ACHETÉ = 1 CD-ROM GRATUIT !

Chaque CD-ROM acheté, vous donne droit à un CD-ROM Surprise en Cadeau.

Tous les "Best Seller" au meilleur prix

POD

MOK

Need For Speed 2

Atlantis

Redneck Rampage

Encarta 97

Outlaws

KKND

Over the Reich

Theme Hospital

La Cite des Enfants Perdus

Test Drive : Off Road

D'autres CD-ROM à des prix exceptionnels...

2e Guerre Mondiale	309 F	Les Grands Peintres	269 F
AH 64 D Longbow	329 F	Les Guignols de l'Info	329 F
Alerte Rouge	359 F	Lords of the Realm 2	309 F
Alien Trilogy	309 F	Michel Ange	219 F
Angkor	219 F	Mon Encyclopédie	179 F
Apache Longbow Gold	349 F	Mummy (Tomb of)	269 F
Chevalier de Baphomet	309 F	Myst	309 F
Civilisation 2	339 F	Napoléon	359 F
Destruction Derby 2	269 F	Operation Teddy Bear	269 F
Des Voitures et des Hommes	74 F	Orion Burger	309 F
Diablo	359 F	Phantasmagoria 2	359 F
Die Hard Trilogy	309 F	Privateer	329 F
Doom 2	329 F	Pyramides Le Defi de Pharaon	219 F
Duke Nukem 3D	179 F	Quake	289 F
Duke Nukem Atomic	279 F	Quake Pack Mission 2	199 F
English + Avance	449 F	Screamer II	239 F
Fifa 97	309 F	Spycraft	359 F
Fitness	99 F	Steel Panzer II	359 F
Flight Simulator	399 F	Timelapse	329 F
Grand Prix 2	389 F	Tomb Raider	329 F
Jesus	309 F	Treasure Hunter	309 F
L'art du XXe siecle	359 F	Un film avec Spielberg	309 F
L'odyssée des zombiais	319 F	Versailles	309 F
Le 2e Monde	309 F	Warkraft 2 Deluxe	359 F
Le Cauchemar de PPD	319 F	Who is Oscar Lake	319 F
Le mystere Magritte	319 F	Zork Nemesis	359 F

Offre valable uniquement pour la période indiquée en France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Prix susceptibles de modifications. Sauf erreurs typographiques.

Les meilleurs CD-ROM de Charme

Shin Angel — Oral Games — Lea Martini

X Mania Special P	99 F	The Dream Machine	299 F
X Mania Special Sa	99 F	CyberXperience	179 F
X Mania Hard Extrême	99 F	Zara White	299 F
X Mania 40 ans et +	99 F	La Villa	299 F
X Mania Special Epic	99 F	CYBERIX	299 F
X Mania Special Pen	99 F	L'Ecole de Laetitia X	249 F
Globe Parties	99 F	Intimate Violet	249 F
Port a Gogo	99 F	Spécial An	249 F
Vieilles Coch	99 F	Belles a J	249 F
Embauches Particulieres	99 F	Zara White Dble Xperience	299 F
Via a Domicile	99 F	Virtual Presence 1 Eve	299 F
Diva X Ariane	299 F	Virtual Presence 2	
Diva X Rebecca	299 F	Vicky	299 F
Femmes Extrêmes Vol 1	189 F	Virtual Presence 3 Mulican	
Femmes Extrêmes Vol 2	189 F	et Silva	299 F

3 CD-ROM 59 F Chacun

- La Blue Girl Vol 1
- La Blue Girl Vol 2
- Ogenki Clinic Vol 1 ou 3
- Virtual Vision
- Special Mangas
- Luts & Tits
- L'Odyssée du Plaisir
- Esclaves et soum

BON DE COMMANDE

A retourner à : CYBER-DISCOUNT, 82 Rue de Patay 75013 PARIS

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

☐ Je joins impérativement à ma commande mon règlement de _____ Francs

Par ☐ Chèque* ☐ Mandat Lettre* (*) Libellez et croisez de CYBERDISCOUNT

☐ CB N° _____ Expire le _____

TITRES	Prix Unitaire	Qte	Montant

GEN40E97

Frais de port 29,90 F

TOTAL

Je possede un ☐ PC ☐ MAC

☐ Je désire recevoir autant de CD-ROM surprise en Cadeau que de CD-ROM achetés

☐ Je désire bénéficier du paiement en 4 fois Je joins ma 1ère mensualité de 25 % ainsi que les documents suivants Justificatif de domicile, Copie de pièce d'identité, Dernier bulletin de salaire, RIB

SIGNATURE

PC-S-03

4 Paiement en fois

A partir de 1500 F d'achats après acceptation de l'organisme prêteur

Plus de 2.000 titres disponibles au : 01 45 86 11 11

Boutique PARIS 13e : 82, rue de PATAY - 75013 Paris

GAME'S & ESPACE 3 games

PRÉSENTE

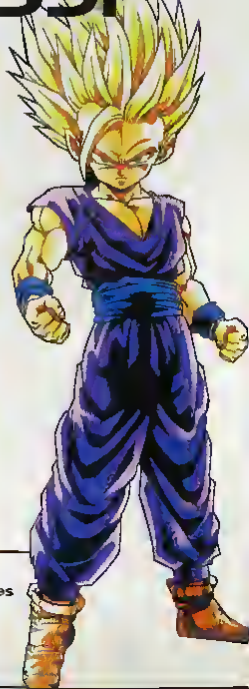
DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

SUPER NINTENDO 489F

PLAYSTATION 299F

SATURN 399F



POINTS DE VENTE GAME'S

VELIZY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 34 65 18 81

LILLE
Grand Place
Tél. : 03 20 13 92 92

PARLY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 39 55 19 20

VAL THOIRY GENEVE
Centre Commercial
Tél. : 04 50 20 86 06

ST QUENTIN YVELINES
Espace St Quentin
Tél. : 01 30 57 13 43

AMIENS
Centre Commercial
Halles de Beffroi
Tél. : 03 22 91 73 33

CERGY 3 FONTAINES
Centre Commercial
Tél. : 01 30 75 95 42

MONTPELLIER
Centre Commercial
Auchan Plein Sud
Tél. : 04 67 20 12 66

POINTS DE VENTE ESPACE 3 games

Vente par correspondance : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23
Espace 3 VPC - Rue de la Vayette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN.

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Superdol
Tél : 01.45.40.79.68
Fax : 01.45.40.79.68
de 10h à 20 h
VPC UNIQUEMENT
HOT LINE GRATUITE MATERIEL & LOGICIEL
LIVRAISON 72H/TOUTE LA FRANCE
GARANTIE 10 ANS (1 AN P/10 ANS M.O)
FACILITES DE PAIEMENT
BIENVENUE CHEZ NOUS
3615 SUPERDOL
P166+
MMX
8461 TTC
DIABOLIQUE UNLIMITED
15"
ASUSTEK P55T2P4 INTEL HX 512 KB
32 Mo EDO
2.6 Gn E-IDE
16X
4 Mo SGRAM
160W stéréo 3D
MMX
P166+
4871 TTC
CLASSIC
Cyrix
P100 8115
P133 6561
P166 9061
P200 9811
P166+ 8461
P200+ 9365
P166MMX 9871
P200MMX 11255
P100 4479
P133 5049
P166 5621
P200 6371
P166+ 4871
P200+ 5641
P166MMX 6491
P200MMX 7811
OPTIONS UNLIMITED DIABOLIQUE
OPTIONS CLASSIC
PIECES DETACHEES
MMX
7811 TTC
9871 TTC
PLAYSTATION SATURN
CONSOLE + 1 PAD 990F
POWER PACK 1290F
Des centaines de cartouches disponibles
OPTION MAXIMEDIA
BON DE COMMANDE
A retourner à SUPERDOL 18, rue du Moulin de la Vierge 75014 PARIS
Nom
Prénom
Adresse
Tél.
Fax
DESIGNATION
Qté.
PRIX TTC
FRAIS DE PORT VOIR CI-DESSOUS
TOTAL :
Reglement Cheque ❑ Mandat ❑ Virement ❑
Paiement comptant a la commande par chèque Tarifs TTC Port forfait configuration complete 296F accessoires 79F logiciels 19F
GEN406/97

36 17 GAME OVER
Connectez vous et recevez les nouveautés !
1 Connectez vous sur 3617 GAME OVER.
2 Laissez vos coordonnées.
3 Faites votre choix.
Nous vous
4 l'envoyons chez vous.
5 Vous ne payez que la communication
250 TITRES DISPOS EN 48 H :
Independance Day
Coolboarders
Dark Forces
Power soccer
NBA extreme
Warcraft 2
Megarace 2
Nascar racing 2
2Xetreme
Power F1
Quake
Porsche challenge
Zork Nemesis
Jonah Lomu
Phantasmagoria 2
Baphomet
Z
Total NBA 97
Etc...
Jonah Lomu Rugby
FIFA 97
DIE HARD
X-WING VS TIE FIGHTER
STAR WARS DARK FORCES
ALERTE ROUGE
PlayStation
PC CDrom

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 _ Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS
M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 Gamer

CD-ROM PC

PC VOLANT + PEDALIER	499 F
AD N D BLOOD & MAGIC	299 F
AH 64 D LONGBOW	**299 F**
AH64 LONGBOW DATA DISK	199 F
ATLANTIS	349 F
AZRAEL'S TEAR	329 F
BANZAI RUN	299 F
CAPITALISM	329 F
CHAMPIONSHIP MANAGER ALL STAR	299 F
CHIFFRES ET LETTRES	329 F
CIVILISATION 2 COLLECTOR	389 F
COMMANCHE 3	329 F
COMMAND AND CONQUER ALERT ROUGE	**349 F**
COMMAND AND CONQUER MISSION TAIGA	129 F
COMPIL EXTREME + PAO	449 F
CONQUEST DE LUXE	199 F
CONQUEST EARTH	349 F
CRUSADE	299 F
CRUSADER NO REGRET	**289 F**
CYBERMAGE	299 F
D	199 F
DARK EYE	299 F
DARK LIGHT	329 F
DAVIS CUP TENNIS	299 F
DAYTONA USA	299 F
DEATH RALLY	149 F
DESCENT 2	199 F
DESTRUCTION DERBY 2	299 F
DIABLO	**299 F**
DIE HARD TRILOGY	329 F
DISCWORLD 2	329 F
DOWN IN THE DUMPS	299 F
DRAGON HEART	349 F
DRAGON LORE II	329 F
DUKE NUKEM 3D PLUTONIUM	149 F
EARTHLICATOR	299 F
EVIDENCE	299 F
EXHUMED	299 F
F 22 LIGHTNING 2	329 F
FABLE	339 F
FIFA 97	329 F
FIFA SOCCER MANAGER	249 F
FIGHTER DUEL	269 F
FINAL DOOM	249 F
FIRE FIGHT	249 F
FLYING CORPS	329 F
GABRIEL NIGHT 2	299 F
GOLDEN GATE KILLER	**299 F**
GRAND PRIX 2	**299 F**
GRAND PRIX 2 PERFECT	129 F
GRAND PRIX MANAGER 2	329 F
INDEPENDANCE DAY	329 F
JAMES BOND	329 F
JOHN MADDEN 97	329 F
HEROES OF MIGH AND MAGIC 2	349 F
INTERACTIVE SAILING	329 F
IZNOGOOD	299 F
JETFIGHTER 3	349 F
JONAH LOMU	329 F
KKND	229 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
L'ENTRAINEUR SAISON 96/97	**299 F**
LE 2EME MONDE	349 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	249 F
LE VOLEUR D'ESPRIT	299 F
LORD OF MIDNIGHT 3	299 F
MAGIC THE GATHERING	329 F
MAGIC THE GATHERING BATTLE MAGE	329 F
MASTER OF ORION 2	329 F
MAX	349 F
MDK	329 F
MEGARACE 2	299 F
MIGHT MAGIC TRILOGY	269 F
MONOPOLY	249 F
MOTO RACER	329 F
NASCAR 2	349 F
NBA LIVE 97	**329 F**
NEED FOR SPEED II	329 F
NHL 97	329 F
OBELIX ET ASTERIX	249 F
OPERATION TAIGA	129 F
OUTLAWS	349 F
PANDEMONIUM	299 F
PANDORA DIRECTIVE	299 F
PERFECT WEAPON	329 F
PHANTASMAGORIA II	349 F
PINBALL 97	149 F
POD	369 F
PRIVATE EYE	369 F
PRIVATEER THE DARKENING	349 F
RAMA	349 F
RALLY CHAMPIONSHIP	299 F
REBEL ASSAULT 2	**299 F**
REDNECK RAMPAGE	329 F
RESISTANCE	329 F
RISK	329 F
ROLLERCOMPES	249 F
SCORCHER	249 F
SCRABBLE	369 F
SCREAMER II	249 F
SEGA RALLY	349 F
SETTLERS 2	349 F
SHATTERED STEEL	349 F
SILENT THUNDER	299 F
SIM COPTER	249 F
SIM GOLF	249 F
SIM ISLE	249 F
SIM TOWER	269 F
SPIROU	249 F
STAR TREX GENERATION	TEL
STORM	299 F
STREET RACER + PADDLE	349 F
SYNDICATE WARS	**329 F**
SUKOI SU 27	**289 F**
TEKLIN ALLEY	299 F
TERMINATOR : THE FUTUR SNOCK	**199 F**
TERRANOVA	249 F
TFX EF 2000 + TACT COM	**249 F**
THEME HOSPITAL	329 F
TIME COMMANDO	299 F
TINTIN AU TIBET	259 F
TOMB RAIDER + UNDER A KILLING MOON	349 F
TOONSTRUCK	329 F
TOUCHE COULE	249 F
TRACK ATTACK	299 F
TRADER	349 F
TINTIN AU TIBET	259 F
TRILASURE HUNTER	369 F
TUNEL 01	329 F
US NAVY FIGHTER 97	329 F
VERSAILLES	329 F
WARCRAFT 2 DE LUXE	**349 F**
WARCRAFT 2 SCENARIO	169 F
WIZARDRY NEMESIS	299 F
ZORK NEMESIS	349 F

PROMO

1942 PACIFIC AIR	99 F
A TRAIN	99 F
CIVILIZATION	99 F
CIVIL WAR	99 F
COLONIZATION	99 F
CONGO	99 F
CONSPIRACY	99 F
CRUSADER NO REMORSE	99 F
ODADELUS ENCOUNTER	99 F
DESCENT	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DISCWORLD	99 F
DRAGON LORE	99 F
DUNGEON MASTER 2	99 F
DUNE + DUNE 2	99 F
FESTIVAL	79 F
EXTREME PINBALL	99 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA 96	99 F
GABRIEL KNIGHT I	99 F
GRAND PRIX	**99 F**
KIDS ON SITE	49 F
KING QUEST 7	99 F
L'ENIGME DE MAITRE LU	99 F
LABYRINTH	99 F
LARRY 6	99 F
LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
LOST EDEN	99 F
MAGIC CARPET 2	99 F
NHL 96	99 F
PGA EURO TOUR	99 F
PIRATES GOLD	99 F
PLAYER MANAGER 2	99 F
PLAYER MANAGER 2 EXTRA	99 F
PRIVATEER	99 F
RAILROAD TYCOON DE LUXE	99 F
RAILROAD TYCOON + RED BARON	99 F
REBEL ASSAULT	99 F
REVOLUTION X	99 F
SAM & MAX	99 F
SCREAMER	99 F
SHELLSHOCK	99 F
SHOCK WAVE ASSAULT	99 F
SIM CITY	99 F
SIM EARTH	99 F
SIM ANT	99 F
SIM LIFE	99 F
SIM FARM	99 F
SPACE HULK	99 F
SPACE QUEST 4	79 F
SPACE QUEST 6	99 F
SPEED HASTE	99 F
STAR CRUSADER	99 F
SUPER KART	99 F
SYNDICATE PLUS	99 F
SYSTEM SHOCK	99 F
THE FIFTEEN HOUR	99 F
THEME PARK	99 F
THIS MEANS WAR	99 F
THUNDER HAWK 2	99 F
TILT	99 F
TOP GUN POWER PLUS	99 F
TRANSPORT TYCOON	99 F
UFO ENNEMY UNKNOWN	99 F
ULTIMA 8	99 F
UNDER A KILLING MOON	99 F
US NAVY FIGHTER	99 F
VIRTUAL KART	99 F
WARTCRAFT	99 F
WING COMMANDER 3	99 F
WITCHAVEN 2	99 F
WOLFPACK	99 F
WRESTLEMANIA	99 F

CD CHARME

ASIE INTERDITE	299 F
BRIGITTE LAHAIE 1	329 F
BRIGITTE LAHAIE 2 LANGLAISE	229 F
CALIFORNIA PERVERS	249 F
CYBERIX	279 F
DREAM MACHINE N° 2	319 F
FEMMES EXTREMES N° 1	149 F
FEMMES EXTREMES N° 2	149 F
LATEX FOR THE GAMB	269 F
LA VILLA	269 F
MASCARADES	339 F
NIPPON OBSESSIONS	159 F
NIPPON OBSESSIONS 2	209 F
NIPPON OBSESSIONS 3	219 F
PARFUM DE MATHILDE	269 F
PORNO POKER	289 F
PRIVATE COLLECTION	199 F
PRIVATE COLLECTION 2	199 F
PRIVATE HARD CORE GALLERY	199 F
PRIVATE INVESTIGATOR	299 F
PRIVATE MAGAZINE	199 F
PRIVATE PLEASURE PARK	169 F
PRIVATE PLEASURE PARK 2	299 F
PRIVATE PORNTRIS	269 F
SEXTET	289 F
SEXY MANGAS	169 F
ZARA WHITES TEMPLE DE L'AMOUR	259 F

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

Bon de commande à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN Tel : 03 20 90 72 22 - Fax . 03 20 90 72 23

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port* GRATUIT	
TOTAL A PAYER	

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Age ..... Téléphone ..... Signature .....
(signature des parents pour les mineurs)

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (1,27 F/min)

Mode de paiement ❑ Cheque bancaire ❑ Contre remboursement + 35 Frs ❑ Carte bleue N° .....
Les chèques doivent être libelles a l'ordre de ESPACE 3 VPC Date de validité ... / ...
Toutes les commandes sont livrées par Colissimo

* A partir de 150 F d achat Prix valables seul erreur d impression pendant la durée de la parution Toutes les marques citees sont deposées par leurs proprietaires respectifs Dans la limite des stocks disponibles

GEN 4 0697

EAGLEMAX

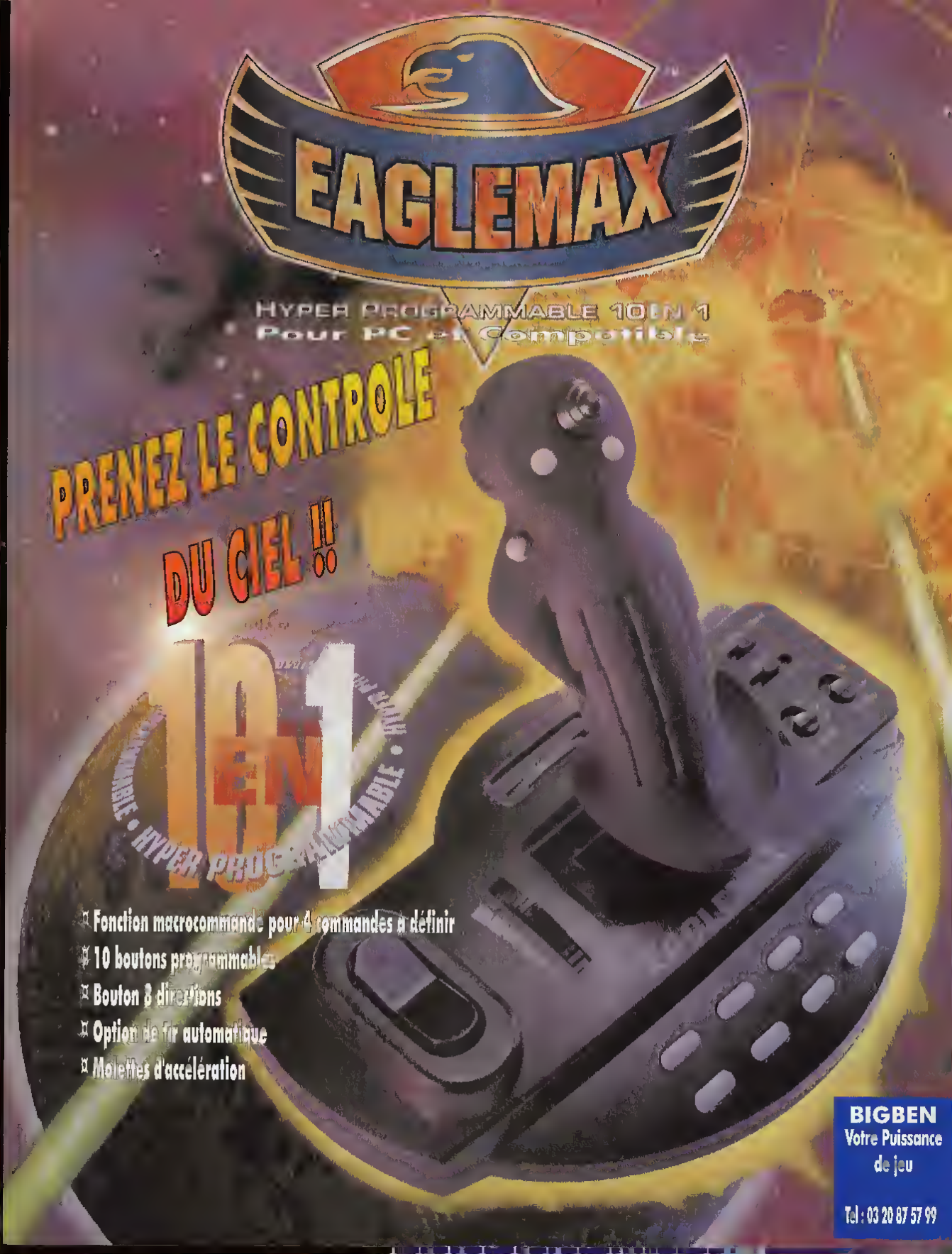
HYPER PROGRAMMABLE 10 EN 1
Pour PC et Compatibles

PRENEZ LE CONTROLE DU CIEL !!

10 EN 1

HYPER PROGRAMMABLE

- Fonction macrocommande pour 4 commandes à définir
- 10 boutons programmables
- Bouton 8 directions
- Option de tir automatique
- Molettes d'accélération



BIGBEN
Votre Puissance de jeu

Tel : 03 20 87 57 99

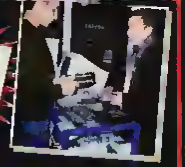
CYBER VISION

L'Univers du Hi-Tech

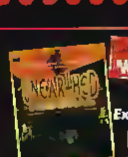
✆ 08 36 69 04 49

DANS NOS 2 BOUTIQUES, NOUS REPRENONS TOUS CASH VOS CD ROM D'OCCASION

JEUX, CULTURE, WARGAMES, CHARME : PC / MAC



1 LES MEGAS NEWS ET LES INTROUVABLES



SUPER NOUVEAUTE !!!

Diablo Extension VO

199 Frs

EXCLU CYBER VISION

SUPER NOUVEAUTE !!!

Pack Science Fiction VO

Un super pack de 6 jeux dédiés aux amateurs de S.F. Contient : Star Crusader, Millenia Altered, Star Control 1 et 2, Spaceward Ho ! et Iron Helix.

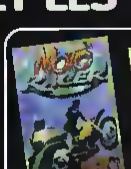
299 Frs

SUPER NOUVEAUTE !!!

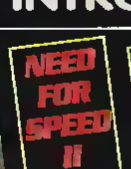
Star Command VO

4 races, 40 milieux, 64 types de vaisseaux, jouabilité en réseau (4 joueurs, connection Internet sont un aperçu des nombreuses possibilités de ce jeu de conquêtes spatiales.

379 Frs



Moto Racer VF



Need for Speed 2 VF

M.D.K. VF

INCROYABLE

299 Frs LE JEU !!!

NOUVEAU

349 Frs

Outlaws VF

NOUVEAU

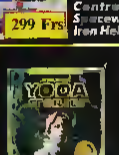
HIT !!!

Commanche 3 NF

NOUVEAU

399 Frs

Capitalism VO

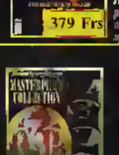


249 Frs

Yoda Stories VO

399 Frs

Ark of Time VO



349 Frs

Masterpiece Collection VO

369 Frs

A.D. & D. Collector VO

249 Frs

A. D. & D. DeathKeep VO

199 Frs

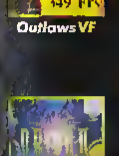
Ultime 7 Complete Serie VO

349 Frs

Star Wars Trilogy VO

289 Frs

Lost Vikings 2 VO



349 Frs

Master of Orion 2 VF

NOUVEAU

299Frs

Redneck Rampage NF

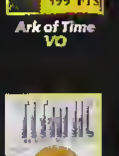
HIT !!!

Darkreign VO

DISPO !!!

349 Frs

X-Wing vs. Tie Fighter VF



399 Frs

Titanic VO

379 Frs

Magic Ilusionniste (Microprose) NF

379 Frs

The Pandora Directive VF

199 Frs

Alerte Rouge Miss. Taiga VF

SUPER NOUVEAUTE !!!

399 Frs

A.D. & D. Forgotten Realms Archives

La toute dernière compilation A.D. & D. Inédits : Dungeon Hack, Gateway to the Savage Frontier, Treasures of the Savage Frontier, Hillsfar, Pools of Darkness.

Les classiques : Eyes of Beholder 1, 2 et 3, Pool of Radience, Curse of the Azure Bonds, Secret of the Silver Blades.

NOTRE ADRESSE :

37, rue de Lappe
75011 Paris
M° Bastille

REVENDEURS : CONTACTEZ-NOUS PAR FAX AU

01 49 29 02 19

ACHETEZ ET REVENDEZ TOUS VOS JEUX D'OCCAZ

3615 CD OCCAZ

3615 CYBERVISION

VENTE PAR CORRESPONDANCE

de 9H CHRONO + Encaissement Uniquement A L'Expedition

COMMANDEZ et REGLEZ par CB au

08 36 69 04 49

De 9H à 19H sans interruption

2 DETAIL DU CATALOGUE GENERAL (15 000 titres, neuf / occaz)

CD NEUFS

Longbow Gold VF	399 F.
Need for Speed VO	199 F.
A.T.F. Gold VF	399 F.
K.K.N.D. VF	249 F.
Lucas Arts Archives 2 VO	499 F.
Virtual Pool VO	399 F.
Alerte Rouge VO	289 F
Alerte Rouge VF	349 F.
Flight Sim. 6.0 Win 95 VF	449 F.
Lord of the Realm 2 VF	349 F.
Jetfighter 3 NF	379 F.
Spycraft VF	379 F.
Warcraft 2 Ed. Luxe VF	399 F.
Kick Off 97 VF	349 F.
Heroes of M. & M. 2 NF	379 F.
Air Warrior 2 NEW VO	449 F.
Civilization 2 Ed. Speciale VF	399 F.
La Cite des Enfants Perdus VF	349 F.
Screamer 2 VF	269 F.
Scorcher NF	349 F.

CD D'OCCASION

Larry Leisure Suit (VF) 199 F.

Gabriel Knight 2 (VF) 249 F.

Phantasmagoria 2 VF	269 F.
Stonekeep VO	179 F.
Torins Passage VF	249 F.
Light House VF	249 F.
Rama VF	249 F.
Flight Unlimited VF	99 F.
Star Trek Next Generation VF	199 F.
Cybermage VF	249 F.
Aliens VF	99 F.
Conquest of the New World VF	199 F.
Lost Eden VF	79 F.
Les Chevaliers du Baphomet VF	229 F.
Speed Haste VF	249 F.
Les Guignols de l'Info VF	169 F.
Wing Commander 4 VF	179 F.

Plus de 1000 références d'occasion disponibles

WARGAMES

Age of Riffes (VO) 449 F.

Over the Reich (VO) 449 F.

Aide de Camp VO	499 F.
Bataille des Ardennes VF	399 F.
Close Combat VO	399 F.
Complete Carrier at War VO	399 F.
Complete Great Naval Battle VO	349 F.
Definitive Wargames Coll. VO	449 F.
Bataille de Gettysburg VF	449 F.
Panzer General VO	299 F.
R.T.O. 2	399 F.
Battleground Shiloh VO	299 F.
Stalingrad VF	449 F.
Steel Panthers 2 VO	349 F.
Bataille de Waterloo VF	349 F.
Wooden Ship Iron Man VO	399 F.
Age of Sail VO	449 F.

Plus de 100 références, régulièrement mises à jour

JEUX MAC

Command & Conquer (VO) 399 F.

Caesar 2 (VO) 449 F.

Wing Commander 4 VO	449 F.
Gabriel Knight 2 VO	399 F.
Phantasmagoria 1 VO	499 F.
Leisure Suit Larry 6 VO	249 F.
Nascar Racing VO	449 F.
Virtual Pool VO	399 F.
Spycraft VO	449 F.
Under a Killing Moon VO	299 F.
Apache VO	399 F.
Capitalism VO	399 F.
Star Trek Klingon VO	379 F.
QIN VO	299 F.
Lucas Art Archives 2 VO : Rebel Assault 1+2, Dark Force, X-Wing, Magic Marking	499 F.
Battle Chess (Macult 1+2+Ed.) VO	499 F.

Nouveautés jours dispo. Vente par correspondance

CULTURE

Encyclopedie Encarta 97 790 F.

Civil. Antiques	299 F.
Clico Hachette	549 F.
L'Art Roman	349 F.
Defi de l'Univers	299 F.
Voyage sur le Nil	299 F.
Le Corps Humain 3D	349 F.
Requins	149 F.
Atlas du Monde	149 F.
Etoiles et Planetes	149 F.
Légende Ferrari	299 F.
Louis XIV & Versailles	349 F.
Le Louvre	399 F.
2000 ans Histoire France	399 F.
Leonard De Vinci	299 F.
Les Vins de France	299 F.

Plus de 200 références disponibles

"Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant."

Bon de commande à retourner à CYBERVISION 37 rue de lappe 75011 PARIS - Envois sous plis discrets

NOM ..... Prénom .....

Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

Je règle par : Chèque ○ Mandat ○ CB ○ Signature :

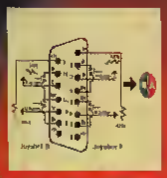
N° ____ / ____ / ____ / ____ Date d'exp. : __ / __

GEN406/97

PRODUIT(S)	PRIX
12 000 clients satisfaits	
FRAIS DE PORT	30 Frs
TOTAL	

ALFA TWIN

L'un des problèmes les plus ennuyeux sur PC vient d'être résolu !



Etant donné la conception [illegible] jeux, tout IBM PC [illegible] possédant chacun [illegible]

Les joysticks [illegible] joysticks étant [illegible] ou de commande [illegible]

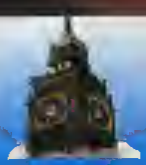
[illegible]

[illegible]

[illegible]

AUTO SWICTH MULTI JOUEURS

[illegible]



BIGBEN

Adresse : BIGBEN, rue de la voyette
Centre de Gros N°1, 59818 Lesquin cedex
Jeux : 03 20 90 72 10
Fax : 03 20 87 57 99

Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

17 Magasins en France

PENTIUM ou 686 PCI

Carte mère Chipset VX PRO
512 Ko Pipeline Burst PCI E-IDE intégré
16 Mo EDO ext. à 128 Mo
Disque Dur QUANTUM CYCLONE Pio4 2,1 Go
Lecteur 3"1/2 HD
Carte vidéo PCI 1 Mo ext. à 2
Clavier 105 t., souris, minitour
Ecran haut de gamme 14" p. 0,28
SVGA coul., B.R., MPR2, N.E. Garantie/site

Configuration donnée à titre d'exemple tout autre assemblage possible sur demande.

HIROSHI SUR INTERNET !!
http://www.bsi.fr/hiroshi/
et bientôt 3615 HIROSHI

Option Multimédia
Lecteur CD-ROM 8X + Carte son
16 bits Cpt. SB + H.P 25W
800F ttc

CYRIX P166+	**5390 F ttc***
CYRIX P200+	**5790 F ttc***
Pentium 133 INTEL	**5440 F ttc***
Pentium 166 INTEL	**6040 F ttc***
Pentium 200 INTEL	**6640 F ttc***
Pentium 166 MMX	**6640 F ttc***
Pentium 200 MMX	**8440 F ttc***

Groupez-vous !!!

Et calculez vos nouveaux tarifs ...

Remise de 3% pour 5 configurations.

Remise de 5% pour 10 configurations.

Nous consulter pour autre Qté.

Options sur configurations :

Moyen Tour/Grande Tour	+50 ttc/+150 ttc
Carte Shuttle Triton III VX 256 Ko	+100 ttc
Carte Shuttle Triton III VX 512 Ko	+200 ttc
Carte FIC Triton II HX 512 Ko	+300 ttc
Disque Dur 2,1 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+150 ttc
Disque Dur 3,2 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+550 ttc
Disque Dur 3,8 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+750 ttc
Carte vidéo Trio 53 64UV+	+50 ttc
1 Mo de DRAM pour carte vidéo	+100 ttc
Ecran 15" MPR2, 8R, NE 1280x1024 SMILE DU LED	+550 ttc
Ecran 15" MPR2, 8R, NE 1280x1024 SMILE cromaclear	+850 ttc
Ecran 17" MPR2, 8R, NE 1280x1024 SMILE DL	+2050 ttc
Ecran 17" MPR2, BR, NE 1280x1024 p.0,25 SMILE cromaclear	+2400 ttc
Ecran 17" 1600x1200 NOKIA 447E0 p.0,25 Trinitron	+3850 ttc
Ecran 17" TRUST Multimedia	+1700 ttc
8 Mo de RAM supplementaire	+300 ttc
Souris Microsoft 2/Clavier Natural Microsoft	+90 ttc/+300 ttc
Windows 95 OEM (CO)/Pack Office Pro 95 OEM (CO)	+680 ttc/+3290 ttc
Windows NT 4 0 OEM	+980 ttc
Word 95 + Publisher 95 + Money 95 OEM	+1190 ttc
Works 95	+230 ttc

S.A.V. 48H par échange standard (sauf écrans & imprimantes) **Garantie 1 an pièces, 5 ans M.O.** (uniquement sur les unités centrales)

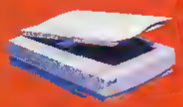
Les écrans SMILE, sont garantis 2 ans pièces et main d'oeuvre dont 1 an sur site

Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

17 Magasins en France

Toutes les pièces détachées Informatique



Scanner TRUST 4800 dpi.

1390 F ttc

Enceintes 25W

90 F ttc

USR 33600

1090 F ttc

Quantum

CYCLONE 2,1 Go

1440 F ttc

SIMM 4 Mo

150 F ttc*

SIMM 8 Mo

300 F ttc*

SIMM 16 Mo

600 F ttc*

BJC 4200

1640 F ttc

Ecrans

14" SMILE ou JEAN 1414VL MPR2, BR, NE 1024x768	1290 ttc
15" LEO MPR2, BR, 1280x1024	1840 ttc
15" SMILE cromaclear MPR2, BR, NE 1280x1024 ou Leo	2140 ttc
17" TRUST Multimedia MPR2, BR, NE 85 Htz	2990 ttc
17" SMILE MPR2, BR, NE 1280x1024 OL	3340 ttc
17" SMILE cromaclear 1280x1024 p 0,25 (tube NEC)	3690 ttc
17" NOKIA 447EO 1600x1200 p.025 Trinitron	5140 ttc

Notebooks

PORTABLES LEO

P133/TFT 11"3/HO 1,8 Go/8 Mo	15 990 ttc
P150/TFT 12"1/HO 1,4 Go/16 Mo/CD 10X	21 990 ttc
Option 8 Mo/CD 10X	500 ttc/1500 ttc
Batterie	600 ttc

Mémoires / Disques Durs

Barrettes RAM en EDO	+20 ttc*
SIMM 1x32 bits 70 ns (72 pins) 4 Mo EDO	150 ttc*
SIMM 2x32 bits 70 ns (72 pins) 8 Mo EDO	300 ttc*
SIMM 4x32 bits 70 ns (72 pins) 16 Mo EDO	600 ttc*
Disque dur 2,1 Go Quantum Fireball Tempest	1590 ttc
Disque dur 2,1 Go Quantum Cyclone	1440 ttc
Disque dur 3,2 Go Quantum Fireball Tempest	1990 ttc
Disque dur 3,8 Go Quantum Fireball Tempest	2190 ttc
Disque dur 4,4 Go Quantum Cyclone	1890 ttc
Disque dur 6,4 Go Quantum Big Foot	2690 ttc
Disque dur 5,1 Go Quantum Maxtor	3190 ttc

Cartes mères / CPU

Carte mère Pentium Chipset VX PRO 512 Ko évol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S + 1P ZIF	500 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 256 Ko évol P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF Shuttle VX	600 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 512 Ko évol P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF Shuttle VX	700 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 512 Ko évol P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF FIC HX	800 ttc
Ventilateur pour CPU	30 ttc
Pentium 133 INTEL	990 ttc
Pentium 166 INTEL	1590 ttc
Pentium 200 INTEL	2190 ttc
Cyrix 166+/Cyrix 200+	940 ttc/1340 ttc
Pentium 166 MMX INTEL	2190 ttc
Pentium 200 MMX INTEL	3990 ttc

Multimédia

Lecteur CD-ROM X8 MITSUMI PANASONIC GOLDSTAR, IMES	590 ttc
Lecteur CD-ROM X12 TOSHIBA, PANASONIC	690 ttc
Lecteur CD-ROM X16 PHILIPS, HITACHI	790 ttc
Carte son 16 bits stéréo IDE 3D 100% cpt	140 ttc
Carte son Sound Blaster 16 PNP	390 ttc
Carte son Sound Blaster 32 PNP	590 ttc
Carte son Sound Blaster AWE 64 PnP	990 ttc
Carte son Sound Blaster AWE 64 Gold	1490 ttc

Haut parleurs 25 W	90 ttc
Haut parleurs 80 W	160 ttc
Haut parleurs 300 W	280 ttc
Claviers MIDI TARGET	350 ttc
Caméra couleur Sony CCD	990 ttc

Cartes graphiques

S3 Trio 64UV+ 1 Mo	220 ttc
S3 Trio 64UV+ 2 Mo	320 ttc
S3 Virge 2 Mo	420 ttc
Matrox Mystique 2 Mo ext. à 4 (OEM)	760 ttc
Matrox Mystique 2 Mo ext à 4 (Boite + jeux)	890 ttc
Matrox Mystique 4 Mo (OEM)	960 ttc
Diamand Monster 3D 4 Mo	1490 ttc
Diamand Monster 3D 4 Mo jeux	1740 ttc

Imprimantes CANON

CANON BJC 240 Jet d'encre couleur	1140 ttc
CANON BJC 4200 Jet d'encre couleur	1640 ttc
CANON BJC 620 Jet d'encre couleur	2390 ttc
CANON Laser LBP 465 WPS Laser noir et blanc	1890 ttc
CANON Laser LBP 660 WPS Laser noir et blanc	2090 ttc
CANON BJC 4550 A3/A4 Jet d'encre couleur	2490 ttc
Kit photo realism pour 4200 et 240	300 ttc/250 ttc

Divers

Souris Microsoft 2 / Souris blanche	130 ttc/ 40 ttc
Lecteur 3,5" 1,44 Mo	150 ttc
Clavier 105 touches	80 ttc
Clavier Natural Keyboard Microsoft	380 ttc
Joystick / Joypad	60 ttc
Lunette Virtuel 3D	690 ttc
Boîtier mini tour	220 ttc
Boîtier moyen tour	270 ttc
Boîtier grand tour	370 ttc
Tiroir extractible pour disque dur	100 ttc
Scanner a plat Trust 16 M de coul. 1 passe 4800 dpi.	1390 ttc
Scanner à plat CANON + carte SCSI + soft	2990 ttc
Carte Ethernet BNC + RJ45 PNP ISA/PCI	130 ttc/180 ttc
Fax/Modem/Minitel 33600 bauds ·	
US Robotics interne 33600 Vocal interne	790 ttc
US Robotics 33600 Vocal externe (upgradable a 56600)	1090 ttc
Diitec Self Memory	1290 ttc
Sony Vocal externe	840 ttc
AT&T 28800 bauds interne	590 ttc
Streamer 2 Go interne	790 ttc
Onduleur 525 VA	890 ttc

Location PC + Graveur

PC + écran + GRAVEUR = 300F/jour et 500F/week-end

CD-ROM vierge + gravage de vos données	140 ttc*
CD-ROM vierge "HIROSHI GROUP" 74 mn	39 ttc
Graveur de CD-ROM JVC + soft	2490 ttc

*Dans certains magasins

*Prix modifiables sans préavis, cours indicatifs à la hausse comme à la baisse, nous consulter.

Consommables tous types nous consulter.

Financement possible, nous consulter

Crédit Bail : Prix donnés à titre indicatif dans la limite des stocks disponibles et sous réserve d'erreurs typographiques

Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

17 Magasins en France

TOUTE LA FRANCE

SERVICE TECHNIQUE

Du Lundi au Vendredi 9H à 19H
Le Samedi 9H à 13H
37, Av Jules Julien 31400 TOULOUSE
05.62.26.25.23

Pour la REGION EST une HOT-LINE est à votre service au 03.88.36.58.00

NUMERO REVENDEURS
05.61.55.55.02
Fax : 05 62 26 52 90
K BIS exigé pour tout devis

SAV SOUS 24H

NOTRE GROUPE NE VOUS LÂCHE PAS : quelque soit votre lieu d'achat, le SAV peut-être assure par tous les magasins HIROSHI GROUP.

Ouverture prochaine d'un nouveau magasin HIROSHI à NANTES

Giga Computer
20, Av du Général Guillaut
66000 PERPIGNAN
Du Lundi au Samedi
Tél : 04.68.68.19.11 - Fax 04 68 66 19 12

Microsys Computer

21, Av des Etats-Unis
31200 TOULOUSE
Du lundi au vendredi
Tél : 05.61.13.10.00 - Fax 05 61.13.04 30

Nash Computer

46-52, Av Jules Julien
31400 TOULOUSE
Du Lundi au Samedi
Tél : 05.61.25.[illegible].73 - Fax 05 61 32 62.02

Cybertek
153, Cours Gambetta
33400 TALENCE
Du Mardi au Samedi 10H/20H
Tél : 05.57.[illegible].75.76 - Fax 05 57 96 75 81

Micro Direct
56, Av Charles Flahault
34100 MONTPELLIER
Du Lundi au Samedi
Tél : 04.67.[illegible] - Fax 04 67 63 31.19

On Line Computer
1, [illegible]e Guillaumin Quai St Martia
87000 LIMOGES
Du Lundi au Samedi
Tél : 05.[illegible] - Fax 05 55 34 81 18

Nell
156, rue Gambetta
59000 LILLE
Du Lundi au Samedi
Tél : 03.20.06.70.[illegible] - Fax 03 20 63 94 57

Top Computer

C. Commercial Leclerc
31120 ROQUES S/GARONNE
Du Lundi au Samedi
Tél : 05.61.[illegible] - Fax · 05 61 72 45 43

LBDI
12, [illegible] Combarel
12000 RODEZ
Du Mardi au Samedi 10H/12H & 14H/19H
Tél : [illegible] - Fax 05 65 68 93 90

Lite Computer
27, Quai Félix Maréchal
57000 METZ (face prefecture)
Du Lundi au Samedi
Tél : [illegible] - Fax : 03 87 75.19 29

Lite Computer

21, rue de la Krutenau
67000 STRASBOURG
Du Lundi au Samedi
Tél : [illegible] - Fax 03 88 36 52 00

Minimega
C.C [illegible] Valentine
13011 Marseille
Du Lundi au Samedi 9h30 à 20h30
Tél : [illegible] - Fax en attente

Micro Plus
[illegible] CALDEAS
PAS DE LA CASE PRINCIPAUTE D'ANDDRE
Ouvert tous les jours
Tél : [illegible] - Fax : 00 376 800 506

PC Price
4, rue des Charmettes - 69100
VILLEURBANNE M° Charpennes (à 100 m)
Du Lundi au Samedi
Tél : [illegible] - Fax · 04 78 89 88 33

Microméga

C.C. "Barnéoud Géant Plan de campagne" - 13480 CABRIES
Du Mardi au Dimanche
Tél : [illegible] - Fax 04 42 02 99 82

Micro Direct
28, rue Florian
30100 ALES
Du Lundi au Samedi
Tél : [illegible] - Fax 04 66 52 16 49

Giga Computer
23, Bd Maréchal Joffre
11100 NARBONNE
Du Lundi au Samedi
Tél : 04.68.[illegible].04.20 - Fax 04 68.41.02 67

Vente Par Correspondance

Centralisation des appels, du lundi au vendredi de 9H à 19H

PAR TELEPHONE 05.62.26.60.01

PAR COURRIER SUR PAPIER LIBRE FAX: 05.61.55.16.89

HIROSHI GROUP - 46/52 Av Jules Julien 31400 TOULOUSE

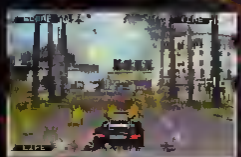
Livraison de 24 à 72 H Frais d'expédition 100 Fttc jusqu'à 5 Kg, 150 Fttc jusqu'à 10 Kg et 250 Fttc pour une config complète VPC ouvert de 9 H à 19 H, du lundi au vendredi SAV sous 24 H Paiement par carte bleue ou par cheque Commande par fax, courrier ou telephone Tous nos prix sont TTC

L.A. BLASTER

Libérez Los Angeles !
Foncez et tirez !

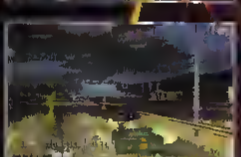
PRIX SPECIAL
99F
PORT GRATUIT

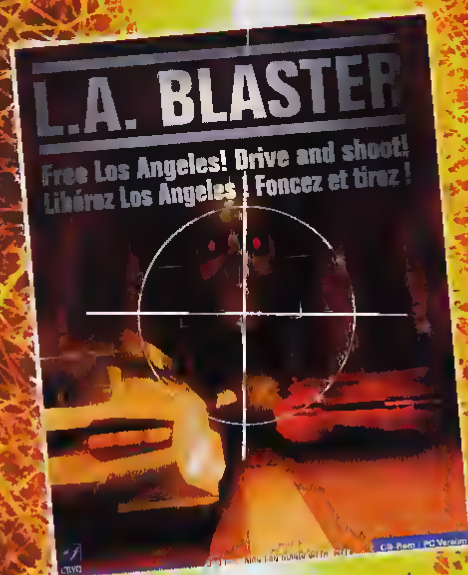
Choix de 6 voitures en 3D



11 [illegible] de Los Angeles en 3D

Plus de 5 [illegible] en 3D





TOUS LES CODES

Vies infinies
[illegible]
[illegible]
[illegible]

D'ACCÈS FOURNIS

Développé par Cryo
créateurs de
"Versailles" "Dune"
"Mars Rock"

CD-ROM PC version

*Port gratuit sur la France métropolitaine uniquement

BON DE COMMANDE

A retourner à GIGA BOX
318, rue du Commerce 51350 CORMONTREUIL
Tél : 03.26.82.55.50 - Fax : 03.26.82.55.49

OUI,
Je commande
Qté : x 99FTTC
Port GRATUIT*

Je règle par
❑ Chèque ❑ CB
N°
Date d'expiration
Signature

NOM PRENOM
ADRESSE
CP VILLE TEL

SHOOT SYSTEM

5D AVENUE ARISTIDE BRIAND
31400 TOULOUSE

JEUX PC CD-ROM NEUFS

INTERSTATE '76 2.. F

MAXI GAMER 3DFX + POD 1490 F

WRECKIN CREW 259 F

REDNECK RAMPAGE 299 F

COMMANDER PAR
TÉL : 05 61 32 76 76
FAX : 05 61 32 76 00
PAR COURRIER

CD CHARME

FILMS NON INTERACTIFS 2.. FRS

THE PLATINUM GIRLS
THE MOUTH DELIGHT
PLEASURE DOUBLE
BLACK HOOKERS
ASIAN DESIRE
VILLE GROUPE
LESBIAN STORY
BEAUTIFUL SLUTS

JEUX/FILMS INTERACTIFS

ANAL PUZZLES 2.. FRS
FRANKENSEX
LE PARFUM DE MATHILDE
LA VILLA
SEXTET
POPNO POKER
VIRTUAL SEX 2.. FRS

MAGAZINE X

PLEASURE CD N° 1, 2, 3 OU 4

CD-PHOTON

CD PHOTOS 4000 PHOTOS HARD ULTRA SEXY ODYSSEE 199 FRS

SPECIAL AMATEURS · SPECIAL ASIE SOFT · SPECIAL ASIE HARD · SPECIAL HARD · SPECIAL GAYS · SPECIAL BLACKS · SPECIAL LESBIENNES · SPECIAL M...

MATÉRIEL

MATROX MYSTIQUE 2 MO OEM	760 F
MATROX MYSTIQUE 4 MO OEM	960 F
DIAMOND MONSTER 3D 4 MO (3DFX)	1490 F
DIAMOND MONSTER 3D + JEUX 4 MO (3DFX)	1740 F
CD ROM X8 590 F/CD ROM X12 690 F/CD ROM X12 790 F	
GRAVEUR JVC X4/X2 AVEC LOGICIELS	2990 F
CD ROM VIERGE 74 MN	40F
DISQUE DUR FIREBALL TEMPEST 3 2 GO	1990 F
CARTE SOUND BLASTER 32 PNP	590 F
CARTE SOUND BLASTER AWE 64 PNP	990 F
HP 300 W 3D SOUND TRUST	280 F
CARTE ETHERNET BNC + RJ45 PNP PCI	180 F
CARTE ETHERNET BNC + RJ45 PNP ISA	130 F
LUNETTES VIRTUELLES 3D	750 F

CULTUREL

L'ART DU XX° SIECLE	359 F
ATLAS HACHETTE MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIE	359 F
CEZANNE	69 F
DICTIONNAIRE BILINGUE HACHETTE OXFORD	399 F
DICTIONNAIRE ENCYCLOPEDIQUE HACHETTE MULTIMEDIA 97	479 F
L'ENCYCLOPEDIE DE L'ART OCCIDENTAL	249 F
GUIDE BLEU CHATEAUX DE LA LOIRE	365 F
LE GUIDE DE L'HOMEOPATHIE	275 F
LE LOUVRE	389 F
LE GRAND LOUVRE 97	319 F
PALAIS LOUVRE + ORSAY	535 F
PARIS	249 F
MON DICO-DOC LES ANIMAUX ENCYCLOPEDIE	319 F
NATURE INTERACTIVE ENCYCLOPEDIE	229 F
SLOT POINT DE TURBE ENCYCLOPEDIE	189 F
VAN GOGH	89 F
VIN DE FRANCE ENCYCLOPEDIE HACHETTE 97	355 F

JEUX D'OCCASIONS EN DÉPOT VENTE + DE 100 TITRES EN MAGASIN
NOUS NOUS NE RACHETONS PAS VOS ANCIENS JEUX À BAS PRIX POUR LES REVENDRE AVEC PEU DE DIFFERENCE PAR RAPPORT AUX JEUX NEUFS
VOUS AVEZ DES JEUX À VENDRE
2 MÉTHODES
1 - VOUS NOUS LES APPORTEZ OU ENVOYEZ
2 - NOUS FIXONS LES PRIX ENSEMBLE (plafond maximum - 20% du prix neuf)
3 - NOUS VOUS ...
4 - NOUS VOUS APPELONS ...
5 - SOIT
NOUS PRENONS UNE COMMISSION DE 10 % ET NOUS VOUS DONNONS UN BON D'ACHAT SUR NOS JEUX ET NOS ACCESSOIRES
OU
NOUS PRENONS UNE COMMISSION DE 20 % ET NOUS VOUS DONNONS LA SOMME COMPTANT

ACCESSOIRES

PROMO VOLANT + PEDALIER MAD CATZ	469 F
DOUBLEUR ALFATWIN	126 F
PADDLE 6 BOUTONS SPRINTPAD	119 F
ANALOG PAD 3D - PAD ANALOG ET NUM. 6 BTS+GAZ	249 F
JOYSTICK ALFACOBRA ANALOGIQUE 2 BOUTONS + AUTOFIRE	99 F
CH FLIGHT STICK 2 BTS + GAZ	295 F
CH F16 FLIGHTSTICK 4 BTS + GAZ	370 F
CH F16 COMBATSTICK 6 BTS + GAZ	540 F
CH F16 FIGHTER STICK 8 BTS + GAZ	790 F
CH THROTTLE	690 F
CH THROTTLE PRO	920 F
CH VIRTUAL PILOT	490 F
CH VIRTUAL PILOT PRO	790 F
CH PEDALS	490 F
CH PEDALS PRO	790 F
SPHERE PAD 3D MANETTE SPHERIQUE POUR JEUX 3D	499 F
ACM GAME CARD THRUSTMASTER	299 F
CH GAMECARD 3AUTOMATIC	299 F

Bon de commande à expédier ou faxer à SHOOT SYSTEM
50 av. Aristide Briand 31400 Toulouse
Tél. : 05 61 32 76 76 fax : 05 61 32 76 00

Nom ______ Prenom ______
Adresse ______
Code postal ______ Ville ______ Tel ______

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX
PORT ... FRS/MATERIEL ...	TOTAL + PORT + ...	

CB N° ______ DATE EXP __/__

Paiement par chèque à l'ordre de 'SHOOT SYSTEM' CCP mandat, CB, Contre remboursement
Signature
(OBLIGATOIRE)

GEN 106 97

UP Ultra Performance S.A.
✆ 01.46.71.17.00
E-mail : uperf@infonie.fr
75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry
Notre Catalogue sur 3615 UPERF

INFONIE Data Age

Apple COMPAQ IBM HEWLETT PACKARD TOSHIBA Twinhead

CHAQUE JOUR UN PARTENAIRE DE PLUS : FRANCE TÉLÉCOM, GEC ALSTHOM, TECHNITRON, EUROFARAD, RATP, SNCF, SAP, BANQUE DE FRANCE, EDF, UNIVERSITÉ PARIS III/VIII, MAIRIE DE PARIS, CNRS (PARIS, MARSEILLE), RHONE POULENC, RTL, LYCÉES, . .

CONFIGURATIONS PC

intel inside

GARANTIE 5 ans *

KIT MULTIMEDIA
Carte son 16Bits,lecteur CD 8X, enceintes 40W
840 F TTC
Carte son SB16Bits lecteur CD 8X, enceintes 40W

Data Age

PENTIUM MMX166 Mhz
4 029 F.H.T
(4 850 F.TTC)

PENTIUM 120 Mhz
3 026 F.H.T
(3 660 F.TTC)

AMD PR 133
2 893 F.H.T

PENTIUM MMX 200 Mhz
5 331 F.H.T

PENTIUM 200 Mhz

CYRIX 6X86-166+
3 051 F.H.T
(3 690 F.TTC)

Microprocesseur

INTEL/CYRIX/AMD, CHIP INTEL VX, PnP, 256 Ko cache PIB, Flash Bios, 8 Mo RAM EDO, disque dur 1,2Go EIDE, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 1 Mo ext 2MoCIRRUS PCI ,

OPTIONS DE SUBSTITUTION

DD 1,6Go ..... + 100 F TTC
DD 2Go ..... + 350 F TTC
DD 2,5Go ..... + 450 F TTC
DD 3 Go ..... + 650 F TTC
P133 AU LIEU DE P120 ... + 120 F TTC
..... P150 AU LIEU DE P120 + 350 F TTC
..... P166 AU LIEU DE P120 ... + 850 F TTC

OPTIONS

8 MO RAM(1/32) ..... 290 F TTC
16 MO RAM(2/32) ..... 550 F TTC
MS DOS 6.2 ..... 250 F TTC
Windows 3.11 ..... 490 F TTC
Windows 95 ..... 620 F TTC
Ecran 14 Non entrelacé +1 090 F TTC
Ecran 15 ..... + 1 520 F TTC
Ecran 17 ..... + 2 450 F TTC

Livraison sous 48h*

Gamme — Accès
Visualisation directe sur TV

MULTIMEDIA

PENTIUM 133	6 790F	6X86P150+	6 680F
PENTIUM 166	7 490F	6X86P166+	6 790F
PENTIUM 200	7 880F	6X86P200+	7 280F

Abonnement Infonie 1 An !

Carte mère Pentium/Cyrix PCI, CHIP INTEL VX, PnP, Flash Bios,512Ko Cache 16 Mo RAM EDO, disque dur 1,6 Go EIDE PIO4, lecteur 3"1/2 1 44 Mo, carte graphique 2Mo ext 4Mo ATI 3D EXPRESSION, sortie TV, Modem/Fax 28,8 , clavier 105 touches, souris 3 boutons , carte son 16 bits PnP, lecteur CD-ROM

PAO STATIONS HX
Gamme SOLYAS

PENTIUM 133	10 260F	6X86P 166+	10 260F
PENTIUM 200	11 390F	6X86P 200+	10 590F

Microprocesseur INTEL P133 CARTE MERE ASUS P55t2P4, CHIP INTEL HX, Plug&Play, 512ko Cache Pipelined Burst, Flash Bios, 16 Mo RAM EDO, disque dur 2Go E IDE PIO4, lecteur 3"1/2 1 44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 2 Mo ext 8Mo MATROX MILLENIUM, souris Microsoft, 2 ports series (16550) , 1 port // (EPP/ECP), carte son Sound BLaster 32 PnP,

Crédit cetelem

SERVEURS PROFESSIONELS AVEC PENTIUM
Gamme VENEROS

PENTIUM II 233 Mhz
1 1592 F. HT
(13 980 F TTC)

PENTIUM II 266 Mhz
12 595 F. HT
(15 190 F TTC)

Garanti e5 ans*

Carte mere Pentium II ASUS, Klamath , 440 FX, 512Ko Cache 64 Mo RAM EDO, disque dur 4,3 Go ULTRA IDE, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, carte graphique 1Mo ext 2Mo S3, clavier 105 touches, souris 3 boutons , 2 ports séries (16550) 1 port // (EPP& ECP), boitier moyenne tour ATX

GAME STATIONS PRO TX
Gamme MadMax XI

PENTIUM 166MMX 12	AMD K6PR 166MMX
PENTIUM 200MMX	AMD K6PR 233MMX

CARTE MERE ASUS TX-97, CHIP INTEL TX, Plug&Play, 512Ko Cache P Burst, Flash Bios, 32 Mo RAM Dimm, disque dur 2,5Go E IDE PIO4, lecteur 3'1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 2 Mo MATROX MYSTIQUE, souris Microsoft, 2 ports séries (16550) , 1 port // (EPP/ECP), écran 17" Diamond, carte son Sound BLaster AWE64, lecteur CD-ROM 16X SONY, enceintes

PORTABLES

QUKENOTE
P133 16/1G/CD10X/DSTN12"/TV 14 490 F ttc
P133 8/510/CDGX/TFT11 3 ..... 13 990 F ttc
P200 24/1400/CD10X/TFT12"/STV 22 890 F ttc

HP
OmniBook P100/16/810 DSTN 15 190 F ttc
OmniBook P100/16/810 TFT ... 17 590 F ttc

TOSHIBA
210CS P120/16/1 3C DSTN ... 10 490 F ttc
200CDT P100/ 8/810/CD TFT ... 15 060 F ttc
430CDT P120/16/400/CD TFT ... 20 360 F ttc

COMPAQ
ARMADA 1130 P120/16/1G DSTN9 190 F ttc
ARMADA 4131T P133/16/1400 TFT 29 390 F ttc

TWINHEAD
SLIM 8L8 P100/ 16 1G/CD STN ... 12 490 F ttc
SLIMNOTE 7 P120/16/1G STN ... 11 890 F ttc
SLIMNOTE 9 P133/16/1G/CD TFT 18 450 F ttc

UP S.A. ✆ 01.46.71.17.00 Fax : 01. 46. 71. 76.
75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry /seine. M° Mairie d'Ivry / RER C Ivry sur

Contactez-nous pour connaître le dernier tarif. Horaires d'ouverture : de 10h à 12h30 et de 14h à 19h30 du lundi au samedi Vente par correspondance expédition France métropolitaine. Nous consulter pour les Dom-Tom et l'Etranger *Modem 1 garantis 1 an pièces et main d'oeuvre,+ 4 ans main d'oeuvre retour atelier. Possibilité de maintenance sur site et de télémaintenance — Tous nos prix sont garantis dans la limite du stock disponible. Prix revisables sans préavis en cas de force majeure. (pénurie, modification des taux de change)– Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires **Crédit sous réserve d'acceptation du dossier par la société de crédit

VPC - Contactez-nous pour les frais de port.

SUPER PROMO PRINTEMPS-ETE

© 01.46.71.17.00

75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry

UP Ultra Performance S.A.

Notre Catalogue sur 3615 UPERF

MATÉRIELS

DISQUES DURS

1Go/1,2Go SG/QT	NC/1130 F ttc
1 6Go/2 Go SEAGATE/MAXT1	230/1 460 F ttc
2 5Go/3 8 Go SEAGATE/ QT	1 550/1 950 F ttc
2G SCSI QT	1 930 F ttc
4 3 Go/9 G SCSI-BM	3 930/ 10 670 F ttc
4 3 G SCSI AV FUll/MICRO	5 690/ 6580 F ttc
9 G SCSI-AV WIDE FUll	8 680 F ttc

CARTES CONTROLEURS

Adaptec1505 ISA SCSI-2	360 F ttc
Adaptec1515 ISA SCSI 2	590 F ttc
Adaptec1542 ISA SCSI-2 Master Kit	1 270 F ttc
Adaptec2920 PCI SCSI-2 Kit	960 F ttc
Adaptec2940 PCI SCSI 2 Kit	1 520 F ttc
Adaptec2940 PCI SCSI U Wide Kit	1 880 F ttc
Tekram DC 390 PCI SCSI-2 Kit	490 F ttc
Tekram DC 690 PCI SCSI-2 Cache	580 F ttc
Dawi DC2974 PCI SCSI-2	620 F ttc

LECTEURS DISQUETTES

3 1/2 1,44 Mo	140 F ttc
3 1/2 120 Mo	1 080 F ttc

CARTES MÈRES

PENTIUM 75/200 PnP DIMM/VX	590 F ttc
PENTIUM PRO ASUS P6NP5	1 570 F ttc
PENTIUM Dual PRO ASUS P65up5+	3 720 F ttc
PENTIUM ASUS T2P4/HX/512K	910 F ttc
PENTIUM ASUS TX*97E/512K	1 120 F ttc
PENTIUM ASUS TX97/512K	1 100 F ttc
PENTIUM Dual ASUS P65UP+P6NB	2 090 F ttc
PENTIUM ASUS T2P4/A/512k/SON	1 240 F ttc
PENTIUM II ASUS+CPU 233	7 450 F ttc
PENTIUM II ASUS+CPU 266	8 830 F ttc

PROCESSEURS

CPU AMD K5 PR 133	600 F ttc
CPU AMD K6 PR 166MMX	1 840 F ttc
CPU AMD K6 PR 200MMX	2 630 F ttc
CPU AMD K6 PR 233MMX	3 520 F ttc
CPU 6X86 150+/166+	720/ 840 F ttc
CPU 6X86 200+	1 140 F ttc
CPU PENTIUM MMX 166	1 980 F ttc
CPU PENTIUM MMX 200	3 590 F ttc
CPU PENTIUM 133/150	880/1 090 F ttc
CPU PENTIUM 166	1 530 F ttc
CPU PENTIUM 200	1 890 F ttc
Ventilateur CPU	40 F ttc

MEMOIRES

4M 32bits (1x32)/EDO	140 F ttc
8M 32bits (2x32)/EDO	270 F ttc
16M 32bits (4x32)/EDO	550 F ttc
32M 32bits (8x32)/EDO	1 110 F ttc
DIMM 16M EDO	690 F ttc

SCANNERS

Scanner à plat A4 Mustek 4800DPI	1 190 F ttc
Scanner à plat A4 Mustek port//	1 150 F ttc
Scanner à plat A4 Mustek SCSI	1 630 F ttc
Scanner A4 Agfa SnapScan	2 480 F ttc
Scanner A4 Agfa StudioScanII	4 350 F ttc
Scanner A4 Agfa StudioScanIIPro	5 850 F ttc
Scanner A4 Canon Canonscan 300	2 620 F ttc
Scanner A4 Canon Canonscan 600	6 030 F ttc
Scanner A4 Epson GT 5000 PC	2 050 F ttc
Scanner A4 Epson GT 8500 PC	3 030 F ttc
Scanner A4 Epson GT 9500 PC	4 820 F ttc
Scanner A4 HPScanjet 4s	1 250 F ttc
Scanner A4 HPScanjet 5p	2 220 F ttc
Scanner A4 HPScanjet 4c	4 720 F ttc

SAUVEGARDES

HP COLORADO400/800M INT	740 F ttc
HP COLORADO400/800M EXT //	950 F ttc
HP COLORADO1 6/3 2G INT	1 260 F ttc
HP COLORADO4/8G INT	2 450 F ttc
HP COLORADO4/8G EXTT	3 150 F ttc
HP SureStore T4i 4/8G INT	2 850 F ttc
HP SureStore Tape 4G INT	5 240 F ttc
HP SureStore Tape 4G EXT	6 150 F ttc
HP Magnéto optique 1,2G INT	3 950 F ttc
IOMEGA ZIP 100M SCSI INT	1 090 F ttc
IOMEGA ZIP 100M SCSI EXT	1 090 F ttc
IOMEGA ZIP 100M // EXT	1 030 F ttc
IOMEGA JAZ 1G SCSI INT	2 660 F ttc
IOMEGA JAZ 1G SCSI EXT	3 150 F ttc

MULTIMÉDIA

Sound Blaster 16 PnP On line	440 F ttc
Sound VISION 16 bits	160 F ttc
Maxi Sound 16 PnP	310 F ttc
Maxi Sound 32 WAVE FX	570 F ttc
Maxi Sound 64 PnP	840 F ttc
Maxi Sound 64 Home Studio	1 130 F ttc
Sound Blaster 32 PnP/AWE 64 PnP	590/860 F ttc
Sound Blaster AWE 64 GOLDPnP	1 370 F ttc
Miro Media Surround	560 F ttc
Diamond Monster Sound3D PCI	1 250 F ttc
Lecteur CD ROM 8X	560 F ttc
Lecteur CD ROM 12X	640 F ttc
Lecteur CD ROM 16X	730 F ttc
Lecteur CD ROM 21X PANASONIC	730 F ttc
Lecteur CD ROM 16X SONY	790 F ttc
Lecteur CD ROM 12X PIONEER SCSI	950 F ttc
DVD PIONEER INT ATAPI	3 390 F ttc
DVD PIONEER INT SCSI	3 680 F ttc
DVD HITACHI INT SCSI	2 790 F ttc
Carte MPEGII	2 920 F ttc
MAXI MUSIC KEYBOARD	1 120 F ttc
MAXI CONVECTEUR / PRO	790/ 1 090 F ttc
MAXI TV VIDEO PCI	1 090 F ttc
MAXI GARNER 3DFX	1 290 F ttc
MAXI RADIO FM	190 F ttc
MAXI KIT 16 8X+JEU CD	1 020 F ttc
MAXI KIT 32 8X HOME 6 JEUX CD	1 520 F ttc
Haut parleur 50W/160W	130/230 F ttc
Haut parleur 300W 3D	320 F ttc
Miro PCTV	710 F ttc
MiroMEDIA View	1 140 F ttc
MiroVideoDC10	1 790 F ttc
MiroVideoDC20/30	3 780/ 5 350 F ttc
Miro MEDIA Online	630 F ttc
MATROX Rainbow Runner Mystique	1 690 F ttc
MATROX MPEGHardware Millénium	2 150 F ttc
Graveur CD int HP 26X+EASY CD PRO	2 890 F ttc
Graveur CD ext HP 26X+EASY CD PRO	3 490 F ttc
Graveur CD// HP 26X+EASY CD PRO	3 490 F ttc
Graveur CD int TEAC 4/4X+WIN ON	4 450 F ttc
Graveur CD JVC 2/4X+CC+GEAR	2 450 F ttc

CARTES GRAPHIQUES

Matrox Millenium PCI 2Mo ext 8Mo	980 F ttc
Matrox Millénium PCI 4Mo ext 8Mo	1 260 F ttc
Matrox Mystique PCI 2Mo/4Mo	660/820 F ttc
Miro Media3D S3 VIRGE 2M EDO	650 F ttc
Miro 22SD 2M EDO	360 F ttc
STB POWERGRAPH 3D 2M S3 Virge	460 F ttc
STB LightSpeed 128 2M ET6000	580 F ttc
STB Velocity 3D 4M ext 8M S3 Virge	1 130 F ttc
Diamond Monster 3D 4M 3D F/X	1 370 F ttc
ATI 3D 2M ext 4M sortie TV	790 F ttc
S3 Trio 64 PCI 1MoEXT 2Mo	250 F ttc
CIRRUSPCI1MoEXT 2Mo	190 F ttc
Module 2Mo pour Mystique	320 F ttc
Module 2Mo pour Millenium	520 F ttc
Module 4Mo pour Millenium	920 F ttc
Module 6Mo pour Millenium	1 190 F ttc

ECRANS

14 SVGA P 0.28 NE	1 060 F ttc
14 SMILE1414VLP 0.28 NE	1 290 F ttc
14" PHILIPS 104I	1 350 F ttc
15" SVGA JDP 0.28NE	1 530 F ttc
15" SVGA DIAMONDP 0.28NE	1 590 F ttc
15 SMILE 6536SLP 0.25 NE	1 940 F ttc
15 PHILIPS 105S	1 950 F ttc
15' PHILIPS BRILLANCE105	2 690 F ttc
15 SONY 100SF 100SX	2 920/3 430 F ttc
17 DIAMONDP 0.25 NE	2 890 F ttc
17' SMILE 6736SL P 0 25 NE	3 490 F ttc
17 PHILIPS 107S	3 550 F ttc
17 PHILIPS BRILLANCE107	5 390 F ttc
17 SONY 200SX/200ST	4 390/4 960 F ttc
17 PANASONIC TX D1734 P 0 27	3 590 F ttc
20 SMILE 2031 0 28 NE	6 590 F ttc
20 PHILIPS 200B	8 530 F ttc
20 SONY 300SF	9 350 F ttc
21 SMILE 2111 0,25 NE	8 090 F ttc
21" PHILIPS 201B	9 290 F ttc
21" PHILIPS BRILLANCE201	13 390 F ttc
21" PANASONIC TX-D2162 P 0 25	9 380 F ttc

IMPRIMANTES

CANON BJC240/4200	1050/1480 F ttc
CANON 620/4550	2130/2150 F ttc
CANON 5500 A2/A3/A4/LISTING	4 780 F ttc
CANON LASERLBP 660 6P/MN	1 930 F ttc
EPSON Stylus 400	1 560 F ttc
EPSON Stylus 600	2 030 F ttc
EPSON Stylus 800	2 950 F ttc
EPSON Stylus 1000	3 530 F ttc
EPSON Stylus 1520 A2/A3/A4	5 820 F ttc
HP 400C	1 150 F ttc
HP 690C	1 620 F ttc
HP 820CXI / 870 CXI	1 990/2 960 F ttc
HP Laser 5L/6P	2 490 4 830 F ttc
HP Laser 5 12P/MN	8 390 F ttc
HP Laser 5 COLOR	29 990 F ttc

MODEM (AGREE)

US Robotics 33 6 WinModem Int	750 F ttc
US Robotics 33 6 Sportster VI Ext	990 F ttc
US Robotics 28 800 PCMCIA	1 470 F ttc
Olitec Self Memory	1 140 F ttc
LASAT 33 600 VOICE EXT	840 F ttc
3X 28 800 ext	620 F ttc

PHOTO NUMERIQUE

Appareil photo+c video VIVICAM 2000	1 960 F ttc
Appareil photo CANON PowerShot 600	5 690 F ttc
Appareil photo EPSON PC500	2 840 F ttc
Appareil photoFUJI DS-7	3 390 F ttc
Appareil photo CASIO QV10-A	2 390 F ttc
Appareil photo CASIO QV100	4 150 F ttc
Appareil photo CASIO QV300	3 590 F ttc

BOITIERS/CLAVIERS/SOURIS

Boitier mini tour 200W	240 F ttc
Boitier DESKTOP 200W	330 F ttc
Boitier moyenne tour 250W	390 F ttc
Boitier grande tour 300W	490 F ttc
Boitier CD ROM EXT// IDE	550 F ttc
Boitier CD ROM /DDUR SCSI	420 F ttc
Alimentation 200W	160 F ttc
Alimentation 230W	180 F ttc
Alimentation 250W	230 F ttc
Mobile rack IDE	80 F ttc
Mobile rack SCSI	90 F ttc
Souris 3 boutons	40 F ttc
Souris Logitec Pilot PC 3T	130 F ttc
Souris Logitec MouseMan Cordeless	370 F ttc
Souris Logitec SurMan	120 F ttc
Souris Genius NetMouse	320 F ttc
Souris Microsoft IntelliMouse	370 F ttc
Clavier PC 105 touches Win95	80 F ttc
Clavier Keytronic KT2000	290 F ttc
Clavier CHICONY Ergonomique	250 F ttc

MANETTES DE JEUX

Joystick PC	50 F ttc
Joystick MEGAJOY	80 F ttc
Joystick Logitech Wingman Light	130 F ttc
Joystick Logitech Wingman	190 F ttc
Joystick Logitech WingmanExt Digital	290 F ttc
Joystick Gravis Blackhawk PC	220 F ttc
Joystick Gravis Firebird 2 programmable	450 F ttc
Joystick Topfly 10 fonctions	120 F ttc
Joystick Topfly programmable	220 F ttc
Joystick Microsoft SideWinder Pro	390 F ttc
Game Pad PC	40 F ttc
Game Pad PRO PLAYER	110 F ttc

TABLETTES A DIGITALISER

Tablette graphique Genius Easypainter	670 F ttc
Tablette ProA4 Genius Newsketch	2 290 F ttc
Tablette ProA3 Genius Newsketch	3 290 F ttc

CARTES RESEAUX

Ethernet ISA Comp NE2000 BNC/RJ45	170 F ttc
Ethernet PCI Comp NE2000 BNC/RJ45	190 F ttc
3 COM EtherLink III ISA RJ45	450 F ttc
3 COM EtherLink III ISA Combo	790 F ttc
3 COM EtherLink III PCI Combo	610 F ttc

ONDULEURS

APC BACK UPS400VA	840 F ttc
APC BACK UPS600VA	1 260 F ttc
APC BACK UPS PRO1000VA	3 690 F ttc
APC SMART UPS700VA+PowerChute	1 890 F ttc
APC SMART VS1000VA+PowerChute	2 990 F ttc

CONSOMMABLES

Disquettes 3'1/2 1 44M(bte de 10)	20 F ttc
CD R SONY 74MN (bte de10)	540 F ttc
CD R KODAK 74MN (bte de10)	350 F ttc
Cartouche Zip 100M	85 F ttc
Cartouche 3M DC6525	120 F ttc
Cartouche 3M MAGNUS 1,2G	160 F ttc
Cartouche Syquest EZ135	140 F ttc

DIVERS

Sac de transport portable	130 F ttc
Sac de transport portable renforcé	220 F ttc

TELECOPIES

Thermique Brother FAX510	1 590 F ttc
Thermique Philips HFC21	1 390 F ttc
Thermique Sharp UX70	1 390 F ttc
Jet d encre Samsung SF4000	3 790 F ttc
Jet d encre Canon B100	4 140 F ttc
Jet d encre Sanyo SFX-P55	3 990 F ttc
Laser OKI FAX 5000P	5 690 F ttc
Laser Sharp FO 2600	5 790 F ttc

UP S.A. © 01.46.71.17.00 **Fax : 01. 46. 71. 76.**

75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry /seine. M° Mairie d'Ivry / RER C Ivry sur

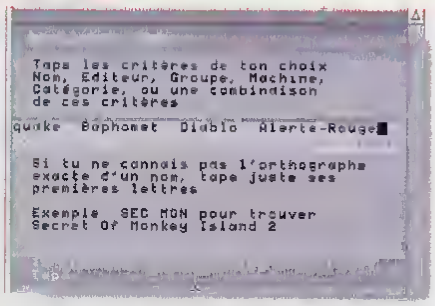
Contactez-nous pour connaître le dernier tarif. *Heures d'ouverture de 10h à 12h30 et de 14h à 15h30 du lundi au samedi. Vente par correspondance expédition France métropolitaine. Nous consulter pour les Dom Tom et l'Étranger *Matériel garanti 1 an pièces et main d'oeuvre+ 4 ans main d'oeuvre retour atelier. Possibilité de maintenance sur site et de télé-maintenance — Tous nos prix sont garantis dans la limite du stock disponible. Prix révisables sans préavis en cas de force majeure (pénurie, modification des taux de change)— Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires — ** Crédit sous réserve d'acceptation du dossier par la société de crédit — *** Sous réserve d'acceptation du dossier par la société de crédit.*

VPC : Contactez-nous pour les frais de port.

A 5 mn de

100% jeux + de 450 soluces

NOUVEAU



Coincé dans un jeu ? Avec le moteur de recherche du 3615 Gen4, trouvez la réponse à votre problème en quelques minutes.

Internet
Créez votre E-mail

Dialoguez en direct
Restez en contact avec votre tribu

Les soluces
Près de 450 solutions de jeux : Diablo, Tomb Raider, Alerte Rouge...

Les Petites Annonces
Faites des affaires

Les trucs et astuces
Des astuces, des codes, des cheat-modes pour près de 1000 jeux

Editeur Presemega (1,25 TTC/Min)

RECEVEZ GRATUITEMENT*
EN 48 HEURES LES MEILLEURS CD ROM X DU MOMENT SUR LE...

une collection inédite

3617 ALLO CD

1 - Choisissez le ou les CD Rom désirés.

2 - Laissez-nous vos coordonnées.

3 - Vous recevrez notre sélection gratuitement sous pli discret par la poste en 48 heures.

Un choix de CD Rom inédits renouvelés en permanence sur le 3617 ALLO CD

*Hors coût de communication 5,57 F/mn

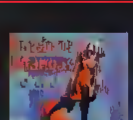
Jusqu'à -70 % de remise
CYBER DISCOUNT®
-50%
174F Au lieu de 349F
Cyber Xperience
LES MEILLEURS CD-ROM AUX MEILLEURS PRIX
Cyberix
Sodo a Gogo
Zara Whites et le Temple de l'Amour
L'Ecole de Laëtitia (amateur)
Intimite Violee (amateurs)
The Return
X-Mania Hard Extrême
X-Mania Special Sodo
Débutantes
Pleasures CD N°4
OFFRE SPÉCIALE
-50%
Les 3 CD-ROM pour...
199F au lieu de 398F
Shin Angel
Oral Games
Lea Martini
Poupée Latex
1 K7 Video Offerte !
279F Au lieu de 390F
Belles à jouir (amateurs) 249F
Brigitte Live 259F
CD Hot Asiatique 99F
CD Hot Special Blondes 99F
CD-Hot Special Lesbiennes 99F
CD-Hot Special Top Modèle 99F
CD-Hot Special Sodomie 99F
California Pervers 219F
CD-Hot Special Fellation 99F
CD-Hot Special Pénétration 99F
Comic'X 169F
Diva X Ariana 299F
Diva X Rebecca 299F
Erotika Manga 299F
Esclaves et Soumises 99F
Femmes extrême 1 189F
Femmes extrême 2 189F
Interactive Tabatha 249F
La Villa 299F
L'Odyssée du plaisir 99F
Mascarades 369F
Miroir des Pervers 219F
Pleasures CD N°3 169F
Pleasures CD N°2 169F
Pleasures CD N°1 169F
Private Club N°25 119F
Plaisirs Mangas 1 169F
Plaisirs Mangas 2 169F
Paris "X" 1925 299F
Peep Shows 169F
Special Anal (amateurs) 249F
Sex Motel 199F
Star Trique 249F
Specialités rares 1 169F
Specialités rares 2 169F
Sexy Zapping 199F
Sextet 369F
Special Mangas 169F
The Dream Machine vol 1 299F
The Dream Machine vol 2 299F
Tabou et Interdits vol 1 199F
Tabou et Interdits vol 2 199F
Tabou et Interdits vol 3 199F
Tabou et Interdits vol 4 199F
Virtual Detective 289F
Virtual Valerie 349F
Virtual Vision 99F
Virtual Top modèle 259F
X-Mania 40 ans et plus 99F
Zara Whites Dble Xpec 299F
3 CD-ROM 59F Chacun
Xceptionnel !
3 CD-ROM à choisir parmi les 9 présentés
CD ROM de Rencontres
BON DE COMMANDE
A retourner à : CYBER-DISCOUNT, 82 Rue de Patay 75013 PARIS
Nom
Prénom
Adresse
Code Postal
Ville
Francs
Par
Chèque*
Mandat-Lettre*
CB N°
TITRES
Prix Unitaire
Qté
Montant
Frais de port
TOTAL
SIGNATURE
4 Paiement en fois
A partir de 1500 F d'achats après acceptation de l'organisme prêteur
Plus de 2.000 titres disponibles au :
01 45 86 11 11
Boutique PARIS 13e : 82, rue de PATAY - 75013 Paris

3617 CD HIT

Vous invite à recevoir sur simple demande* le ou les CD de l'authentique Collection

Et aussi,

Vol. 4 démo
- 500 Images -
100 Mo de vidéo



Poison Mangas 2
3700 Mangas

Vol. 5
3700 Gifs tous thèmes

Perversions 2
3700 Gifs tous thèmes

Pour recevoir sur simple demande* votre ou vos CD-Rom composez sur votre minitel le

3617 CD HIT

1000 Gifs Spécial Fellation

1000 Gifs Lesbiennes

1000 Gifs Caresses Intimes

1000 Gifs Asiatiques

1000 Gifs Couples Voyeurs

1000 Gifs Exhibitions amateurs

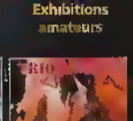
More Lesbos

S.M Special

Lingerie

Sodo Spécial

Cuir et Vinyl



Trio and More

Couple Games

Sexy Spécial

Blow Job

Lust and Tits

CD Stock

vos commandes au : Tel. 01 42 29 32 32

Collection Désirs et perversions (Photos Mac/PC)

Vol. 4 3500 Gifs sur le thème du SM 180 Frttc

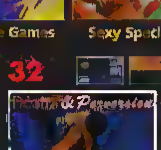
Vol. 5 3500 Gifs Spécial asiatiques 180 Frttc

Vol. 6 3500 Gifs Spécial Gays 180 Frttc

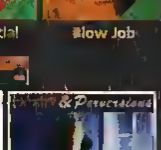
Vol. 9 3500 Gifs Mangas 180 Frttc

Vol. 7 3500 Gifs Images interdites 180 Frttc

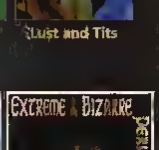
Vol. 8 3500 Gifs Amateurs Voyeurs 180 Frttc



Vol. 11 3500 Gifs Spécial Anal 180 Frttc



Vol. 12 3500 Gifs Top et Sexy 180 Frttc



Extrême et Bizarre Incroyable ! 360 Frttc

Voyeur (Photos Mac/PC)

Voyeur 2
4500 Images tous thèmes 180 Frttc

Voyeur 3
4500 Images tous thèmes 180 Frttc

Voyeur 4
4500 Images Gays 180 Frttc

Intéractifs - LES NOUVEAUTÉES

Virtual Sex avec Jenna
Découvrez Jenna dans des ébats intéractif.

Shock.
La suite de latex un grand delire de sexe.

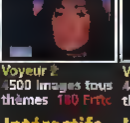
Nouveautés PRIVATE

Private Photos Vol. 3
2000 Images très chaudes, des filles superbes, du hard extrême 225 Frttc

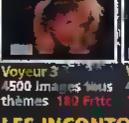
Private Prison
Des heures de jeux garanties avec plus de 21 vidéos et différents niveaux 270 Frttc

THE PYRAMID
Le peplum du XI, le plus grand film X jamais realisée, adapté en jeux, film, et photos pour notre plus grand plaisir 180 Frttc

Intéractifs - LES INCONTOURNABLES



Virtual Presence 3
Ebats lesbiens entre 2 hongroise erotisme et sensation garantie
315 Frttc



Mascarades (3 CD)
+ de 150 Scènes dans des décors remarquable
365 Frttc

Sextet
la découverte du X par une jeunes effarouché.
345 Frttc

Poupee Latex
Espionnage et sexe font de ce CD la meilleurs intrigue policière
345 Frttc

Bangkok Perversions
Découvrez les vices et spécialitées cachées de l'asie
345 Frttc

Anal Fantasmes
Créez votre propre film à l'aide des différentes caméras
295 Frttc

1 CD comandé, 1 OFFERT
3 CD comandés, 2 OFFERTS
5 CD comandés 3 OFFERTS
au choix parmis les suivants
(bas du bon de commande)

Vous pouvez passer vos commandes par tel. 01 42 29 32 32, fax : 01 42 29 32 30

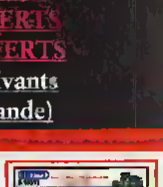
BON DE COMMANDE CD Stock 114, rue Legendre 75017 Paris
lun-sam 9h30/12h30-14h30/19h30

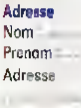
Adresse
Nom
Prenom
Adresse
Code postal Ville
CB N° / / / Expire le /

Je regle par
❑ Cheque ❑ Contre Remboursement
❑ Carte Bancaire

Titre	Prix total TTC
+ Port	
Total	

PORT
29 Frs France metropolitaine
50 Frs contre-remboursement
45 FrsDom/Tom et etranger



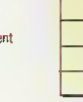


More Lesbos ❑

Sexy spécial ❑

Couple games ❑

Blow job ❑



Désirs et perves. 1 ❑

Desirs et perves 2 ❑

Catalogue gratuits 30 pages sans obligation d'achat. nous retourner le bon de commande

AF 90 NEO

16 CD-ROM À RECEVOIR GRATUITEMENT*

*VOUS NE PAYEZ QUE LES FRAIS D'ENVOI SOIT 39 FRANCS PAR CD ROM

Cochez les CD-Rom que vous désirez reçevoir

- ☐ Virtual Gang Bang *(interactive)*
- ☐ CD de rencontres *(interactive)*
- ☐ Anal Rodeo *(interactive)*
- ☐ Les avaleuses *(1000 photos)*
- ☐ Total Fantasm anal 1 *(photos)*
- ☐ Teeny Bondage 1 *(1000 photos)*
- ☐ Asian 1 *(1000 photos)*
- ☐ Asian 2 *(1000 photos)*
- ☐ Hard extrême Ejacs 1 *(photos)*
- ☐ Hard extrême Ejacs 2 *(photos)*
- ☐ MangasHard 1 *(photos Mangas)*
- ☐ MangasHard 2 *(photos Mangas)*
- ☐ Virtual vision oral *(photos)*
- ☐ Virtual vision Anal *(photos)*
- ☐ Virtual vision SM *(photos)*
- ☐ Virtual vision Top Model *(photos)*

TOTAL CD-ROM ☐ FOIS 39 FRS = ... F

A retourner à CDXMAG, 33 rue des prairies 75020 PARIS

Nom :

Prenom :

Adresse:

Code Postal :

ville :

Nombre de CD-Rom ..... X 39F = ... F

☐ je règle par cheque (à l'ordre de CDXMag)

45 CD Rom de charme à recevoir GRATUITEMENT

Il suffit de les demander sur le

3617 CDactif

1-Choisissez le ou les CD desirés.
2-Laissez-nous simplement ves coordonnées sur le 3617 *PointCD* ou renvoyer le bon de commande ci-dessous.
3-Vous les recevrez Gratuitement, sous plis discret par la poste en 48 heures.

Une offre vraiment complète : Video, Mangas, photos, jeux interactifs

Oui je désire souhaite recevoir par la poste sous plis discret les CD Rom **GRATUITS** suivants
Je ne paye que les frais d'envoi & d'expédit on soit 39 F par CD

BON DE COMMANDE

à renvoyer à PointCD 52 avenue Parmentier 75011 Paris.

CB n° _____ CB expire __/__

Nom : ..... Prenom .....

Adresse : .....

Code Postal ..... Ville .....

- ☐ Draghixa triple jeu *interactif*
- ☐ Les Martini Interactive *interactif*
- ☐ Oral Games *interactif*
- ☐ Voyeur extrême *interactif*
- ☐ Virtual secrétaire *interactif*
- ☐ Virtual Gang Bang *interactif*
- ☐ Zara Whites interactive *interactif*
- ☐ Virtual Vision Anal *Photos*
- ☐ Virtual Vision Mangas *Photos*
- ☐ Virtual Vision Oral *Photos*
- ☐ Virtual Vision Top Model *Photos*
- ☐ Virtual Vision ASIE *Photos*
- ☐ Shin Angel *Vidéo Mangas*
- ☐ L'odyssée du plaisir *Vidéo Mangas*
- ☐ Humiliations Mangas - *Vidéo Mangas*
- ☐ Esclaves & soumises *Vidéo Mangas*

Nombre de CD : ..... fois 39fr = ... fr

Règlement par Chèque à l'ordre de POINTCD

Je certifie être majeur Signature

DESTOCKAGE !

Offre limitée à la CDX pour commande

CLASSIQUES Interactifs...

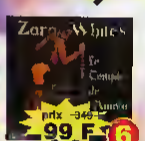
prix ~~345 F~~ 99 F (1)

prix :~~299 F~~ 99 F

prix ~~349 F~~ 99 F (3)

prix ~~199 F~~ 99 F (4)

prix ~~199 F~~ 99 F (5)



prix ~~349 F~~ 99 F (6)

Desirs & perversions

prix :~~299 F~~ 49 F

prix ~~149~~ 49 F

prix ~~349~~ 49 F

1 CD gratuit au choix Pour 4CD francs d'achat ou plus, cochez un CD GRATUIT au choix !

Bon de commande à renvoyer à
CYBER PRESS, 19 rue Lisfranc 75020 Paris
Reglement à l'ordre de CYBER PRESS, cheque ou CB

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

CP ..... Ville .....

__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/__/

expire __/__ Je certifie être majeur Signature

- ☐ 1)Interactive Draghixa (99F)
- ☐ 2)Tabatha Interactive (99F)
- ☐ 3)Tabatha vs Draghixa (99F)
- ☐ 4)Filles d'Aldo bergman (99F)
- ☐ 5)Femmes extreme 1 (99F)
- ☐ 5-bis)Femmes extreme 2 (99F)
- ☐ 6)Zara White temple (99F)
- ☐ Filles Mike Ancher (99F)
- ☐ 7) D & P n°3/caresses (49F)
- ☐ 8) D & P n°6/amateurs (49F)
- ☐ 9) D & P n°1/pipes (49F)
- ☐ 10) D & P n°2/lesbiennes (49F)
- ☐ 11) D & P n°5/couple pervers (49F)
- ☐ 12) D & P n°4/Asiatiques (49F)

+Port 39 Francs TOTAL .....

LE PLUS GRAND MAGASIN DE CD ROM A PARIS

15000 PRODUITS EN STOCK, *1500* REFERENCES

Vous attendent au 37 Rue de Lappe, 75011 Paris

Métro : **BASTILLE de 9 h à 19 h**

Nous Rachetons tous vos CDX Cash ou par Bon D'achat

Grossistes, Revendeurs contactez nous par fax : 01 49 29 02 19

CYBERVISION VOUS PRESENTE SA NOUVELLE GAMME DE CD ROM PHOTOS

Ultra Sexe Odyssée Vol.1 HARD 1	Ultra Sexe Odyssée Vol.2 Amateur	Ultra Sexe Odyssée Vol.3 Mangas	Ultra Sexe Odyssée Vol.4 Asie	Ultra Sexe Odyssée Vol.5 Soft	Ultra Sexe Odyssée Vol.6 HARD 2	Ultra Sexe Odyssée Vol.7 Pipes	Ultra Sexe Odyssée Vol.8 S.M.	Ultra Sexe Odyssée Vol.9 Lesbiennes	Ultra Sexe Odyssée Vol.10 Blacks

LA TOUTE DERNIERE COLLECTION DE 10 TITRES DE 4 000 PHOTOS CHACUN. TOUS LES THEMES POUR TOUS LES GOUTS ET UNE QUALITE PHOTO ENCORE JAMAIS EGALEE.

DISPO !

PACK STARS DU X INTERACTIF : 3 CD Rom Max et PC avec Zara White, Draghika, Rebecca Lord... — 199 Frs

STARSET : k.F : Le nouveau F & ROOT associés à Marc Dorcel pour 1 CD très hard : Coralie, Lovéa... — 369 Frs

MEGAMIX/CD3 : 5000 photos réalisées à l'appareil sous belles lèvres, avec seulement 10 films hard : 5 amateurs et 5 pros. — 399 Frs

FANTASY 4 : Une qualité inégalée pour 4000 nouvelles images inédites qui vous surprendront. — 349 Frs

SEX With Jenna : La meilleure experience sexe et interactive avec la + belle du monde, Jenna Jameson. — 349 Frs

MASQUARADE : 3CD, 150 scènes hard interactives pour la plus belle des réalisations CD X français. — 399 Frs

PACK INTER. VF : 5 cd. + 10 jeux interactifs, + 4 h de vidéo et + de 15 filles : Julia chaud, draghixa ... — 399 Frs

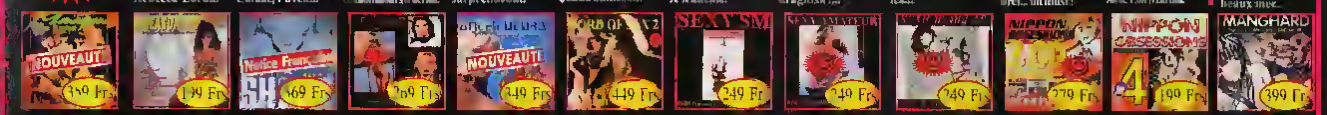
LA PRÉSENCE III : Un double lesbien de qualité avec 2 superbes créatrices très sensuelles... — 329 Frs

LUCKY SEVEN (CD) : Un pack de qualité avec 3000 photos, de l'interactivité et des vidéos très hard, bref... un must ! — 449 Frs

POLAROID LUX Mac/PC : Une incroyable réalité, un CD qui va vous plonger dans le sensuel... Avec Lea Martina. — 449 Frs

Ultra Sexe GAY : 4 000 photos d'une qualité incomparable avec les plus beaux mec... — 249 Frs

LE JEU VIDÉO EN IMAGES DE SYNTHÈSE



MASQUE the Game : Les grandes stars du hard américain sont réunies sur cet interactif original ! — 399 Frs

PLEASURE CD 4 : Double CD : Du meilleur réalisé au plus interactif. Plaisir au sexe sous ses aspects les + X. — 199 Frs

SHOCK PORNO : La stylée de sévices. Un univers spectaculaire où sévit et délire S'entremêlent. — 369 Frs

SEXY CELEBRITY : + de 100 nouvelles stars nationales, se montrent nues sur 1500 photos de qualité. — 399 Frs

ANTE FUTURA : Dolly Golden, Lolanie dans un magnifique interactif. Un film hyper original et en décors naturels. — 349 Frs

WORLD OF SEX 2 : + de 15000 photos et 25 films inédits regroupés sur 3 CD ROM. — 449 Frs

SEXY SM : 4000 photos de tout l'art de la perversion et des pratiques SM sont montrés. — 249 Frs

SEXY AMATEUR : Le 1er CD photos entièrement dédié aux amateurs. Découvrez le réalisme des scènes. — 349 Frs

SEXY MAGAS : 4000 photos montées hard pour satisfaire les goûts des plus exigents ! — 349 Frs

PACK NIPPON : 3 CD Nippon Obsession vendu pour le prix d'un : Nippon 1 et 2 + Nippon Hors Série. — 379 Frs

NIPPON OBSESSIONS II : Le meilleur CD nippon disponible en France. Un titre génial. — 199 Frs

MANGHARD : Le premier pack mangas de 3 CD vidéo (2H) et photos 100 % français. — 399 Frs

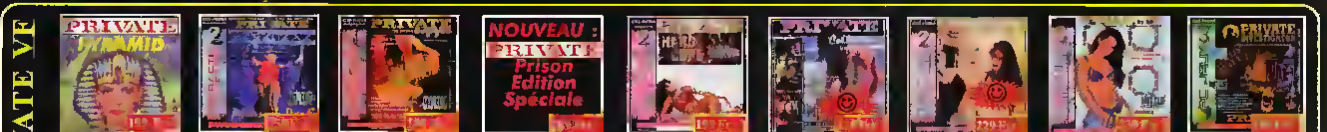
VENTE PAR CORRESPONDANCE

H CHRONO + Encaissement Uniquement A L'Expédition

COMMANDEZ au PRIX Tour CRon 08 36 69 04 49

3615 CYBERVISION

PRIVATE VF



PYRAMID : La version CD ROM du meilleur film X jamais réalisé. Une Ilona Russel éblouissante. MAC/PC — 169 Frs

PLEASURE PARK 2 : Jeux étonnants et sexe digital, vous serez le maître et elles répondront à tous vos fantasmes !!! — 199 Frs

Private Magazine : Compilation des photos et films les + hard, vous découvrirez aussi les coulisses du leader hard mondial. — 199 Frs

PRIVATE PRISON : Le + sympa et le + diversifié des interactifs Private. Une prison où règne des hôtesses de choc ! — 249 Frs

HARD CORE Galery : La suite de MAGAZINE pour une compilation des dernières productions PRIVATE. — 169 Frs

COLLECTION 1 : 2000 photos XXX inédites de PRIVATE Un CD au top du hard, de qualité avec viewer intégré. — 249 Frs

COLLECTION 2 : Situations scabreuses, pour 2000 photos xxx avec de superbes créatrices et des décors somptueux. — 249 Frs

Private Collection N°1 : Meilleure vente des produits Private pour la meilleure des compils photos du N°1 mondial du sexe. Un top ! — 249 Frs

INVESTIGATOR : Mélange de jeu d'arcade et de sexe, ce CD à une interactivité très originale. Un titre très apprécié. — 249 Frs

NOUVEAUTES CYBERVISION

SEXY CELEBRITY 2 : 500 stars du cinéma, de la chanson, de la mode, de la télévision ou du sport sur plus de 2000 photos. — 329 Frs

STARS GALLERY : 200 stars, 3000 photos. Parcourez un musée entièrement interactif. MAC/PC — 329 Frs

PACK : LES 2 CD STARS POUR 599 Frs

EXCEPTIONNEL !

ACHETEZ 1 CD CHARME, RECEVEZ EN 3

(CYBERVISION VOUS OFFRE 2 CD X POUR 1 CD ACHETE)

"Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant."

Bon de commande à retourner à CYBERVISION 37 rue de lappe 75011 PARIS - Envois sous plis discrets

NOM ..... Prénom .....

Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

Je règle par : Chèque ○ Mandat ○ CB ○ Signature :

N° _____/_____/_____/_____ Date d'exp. : __/__

GEN406/97

PRODUIT(S)	PRIX
12.000 clients satisfaits	
1 CD ROM X acheté, 2 CD ROM offerts	GRATUIT !
FRAIS DE PORT	30 Frs
TOTAL	

Les meilleurs CDROM en direct

Nouveau

ATOMIC
CD vol 1
39 F

Mangas + Heroic Fantasy + QUAKE + 100 Sharewares + 100 polices ...

Nouveau

Hackers
CD-ROM PC
199 F

HACKING - PHREAKING - INTERNET
TRUCS ET ASTUCES - OUTILS - Etc...

Nouveau

Poupées
MANGAS
199 F

6500 MANGAS inédites, toujours plus coquines ! CDROM MAC-PC

PROMO

EMULATOR
Tout systemes
99 F

200 EMULATEURS : PC AMIGA
ATARI CONSOLES UNIX MAC

Nouveau

Virtual Sex
with Jenna
345 F

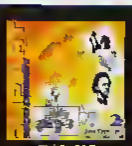
Le meilleur CD MAC PC interractif avec la sublime JENNA JAMESON

PROMO

Ecstatica
Jeu PC
39 F

Jeu en 3D isométrique fonctionne même sur un 486 !

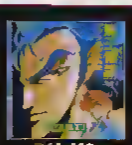
Réf: U1



Réf: U2

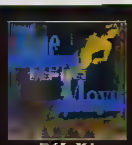
Réf: U3

Réf: M1

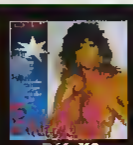


Réf: M2

Réf: M3



Réf: X1



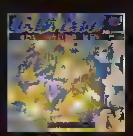
Réf: X2

Réf: X3

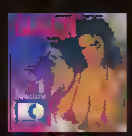
Réf: U4

Réf: U5

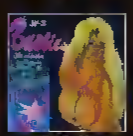
1 CD 85 F
3 CD 239 F
5CD 349 F
+ Catalogue GRATUIT



Réf: M4



Réf: X4



Réf: X5

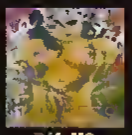
Réf: X6

Réf: U6

Réf: U7

Réf: U8

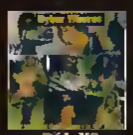
Réf: M5



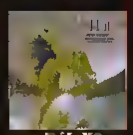
Réf: M6

Réf: M7

Réf: X7



Réf: X8



Réf: X9

Réf: U9

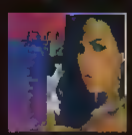
Réf: U10

Réf: U11

Réf: M8

Réf: M9

Réf: M10



Réf: X10

Réf: X11

Réf: X12

CD Disponibles
également sur le
3617
DISKREADY
Tapez le Code JOKER
au Sommaire

COMEDIA 4 bis, allée Charles V 94300 VINCENNES
Téléphone 01 43 28 48 48 Fax 01 43 28 93 80

BON DE COMMANDE

Nom _____
Prenam _____
adresse _____
_____
CP _____ Ville _____
Email : _____
C.B. _____
Exp /

CDROM	Prix	CDROM	Prix
		Port :	
Port : France 29 F CEE et Suisse 39 F Autre 59 F Contre Remboursement + 45 F			

Les CDROM X sont strictement reservés aux Adultes

GEN10697

XXX ARCADE - STYLE

ACTION ADVENTURE

P2 THE GAME PENETRATOR

distribution Exclusive France : AMAR INTERACTIVE

UN NOUVEAU CD-ROM " X " INTERACTIF PARMI LES PLUS INCROYABLES

LE TEMPS : 2037 - LE LIEU : NEW YORK
LA SITUATION : [illegible] les femmes en [illegible]
VOTRE MISSION : Rendre les femmes leur état de soumission.

2 NOUVEAUTES EXPLOSIVES

Grossistes, Revendeurs :
Si vous pensez que leur tarif a une importance, avant de vous decider ! Contactez nous, nous avons

UN ATOUT-PRIX DE CHOC

après le succès exceptionnel de LATEX, la suite tant attendue, ENFIN DISPONIBLE EN FRANCE

distribution Exclusive France
de toute la collection VCA :
AMAR INTERACTIVE

SHACK THE GAME!

AMAR INTERACTIVE - 135 RUE DU FG SAINT-DENIS - 75010 PARIS - TEL: 01 40 05 90 09 - FAX: 01 40 05 90 20

cyberotic

L'Officiel du CD-Rom de Charme & des Nouvelles Technologies

Mai 97 numéro 3

Exclusivement réservé aux adultes

Spécial TOP MODELES

59F seulement !

WWW.FETISHINTERACTIVE.COM

LE MAG + LE CD-ROM COMPLET
CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX !

pour fêter ses 1 an, 3617 PONTCD

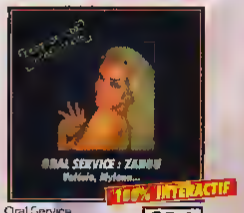
Vous offre 21 CD-Rom X GRATUITS !

* Vous ne payez que les frais d'envoi, soit 39 F par CD.

OFFRE EXCEPTIONNELLE
réservée aux lecteurs majeurs. Aucune obligation ultérieure d'achat, aucune adhésion à un club ! Offre limitée à 10 CD commandés. Également sur 3617 PONTCD

JEUX INTERACTIFS

CD de rencontre MAC & PC. CD 1



Oral Service MAC & PC. CD 2

Voyeur Extreme MAC & PC CD 3

L'Autorisation MAC & PC

Magella se soumet à 3 hommes dont vous dirigez les mouvements

CD 4

PHOTOS

MAC & PC CD 5

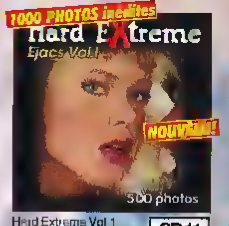
Asian Vol 2 MAC & PC CD 6

Teeny Bondage vol 1 MAC & PC CD 7

Teeny Bondage vol.2 MAC & PC CD 8

Total Fantasm Vol 1 MAC & PC CD 9

Les Avaleuses MAC & PC CD10



Hard Extreme Vol 1 MAC & PC CD11

Virtual Vision Anal MAC & PC. CD12

Virtual Vision Top Model MAC & PC CD13

Virtual Vision SM MAC & PC CD14

MANGAS

Virtual Vision Mangas 1 PHOTOS MAC & PC CD15

Virtual Vision Mangas 2 PHOTOS MAC & PC CD16

Virtual Vision Mangas 3 PHOTOS MAC & PC CD17

Virtual Vision Mangas 4 PHOTOS MAC & PC CD18

Possessions Diaboliques Vidéo MAC & PC CD19

L'Odysée du plaisir Vidéo MAC & PC CD20

Godam Sex Machine Vidéo MAC & PC CD21

Bon de commande à renvoyer à POINTCD BP 78 - 75961 PARIS CEDEX 20.

Nom..... Prénom.....

Adresse.....

CP..... Ville.....

Reglement à l'ordre de POINTCD

- ❑ Chèque
- ❑ Carte Bancaire

Je certifie être majeur
Signature

_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/

expire _/_/_/_/

GEN406/97

Cochez les CD gratuits que vous désirez recevoir, vous ne payez que les frais d'expédition, soit 39 frs

- ❑ Rencontres
- ❑ OralService
- ❑ Voyeur Extrême
- ❑ L'Autorisation
- ❑ Asian 1
- ❑ Asian 2
- ❑ Teeny Bondage 1
- ❑ Teeny Bondage 2
- ❑ Total Fantasm Anal
- ❑ Les Avaleuses
- ❑ Hard Extrême Ejacs1
- ❑ Virtual Vision Anal
- ❑ Virtual Vision Top Model
- ❑ Virtual Vision SM
- ❑ Virtual Vision Mangas 1
- ❑ Virtual Vision Mangas 2
- ❑ Virtual Vision Mangas 3
- ❑ Virtual Vision Mangas 4
- ❑ Possessions Diaboliques
- ❑ L'Odysée du plaisir
- ❑ Godam Sex Machine

Nombre de CD : ..... fois 39frs = ... frs

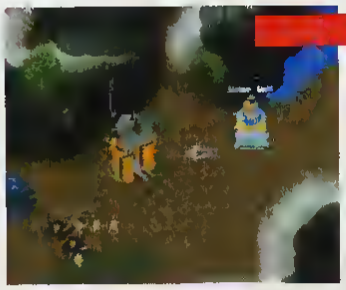
TOTAL A PAYER ..... FRS

Renvoyez vite ce bon de commande !

Pour bénéficier de cette offre il vous suffit de nous retourner le bulletin ci-joint. Cette offre est réservée aux lecteurs majeurs et n'est valable que jusqu'au 31/06/97. Photos non contractuelles.

PROCHAIN NUMÉRO...

Vous ne pensiez tout de même pas que tous les bons jeux allaient sortir pour le numéro 100 et puis « pfuit ! », plus rien ? Parce que le 101 va vous prouver le contraire !



DARK REIGN

Conquest Earth d'Eidos vs Dark Reign d'Activision. Une belle affiche pour le numéro 101 et peut-être un premier pas vers l'après Alerte Rouge avec deux produits potentiellement novateurs. Si Conquest Earth a pour lui sa qualité visuelle, Dark Reign, développé avec le concours de Ron Millar (ex-Blizzard ayant travaillé sur Warcraft 2), promet d'être l'un des jeux les plus riches du genre avec une foison d'unités et de bâtiments évolutifs.

SHADOW WARRIOR

Malgré la désertion partielle de l'équipe responsable de Duke Nukem (parti chez Hipnotic), 3D Realms semble être les seuls à même de développer un successeur digne de ce nom à leur indicible succès. La version shareware de Shadow Warrior ne nous a pas seulement séduit, elle nous a littéralement mis sur le cul ! Sans révolutionner le genre, ce doom-like de la meilleure école s'empare de son aîné pour lui asséner un sérieux coup de jeune.

Palmarès des meilleures ventes du mois d'avril *Electre Multimédia*

Rang	Nombre de mois	TITRE	EDITEUR(S)	Classement du mois précédent	Evolution	Meilleur classement
1	(5)	Tomb Raider	Core Design/Eidos	2	↗	1
2	(5)	Alerte Rouge	Westwood/Virgin	1	↘	1
3	(2)	Complot à Versailles	RMN/Canal+	5	↗	3
4	(1)	La Cité des Enfants Perdus	Psygnosis	-	-	4
5	(1)	Pod	Ubi Soft	-	-	5
6	(3)	Diablo	Blizzard/Ubi Soft	3	↘	3
7	(5)	Fifa 97	Electronic Arts	11	↗	7
8	(6)	Flight Simulator 6	Microsoft	8	→	6
9	(1)	NBA Live 97	Electronic Arts	-	-	9
10	(5)	Rally Championship	Europress	13	↗	1
11	(3)	Phantasmagoria II	Sierra	4	↘	4

Electre

3615 Electre

Retrouvez parmi 5000 titres CD celui qui vous intéresse.

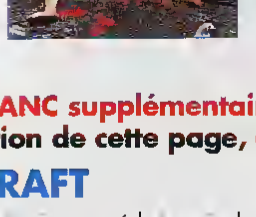
DIFFUSION CONTRÔLÉE
OJD
1995

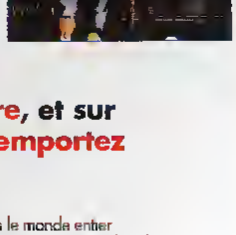
Testée par nos experts micro, voici la sélection Boulanger du mois.

REDNECK RAMPAGE
FANTASIA CHEZ LES PLOUCS.

- Réalisé avec le moteur de Duke Nukem 3-D, Redneck Rampage vous plongera dans une petite ville de l'Arkansas, Hickston, où les culs-terreux du coin, les "Rednecks" luttent contre des aliens venus d'une autre galaxie.
- Vous dirigerez Leonard et Bubba, deux fermiers dégénérés partis à la recherche de Bessie, leur cochon vedette. Armés jusqu'aux dents, ils disposent d'un arsenal assez puissant pour "éclater la tête" de n'importe quel être malfaisant.

349 FRANCS





Pour 1 FRANC supplémentaire, et sur présentation de cette page, emportez

WARCRAFT

• Le jeu de stratégie qui a provoqué des insomnies dans le monde entier. Dans un univers 3D, vous choisissez votre camp et vous guerroyez pour le salut de votre race au travers de somptueux tableaux. Les missions qui s'enchaînent progressivement vous donnent accès à de nouveaux pouvoirs et de nouvelles armes. Votre gestion des ressources et des batailles fera la différence pour remporter la victoire !

Valeur 99 F

■ Fans de logiciels, la Carte Microshop est faite pour vous.

BOULANGER

Vous ne le *regretterez* jamais.

"Boulanger sur Internet"
http://www.boulanger.fr

APPELEZ MOI ARTHUR

LA GUERRE DES STRATEGIES EST DECLAREE. IL N'Y AURA QU'UN SEUL VAINQUEUR.
DARK REIGN
THE FUTURE OF WAR
BIENTÔT DISPONIBLE SUR CD-ROM PC DOS & WINDOWS 95
VERSION FRANÇAISE INTEGRALE
Ubi Soft
ACTIVISION